

# ZABAWA: Dyktando graficzne



## Co będzie potrzebne?

- Kredki,
- Kartka w kratkę (możecie też sami przygotować lub wydrukować kratownicę 15x15 pól).

**Liczba uczestników:** minimum 2 osoby.

**Potrzebny czas:** ok. 20 minut.

## Jakie umiejętności programistyczne zdobywa dziecko?

- Poprawne wykonywanie poleceń według instrukcji, co nawiązuje do działań programistycznych, w których taką instrukcję nazwiemy algorytmem. Algorytmy to przepisy na wykonanie czegoś, rozwiązanie pewnego problemu.

## Opis zabawy, instrukcja:

Drukujemy lub sami przygotowujemy kartkę z kratownicą dla dziecka – górną krawędź oznaczamy literami od A do O, boczną – cyframi od 1 do 15, tak jak w grze w statki. Przygotowujemy kredki i siadamy z dzieckiem naprzeciwko siebie.

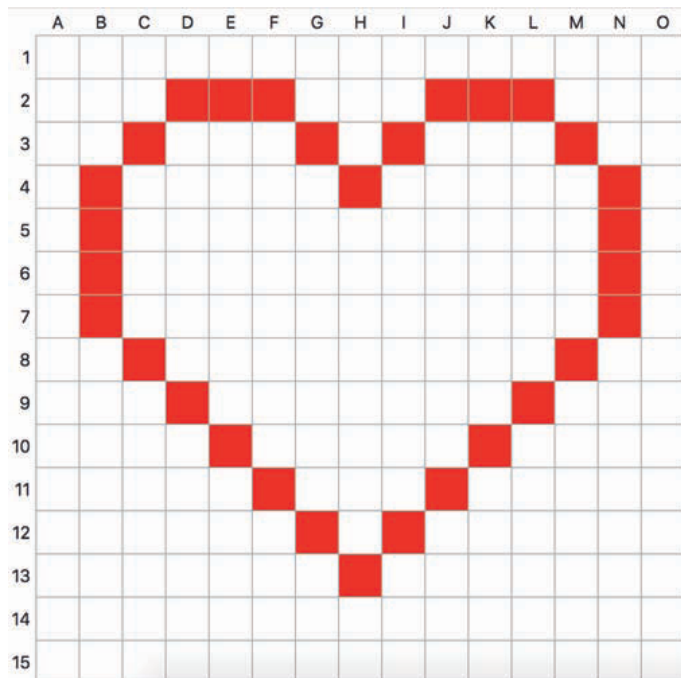
Jeśli chcecie, możecie sami przygotować obrazek do odszyfrowania lub skorzystać z przykładów, które dla Was przygotowaliśmy. Teraz zaczynamy dyktando - dziecko słucha poleceń np. zamaluj pole E6. Tym samym ćwiczy także pamięć słuchową. Kolejno dyktujemy pola i przypisane im kolory – jeśli kolorów jest więcej, niż jeden, musimy o tym zakomunikować, np. A7 kolor niebieski.

Aktywność nazywamy dyktandem, ponieważ zapis kodu graficznego jest odczytywany przez rodzica lub opiekuna.

Po zakończeniu rysowania możemy poprosić dziecko o odczytanie kodu i sprawdzić go zamalowując swoją kratownicę.

Teraz czas na kreatywność dziecka – poprośmy dziecko, żeby to ono narysowało wzór i zapisało kod dla nas.

Przygotowaliśmy dla Was dwa przykłady takiego dyktanda:



D2 E2 F2 J2 K2 L2 C3 G3 I3 M3 B4 H4 N4 B5 N5 B6 N6 B7 N7 C8 M8 D9 L9 E10 K10 F11 J11 G12 I12 H13

# ZABAWA: Dyktando graficzne



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	L
1				■					■				
2					■			■					
3				■	■	■	■	■	■				
4			■							■			
5			■		■			■		■			
6			■							■			
7			■		■			■		■			
8				■		■	■		■				
9					■			■					
10						■	■						
11				■	■	■	■	■	■				
12				■	■	■	■	■	■				
13				■	■	■	■	■	■				

	5E 5H
	1D 1I 2E 2H 3D 3E 3F 3G 3H 3I 4C 4J 5C 5J 6C 6J 7C 7J 8D 8I 9E 9H 10F 10G 11D 11E 11F 11G 11H 11I 11J 12D 12E 12F 12G 12H 12I 13D 13E 13F 13G 13H 13I
	7E 7H 8F 8G

# ZABAWA: Dyktando graficzne



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
13															
14															
15															

---

---

---

---

---

---

---

---

Jeśli dyktando graficzne przypadło Wam do gustu, możecie też spróbować pobawić się online – sprawdźcie [generator dyktand](#).