

6_Funkcje na MAPIE

Spis treści

1. Funkcje dostępne na MAPIE	2
2. Ikona „Znajdź”	3
3. Ikona „Lista upraw”	15
4. Lista Elementów Nieprodukcyjnych	18
5. Ikona „Lista działek referencyjnych”	21
6. Ikona „Kopiuj Geometrię”	24
7. Ikona „Narysuj”	34
8. Ikona „Narysuj” - ENP	38
9. Ikona „Modyfikuj”	39
10. DODAJ PUNKT	40
11. ODEJMIJ PUNKT	40
12. NARYSUJ I DODAJ	41
13. NARYSUJ I ODEJMIJ	42
14. PRZESUŃ	43
15. NARYSUJ ENKLAWĘ	44
16. PODZIEL	45
17. EDYCJA LINII PODZIAŁOWEJ	48
18. SCAL	49
19. USUŃ OBIEKT	51
20. Ikona „Zmierz”	52
21. Ikona powierzchni stwierdzonych	54
22. INNE FUNKCJONALNOŚCI DOSTĘPNE NA MAPIE	55

1. Funkcje dostępne na MAPIE

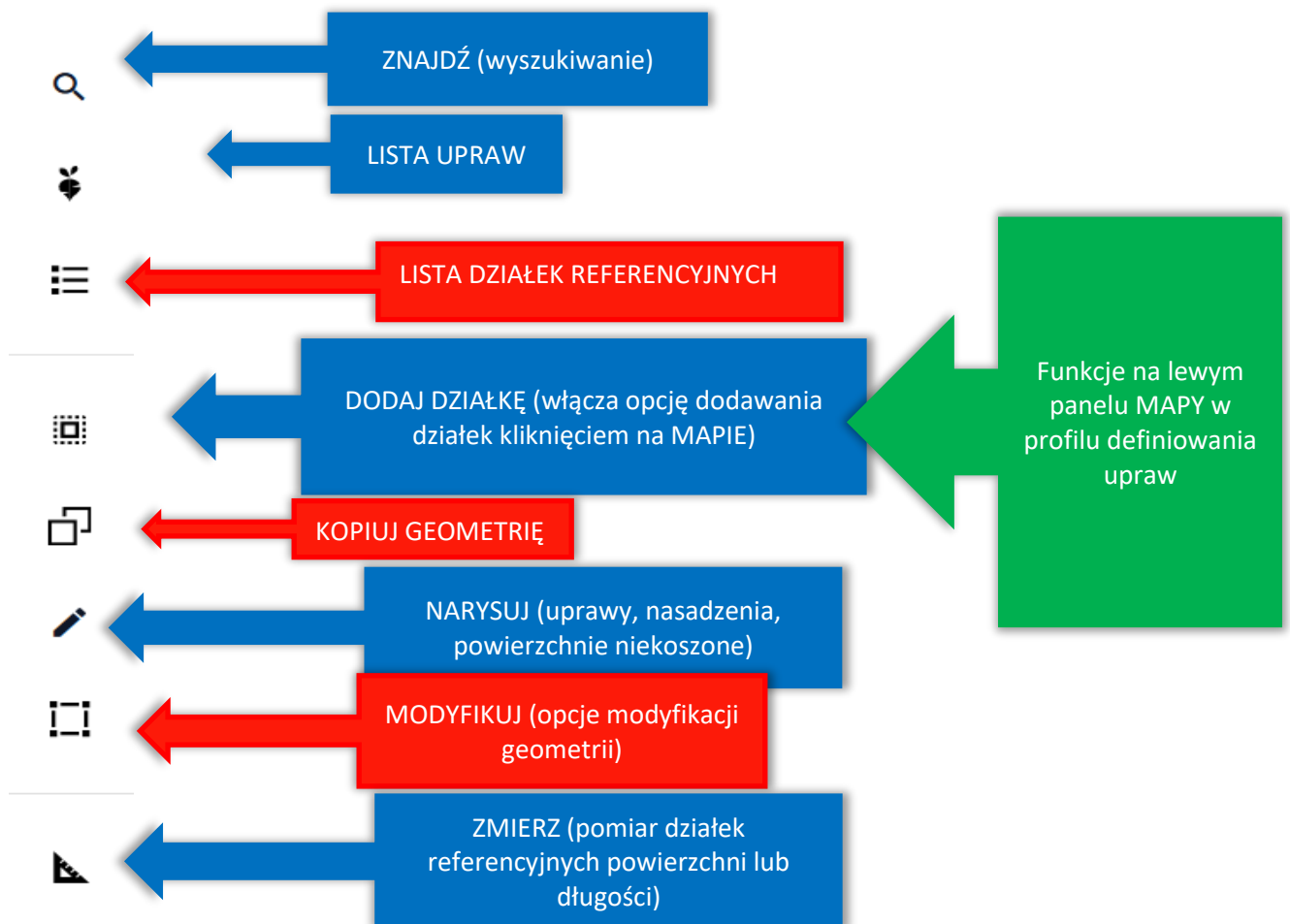
Po wejściu na zakładkę „MAPA”, dla rolnika, który w zeszłej kampanii składał wniosek o przyznanie płatności widoczne są wyrysowane uprawy zadeklarowane w kampanii poprzedniej.

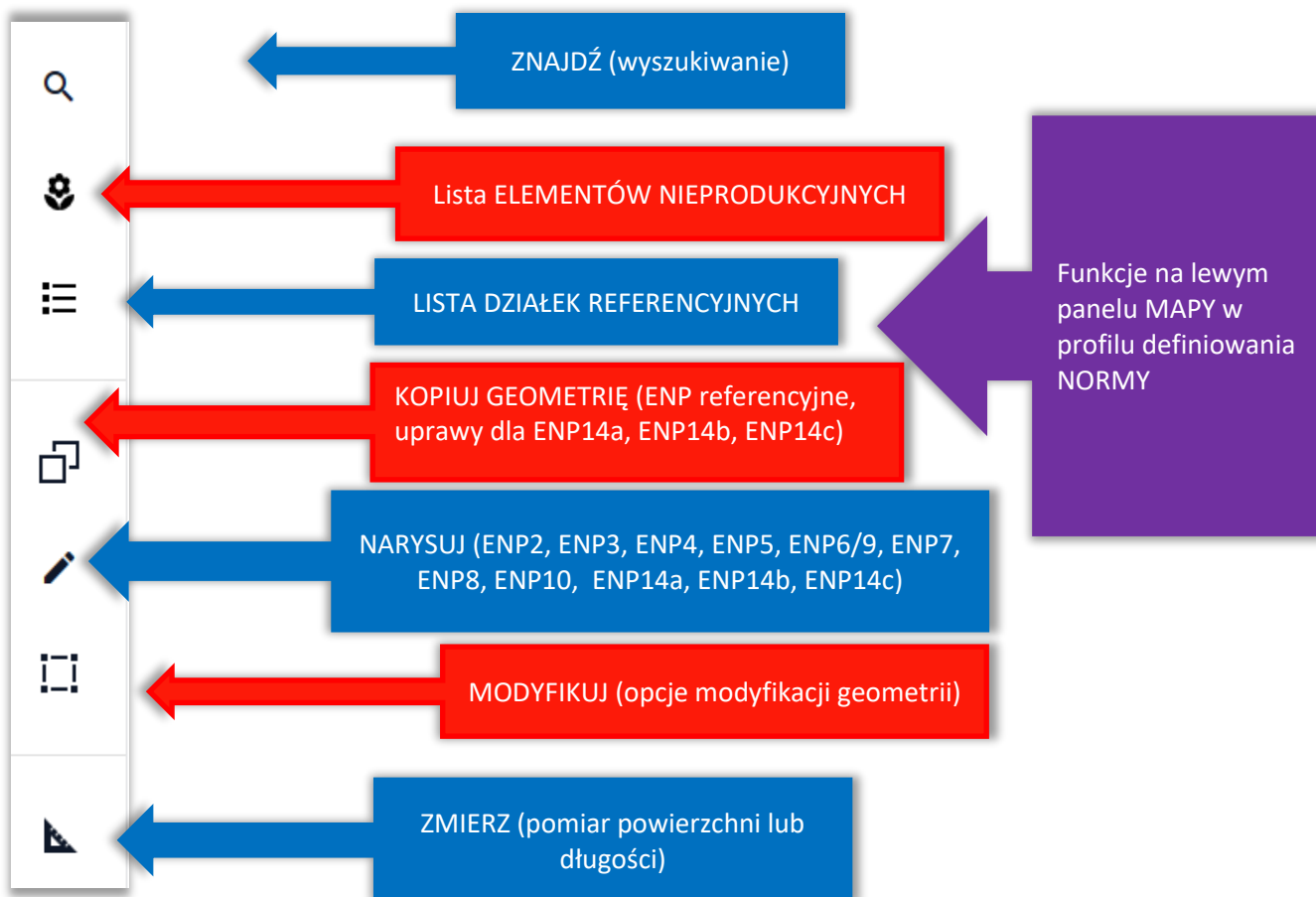
Uwaga!!! W przypadku, gdy dla danej geometrii na MAPIE widoczna będzie etykieta „Brak rośliny uprawnej” należy wskazać roślinę uprawną w trakcie wypełniania wniosku. Brak uzupełnienia rośliny będzie powodował blokadę wysłania wniosku.

W 2024 roku, niezależnie od powierzchni gruntów ornych w gospodarstwie, wszyscy rolnicy są zobowiązani do zadeklarowania gatunku rośliny uprawnej, którą faktycznie użytkują na danej działce.

Każdy rolnik, który chce się ubiegać o przyznanie płatności musi wypełnić wniosek elektroniczny i wskazać gatunek rośliny uprawianej na powierzchni deklarowanej.

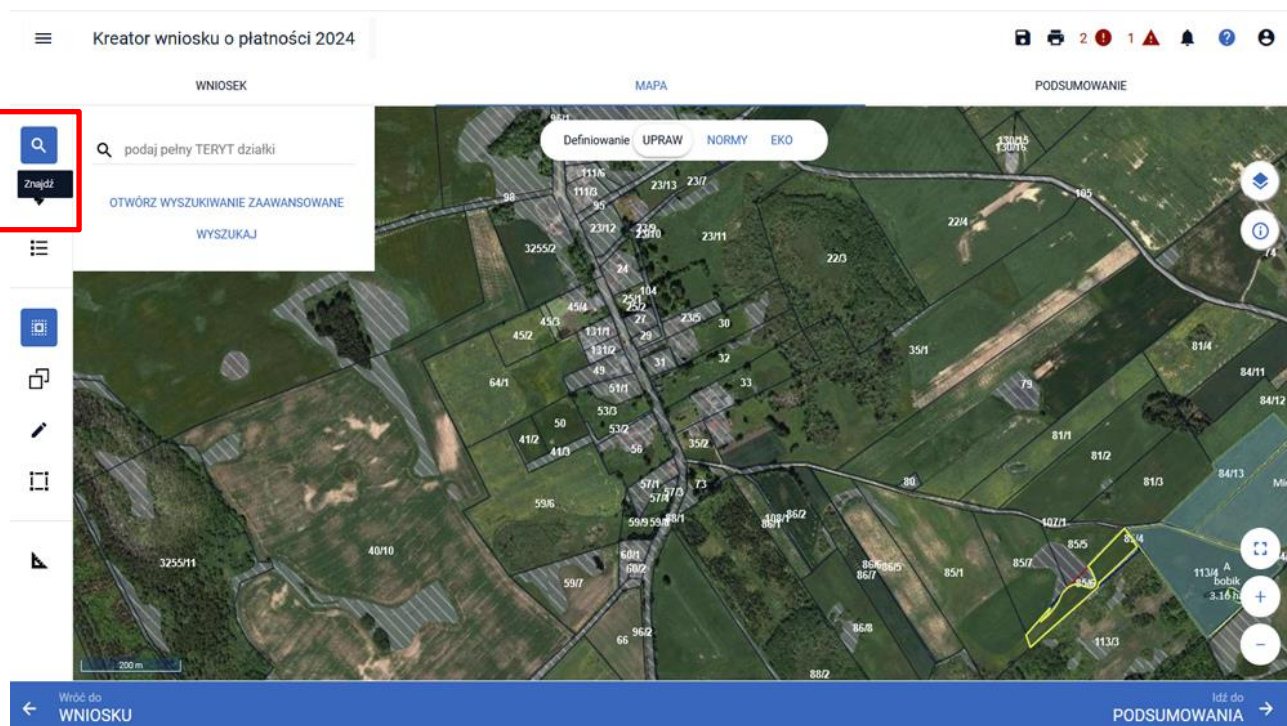
Edycja danych we wniosku, deklarowanie nowych działek referencyjnych (ewidencyjnych) oraz upraw i elementów ENP (celem spełnienia normy GAEC 8) możliwe jest poprzez wykorzystanie funkcjonalności dostępnych na bocznym panelu na mapie.





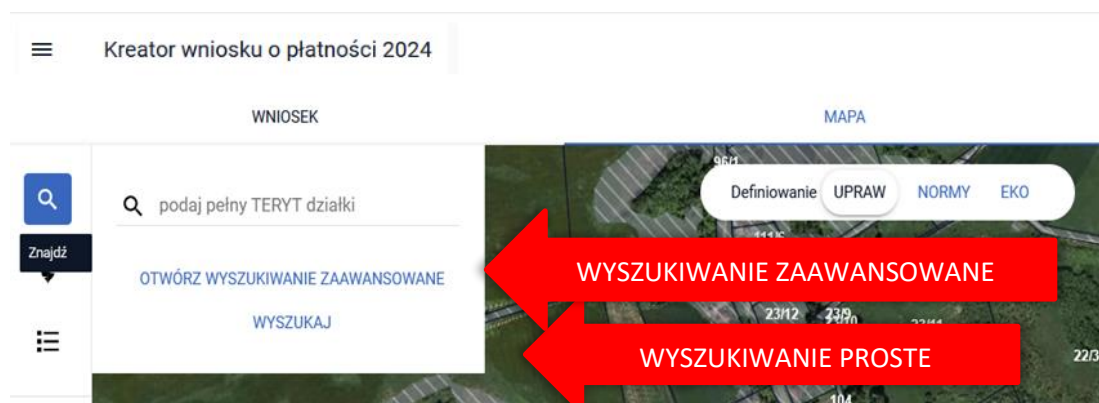
2. Ikona „Znajdź”

- umożliwia wyszukiwanie działek referencyjnych na mapie.



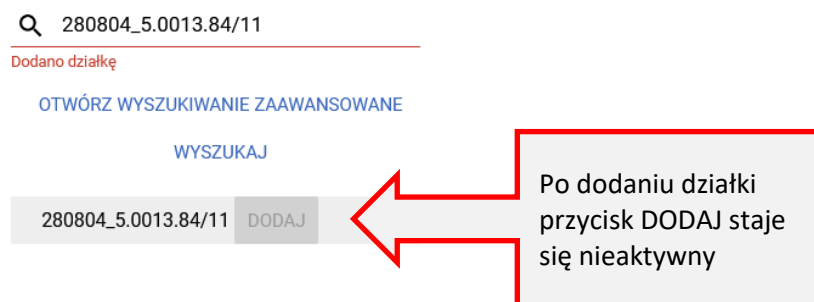
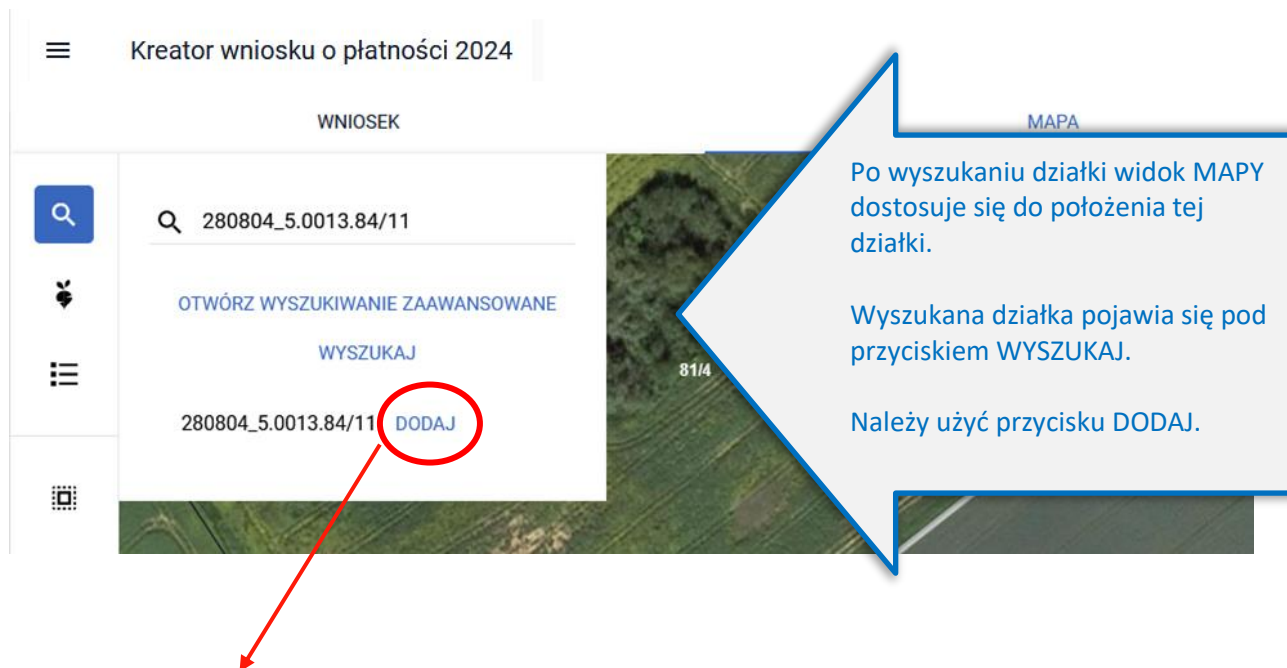
W ramach funkcji Znajdź dostępne są dwie opcje: WYSZUKIWANIE PROSTE oraz WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE.

- W przypadku, gdy znany jest mi pełny identyfikator działki referencyjnej, działkę można wyszukać stosując wyszukiwanie proste poprzez wpisanie lub wklejenie pełnego TERYTU działki.
- Jeżeli nie jest mi znany pełny identyfikator działki referencyjnej możliwe jest wyszukanie działki po wybraniu województwa, powiatu, gminy, obrębu z dostępnej listy, wprowadzeniu arkusza mapy, o ile występuje oraz wpisaniu numeru działki. Korzystam wtedy z tzw. WYSZUKIWANIA ZAAWANSOWANEGO.



Wyszukiwanie proste:





W przypadku, gdy podczas wyszukiwania wprowadzono identyfikator działki, która nie istnieje w bazie referencyjnej, zostanie ona wyróżniona w dole okna kolorem:

- pomarańczowym w przypadku, gdy dla danej działki pobrano dane opisowe dotyczące jej lokalizacji (tj. województwo, powiat, gminę, obręb). Dla takiej działki jest dostępny przycisk DODAJ, ale widok MAPY nie ustawi się na tej działce. Należy sprawdzić czy wskazano prawidłowe dane. Komunikat: „Brak działki, której szukasz” nie pojawi się,
- lub czerwonym w przypadku, gdy nie udało się pobrać danych opisowych działki. Dla takiej działki jest dostępny przycisk DODAJ, ale pojawi się komunikat: „Brak działki, której szukasz”, a widok MAPY nie ustawi się na tej działce. Należy sprawdzić czy wskazano prawidłowe dane.

Uwaga! Ścieżka postępowania w przypadku działek, które powstały w wyniku podziału, scalenia, przenumerowania, zmiany numeru TERYT została opisana w dalszych rozdziałach niniejszej instrukcji.

The screenshot shows a search interface with a search bar containing the text "201110_2.9999|99". Below the search bar, there are two buttons: "OTWÓRZ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE" and "WYSZUKAJ". Below these buttons, there is a list of three search results, each with a colored identifier and a "DODAJ" button:

- 201110_2.0041.99 DODAJ
- 201110_2.0041.999999999 DODAJ
- 201110_2.9999.99 DODAJ

Annotations include:

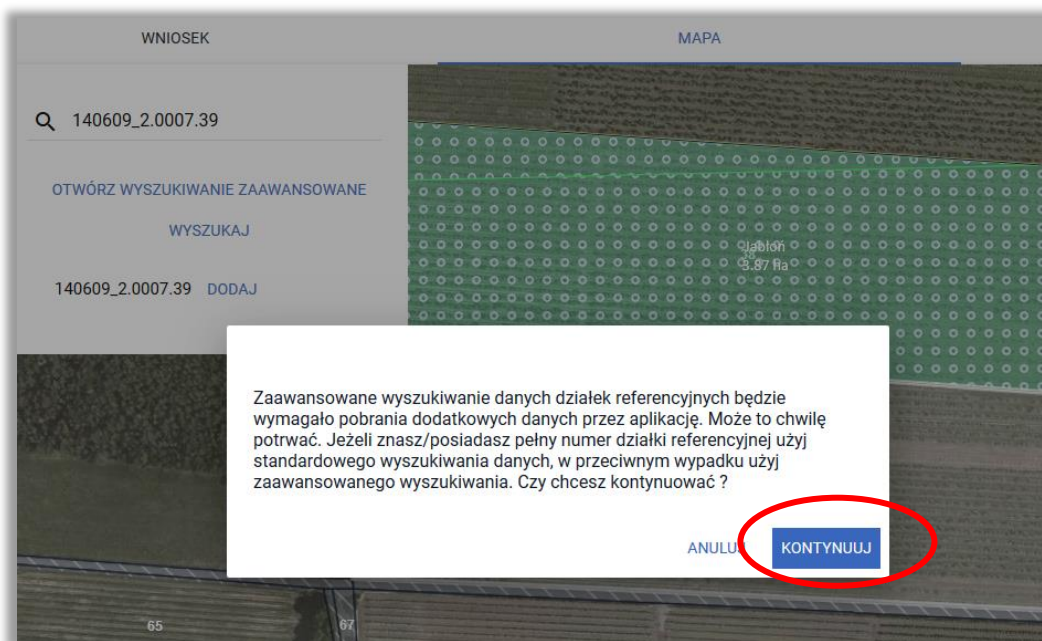
- A purple box around the search bar with the text "Sprawdź czy identyfikator działki został wpisany prawidłowo!" (Check if the plot identifier was entered correctly!).
- A red box around the search results with the text: "Działki istniejące w bazie ARiMR - prezentowane są kolorem czarnym. Działki nieistniejące w bazie ARiMR - prezentowane są kolorem pomarańczowym w przypadku kiedy udało się przypisać dane opisowe (tj. województwo, powiat, gmina), Działki nieistniejące w bazie ARiMR - są prezentowane kolorem czerwonym kiedy nie udało się przypisać danych opisowych." (Plots existing in the ARiMR database - presented in black. Plots not existing in the ARiMR database - presented in orange in the case when it was possible to assign descriptive data (i.e. voivodeship, county, commune), Plots not existing in the ARiMR database - are presented in red when it was not possible to assign descriptive data).

Wyszukiwanie zaawansowane:

Po wybraniu opcji OTWÓRZ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE, ze względu na fakt, iż w ramach uruchamianego wyszukiwania konieczne jest pobranie danych, co wiąże się z oczekiwaniem aplikacja wyświetla komunikat:

Zaawansowane wyszukiwanie danych działek referencyjnych będzie wymagało pobrania dodatkowych danych przez aplikację. Może to chwilę potrwać. Jeżeli znasz/posiadasz pełny numer działki referencyjnej użyj standardowego wyszukiwania danych, w przeciwnym wypadku użyj zaawansowanego wyszukiwania. Czy chcesz kontynuować?

Użytkownik ma dostępne opcje ANULUJ i KONTYNUUJ.



Jeżeli użytkownik nie zna pełnego numeru działki referencyjnej należy wybrać opcję KONTYNUUJ.

W aplikacji zostaje otwarte okno, w którym należy wskazać kolejno:

- województwo
- powiat
- gminę
- obręb (miejscowość)

Następnie należy wpisać:

- arkusz mapy, o ile taki występuje
- numer działki

WNIOSEK

🔍 podaj pełny TERYT działki

ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

Nazwa województwa ×

- DOLNOŚLĄSKIE
- KUJAWSKO-POMORSKIE
- LUBELSKIE
- LUBUSKIE
- ŁÓDZKIE
- MAŁOPOLSKIE
- MAZOWIECKIE
- OPOLSKIE
- PODKARPACKIE
- PODLASKIE
- POMORSKIE
- ŚLĄSKIE

0 / 4

WYSZUKAJ

Krok 1 Wybór z listy województwa

Możliwe jest wpisanie fragmentu nazwy województwa, aby ograniczyć wyświetlaną listę.

WNIOSEK

🔍 10

ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

ŁÓDZKIE ×

Nazwa Powiatu

- bełchatowski
- brzeziński
- kutnowski
- łaski
- łęczycki
- łowicki
- łódzki wschodni
- Łódź
- opoczyński
- pabianicki
- pajęczański
- piotrkowski

0 / 4

WYSZUKAJ

Krok 2 Wybór z listy powiatu

Dostępne są powiaty z wybranego województwa.
Możliwe jest wpisanie fragmentu nazwy szukanego powiatu, aby ograniczyć wyświetlaną listę.

WNIOSEK

🔍 1005

ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

ŁÓDZKIE ✕

łowicki

Nazwa gminy

- Bielawy (gm. wiejska) ✕
- Chąśno (gm. wiejska)
- Domaniewice (gm. wiejska)
- Kiernoza (gm. wiejska) 0 / 4
- Kocierzew Południowy (gm. wiejska)
- Łowicz (gm. miejska)
- Łowicz (gm. wiejska)
- Łyszkowice (gm. wiejska)
- Nieborów (gm. wiejska)
- Zduny (gm. wiejska)

Krok 3 Wybór z listy gminy

Dostępne są gminy z wybranego powiatu.
Możliwe jest wpisanie fragmentu nazwy szukanej gminy, aby ograniczyć wyświetlaną listę.

WNIOSEK

🔍 100506_2

ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

ŁÓDZKIE ✕

łowicki

Kocierzew Południowy (gm. wiejska)

Nazwa obrębu ✕

- BOCZKI
- GĄGOLIN POŁUDNIOWY 0 / 4
- GĄGOLIN PÓŁNOCNY
- GĄGOLIN ZACHODNI
- JEZIORKO
- KOCIERZEW
- KONSTANTYNÓW
- LENARTÓW
- LIPNICE
- ŁAGUSZEW
- OSIEK
- OSTROWIEC

Krok 4 Wybór z listy obrębu

Dostępne są obręby (miejscowości) z wybranej gminy.
Możliwe jest wpisanie fragmentu nazwy szukanej gminy, aby ograniczyć wyświetlaną listę.

100506_2.0001

ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

ŁÓDZKIE



Łowicki

Kocierzew Południowy (gm. wiejska)

BOCZKI

0001

47

Numer arkusza mapy

Numer działki

WYSZUKAJ

Krok 5

Wskazanie arkusza mapy

Uwaga! Nie dla wszystkich miejscowości mapy mają arkusze. Jeżeli przy wyszukiwaniu wprowadzony zostanie arkusz mapy, a mapa dla tej działki nie ma arkusza, aplikacja wyszuka działkę, jednak będzie ona oznaczona **kolorem pomarańczowym**, co oznacza, że nie znajduje się w bazie referencyjnej ARiMR.

WYSZUKAJ

100506_2.0001.AR_1.11 DODAJ

WNIOSEK

🔍 100506_2.0001.11

ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

ŁÓDZKIE ✕

łowicki

Kocierzew Południowy (gm. wiejska)

BOCZKI ✕

0001

4 / 4

Numer arkusza mapy

11

WYSZUKAJ

Krok 6
Wskazanie numeru działki
i użycie opcji WYSZUKAJ

Dla wyszukanej działki dostępna jest opcja DODAJ. Jeżeli działka znajduje się/istnieje w bazie referencyjnej ARiMR jest ona wyświetlana czarną czcionką, dodatkowo widok MAPY jest ustawiany w granicach wyszukanej działki.

WNIOSEK

🔍 100506_2.0001.11

ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

ŁÓDZKIE

łowicki

Kocierzew Południowy (gm. wiejska)

BOCZKI ✕

0001

4 / 4

Numer arkusza mapy

11

WYSZUKAJ

100506_2.0001.11 DODAJ

Identyfikator wyszukiwanej działki jest pokazany w oknie wyszukiwania

Widok MAPY jest ustawiany w granicach wyszukiwanej działki – na MAPIE widać wyszukaną działkę.

Po dodaniu działki informacja o tym pojawia się w oknie wyszukiwania działek.



W przypadku, gdy podczas wyszukiwania wprowadzono identyfikator działki, która nie istnieje w bazie referencyjnej, zostanie ona wyróżniona w dole okna kolorem:

- **pomarańczowym** w przypadku, gdy dla danej działki pobrano dane opisowe dotyczące jej lokalizacji (tj. województwo, powiat, gminę, obręb). Dla takiej działki jest dostępny przycisk DODAJ, ale widok MAPY nie ustawi się na tej działce. Należy sprawdzić czy wskazano prawidłowe dane. Komunikat: „Brak działki, której szukasz” nie pojawi się,
- lub **czerwonym** w przypadku, gdy nie udało się pobrać danych opisowych działki. Dla takiej działki jest dostępny przycisk DODAJ, ale pojawi się komunikat: „Brak działki, której szukasz”, a widok MAPY nie ustawi się na tej działce. Należy sprawdzić czy wskazano prawidłowe dane.

Uwaga! Ścieżka postępowania w przypadku działek, które powstały w wyniku podziału, scalenia, przenumerowania czy zmiany numeru TERYT została opisana w innych rozdziałach niniejszej instrukcji.

Zawsze należy sprawdzić czy wskazano prawidłowe dane, w szczególności czy wpisany numer działki jest prawidłowy, czy podano prawidłowy arkusz mapy lub być może wprowadzono arkusz mapy nadmiarowo.

WNIOSEK

🔍 040101_1.0001.AR_1.100

ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

KUJAWSKO-POMORSKIE ✕

aleksandrowski

Aleksandrów Kujawski (gm. miejska)

ALEKSANDRÓW KUJ. ✕

0001

1

100

4 / 4

WYSZUKAJ

040101_1.0001.AR_1.100

DODAJ

Sprawdź, czy dane zostały wskazane prawidłowo!

Sprawdź czy dane (arkusz mapy i numer działki) zostały wpisane prawidłowo!

Pomarańczowy kolor czcionki oznacza, że aplikacja pobrała dane opisowe działki tj. województwo, powiat, gminę i obręb, a potencjalny błąd najprawdopodobniej występuje w części numeru wskazującej na arkusz mapy bądź numer działki

Uwaga!

Należy pamiętać, że arkusz mapy jest uwzględniany w identyfikatorze działki, a więc działka z arkuszem mapy to formalnie inna działka niż ta bez arkusza mapy. Dlatego arkusz mapy wprowadzamy tylko, jeżeli mapa dla tej działki posiada arkusz.

WNIOSEK

🔍 100506_2.0001.11

ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

ŁÓDZKIE ✕

łowicki

Kocierzew Południowy (gm. wiejska)

BOCZKI ✕

0001 4 / 4

Numer arkusza mapy

11

WYSZUKAJ

100506_2.0001.AR_1.11 DODAJ

100506_2.0001.11 DODAJ

BOCZKI ✕

0001 4 / 4

1

11

W przykładzie wyszukano działkę 11 z arkuszem mapy nr 1 (AR_1) i bez arkusza. W bazie referencyjnej jest działka bez arkusza mapy.

Wyszukiwanie zaawansowane może być zamknięte w każdym momencie przy użyciu przycisku ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE.

☰ Kreator wniosku o płatności 2024

WNIOSEK


🔍 100506_2.0001.11

Dodano działkę

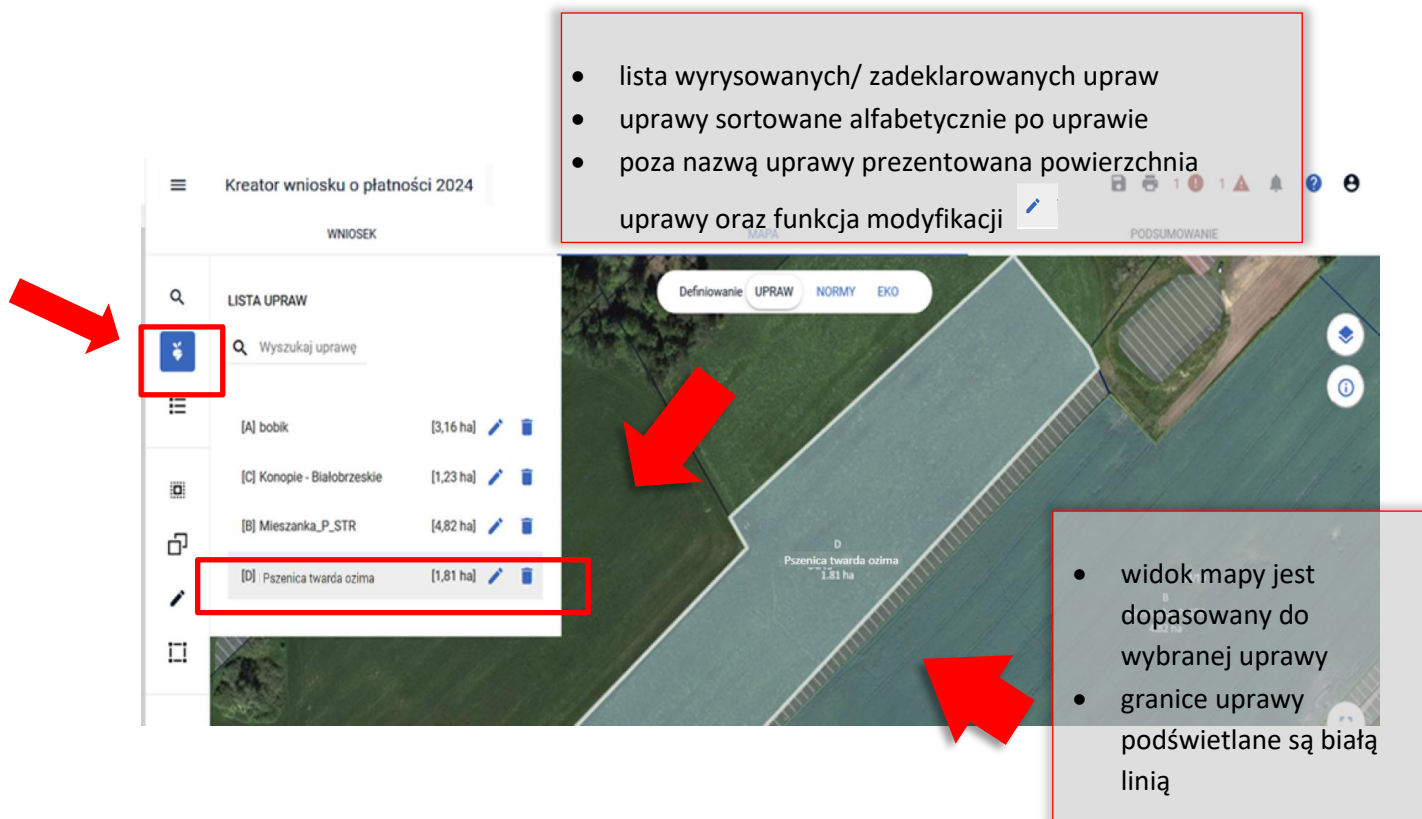
ZAMKNIJ WYSZUKIWANIE ZAAWANSOWANE

ŁÓDZKIE ✕

3. Ikona „Lista upraw”


 – po wyborze ikony widoczne są wszystkie aktualnie wyrysowane na mapie uprawy wraz z oznaczeniem działki rolnej.

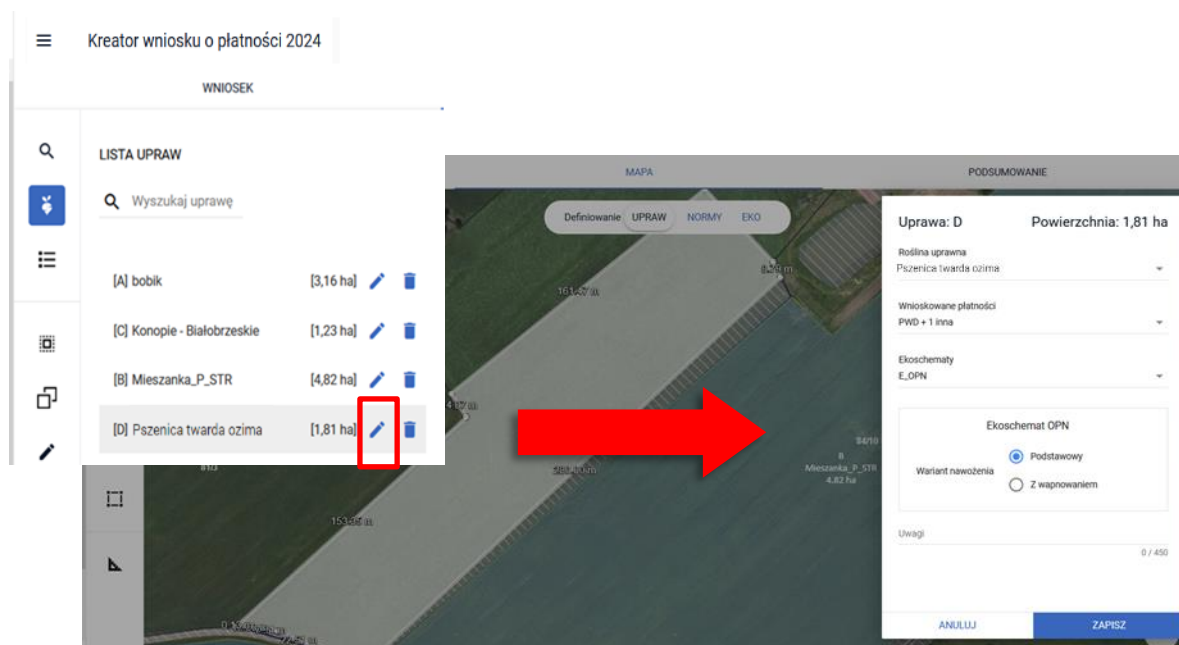
W celu dopasowania widoku mapy do konkretnej uprawy, należy na nią kliknąć na prezentowanej liście.



- lista wyrysowanych/ zadeklarowanych upraw
- uprawy sortowane alfabetycznie po uprawie
- poza nazwą uprawy prezentowana powierzchnia uprawy oraz funkcja modyfikacji

- widok mapy jest dopasowany do wybranej uprawy
- granice uprawy podświetlane są białą linią

Ikona  widoczna przy każdej z wyrysowanych/zadeklarowanych upraw umożliwia, po kliknięciu, przejście do edycji danych, gdzie możliwa jest zmiana deklaracji.



Uprawa: D Powierzchnia: 1,81 ha

Rodzina uprawy: Pšenica twarda ozima

Wnioskowane płatności: PWD + 1 linia


Ekoschematy: E_OPN

Ekoschemat OPN

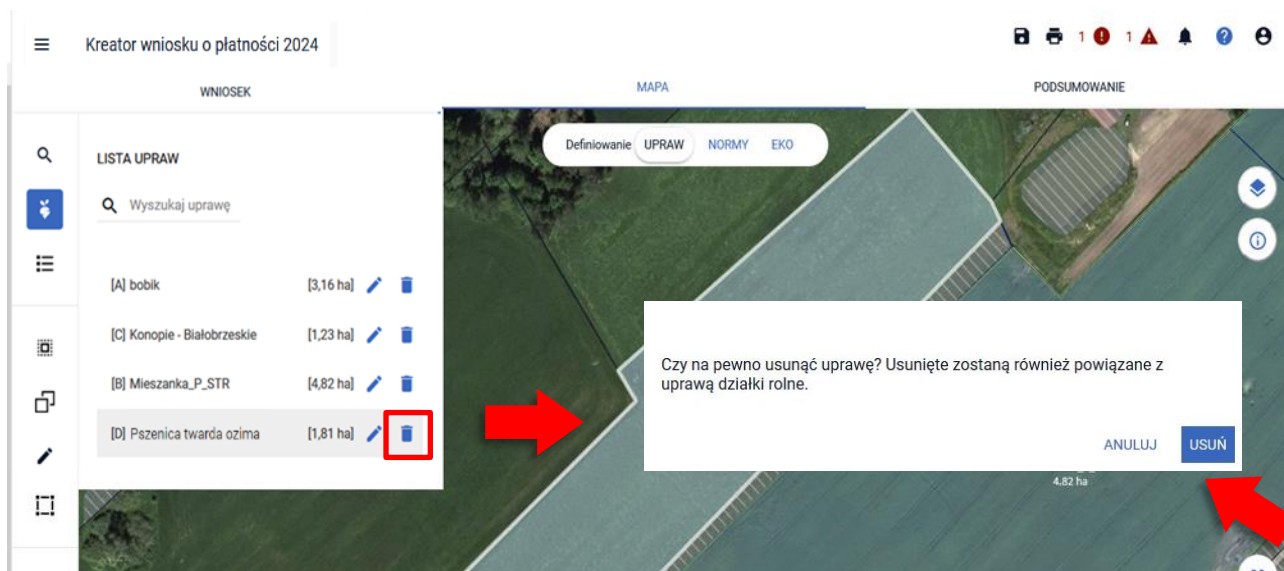
Wariant nawożenia: ☒ Podstawowy ☐ Z wapnowaniem

Uwagi: 0 / 450

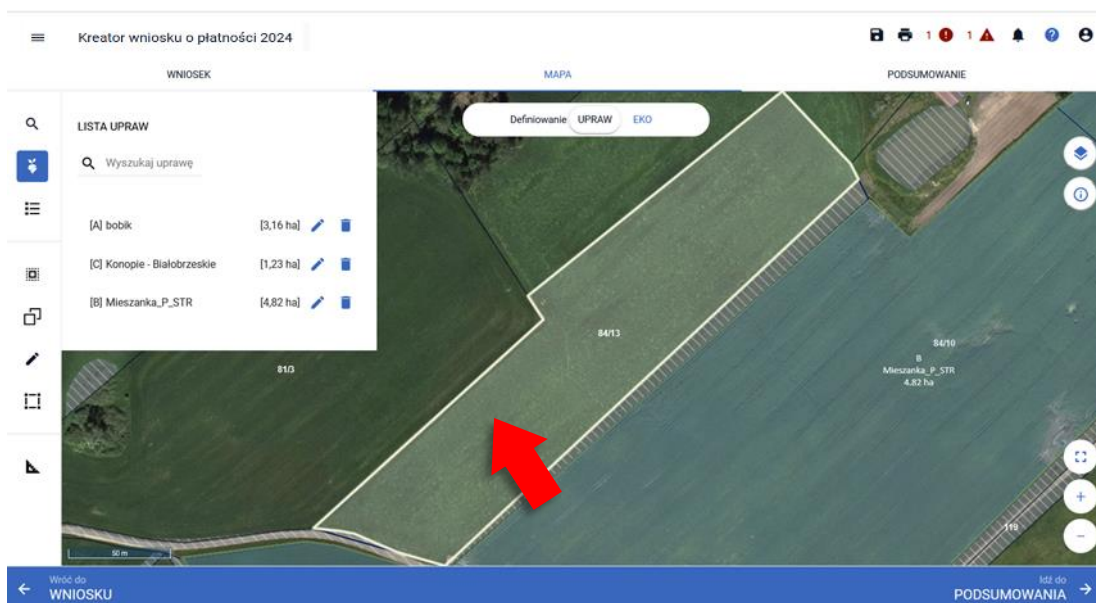
ANULUJ ZAPISZ

Ikona kosza  widoczna przy każdej z wyrysowanych/zadeklarowanych upraw, umożliwia usunięcie danej uprawy (geometrii oraz deklaracji).

Po naciśnięciu na ikonę kosza pojawi się komunikat: „Czy na pewno usunąć uprawę? Usunięte zostaną również powiązane z uprawą działki rolne”. Użycie przycisku ANULUJ spowoduje zamknięcie komunikatu bez usunięcia uprawy, wybór przycisku USUŃ spowoduje usunięcie wskazanej uprawy.



Usunięta uprawa jest usuwana z listy upraw dostępnej z poziomu bocznego panelu na mapie a geometria usuniętej uprawy jest usuwana z MAPY.

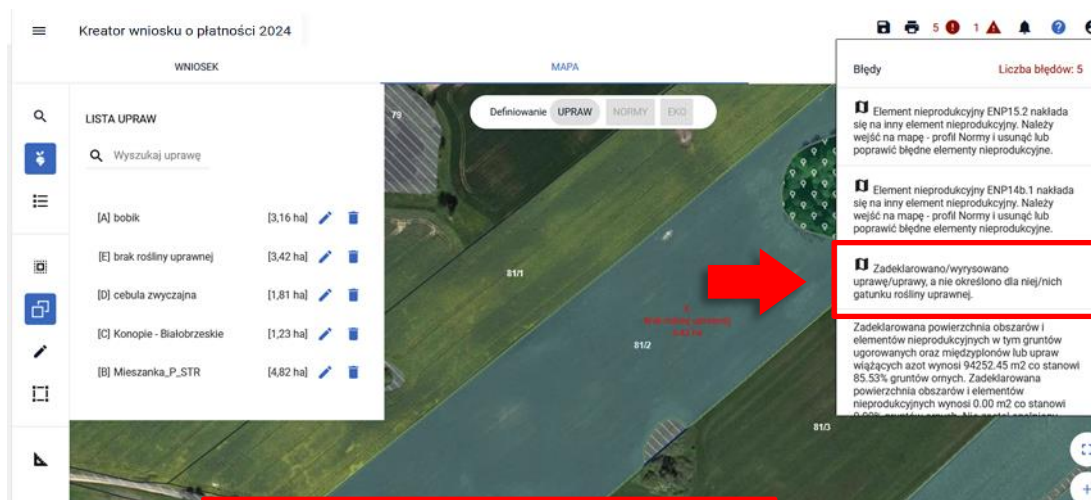




Uwaga! Na liście upraw znajdują się wszystkie istniejące we wniosku wyrysowane geometrie. Każda geometria prezentowana jest na liście osobno, jako odrębna pozycja z przypisanym literowym oznaczeniem działki. Szczególną uwagę należy zwrócić na pozycje „Brak rośliny uprawnej”, która oznacza, że we wniosku istnieje geometria bez wskazanej rośliny uprawnej. Na mapie taki obiekt posiada etykietę wyróżnioną kolorem czerwonym „Brak rośliny uprawnej” – roślinę uprawną należy wskazać w trakcie wypełniania wniosku.



Brak wskazania rośliny uprawnej będzie skutkować wygenerowaniem błędu, a przy próbie wysłania wniosku blokadą jego wysłania.



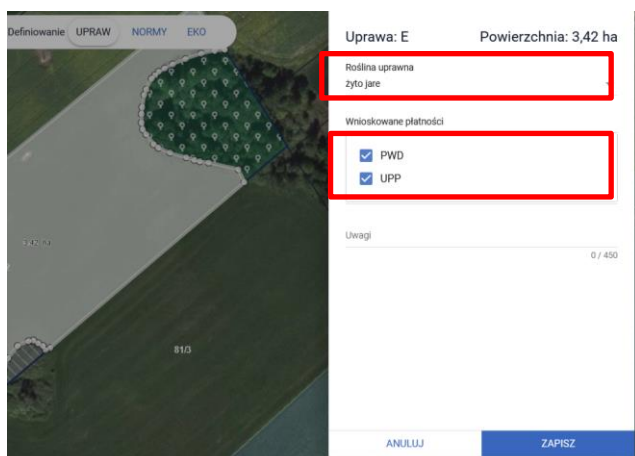
UWAGA

Wykryto błędy blokujące możliwość wysłania wniosku

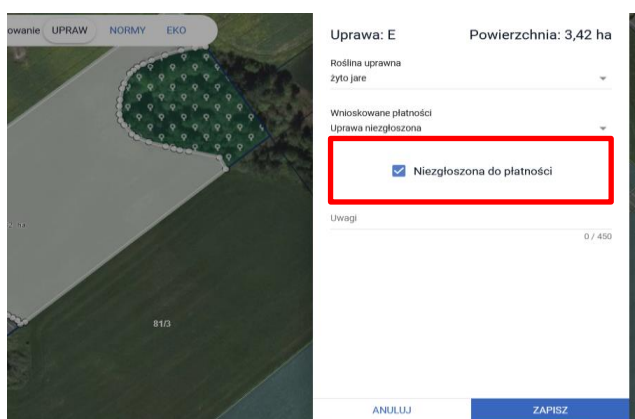
- We wniosku znajdują się uprawy dla których nie wskazano gatunku rośliny uprawnej – należy przejść na zakładkę Mapa i dla upraw oznaczonych jako „Brak rośliny uprawnej” uzupełnić deklarację, bądź usunąć ww. uprawy. Brak poprawy danych uniemożliwi wysłanie wniosku.
- We wniosku znajdują się uprawy: E, dla których nie wskazano na minimum jedną płatność i jednocześnie nie oznaczono ich jako tzw. uprawy niezgłoszone. Należy przejść do zakładki MAPA, kliknąć w daną uprawę oraz zaznaczyć wnioskowane płatności dla tej uprawy bądź oznaczyć uprawę jako niezgłoszoną do płatności. Brak poprawy danych uniemożliwi wysłanie wniosku.

OK

W takim przypadku, należy w oknie błędów blokujących użyć przycisku OK, a następnie przejść na zakładkę MAPA i dla upraw oznaczonych jako „Brak rośliny uprawnej” uzupełnić deklarację, wskazując roślinę oraz wnioskowania bądź oznaczyć uprawę jako niezgłoszoną do płatności.



Uzupełnienie rośliny uprawnej i zaznaczenie wnioskowanych interwencji spowoduje, że uprawa zostanie zgłoszona do płatności



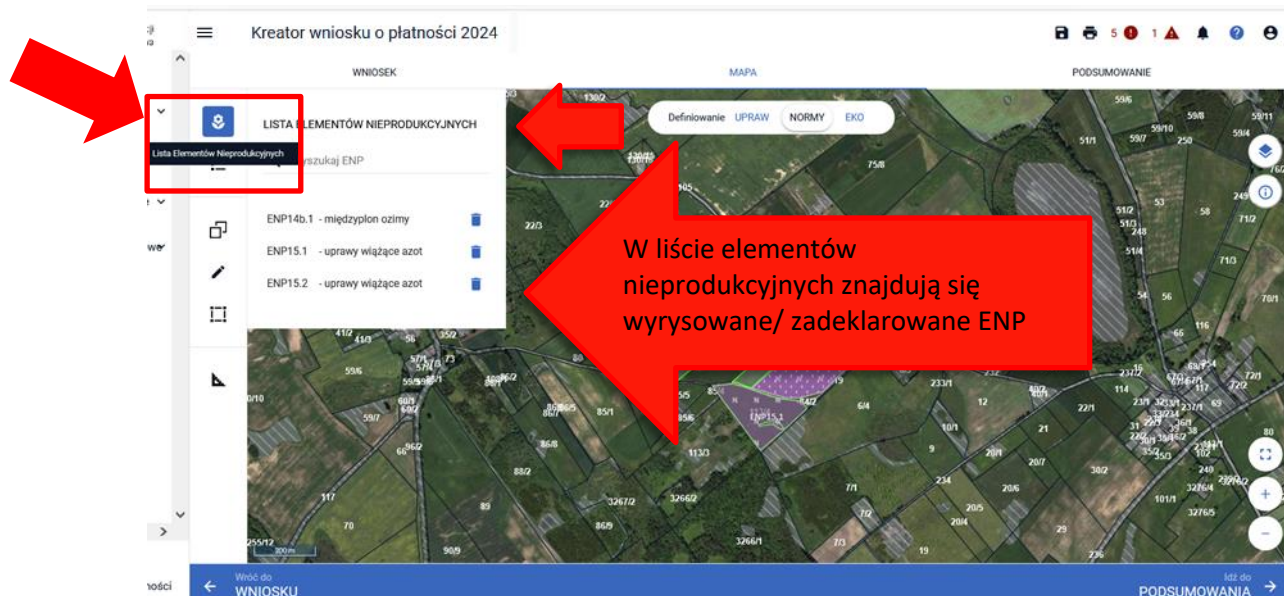
Uzupełnienie rośliny uprawnej i zaznaczenie pola: Niezgłoszona do płatności spowoduje, że uprawa nie zostanie zgłoszona do płatności

W przypadku gdy działka została dodana omyłkowo należy usunąć geometrię uprawy, a następnie usunąć działkę referencyjną.

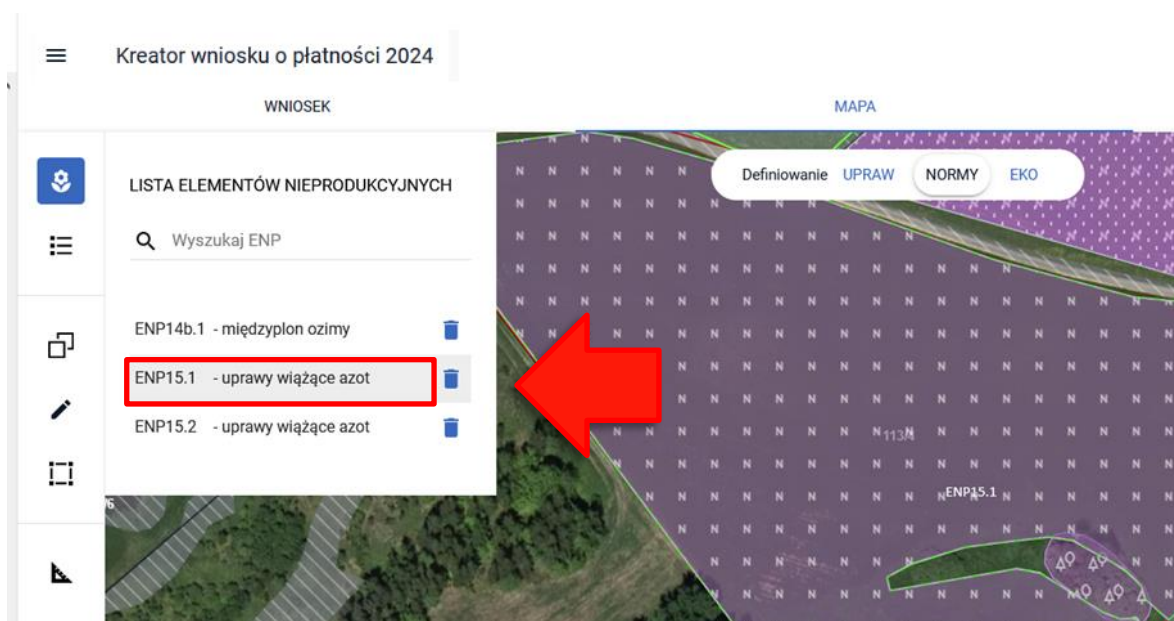
4. Lista Elementów Nieprodukcyjnych




- ikona widoczna po przejściu w panel Normy lub panel EKO, po wyborze ikony widoczne są wszystkie aktualnie zadeklarowane na mapie Elementy Nieprodukcyjne (ENP).

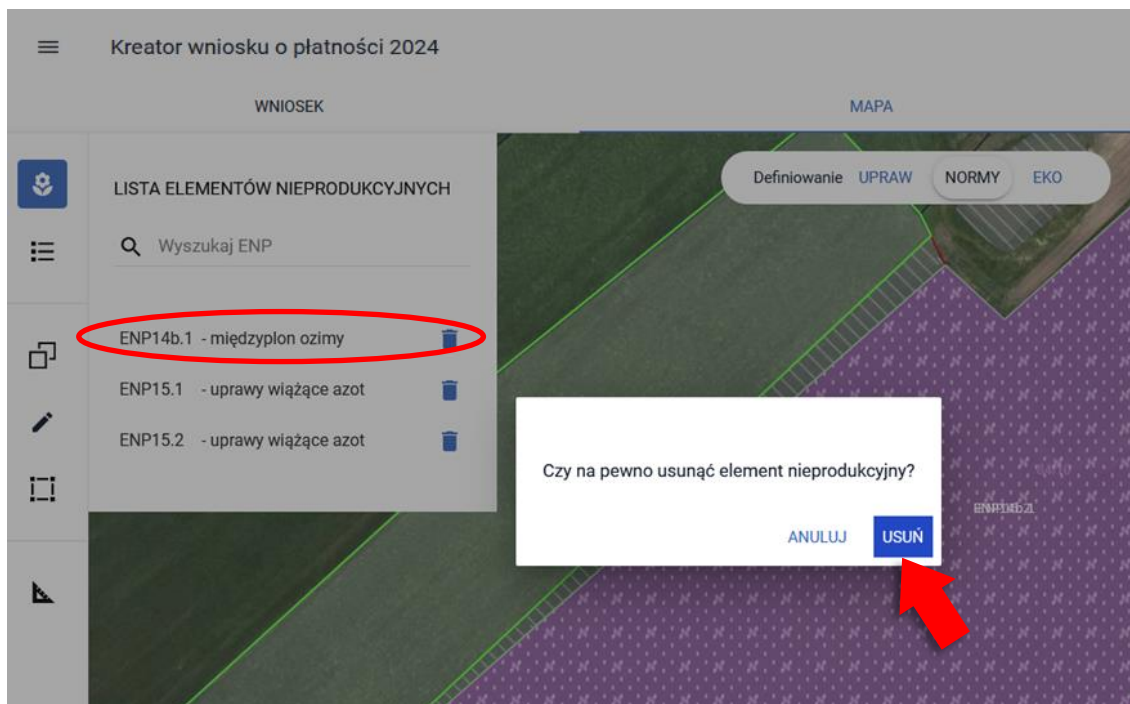


W celu dopasowania widoku mapy do konkretnego ENP należy kliknąć w dany element ENP na prezentowanej liście.

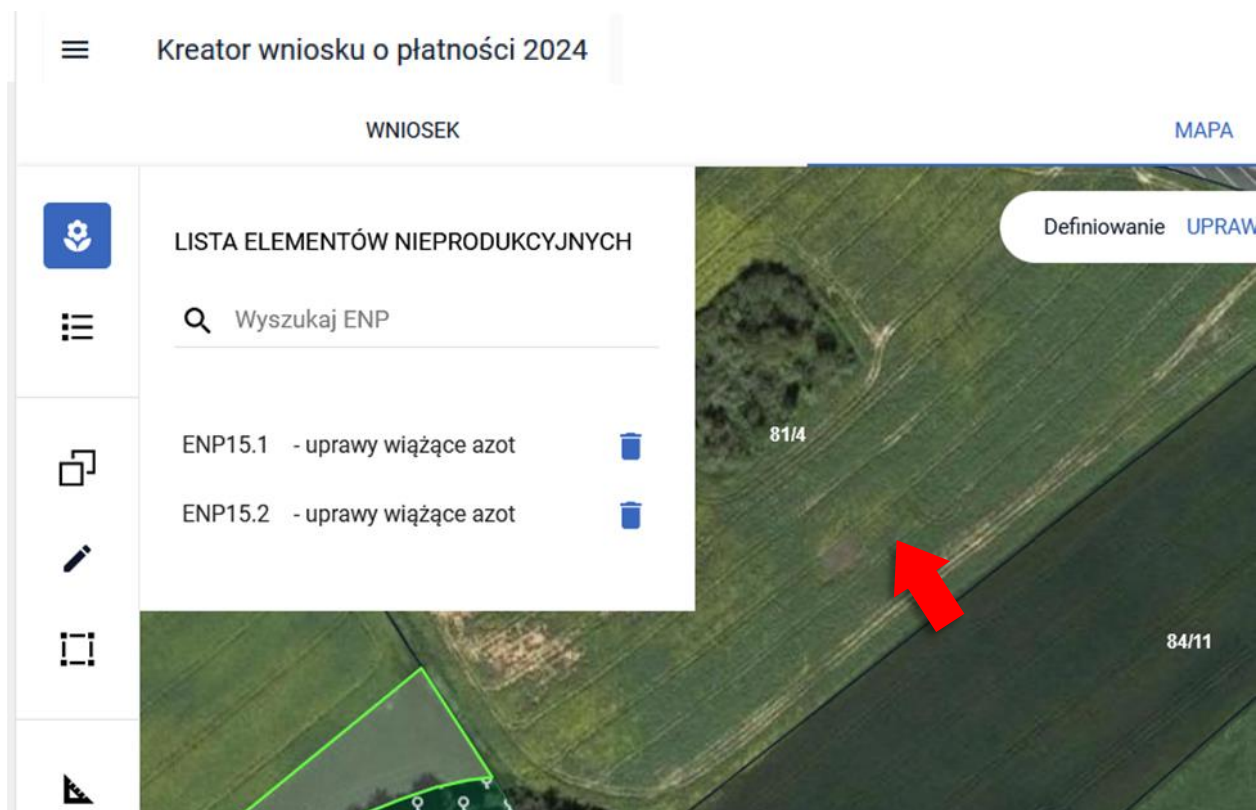


Ikona kosza  widoczna przy każdym z wyrysowanych/zadeklarowanych ENP, umożliwia usunięcie danego elementu ENP (geometrii oraz deklaracji).

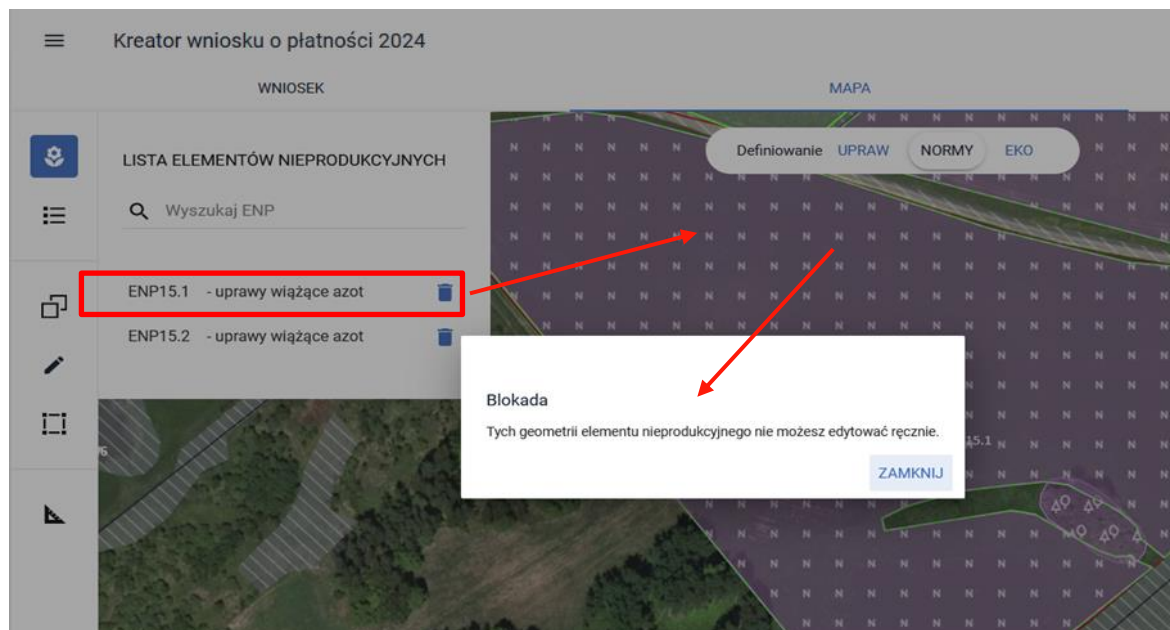
Po naciśnięciu na ikonę kosza pojawi się komunikat: „Czy na pewno usunąć element nieprodukcyjny”? Użycie przycisku ANULUJ spowoduje zamknięcie komunikatu bez usunięcia ENP, wybór przycisku USUŃ spowoduje usunięcie wskazanego elementu ENP.



Usunięty element ENP jest usuwany z listy ENP dostępnej z poziomu bocznego panelu na mapie, a geometria usuniętego elementu ENP jest usuwana z mapy.

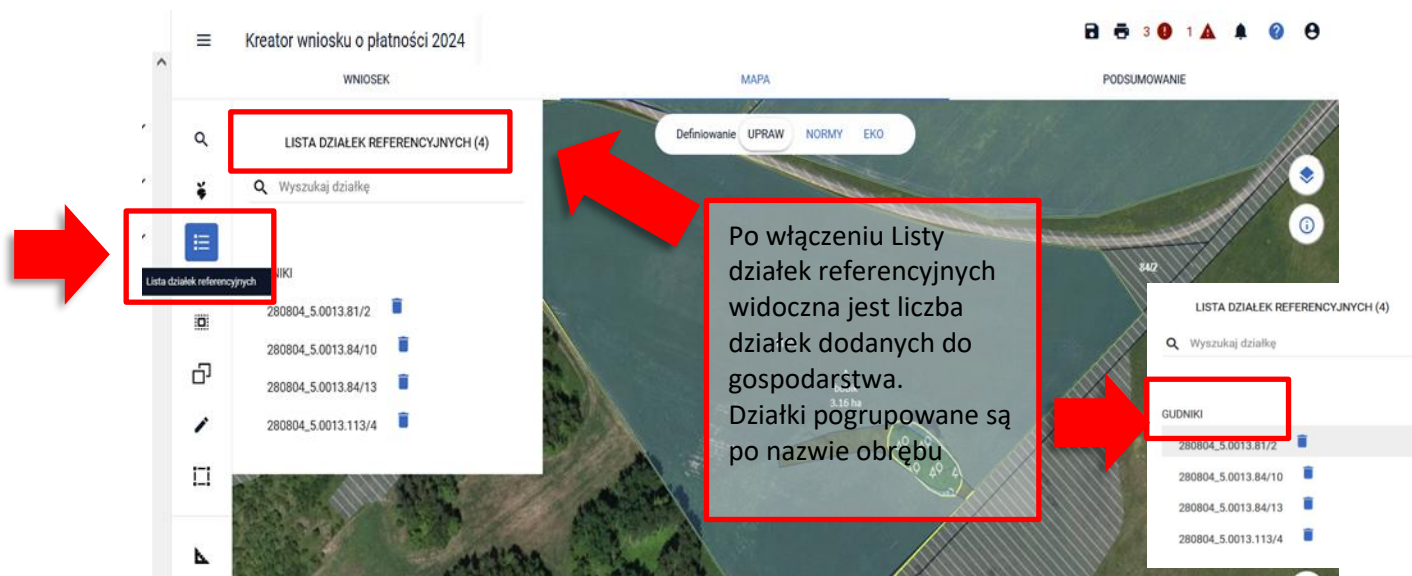


W aplikacji istnieje blokada modyfikacji elementu ENP w przypadku ENP1, ENP1a oraz ENP15. Są to elementy, które są tworzone automatycznie na podstawie deklaracji upraw na mapie. W momencie kliknięcia na mapie w taki element ENP, aplikacja wyświetla komunikat informujący o blokadzie modyfikacji.




5. Ikona „Lista działek referencyjnych”

☰ - po wyborze ikony widoczne są wszystkie działki referencyjne zadeklarowane we wniosku, czyli działki, które definiują granice gospodarstwa rolnika. Działki są pogrupowane po nazwie obrębu.

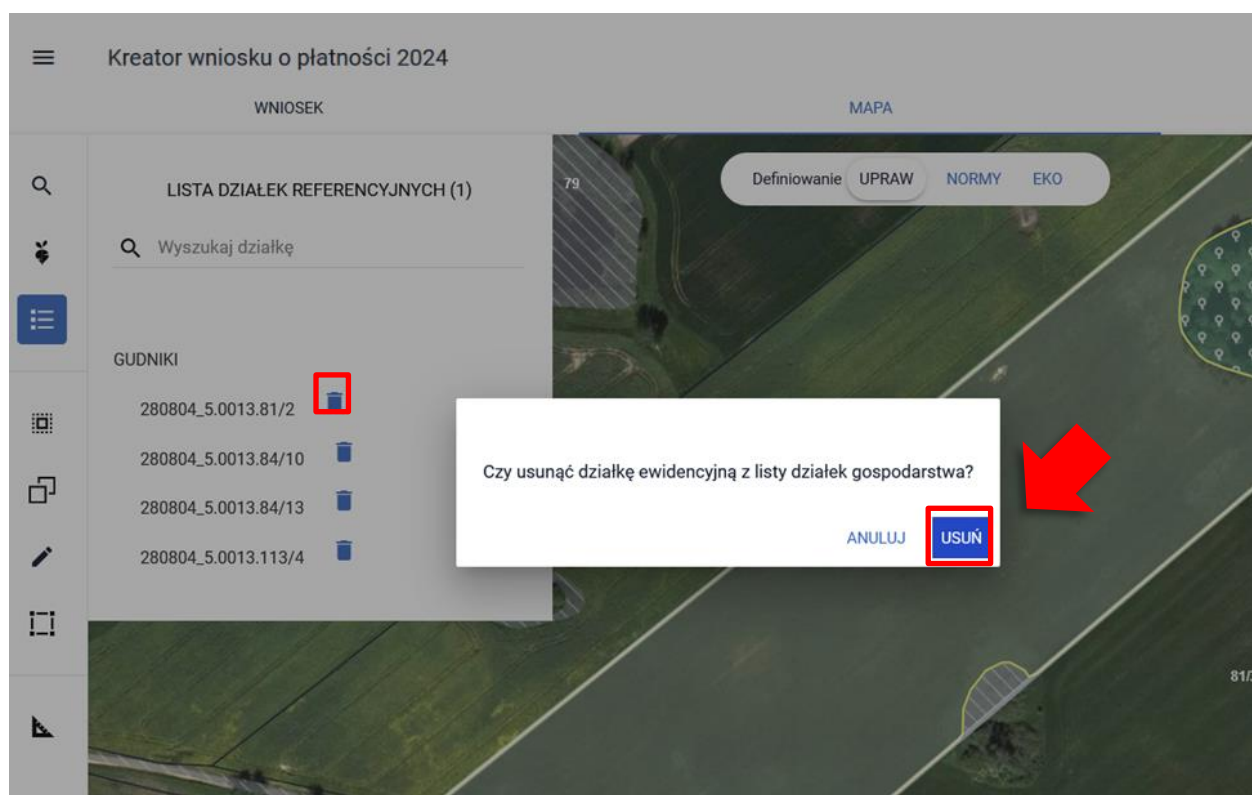


Po kliknięciu na działkę referencyjną z listy, widok mapy zostanie dopasowany do granic wybranej działki, a jej granice zostaną podświetlone białą linią.



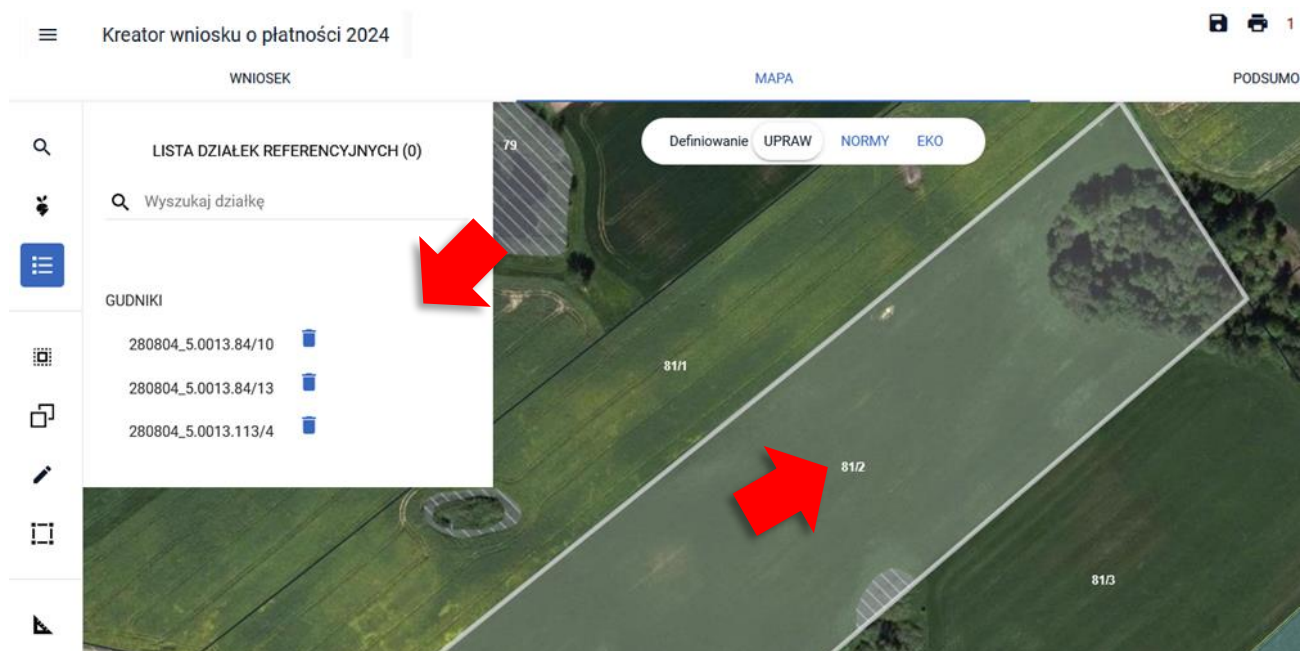
Ikona kosza  widoczna przy każdej działce referencyjnej na liście, umożliwia usunięcie wybranej działki referencyjnej z gospodarstwa.

Po naciśnięciu na ikonę kosza pojawi się komunikat: „Czy usunąć działkę ewidencyjną z listy działek gospodarstwa”. Użycie przycisku ANULUJ spowoduje zamknięcie komunikatu bez usunięcia działki, wybór przycisku USUŃ spowoduje usunięcie wskazanej działki referencyjnej z gospodarstwa.

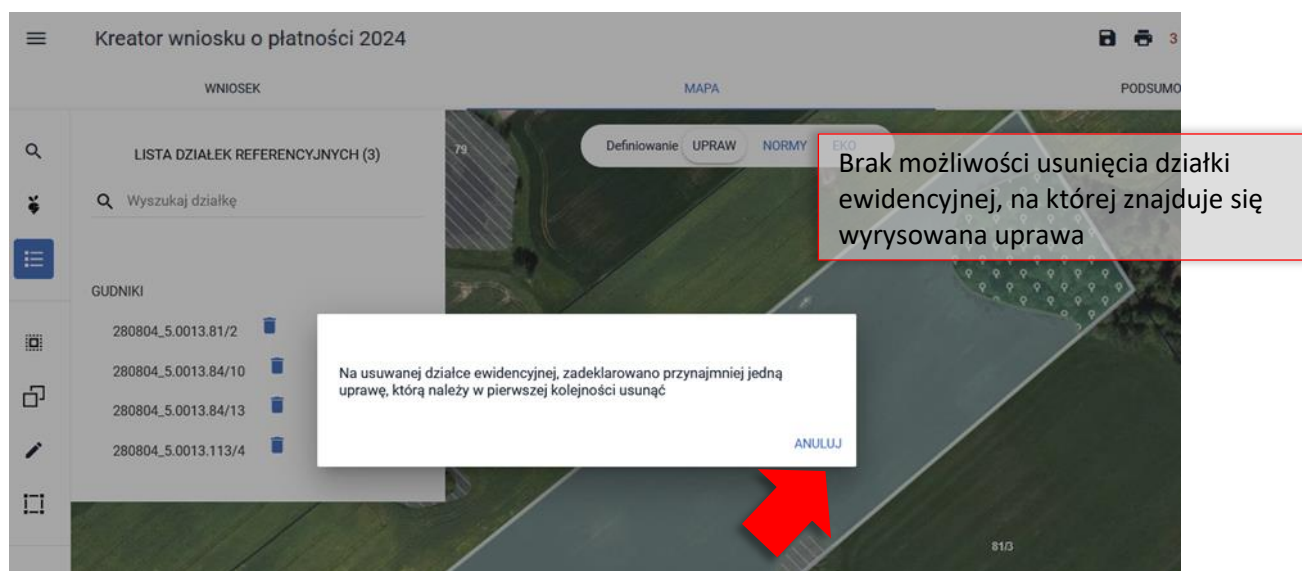


Usunięta działka referencyjna jest usuwana z listy działek referencyjnych, a granice jej geometrii przestają być wyróżnione na mapie.

Uwaga! Jeżeli działka referencyjna nie znajduje się na liście działek referencyjnych to oznacza, że nie jest zadeklarowana we wniosku.




Przy próbie usunięcia działki referencyjnej z gospodarstwa, na której istnieje wyrysowana geometria uprawy system zaprezentuje komunikat: „Na usuwanej działce ewidencyjnej, zadeklarowano przynajmniej jedną uprawę, którą należy w pierwszej kolejności usunąć”.



W celu usunięcia danej działki referencyjnej należy zamknąć komunikat oraz usunąć geometrie upraw położone na tej działce.

6. Ikona „Kopiuj Geometrię”

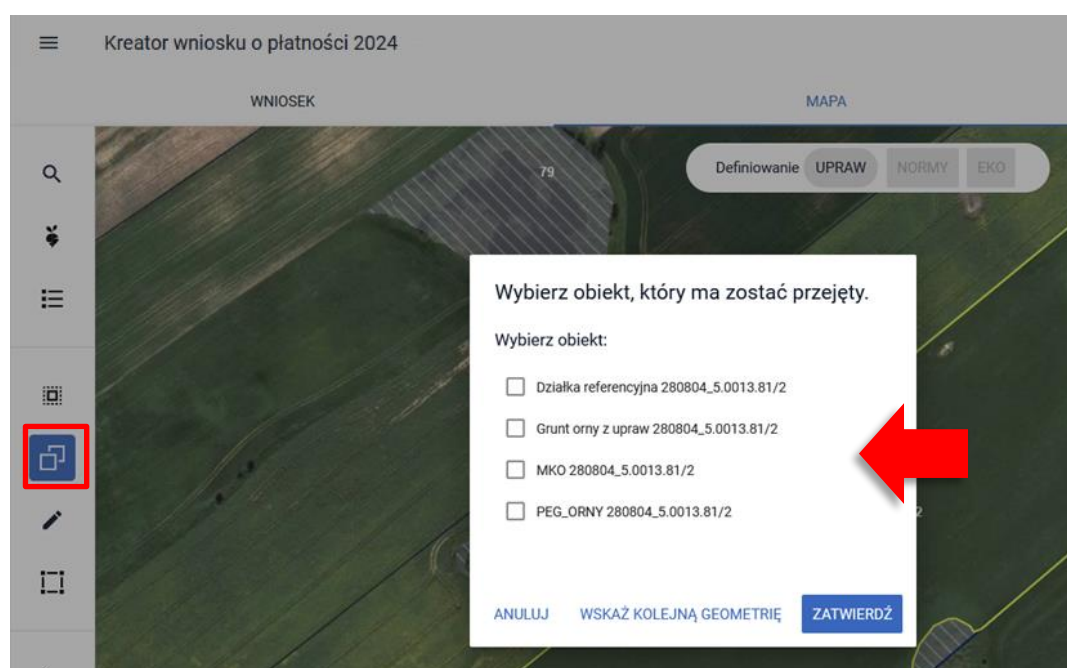
 – wybór ikony umożliwia skopiowanie geometrii dla działek referencyjnych zadeklarowanych w gospodarstwie.

Uwaga! Obszar kwalifikowany do płatności działek referencyjnych zadeklarowanych w gospodarstwie wyróżniony jest na mapie żółtymi granicami.

W trakcie używania opcji KOPIUJ GEOMETRIĘ przejście pomiędzy profilami jest nieaktywne

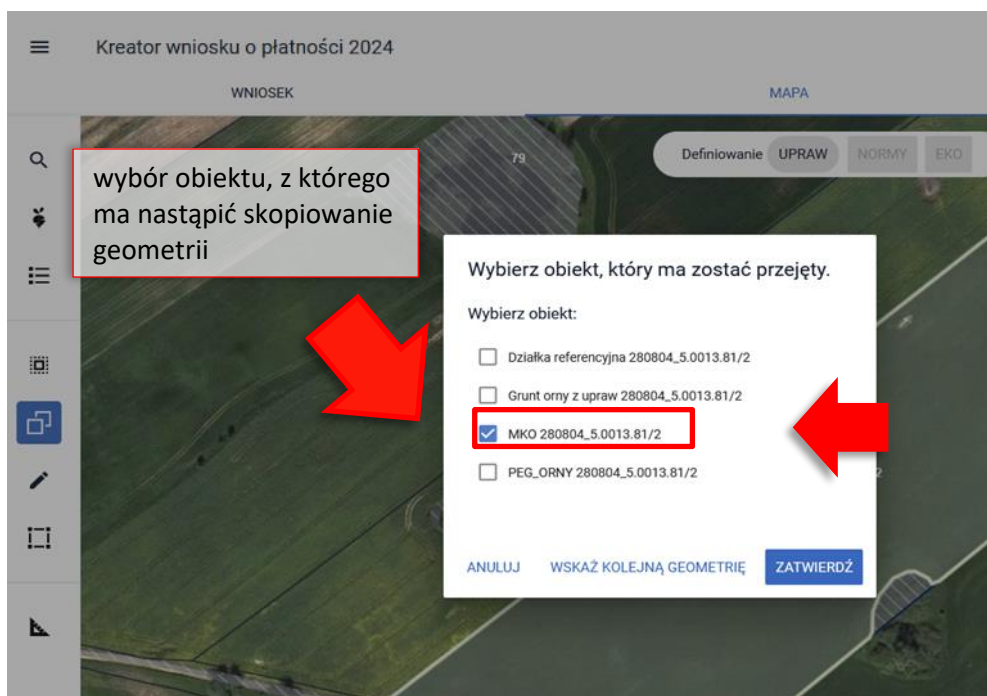


Po wyborze ikony kopiowania geometrii, w celu skopiowania geometrii z obszaru kwalifikowanego do płatności, należy kliknąć w obszarze działki referencyjnej zadeklarowanej we wniosku. Użytkownikowi zostanie zaprezentowane okno „Wybierz obiekt” z listą obiektów, z których istnieje możliwość skopiowania geometrii we wskazanym obszarze.



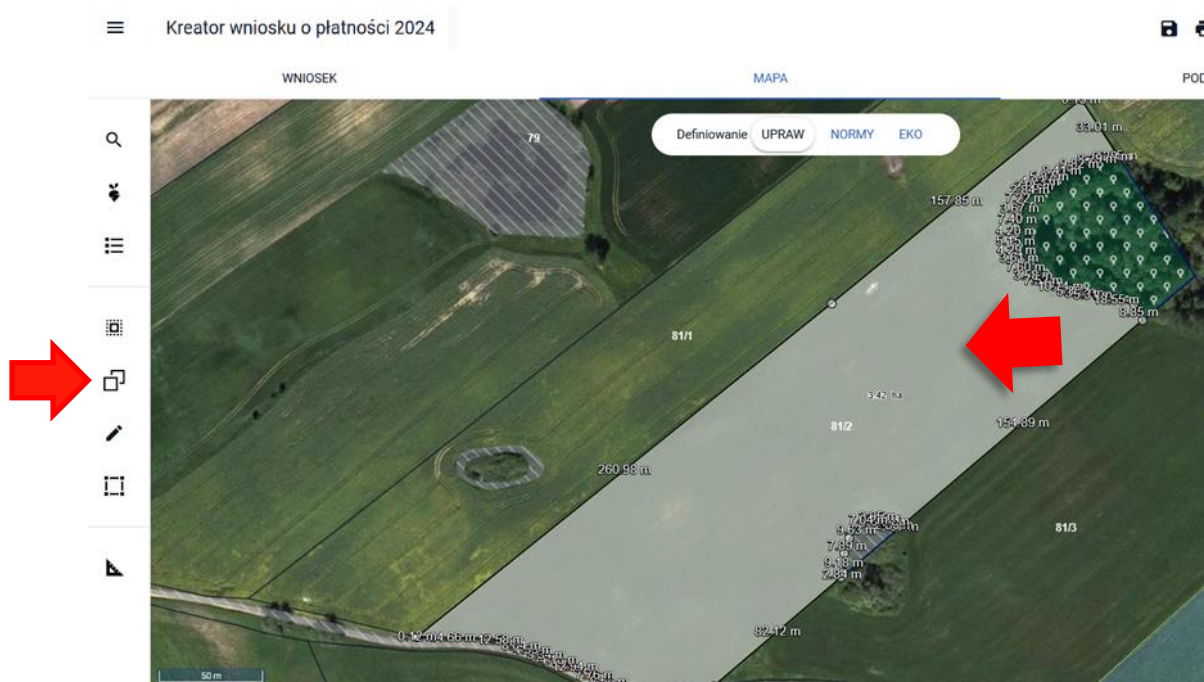
Należy zaznaczyć okienko (checkbox) przy obiekcie z listy, z którego nastąpi skopiowanie geometrii. Z poziomu okna „Wybierz obiekt”:

- ✓ użycie przycisku ANULUJ spowoduje zamknięcie okna bez skopiowania geometrii,
- ✓ użycie przycisku ZATWIERDŹ spowoduje utworzenie geometrii poprzez jej skopiowanie ze wskazanej na liście,
- ✓ w celu wskazania kolejnego obiektu do skopiowania należy użyć przycisku WSKAŹ KOLEJNĄ GEOMETRIĘ

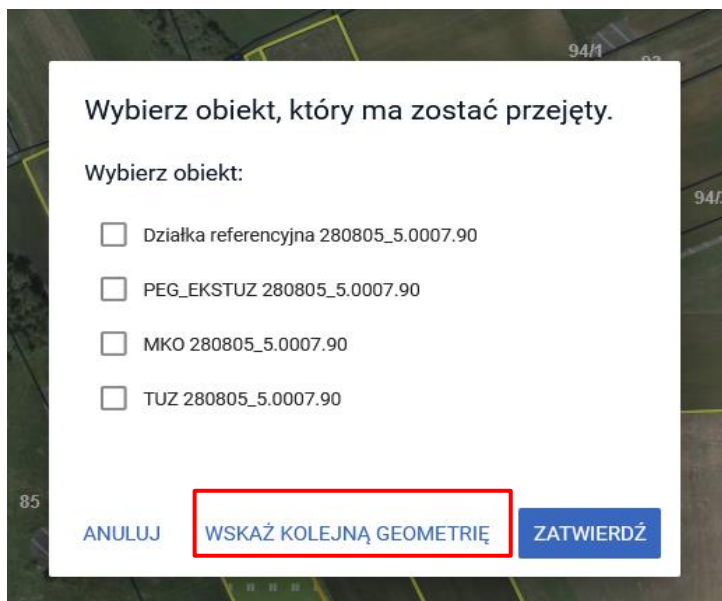


Wybrany obiekt, z którego ma nastąpić skopiowanie geometrii, przed zakończeniem tworzenia geometrii, wyróżniony jest na mapie na szaro z niebieskimi granicami.

W celu wskazania rośliny uprawnej należy wyłączyć opcję kopiowania geometrii.



W przypadku kopiowania kilku geometrii w celu utworzenia jednej geometrii uprawy należy użyć opcji WSKAŹ KOLEJNĄ GEOMETRIĘ, następnie lewym przyciskiem myszy kliknąć w obszarze działki referencyjnej zadeklarowanej we wniosku. Użytkownikowi ponownie zostanie zaprezentowane okno „Wybierz obiekt” z listą obiektów, z których istnieje możliwość skopiowania geometrii we wskazanym obszarze.

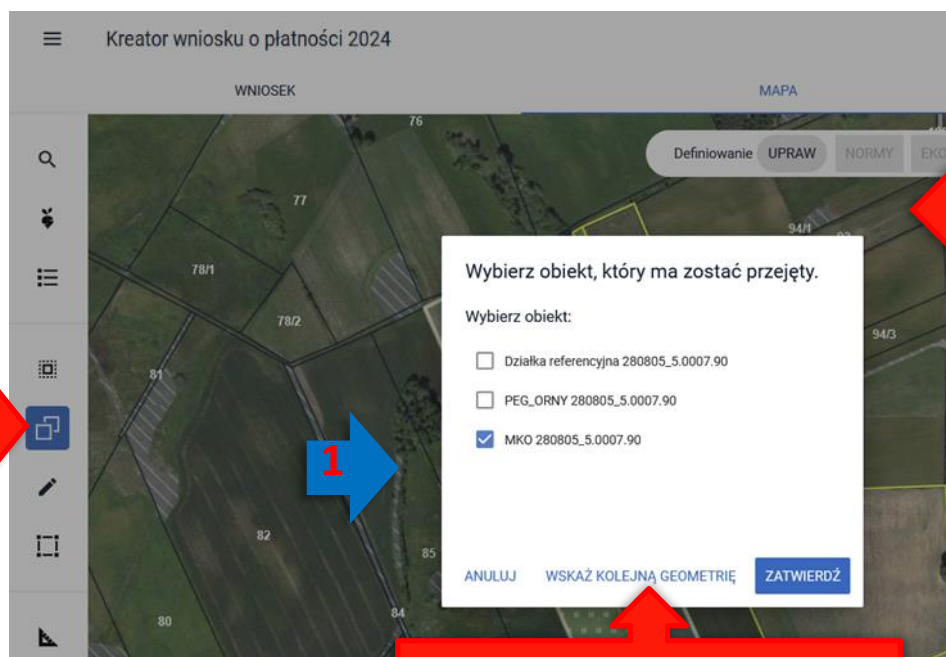


Przykład

Do wniosku dodano trzy działki referencyjne 90, 91, 92. W celu utworzenia geometrii uprawy należy włączyć opcję KOPIUJ GEOMETRIĘ.



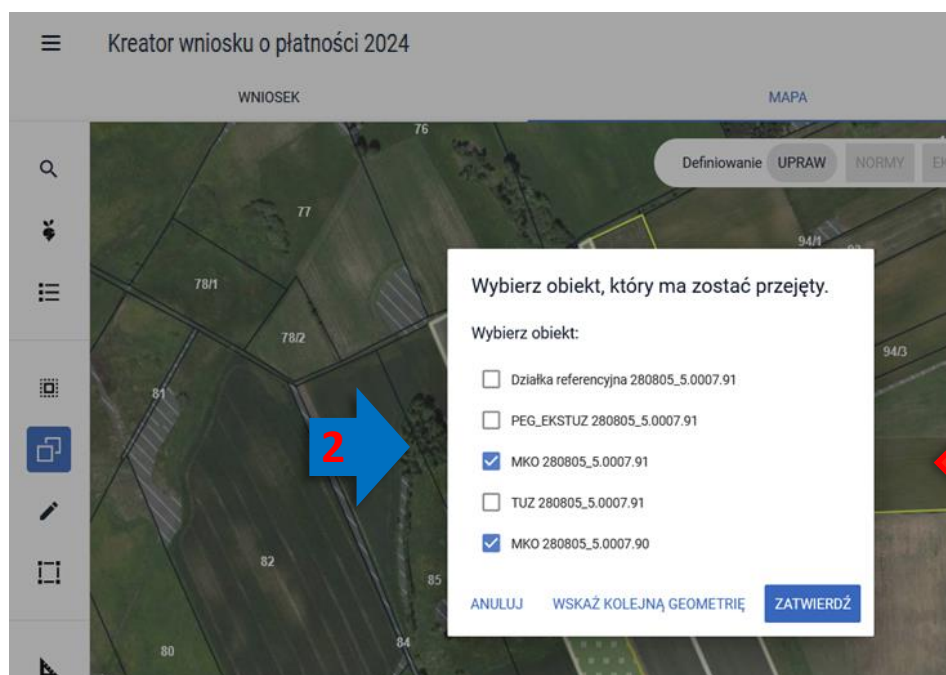
Następnie należy kliknąć w pierwszą z działek (90) i wybrać obiekt do skopiowania np. MKO. Potem kliknąć WSKAŹ KOLEJNĄ GEOMETRIĘ



W oknie „Wybierz obiekt” pojawiają się obiekty do kopiowania z wybranej działki referencyjnej (90).

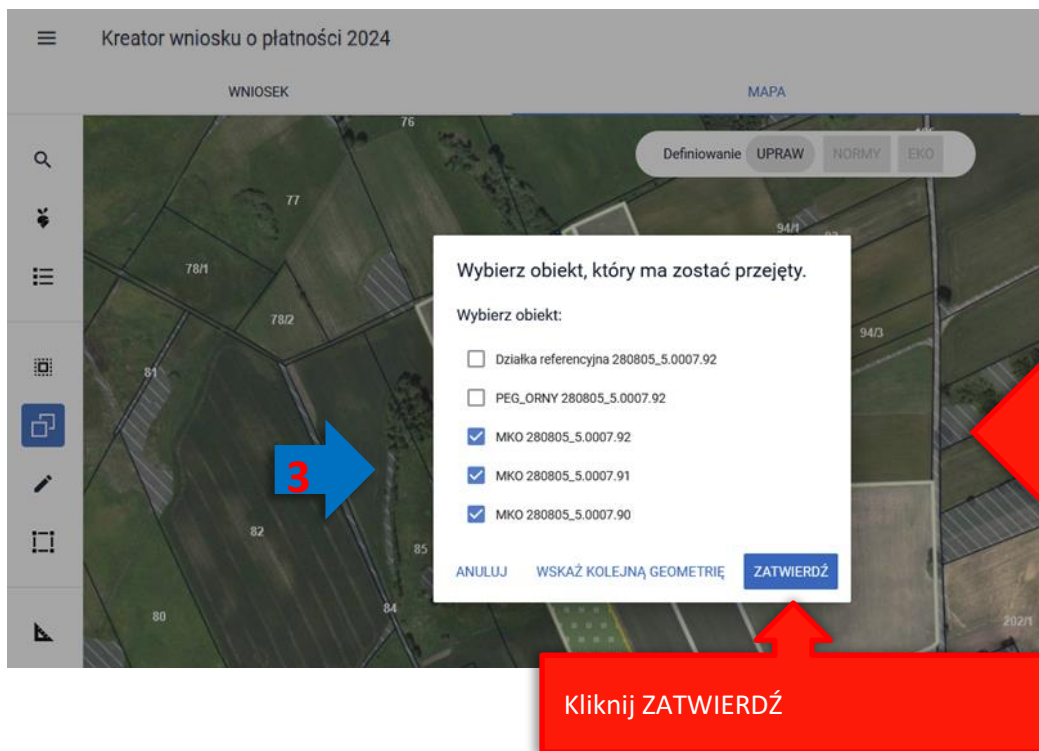
Kliknij WSKAŹ KOLEJNĄ GEOMETRIĘ

Następnie należy kliknąć w kolejną działkę referencyjną (91).



W oknie „Wybierz obiekt” pojawiają się obiekty do kopiowania z kolejnej działki referencyjnej (91).

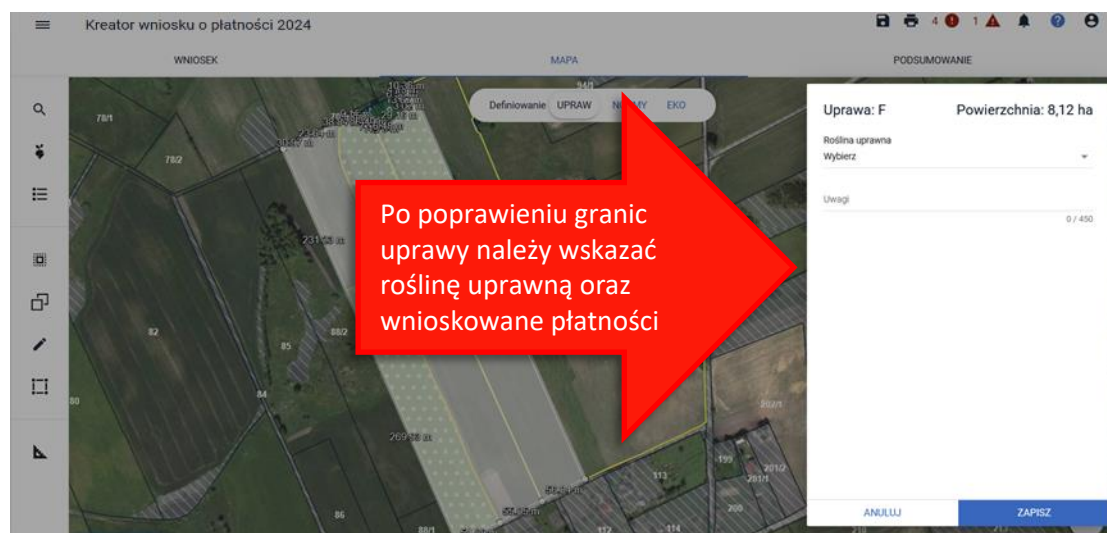
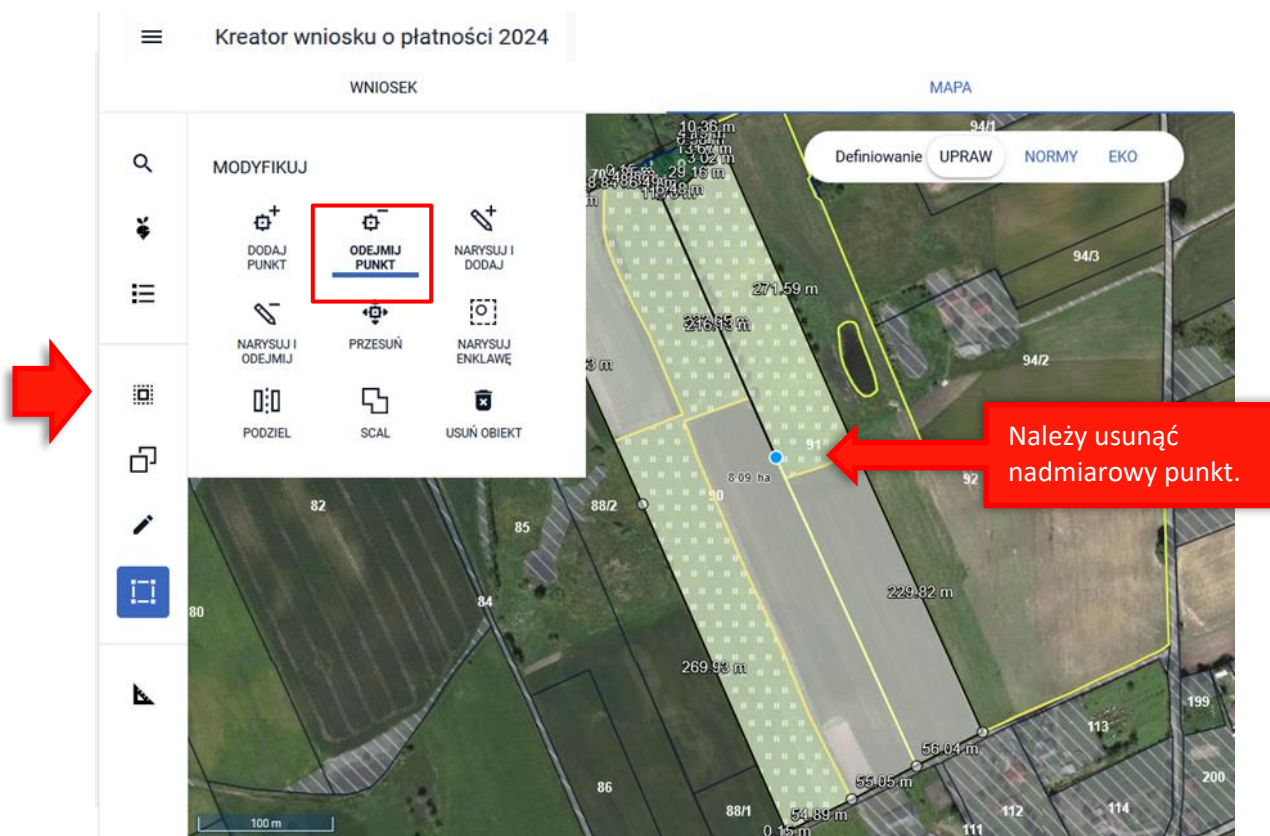
Należy wybrać obiekt np. MKO (91) i kliknąć WSKAŹ KOLEJNĄ GEOMETRIĘ. Następnie należy kliknąć w ostatnią z działek (92).



Wszystkie geometrie zostały skopiowane, należy zakończyć tworzenie geometrii uprawy i użyć przycisku ZATWIERDŹ. Następnie należy wyłączyć opcję KOPIUJ GEOMETRIĘ.



W kolejnym kroku konieczna może być poprawa geometrii. Na przykładzie widać nadmiarowe punkty wewnątrz uprawy.



Uwaga! Wskazywanie kolejnych geometrii, z których ma nastąpić kopiowanie wybranego obszaru jest możliwe jedynie dla obiektów przylegających do siebie bądź takich, które posiadają część wspólną (nakładających się). Jeżeli jako kolejna geometria zostanie wskazany obszar niespełniający powyższych warunków – obszar rozłączny z już wskazanymi obiektami, system zaprezentuje komunikat uniemożliwiający skopiowanie geometrii ze wskazanych obiektów.

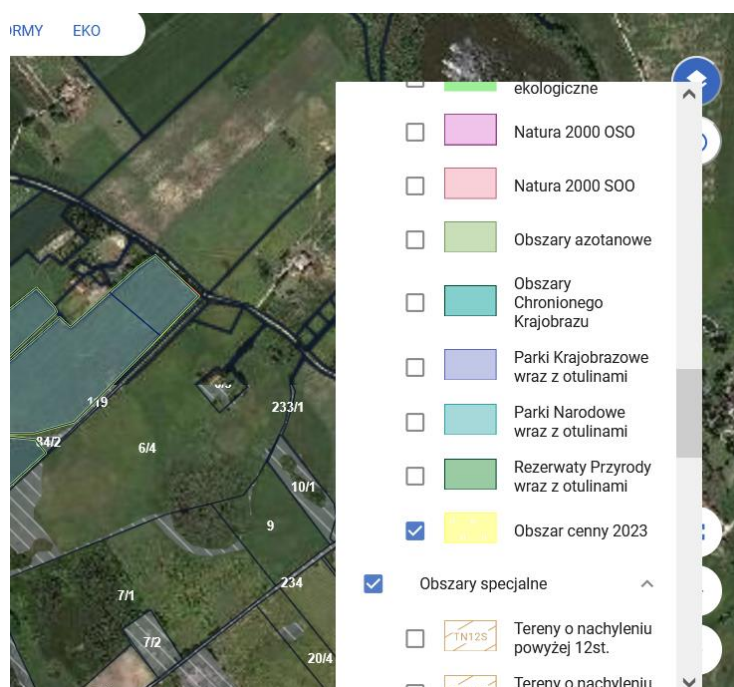


Poza możliwością skopiowania geometrii z obszaru kwalifikowanego do płatności, istnieje również możliwość kopiowania geometrii z warstw pokrycia terenu, które będą widoczne na mapie po zadeklarowaniu działki referencyjnej we wniosku/ dodaniu działki do gospodarstwa:

- ☐ Las;
- ☐ Obszar zalesiony po 2008 r. w ramach PROW;
- ☐ Sad;
- ☐ Teren zadrzewiony lub zakrzewiony;
- ☐ Trwały użytek zielony (TUZ);
- ☐ Zagajnik o krótkiej rotacji;
- ☐ Inne tereny nieuprawnione;
- ☐ Obszar cenny 2023 - Trwały użytek zielony cenny przyrodniczo.

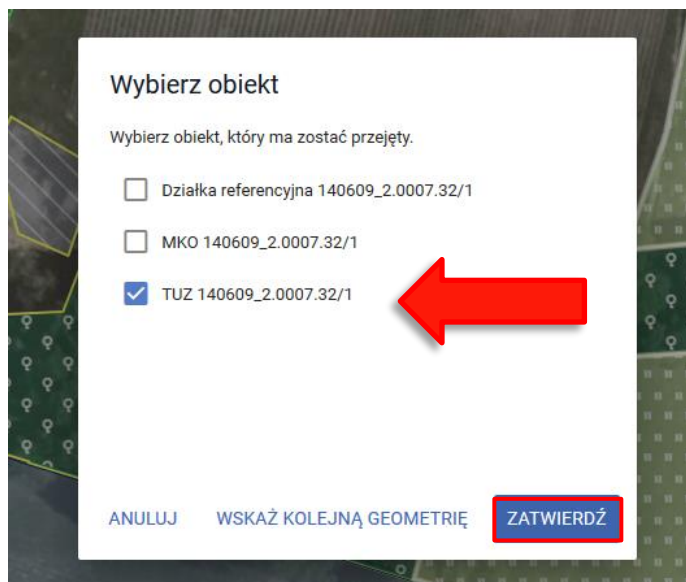


Przegląd powyższych warstw z legendą jest dostępny po użyciu przycisku:



Po kliknięciu w obszarze działki referencyjnej zadeklarowanej we wniosku, na której zgodnie z bazą referencyjną ARiMR, znajduje się jeden z wyżej wymienionych pokryć terenu (np. Trwały użytek zielony), użytkownikowi zostanie zaprezentowane okno „Wybierz obiekt” z listą obiektów, z których istnieje możliwość skopiowania geometrii we wskazanym kliknięciem myszki obszarze.

W celu utworzenia dwóch geometrii upraw, na danej działce referencyjnej, poprzez wykorzystanie funkcjonalności kopiowania geometrii (np. deklaracja TUZ na powierzchni referencyjnego TUZ i w pozostałej części inna uprawa) należy w pierwszej kolejności wybrać do skopiowania TUZ oraz użyć przycisku ZATWIERDŹ.



Zostaje utworzona geometria uprawy zgodna z położeniem TUZ w bazie referencyjnej ARiMR (stan faktyczny na działce jest zgodny z danymi w bazie ARiMR).



Po utworzeniu uprawy na bazie TUZ należy kliknąć poza obszarem skopiowanej geometrii z TUZ, w granicach działki referencyjnej. W oknie „Wybierz obiekt” należy wybrać MKO dla działki i użyć przycisku ZATWIERDŹ.

Wybierz obiekt

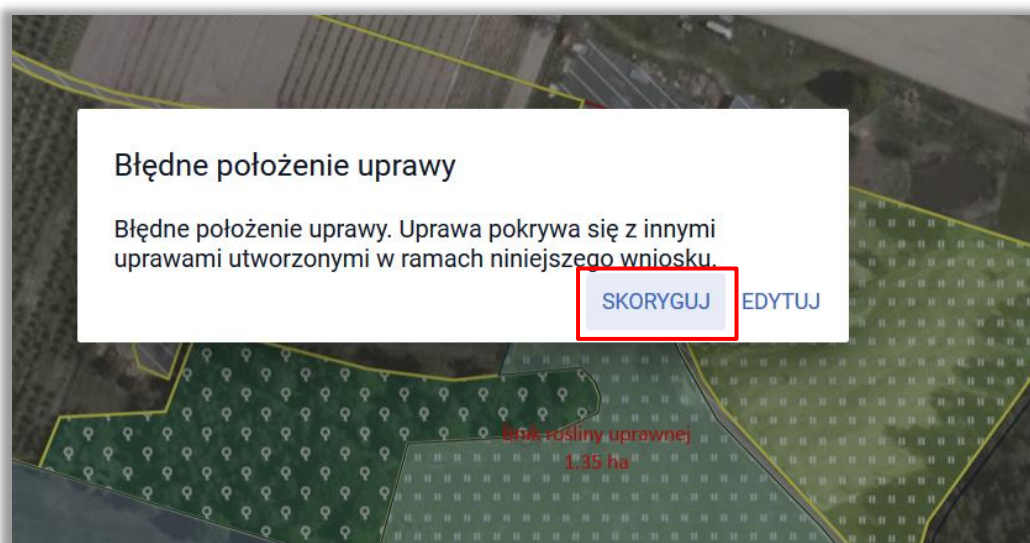
Wybierz obiekt, który ma zostać przejęty.

☐ Działka referencyjna 140609_2.0007.32/1

☒ MKO 140609_2.0007.32/1

ANULUJ WSKAŹ KOLEJNĄ GEOMETRIĘ ZATWIERDŹ

Na części kopiowanej geometrii z MKO znajduje się już geometria uprawy skopiowanej z TUZ. W przypadku, gdy wybrany obiekt, który ma zostać przejęty będzie pokrywał się (posiadał część wspólną) z już istniejącą geometrią uprawy system zaprezentuje komunikat informujący o błędnym położeniu uprawy.



Wybór przycisku EDYTUJ pozwoli na manualną zmianę tworzonego wyrys, natomiast wykorzystanie przycisku SKORYGUJ spowoduje automatyczne docięcie tworzonej geometrii do już istniejącej.



**Dla upraw należy wskazać roślinę uprawną oraz zaznaczyć
wnioskowane płatności!!!**

Roślina uprawna
owies

Wnioskowane płatności

- ☒ PWD
- ☒ UPP
- ☒ ONW

Roślina uprawna
TUZ

Wnioskowane płatności

- ☒ PWD
- ☒ ONW



7. Ikona „Narysuj”

✎ – po naciśnięciu ikony oraz wyborze przycisku RYSOWANIE UPRAWY możliwe jest wyrysowanie nowej, uprawy na mapie.

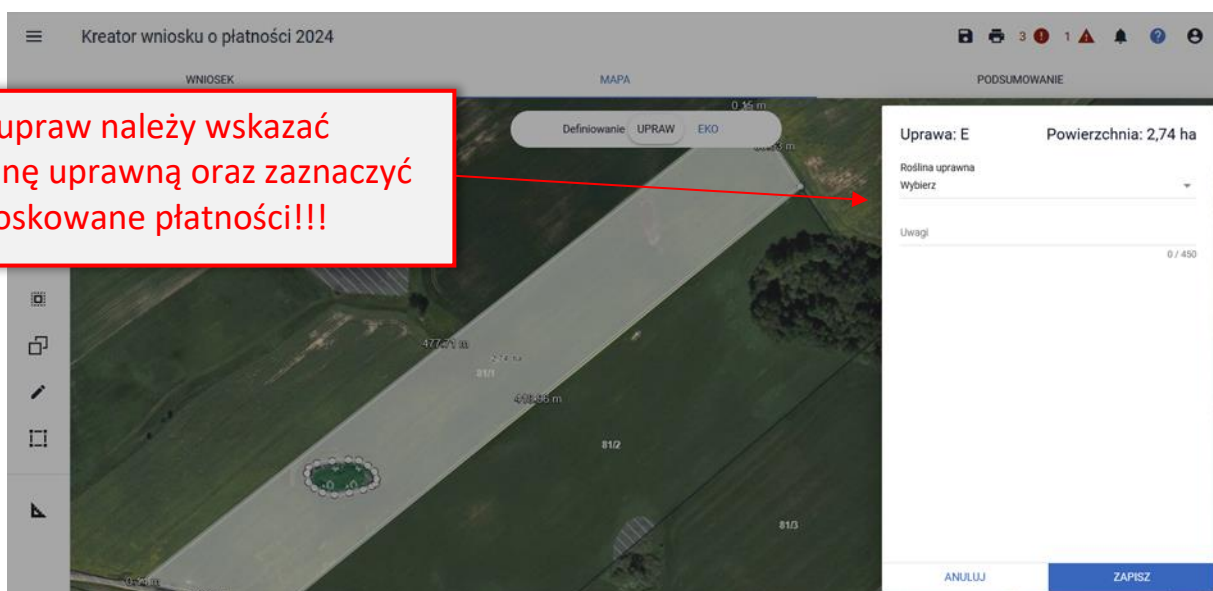
Uwaga! Podczas manualnego rysowania geometrii włączona jest funkcjonalność dociągania do linii oraz punktów np. granic działek referencyjnych zadeklarowanych we wniosku, powierzchni maksymalnego kwalifikowanego obszaru lub istniejącej geometrii. Czasowe wyłączenie funkcjonalności dociągania odbywa się poprzez przytrzymanie przycisku CTRL na klawiaturze.

Uwaga! Podczas rysowania uprawy system „pilnuje” aby wyrysowana geometria nie wychodziła poza maksymalny obszar kwalifikowany do płatności w granicach gospodarstwa tj. w granicach działek referencyjnych zadeklarowanych we wniosku, MKO oraz aby wyrysowane uprawy nie nakładały się na siebie.

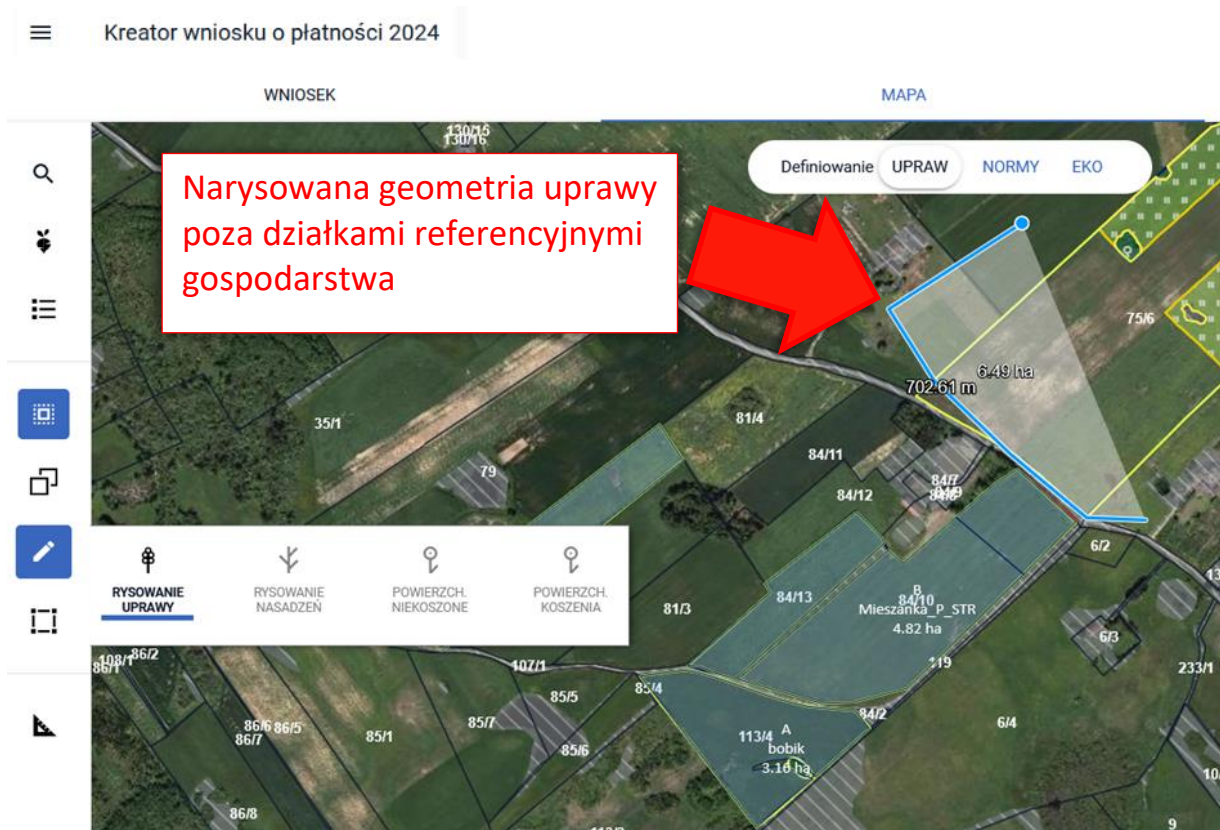


Po wybraniu ikony „Rysowanie uprawy” należy rozpocząć rysowanie geometrii. Podczas tworzenia geometrii aplikacja na bieżąco prezentuje długości boków oraz powierzchnie tworzonego obiektu. Zakończenie tworzenia geometrii odbywa się dwuklikiem (podwójne kliknięcie lewym przyciskiem myszy).

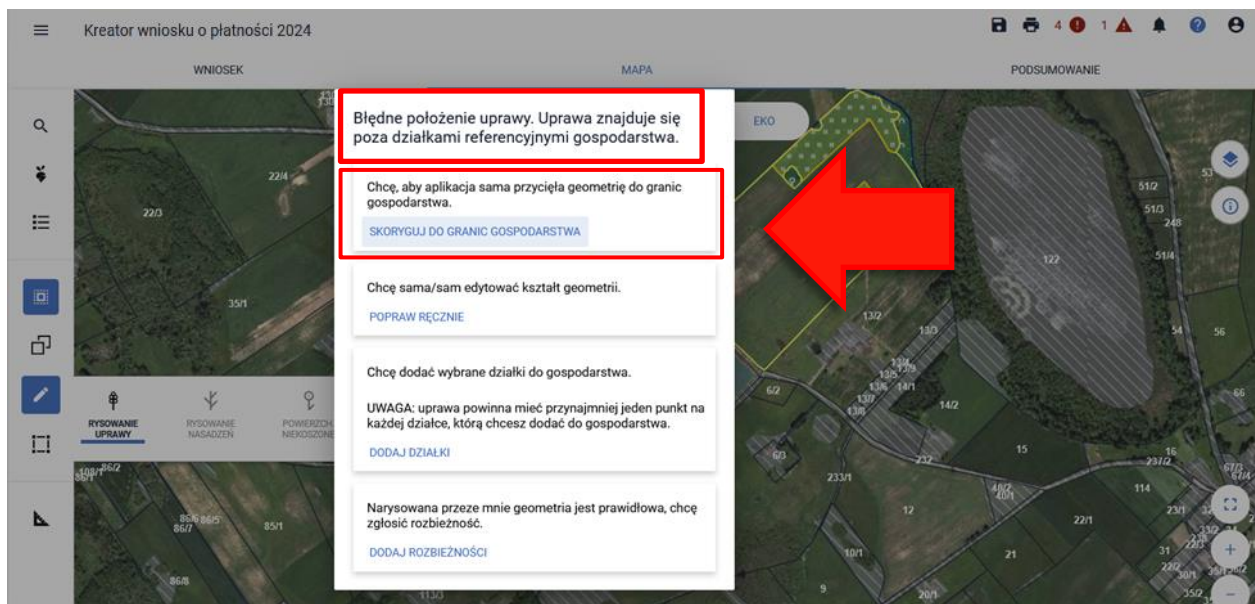




W momencie kończenia rysowania geometrii uprawy, aplikacja sprawdza jej położenie względem zadeklarowanych działek referencyjnych w gospodarstwie.



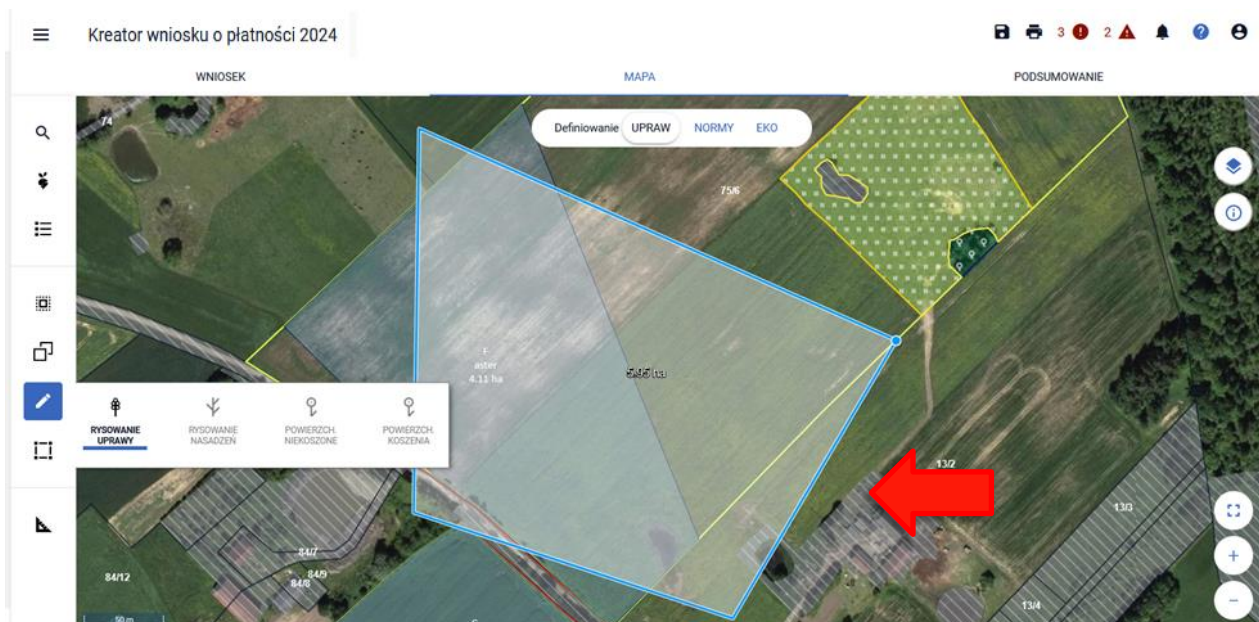
W przypadku wyrysowania geometrii uprawy poza działkami referencyjnymi gospodarstwa, aplikacja wyświetli komunikat o zaistniałej sytuacji oraz wskaże opcje poprawy.



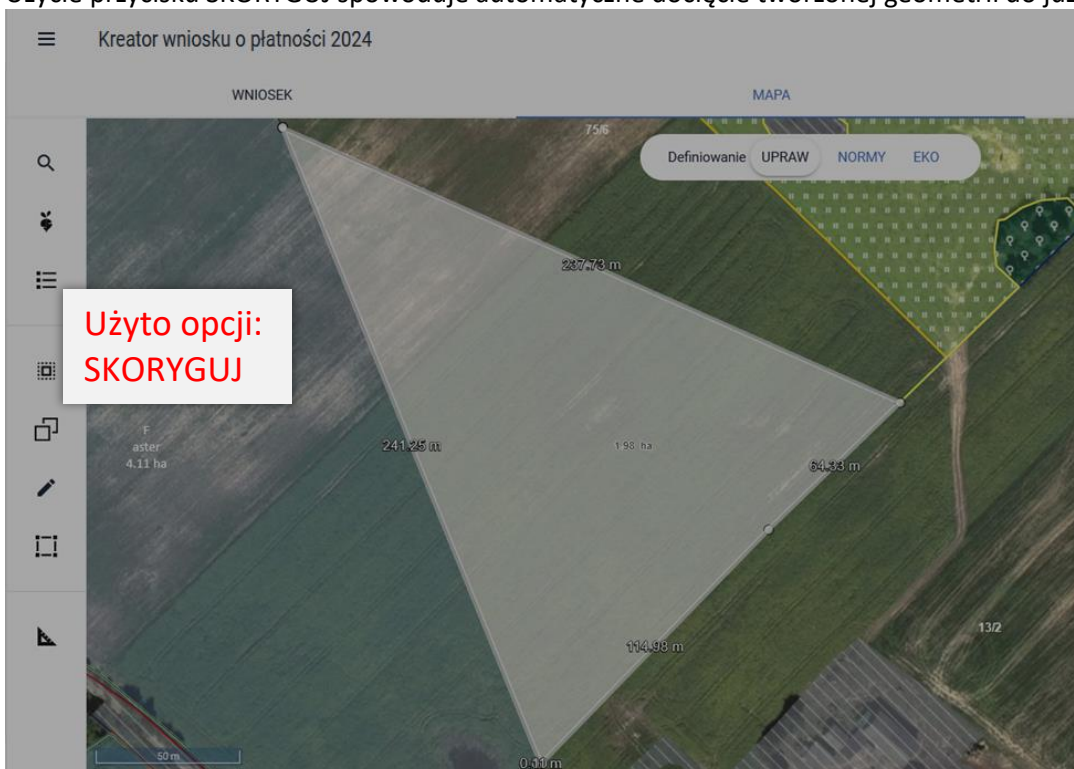
Wybór opcji SKORYGUJ DO GRANIC GOSPODARSTWA spowoduje automatyczne docięcie przez system geometrii do granic zadeklarowanych działek referencyjnych we wniosku.



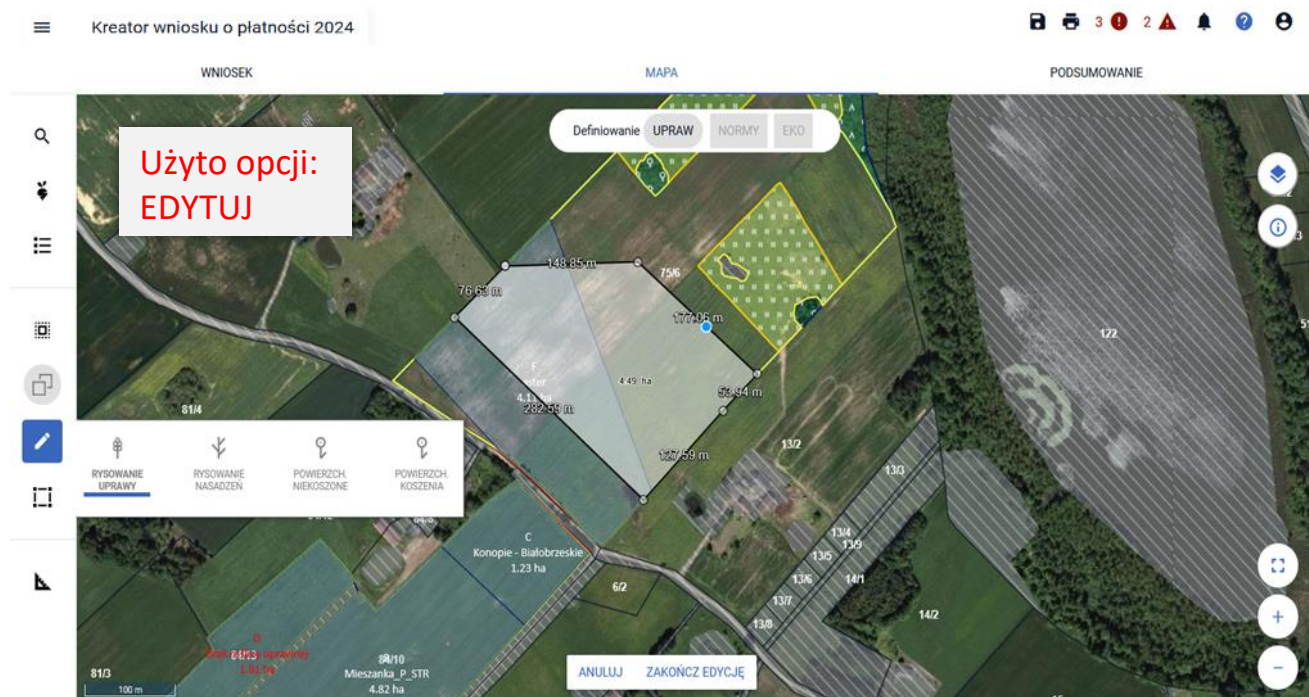
W przypadku wyrysowania geometrii uprawy pokrywającej się (posiadającej część wspólną) z już wyrysowaną geometrią uprawy system zaprezentuje komunikat informujący o błędnym położeniu uprawy




Użycie przycisku SKORYGUJ spowoduje automatyczne docięcie tworzonej geometrii do już istniejącej.



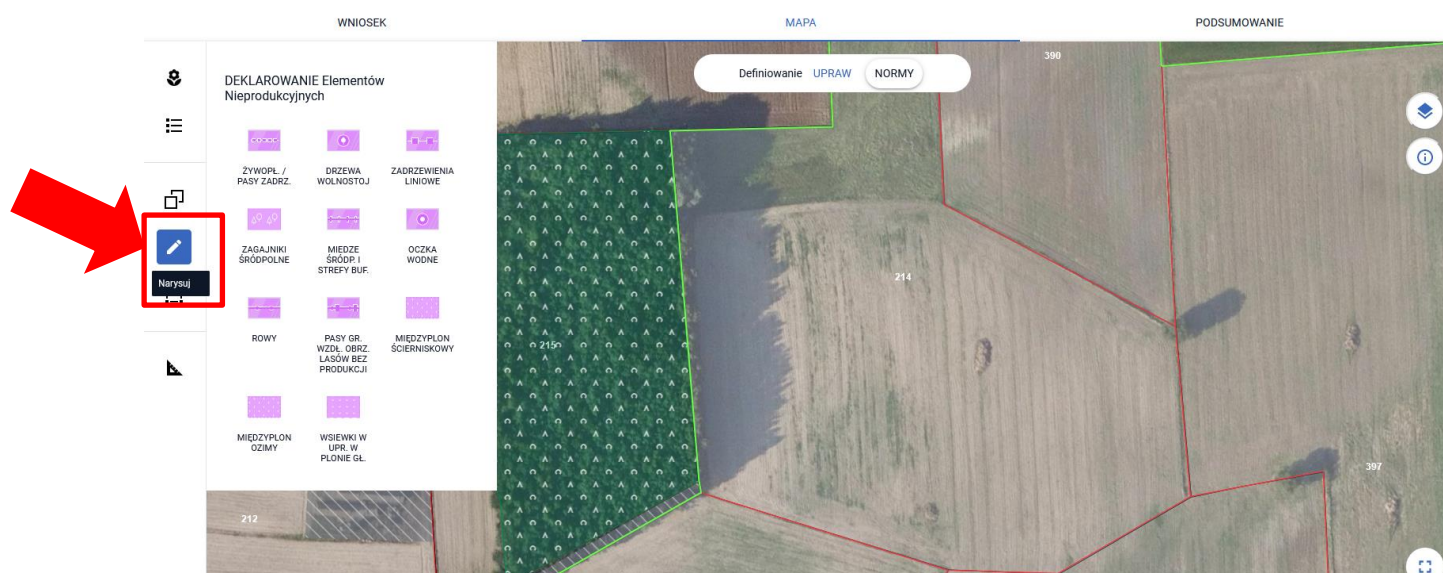
Wybór przycisku EDYTUJ pozwoli na manualną poprawę geometrii uprawy.



8. Ikona „Narysuj” - ENP

Po przełączeniu mapy do modułu NORMY - po naciśnięciu ikony  możliwe jest wyrysowanie nowego elementu ENP na mapie.

Uwaga! Podczas manualnego rysowania geometrii włączona jest funkcjonalność dociągania do linii oraz punktów np. granic działek referencyjnych zadeklarowanych we wniosku, powierzchni maksymalnego kwalifikowanego obszaru lub istniejącej geometrii. Czasowe wyłączenie funkcjonalności dociągania odbywa się poprzez przytrzymanie przycisku CTRL na klawiaturze.



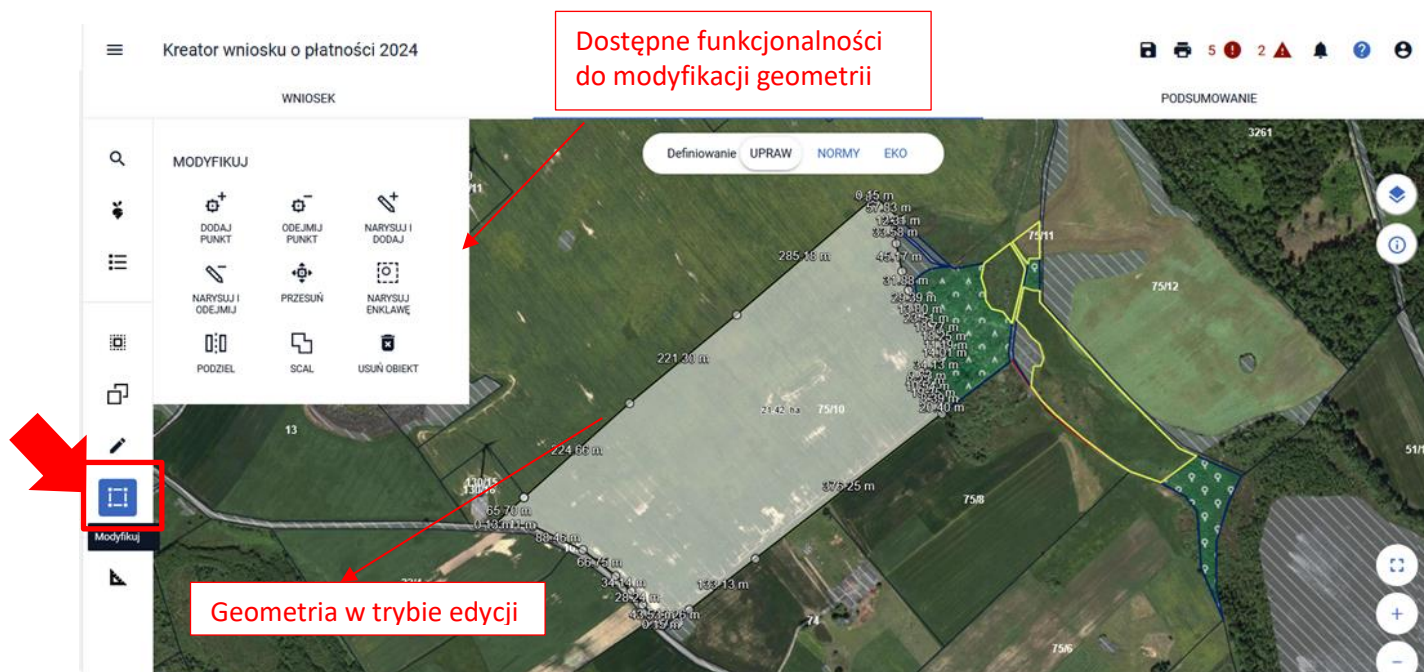
Szczegóły związane z rysowaniem elementów ENP opisane zostały w części „Zakładka MAPA”.

9. Ikona „Modyfikuj”

☐ – po wyborze ikony rozwinięty zostanie panel z funkcjonalnościami umożliwiającymi modyfikację istniejących geometrii.

Uwaga! W celu wykorzystania danych funkcjonalności geometria musi być w trybie edycji - po kliknięciu na mapie na istniejącą geometrię, geometria ta wchodzi w tryb edycji – jest zaznaczona na mapie na szaro.

Jeżeli chcesz zmienić/poprawić granice uprawy, musisz wybrać uprawę, którą chcesz modyfikować a następnie w nią kliknąć.



Dostępne są następujące funkcjonalności modyfikacji:

- DODAJ PUNKT
- ODEJMIJ PUNKT
- NARYSUJ I DODAJ
- NARYSUJ I ODEJMIJ
- PRZESUŃ (punkt)
- NARYSUJ ENKLAWĘ
- PODZIEL
- SCAL
- USUŃ OBIEKT

Przy korzystaniu z powyższych funkcjonalności, sprawdzenie poprawności zmodyfikowanej geometrii uprawy nastąpi dopiero po dokonaniu wszystkich zmian (np. przesunięciu wszystkich punktów) i kliknięciu opcji „Zakończ edycję”.

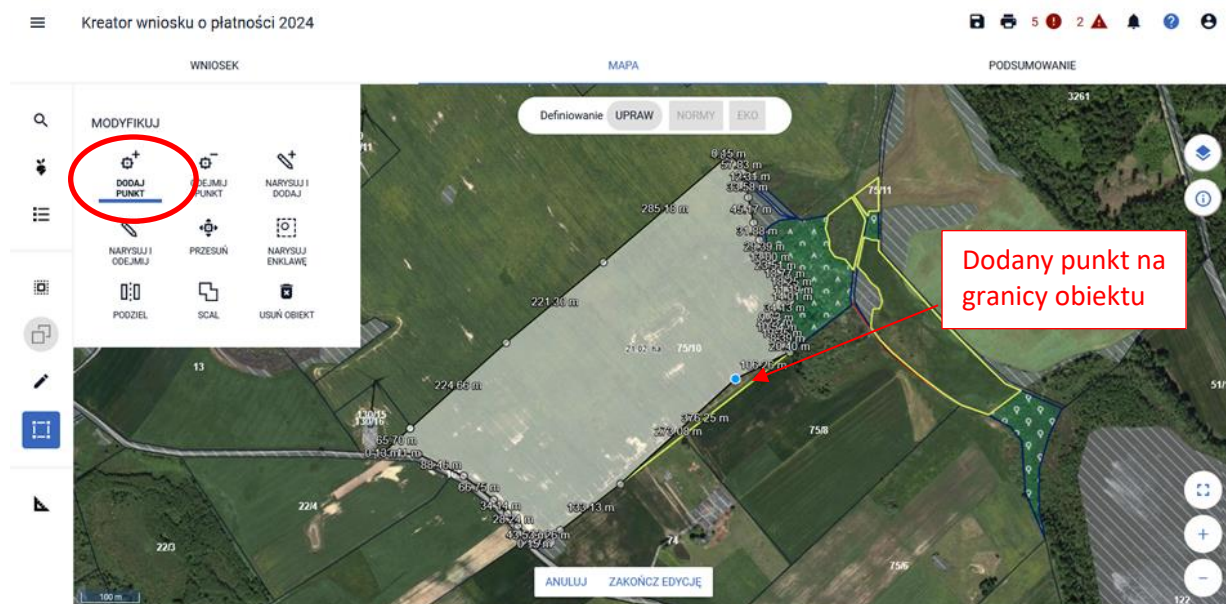
Na poniższym zrzucie przedstawiono modyfikację geometrii z wykorzystaniem funkcjonalności „Przesuń”. Rolnik zmniejszył powierzchnię uprawy, „odsuwając” wskazane punkty od granicy działki referencyjnej. Aplikacja dokonała stosownych sprawdzeń (w zakresie MKO, położenia uprawy względem granic działki referencyjnej itp.) w momencie kliknięcia przycisku „Zakończ edycję”. Do tego momentu działka pozostanie

w trybie edycji, tym samym nie będzie możliwości wyświetlenia okienka do wskazania wnioskowanych płatności, ekoschematów oraz wyboru rośliny uprawnej.



10. DODAJ PUNKT

Umożliwia dodanie punktu na granicy obiektu będącego w trybie edycji. W tym celu należy kliknąć na granicy obiektu i przeciągać punkt w celu utworzenia załamania granicy uprawy.



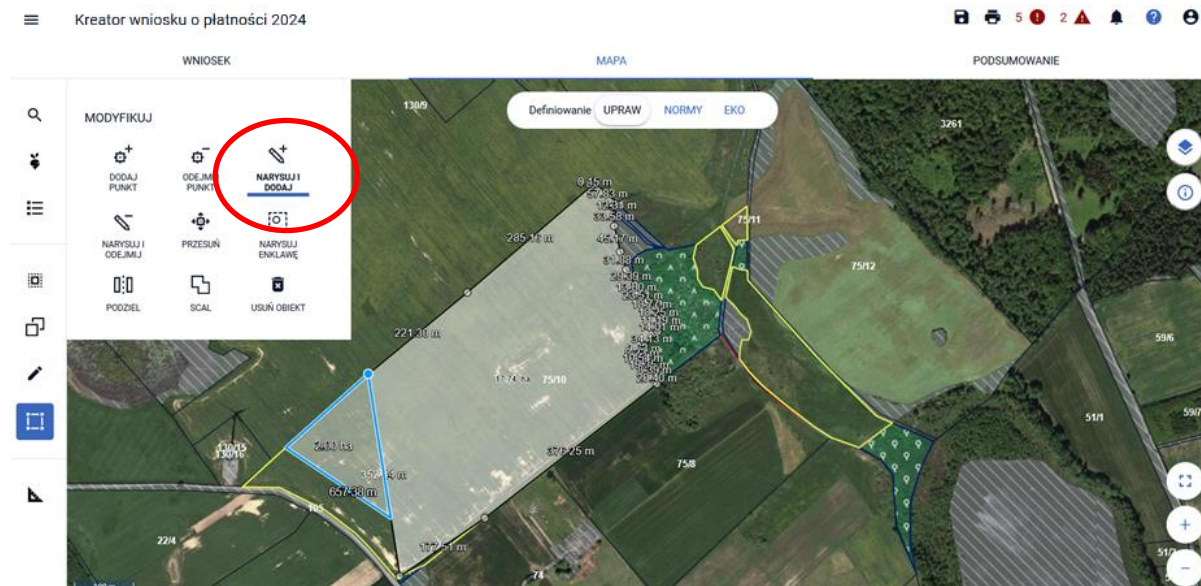
11. ODEJMIJ PUNKT

Umożliwia usunięcie punktu na granicy obiektu będącego w trybie edycji. W tym celu należy kliknąć na punkt, który ma zostać usunięty.

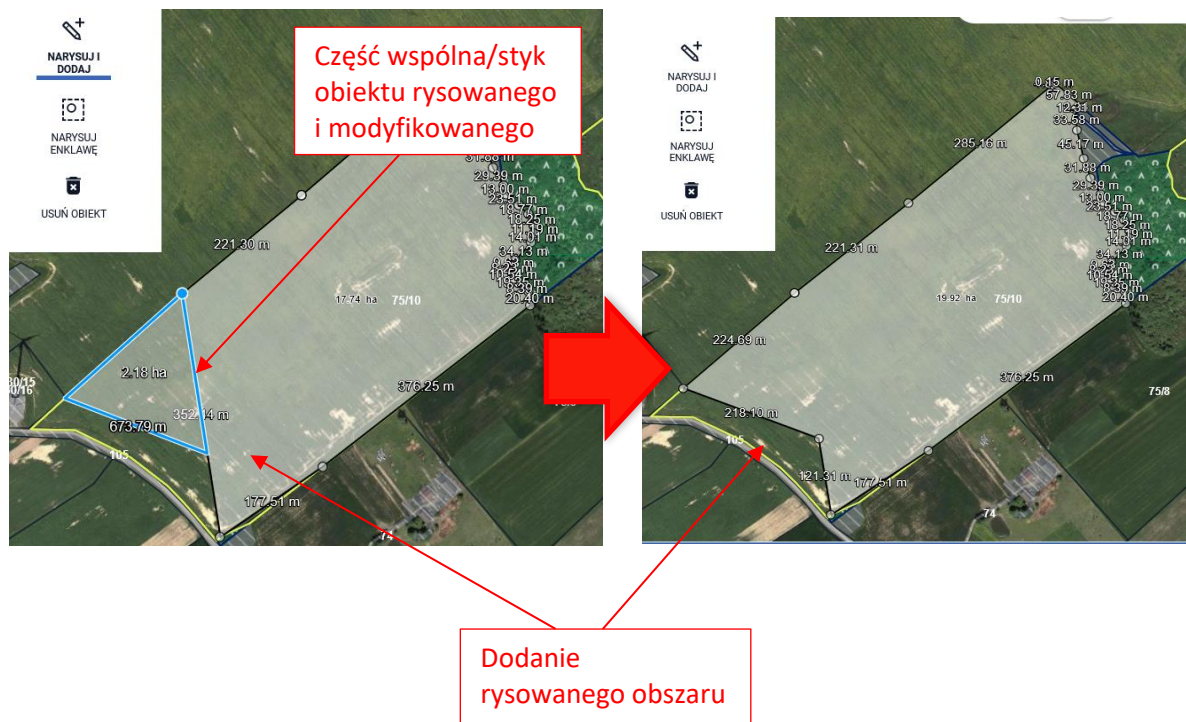


12. NARYSUJ I DODAJ

Umożliwia dodanie wyrysowanego obszaru do istniejącej geometrii obiektu modyfikowanego.

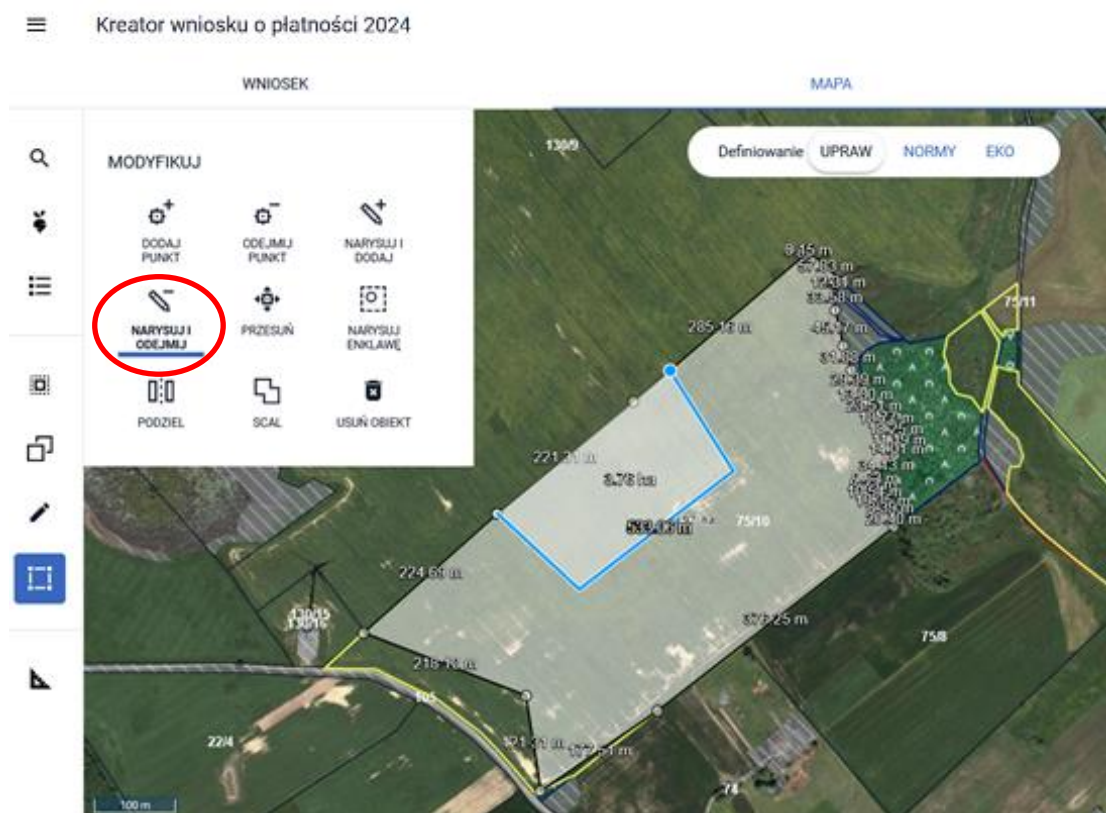


W tym celu należy wyrysować obiekt, który ma zostać dodany w taki sposób, aby obiekt rysowany nachodził lub stykał się z geometrią obiektu modyfikowanego. Zakończenie rysowania obiektu do dodania odbywa się dwuklikiem (podwójne kliknięcie lewym przyciskiem myszy).



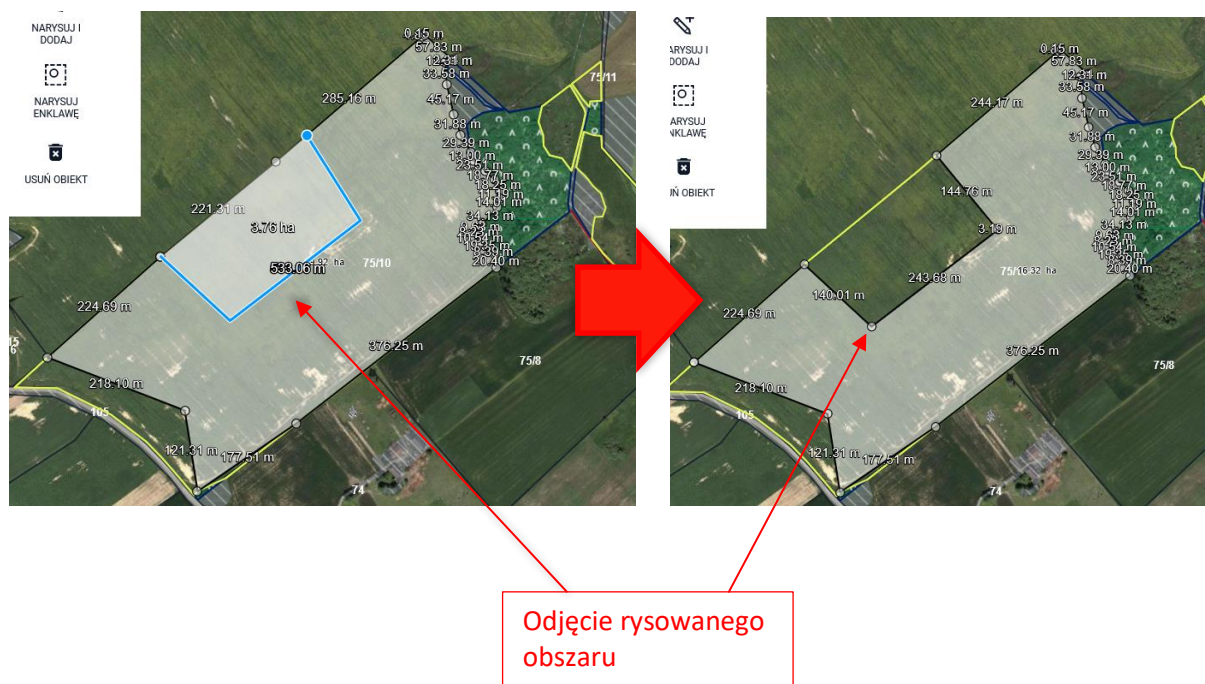
13. NARYSUJ I ODEJMIJ

Umożliwia zmniejszenie modyfikowanej geometrii poprzez odjęcie od niej obiektu rysowanego.



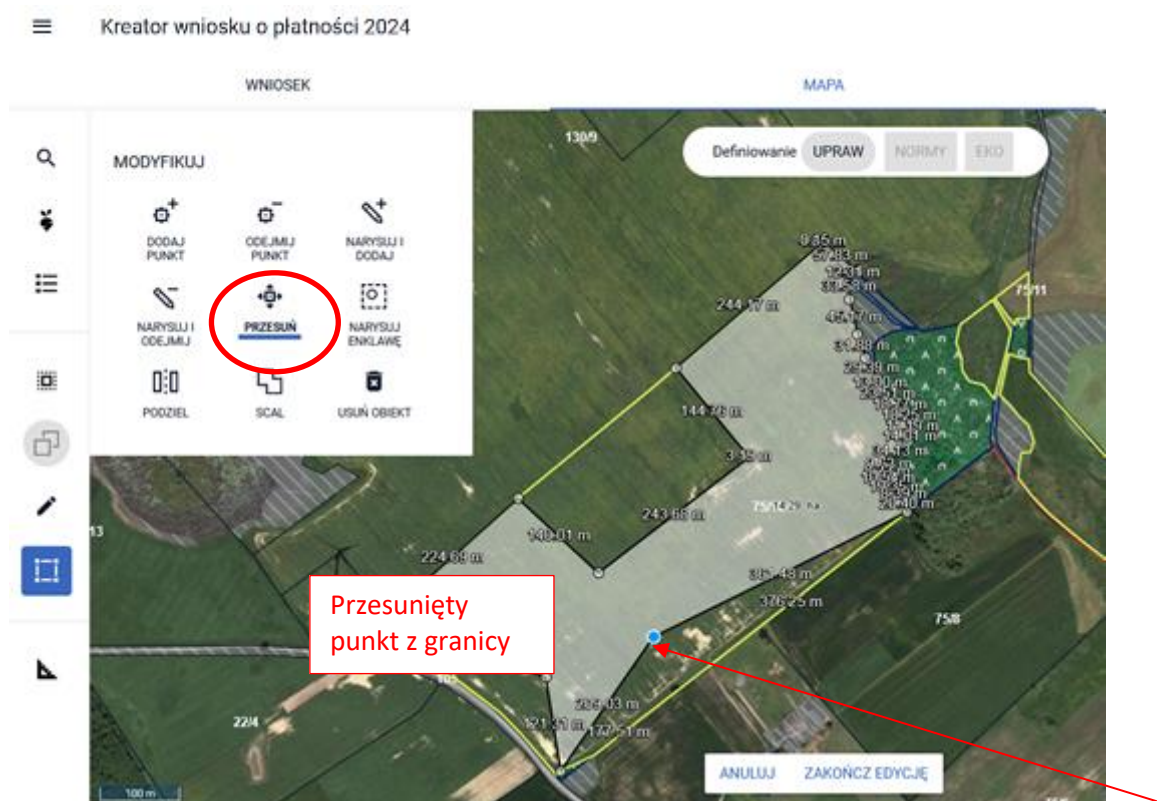
W tym celu należy wyrysować obiekt, który ma zostać odejty w taki sposób, aby obiekt rysowany nachodził (posiadał część wspólną) na geometrię obiektu modyfikowanego. Od istniejącego obiektu

(modyfikowanego) zostanie odjęta część wspólna dwóch geometrii. Zakończenie rysowania geometrii, która ma zostać odjęta odbywa się dwuklikiem (podwójne kliknięcie lewym przyciskiem myszy).



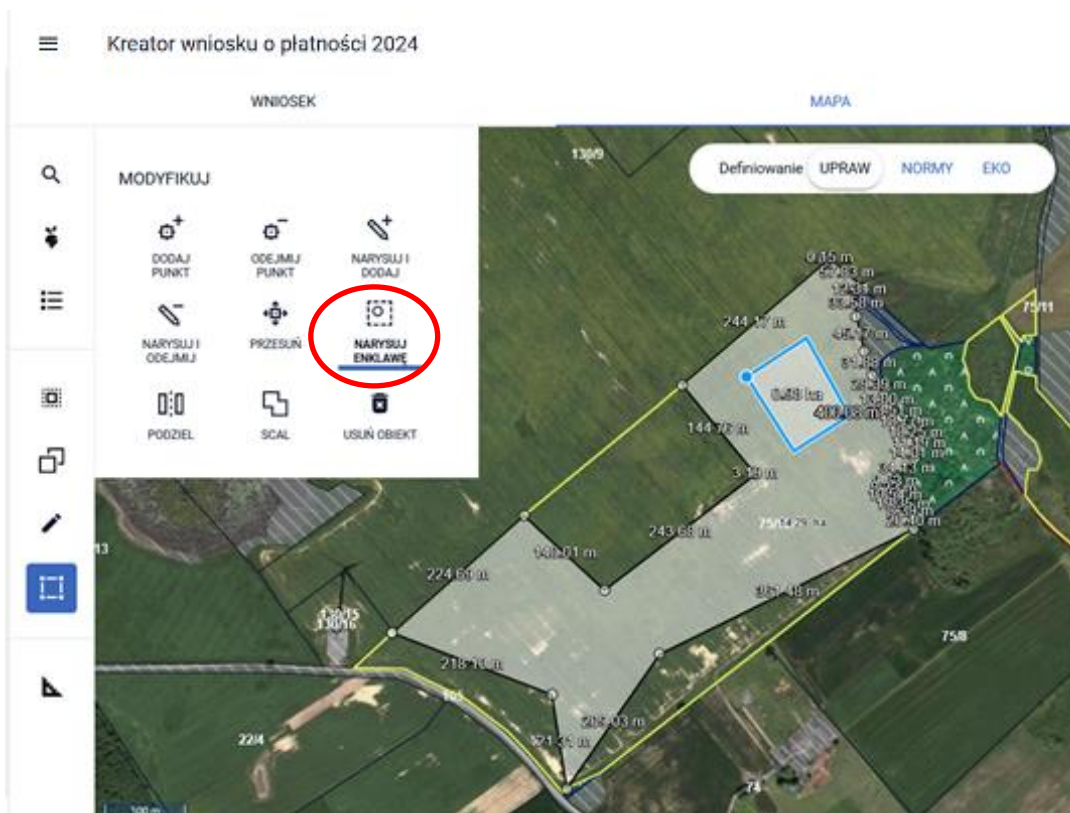
14. PRZESUŃ

Umożliwia zmodyfikowanie geometrii obiektu istniejącego poprzez przesunięcie punktu jego granicy.



15. NARYSUJ ENKLAWĘ

Umożliwia wyrysowanie enklawy wewnątrz istniejącego – modyfikowanego obiektu, po czym następuje zmniejszenie modyfikowanego obszaru o obszar wyrysowanej enklawy. Przy użyciu tej funkcjonalności możliwe jest np. wyłączenie fragmentu powierzchni wewnątrz działki.

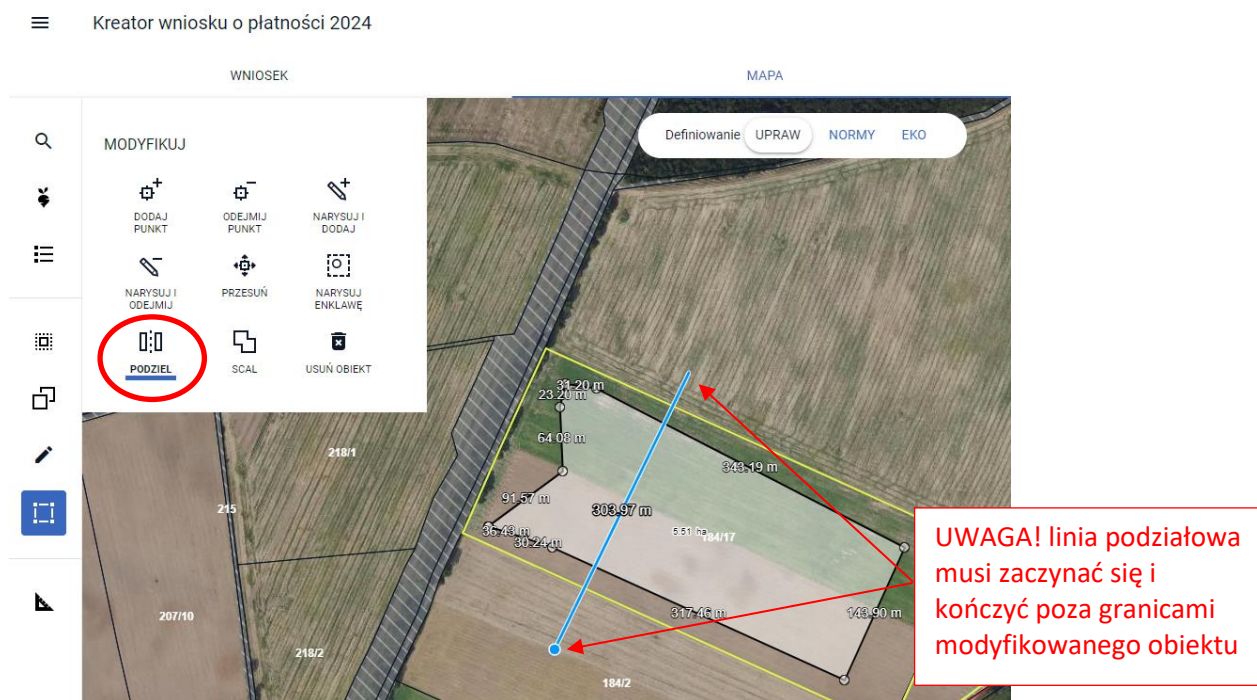


Wyrysowana geometria enklawy powinna w całości zawierać się w obszarze obiektu modyfikowanego (będącego w trybie edycji). Zakończenie rysowania enklawy odbywa się dwuklikiem (podwójne kliknięcie lewym przyciskiem myszy).

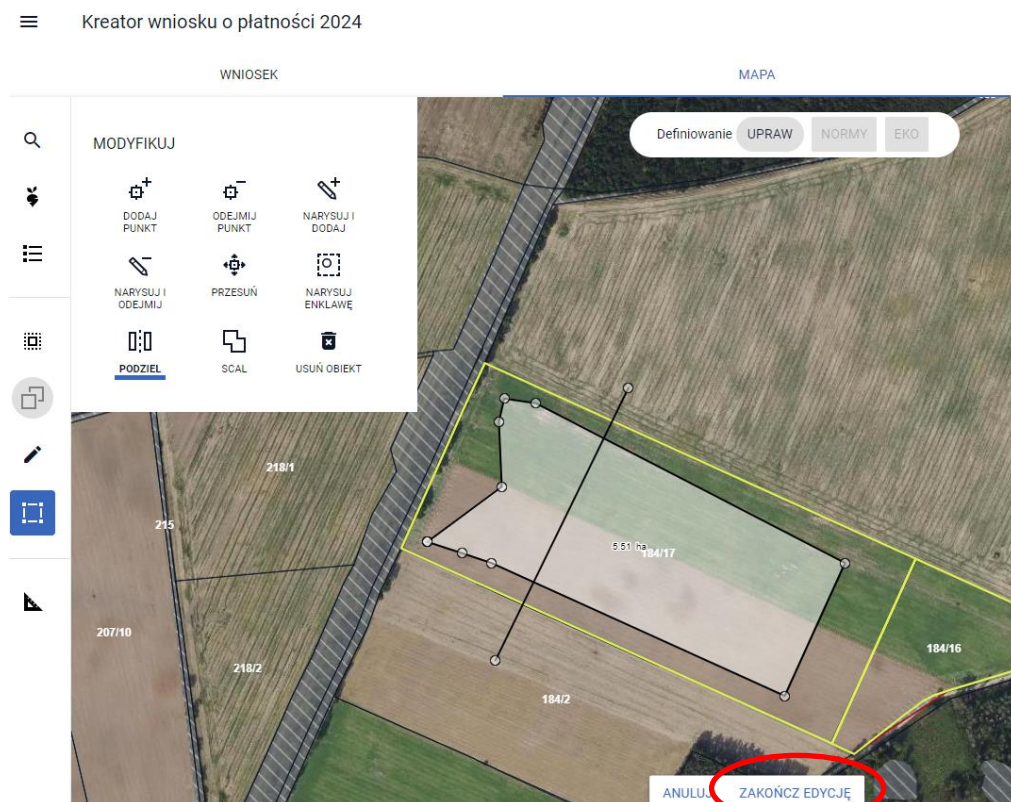


16. PODZIEL

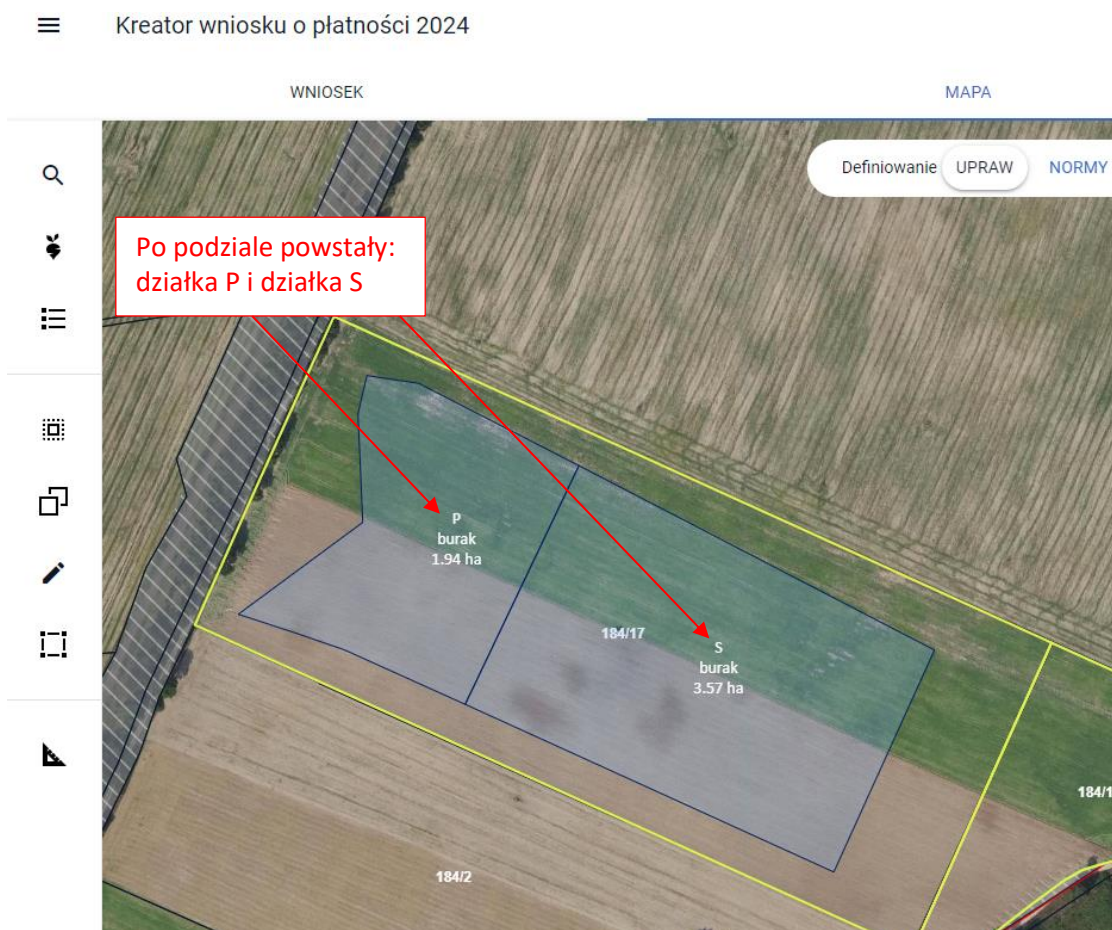
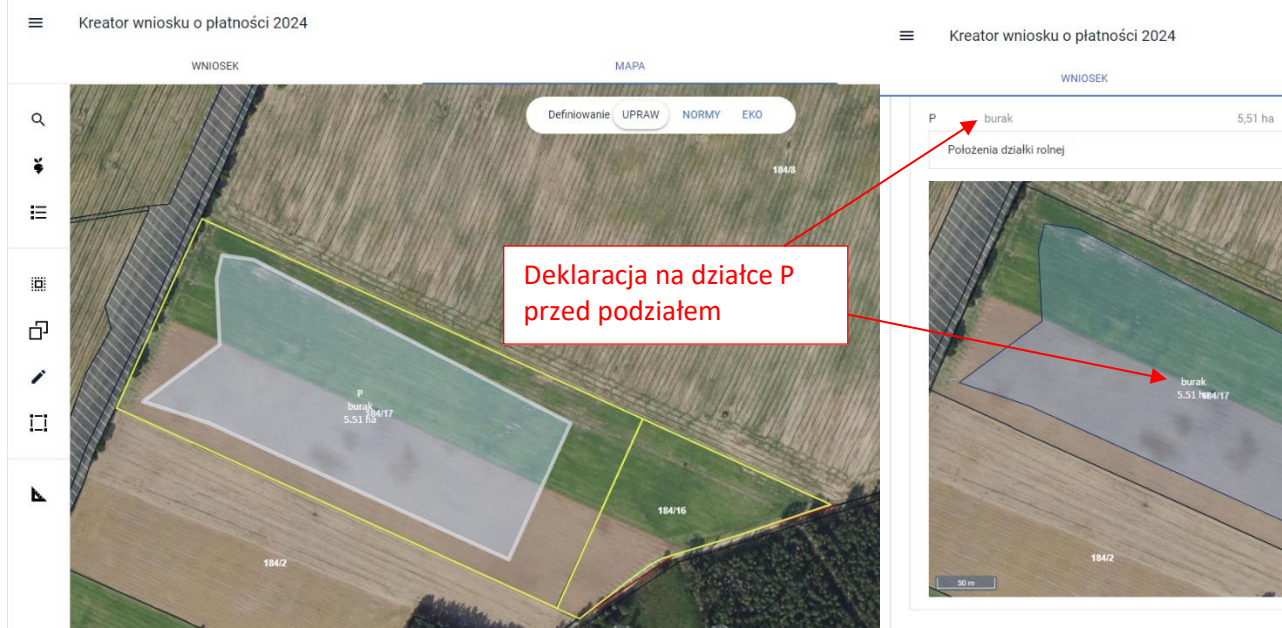
Umożliwia podzielenie istniejącego obiektu będącego w trybie modyfikacji poprzez wyrysowanie linii podziałowej.



Modyfikowany obiekt zostanie podzielony zgodnie z przebiegiem wyrysowanej linii podziałowej. Rysowana linia podziałowa powinna zaczynać się i kończyć poza granicami modyfikowanego obiektu (będącego w trybie edycji). Zakończenie rysowania linii podziałowej odbywa się dwukliknięciem (podwójne kliknięcie lewym przyciskiem myszy).



W przypadku, gdy linia podziałowa nie wymaga edycji należy wybrać opcję ZAKOŃCZ EDYCJĘ.
W wyniku podziału powstają dwie odrębne geometrie. Po zakończeniu podziału, wyodrębnione geometrie mają zachowaną uprawę oraz wnioskowania uzupełnione wcześniej dla działki przed podziałem, dodatkowo każda z geometrii otrzymuje własne oznaczenie działki.



WNIOSEK MAPA

Definiowanie UPRAW NORMY

Dla nowo powstałych działek P i S zachowane zostały deklaracje z działki pierwotnej.

P burak 1,94 ha

184/17 S burak 3,57 ha

184/2

Kreator wniosku o płatności 2024

WNIOSEK

P burak 1,94 ha

Położenia działki rolnej

Kreator wniosku o płatności 2024

WNIOSEK

S burak 3,57 ha

Położenia działki rolnej

W celu zmiany deklaracji należy w zakładce MAPA edytować uprawę i zmienić deklarację.

Kreator wniosku o płatności 2024

WNIOSEK MAPA PODSUMOWANIE

Definiowanie UPRAW NORMY EKO

Uprawa: P Powierzchnia: 1,94 ha

Rosлина uprawna
burak

Wnioskowane płatności
ONW + 1 inna

☐ Uprawa ekologiczna

Ekoschematy

☐ E_MPW
☐ E_PN
☐ E_USU

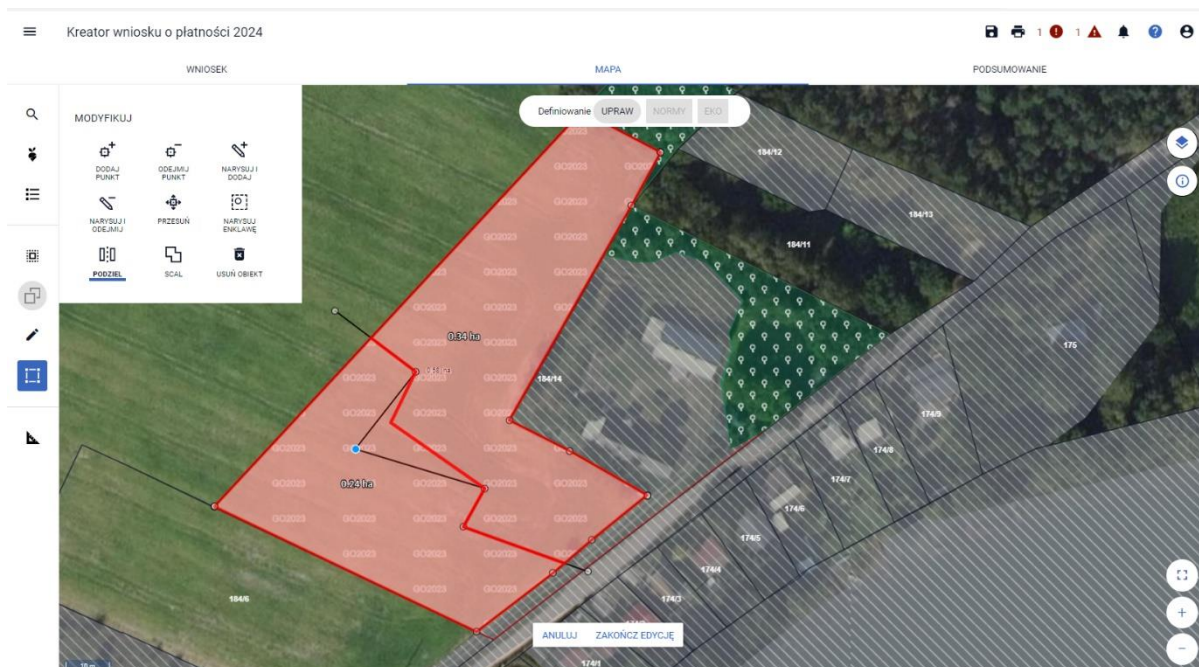
ANULUJ ZAPISZ

17. EDYCJA LINII PODZIAŁOWEJ

Po narysowaniu linii podziałowej możliwa jest edycja jej przebiegu, np. w przypadku, gdy pierwotnie podzielona geometria uprawy nie odwzorowuje dokładnie stanu faktycznego. Do momentu zakończenia edycji użytkownik może edytować linię podziałową.



Możliwe jest przesuwanie istniejących punktów jak również dodawanie nowych punktów na linii w celu dodania załamania linii. Po dodaniu/przesunięciu punktu widoczne są powierzchnie poszczególnych części geometrii powstałych w wyniku narysowania linii podziałowej.



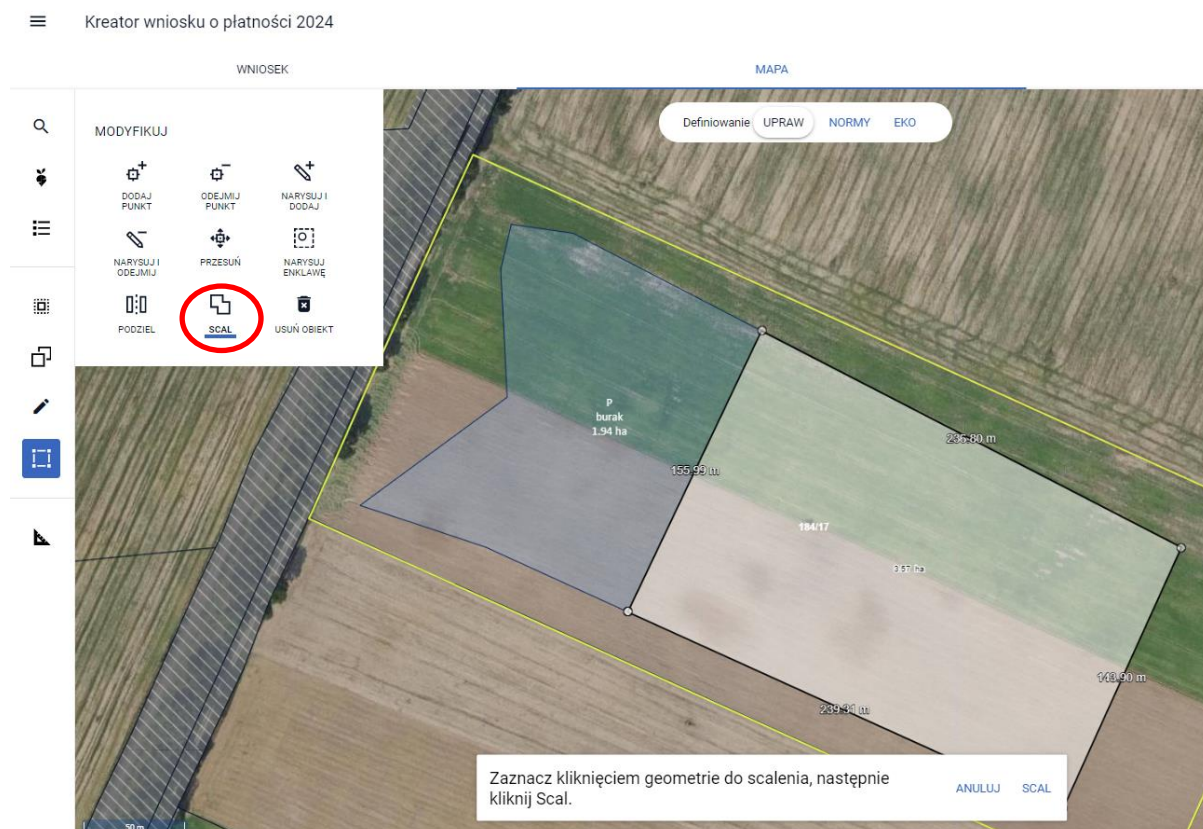
Po ustaleniu ostatecznego przebiegu linii podziałowej należy użyć opcji ZAKOŃCZ EDYCJĘ.



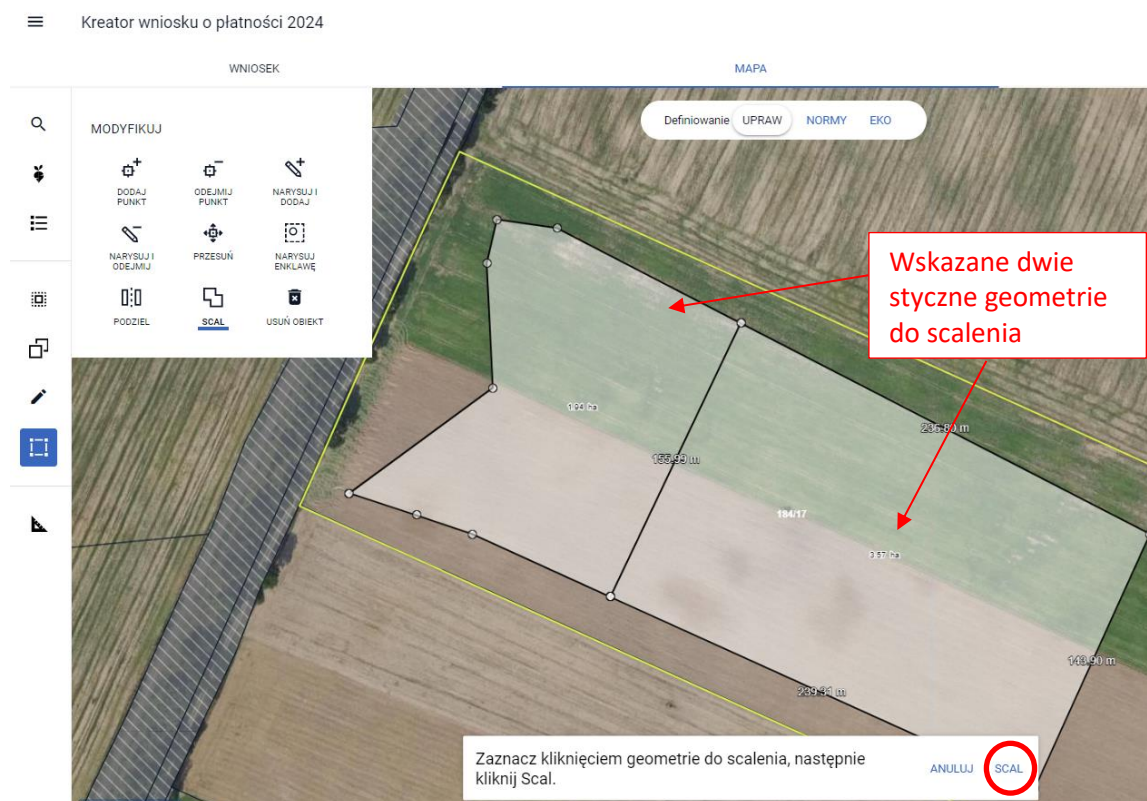
W przypadku gdy w trakcie podziału zostanie przekroczony obszar MKO, aplikacja samoistnie po kliknięciu przycisku zakończ edycję, dokona sprawdzeń geometrycznych i skoryguje granice podziału do granic MKO.

18. SCAL

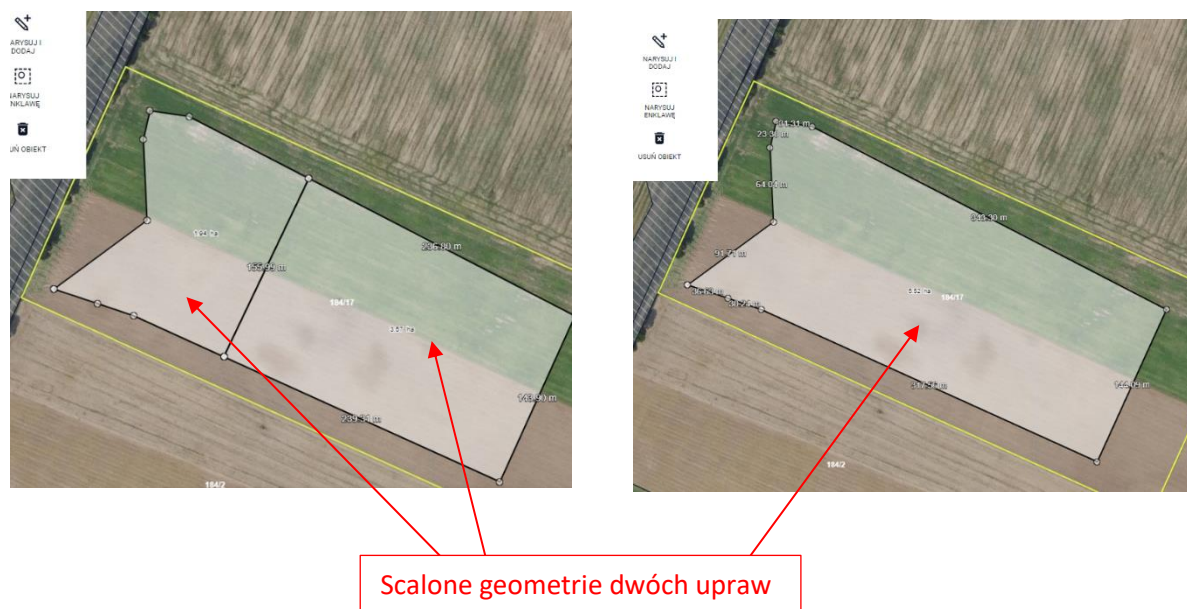
Umożliwia scalenie wskazanych geometrii. Scalenie odbywa się poprzez wskazanie na mapie stycznych względem siebie geometrii, które mają zostać połączone w jeden obiekt.



Po wskazaniu na mapie dwóch geometrii do scalenia należy użyć przycisku SCAL z pojawiającego się na mapie komunikatu.



W wyniku scalenia powstają geometrie bez wskazanej uprawy (etykieta obiektu: Brak rośliny uprawnej – należy ją wskazać w trakcie wypełniania wniosku).



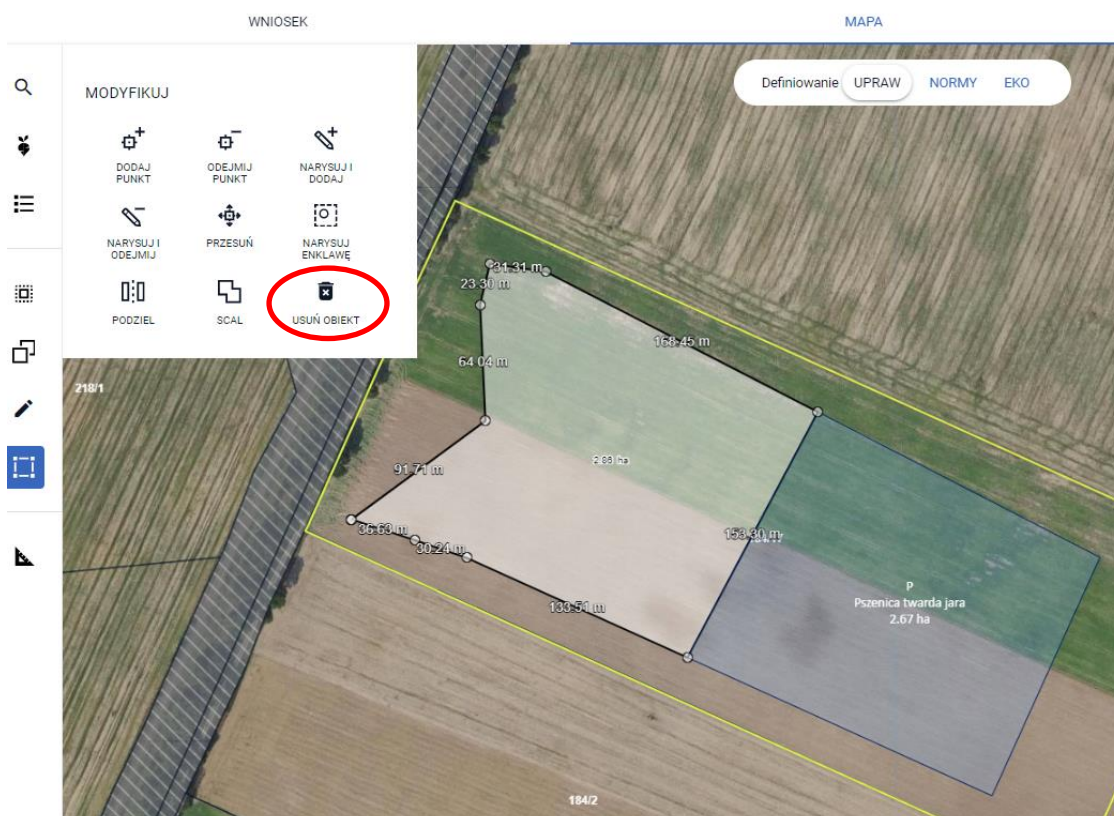


19. USUŃ OBIEKT

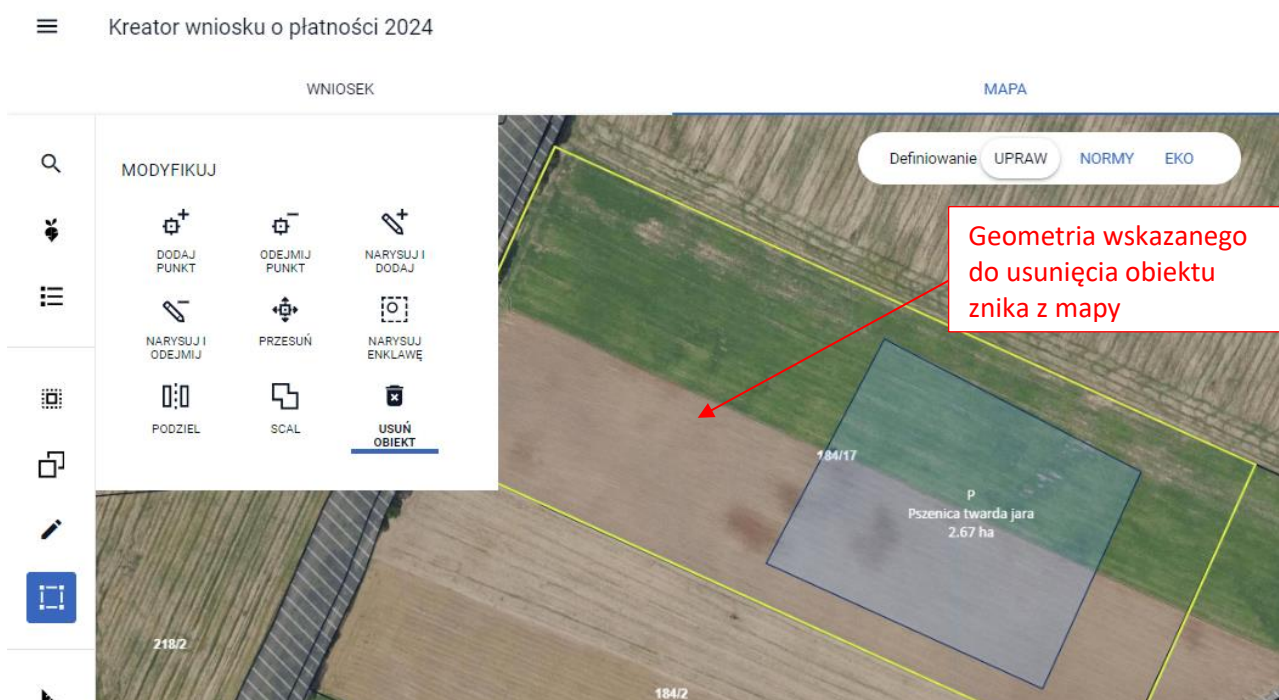
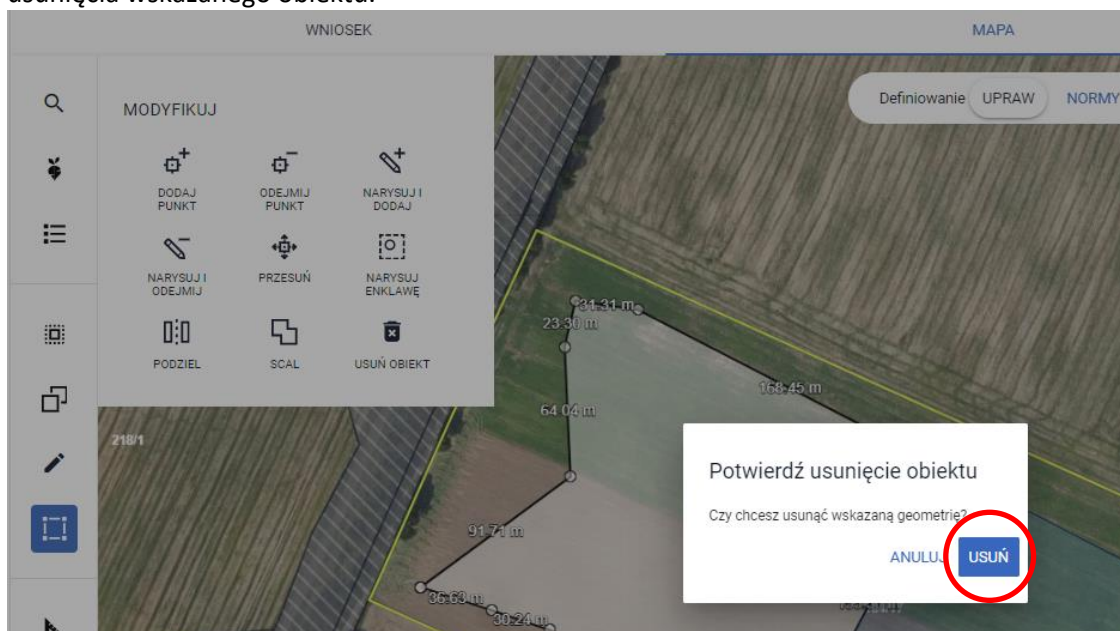
Umożliwia usunięcie wskazanego na mapie obiektu (będącego w trybie edycji). Możliwe są dwie ścieżki:

- Wybieram opcję USUŃ OBIEKT i klikam w wybrany obiekt.
- Zaznaczam na MAPIE wybrany obiekt i klikam w opcję USUŃ OBIEKT.

☰ Kreator wniosku o płatności 2024




W przypadku obu ścieżek przed usunięciem obiektu pojawi się okno wymuszające potwierdzenie wyboru usunięcia wskazanego obiektu.



Użycie przycisku ANULUJ spowoduje zamknięcie komunikatu bez usunięcia obiektu, wybór przycisku USUŃ spowoduje usunięcie wskazanego obiektu z mapy, a tym samym z deklaracji gospodarstwa.

20. Ikona „Zmierz”

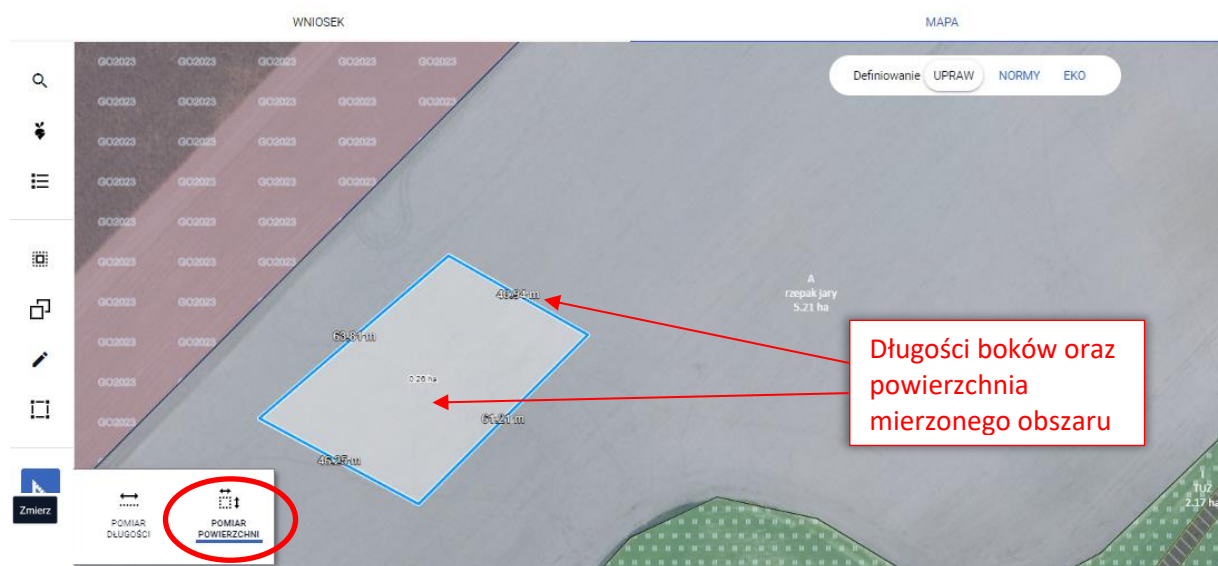
 – po wyborze ikony możliwe jest zmierzenie długości bądź powierzchni na mapie, w zależności od wybranej opcji. Ikona widoczna jest we wszystkich profilach na mapie, czyli zarówno w zakładce UPRAWY, NORMY jak i EKO.

Po wyborze opcji POMIAR DŁUGOŚCI podczas pomiaru prezentowane są długości poszczególnych odcinków linii pomiarowej.

Kreator wniosku o płatności 2024



Po wyborze opcji POMIAR POWIERZCHNI podczas pomiaru prezentowane są długości boków oraz powierzchnia mierzonego obszaru.



21. Ikona powierzchni stwierdzonych

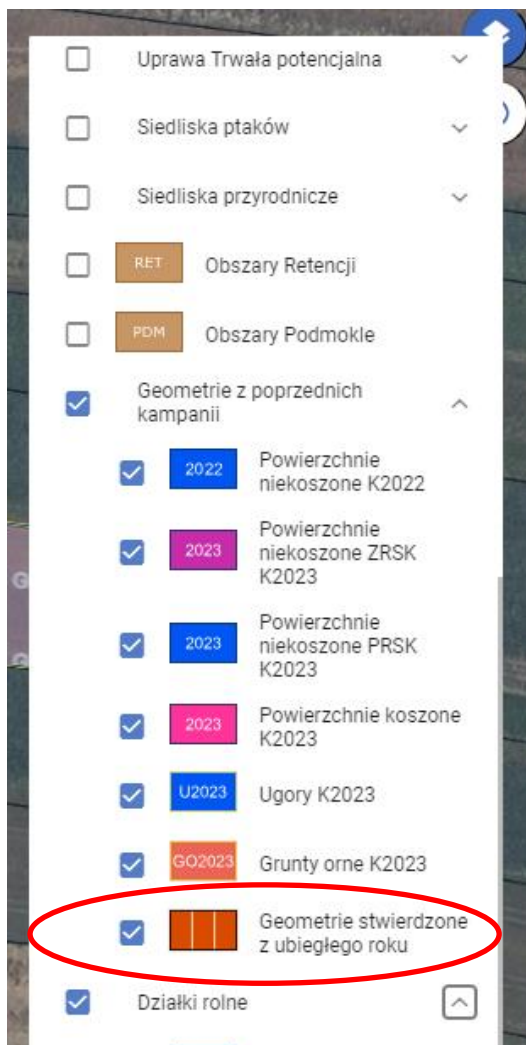
- ikona pojawia się w pasku bocznym wyłącznie w sprawach, w których znajdują się powierzchnie stwierdzone z roku poprzedniego, po jej użyciu aplikacja prezentuje oznaczenia działek, dla których zastosowano geometrię stwierdzoną. Po kliknięciu w jedną z działek aplikacja wycentruje mapę do tej, której geometria wymaga poprawy niezależnie od przyjętych oznaczeń literowych.



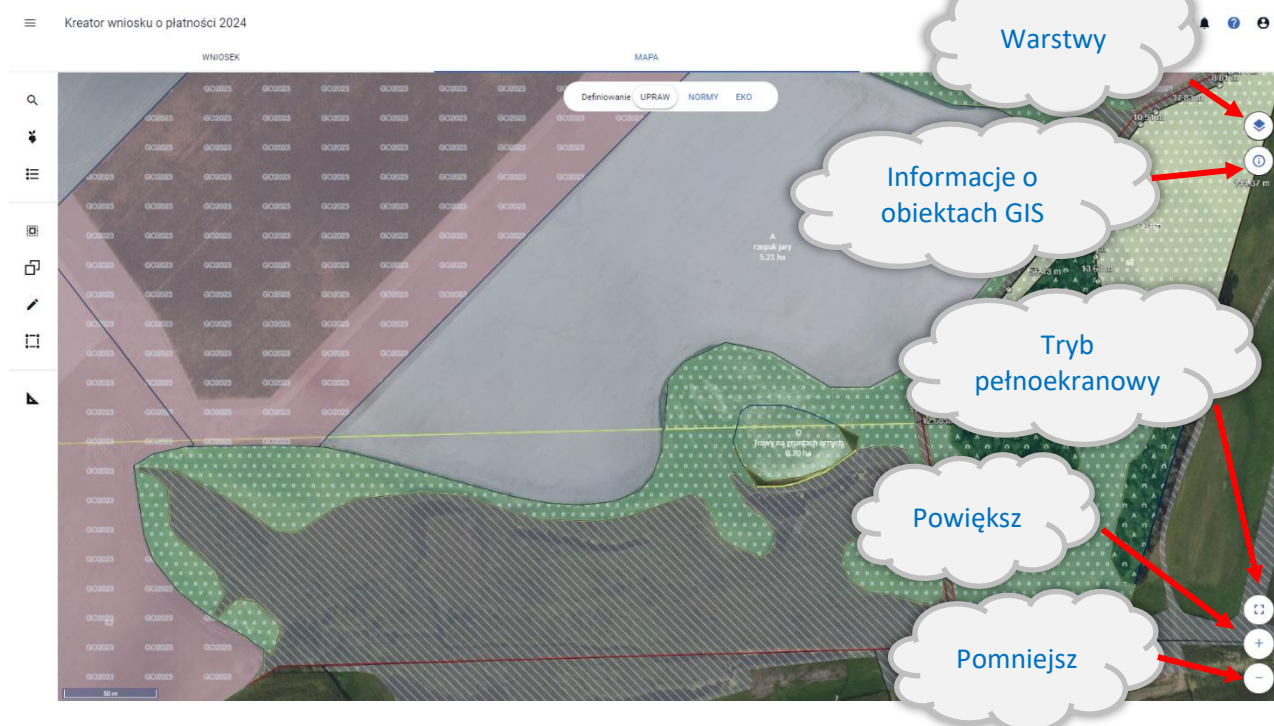
Warstwa „Geometrie stwierdzone z ubiegłego roku” jest domyślnie wyłączona. Po włączeniu jej widoczności aplikacja wyświetla geometrie działek rolnych głównych, dla których stwierdzona powierzchnia jest mniejsza niż powierzchnia deklarowana, wyświetlane są oznaczenia oraz powierzchnia stwierdzona tych działek.

W celu włączenia widoczności warstwy należy kliknąć w ikonę „Warstwy”.

Warstwa „Geometrie stwierdzone z ubiegłego roku” prezentowana jest w grupie warstw „Geometrie z poprzednich kampanii”.



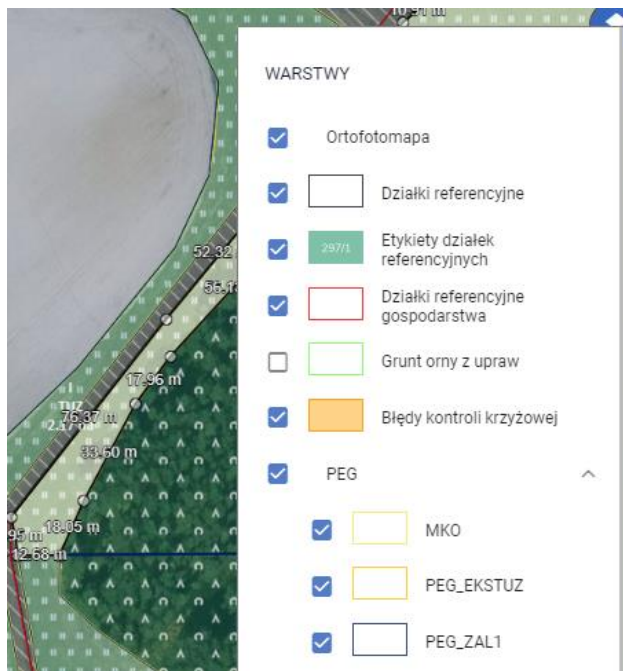
22. INNE FUNKCJONALNOŚCI DOSTĘPNE NA MAPIE



Po prawej stronie widoku mapy dostępne są funkcjonalności oraz opcje zarządzania mapą:

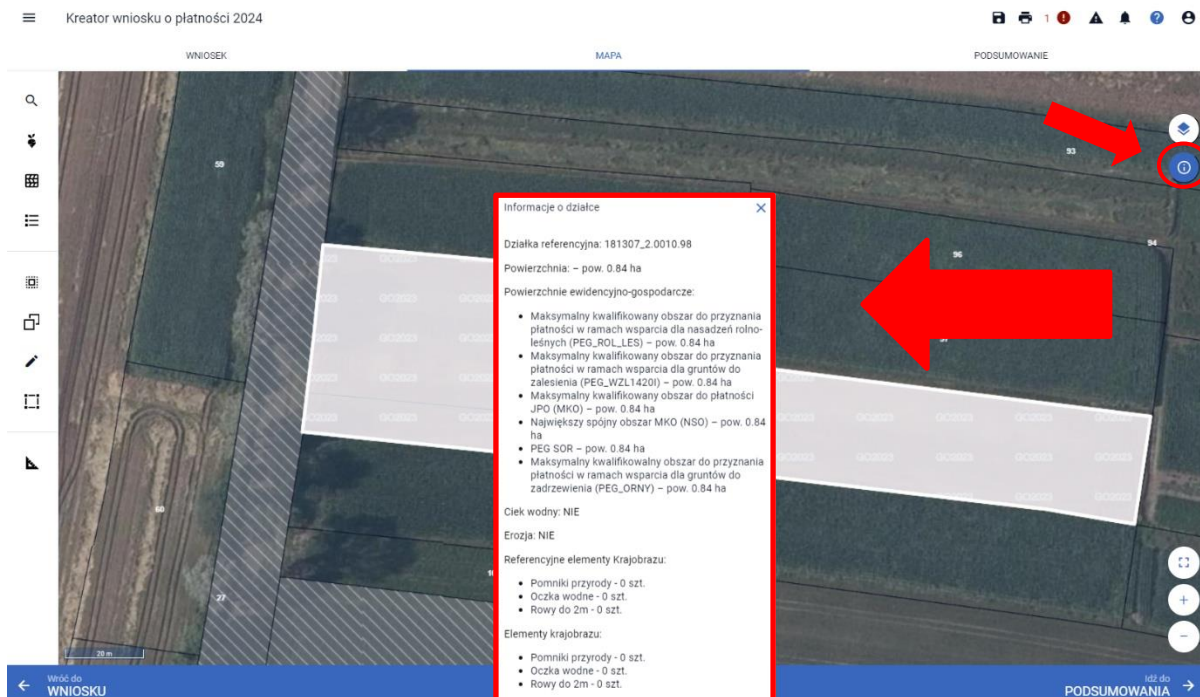
Warstwy na MAPIE:

Po wyborze opcji: „Warstwy” wyświetla się lista warstw dostępnych z poziomu MAPY. Część warstw jest domyślnie włączona. Użytkownik może włączać lub wyłączać wybrane warstwy poprzez zaznaczenie bądź odznaczenie wybranych checkbox’ów.



Informacje o obiektach GIS:

Po wyborze funkcjonalności „Informacje o obiektach GIS” w celu wyświetlenia informacji o danych referencyjnych danego obiektu należy go wskazać na mapie poprzez kliknięcie w jego granicach lewym przyciskiem myszy.



Wyświetlanie informacji o obiektach GIS jest możliwe tylko dla działek zadeklarowanych we wniosku/ dodanych do gospodarstwa, o czym system informuje stosownym komunikatem po wskazaniu kliknięciu lewym przyciskiem myszy poza działkami zadeklarowanymi w gospodarstwie (przy jednoczesnym zaznaczeniu ikony dotyczącej Informacji o obiektach GIS – włączona ikona jest wyróżniona kolorem granatowym:



.

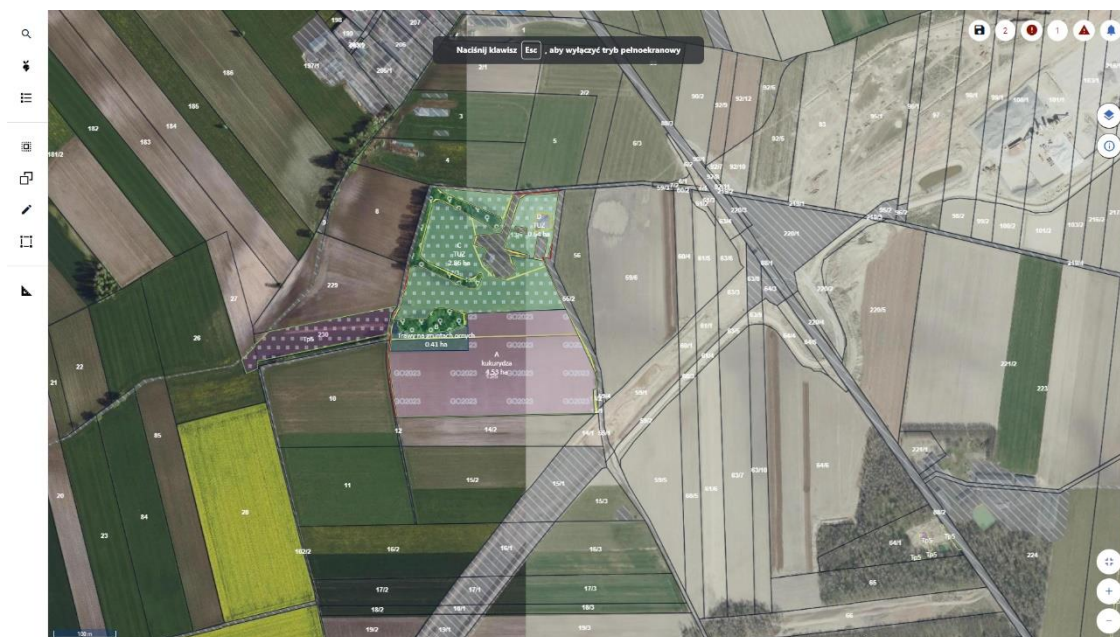


TRYB PEŁNOEKRANOWY:

Podczas edycji wniosku ROBOCZEGO zarówno na MAPIE dostępny jest tryb pełnoekranowy. Przycisk do włączenia trybu pełnoekranowego znajduje się w dolnej części MAPY po prawej stronie.



Aplikacja prezentuje tryb pełnoekranowy na MAPIE.




Podczas edycji wniosku ROBOCZEGO w panelu LPIS dostępny jest tryb pełnoekranowy. Przycisk do włączenia trybu pełnoekranowego znajduje się w dolnej części MAPY po prawej stronie.






Aplikacja prezentuje tryb pełnoekranowy w LPIS.



W zakładce LPIS, w trybie pełnoekranowym mapy, użytkownik, oprócz możliwych do wyboru funkcji z bocznego panelu może również zapisać wprowadzone dane oraz wyświetlić wygenerowane przez aplikację powiadomienia (po kliknięciu w symbol ).



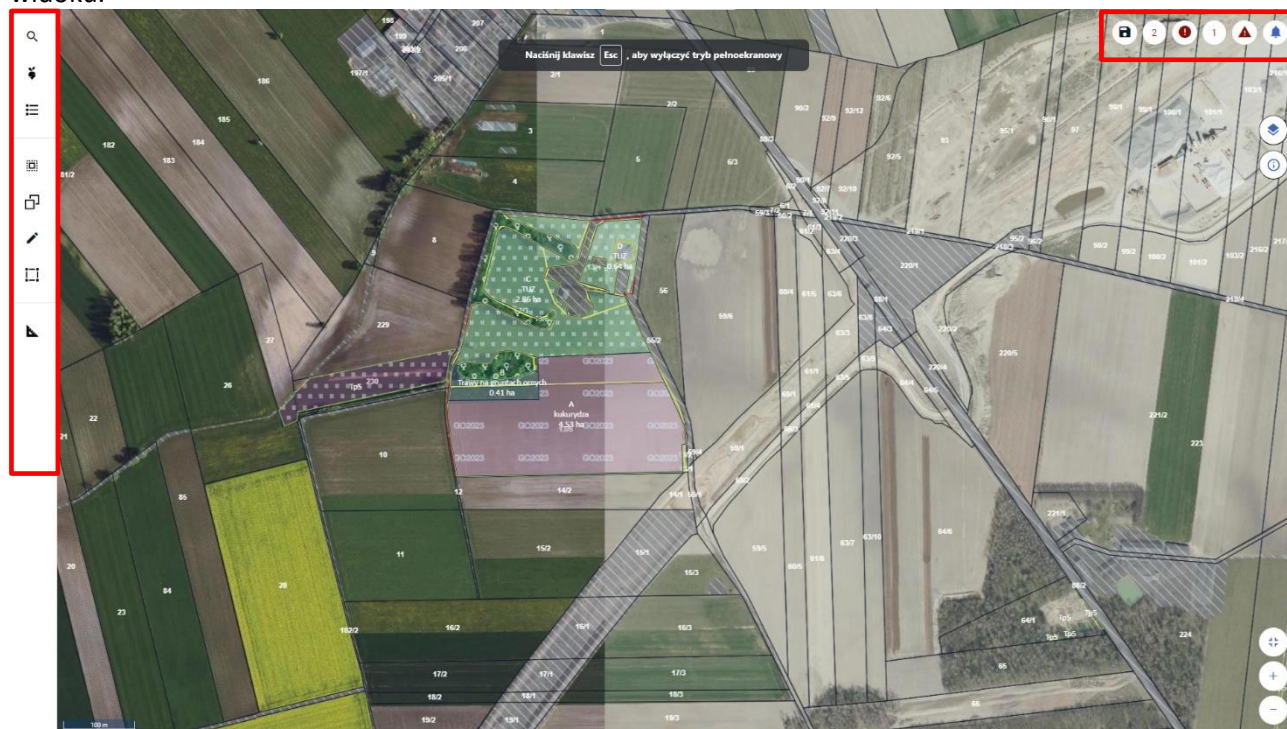
Po przełączeniu się do kreatora wniosku, w trybie pełnoekranowym mapy, użytkownik, oprócz możliwych do wyboru funkcji z bocznego panelu może również:

- zapisać wprowadzone zmiany 
- przeglądać listy błędów kontroli kompletności (po kliknięciu w ikonę błędów  pojawi się jego treść),
- obsługiwać wykryte ostrzeżenia (po kliknięciu w ikonę ostrzeżeń  pojawi się jego treść).

W celu przejścia do trybu pełnoekranowego, należy użyć przycisk do włączenia trybu pełnoekranowego, który znajduje się w dolnej części MAPY po prawej stronie



W ramach trybu pełnoekranowego dostępne są wszystkie opcje na MAPIE występujące w standardowym widoku.



W celu wyjścia z trybu pełnoekranowego należy kliknąć pierwszy od góry symbol w prawym dolnym rogu mapy lub użyć przycisku Esc na klawiaturze.

