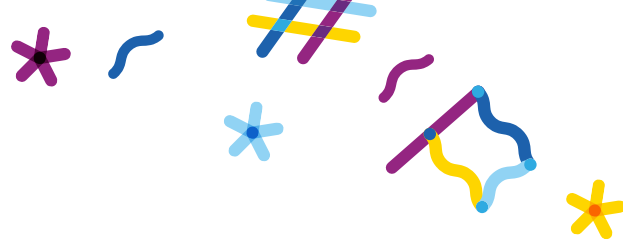


ZABAWA: Flagowe dobre



Co będzie potrzebne?

- Wydrukowane krążki gry Dobble, lub wykonane samodzielnie na kartce.

Liczba uczestników: minimum 2 osoby.

Potrzebny czas: około 20 minut.

Jakie umiejętności programistyczne zdobywa dziecko?

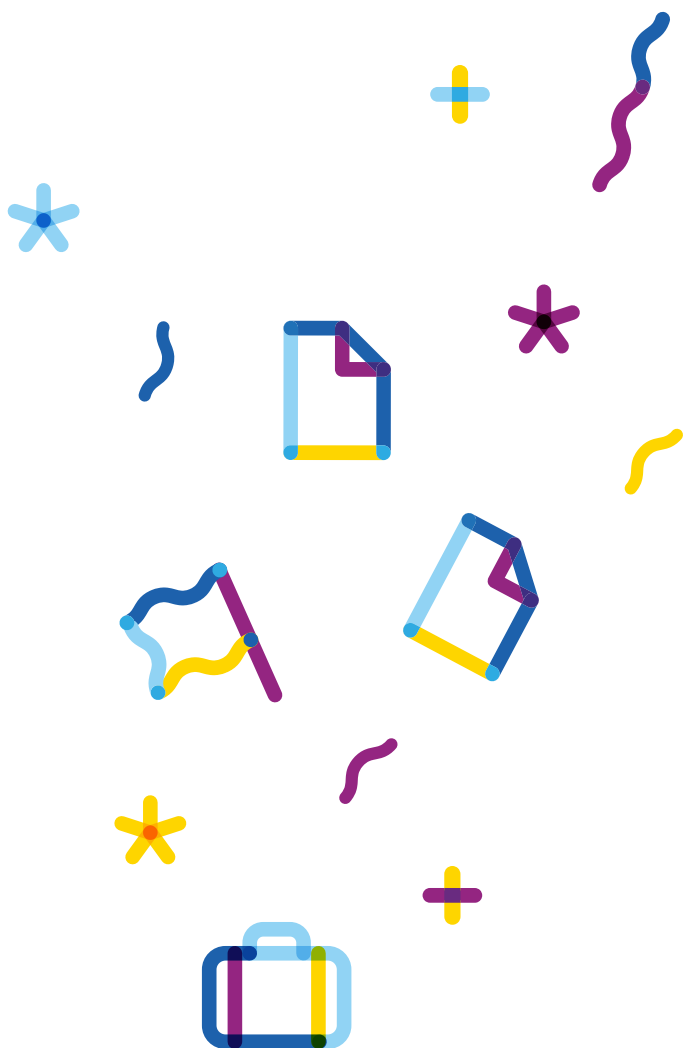
- Tworzenie ścieżek ruchu, czyli inaczej skryptów, budowanych najczęściej z bloczków zawierających symbole, np. strzałki. Skrypt to fragment programu napisany w wybranym języku, na podstawie którego maszyny wykonują zaprogramowane czynności.

Opis zabawy, instrukcja:

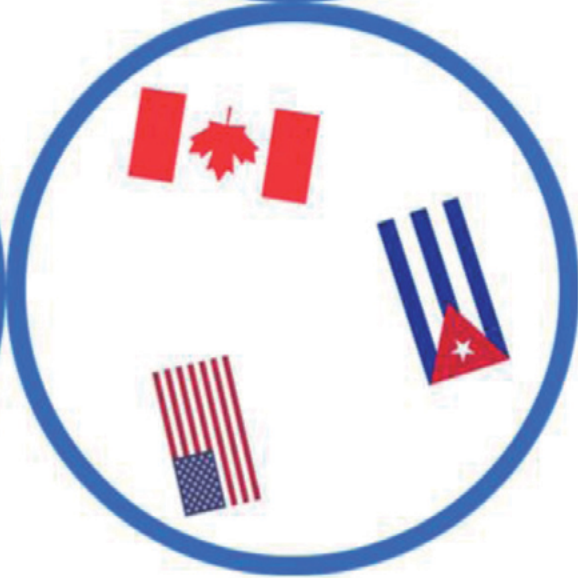
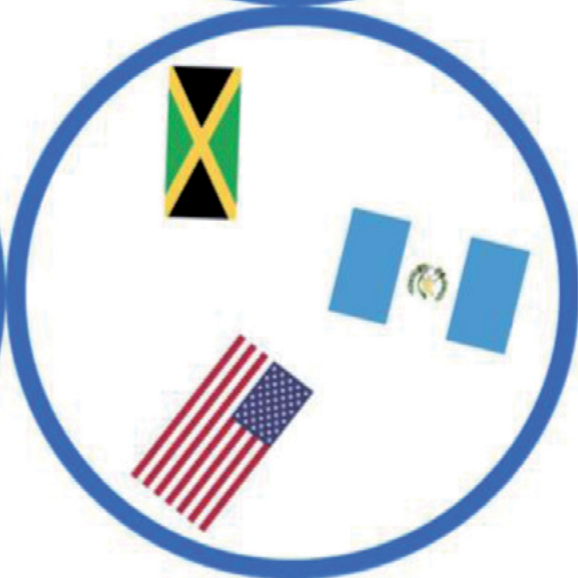
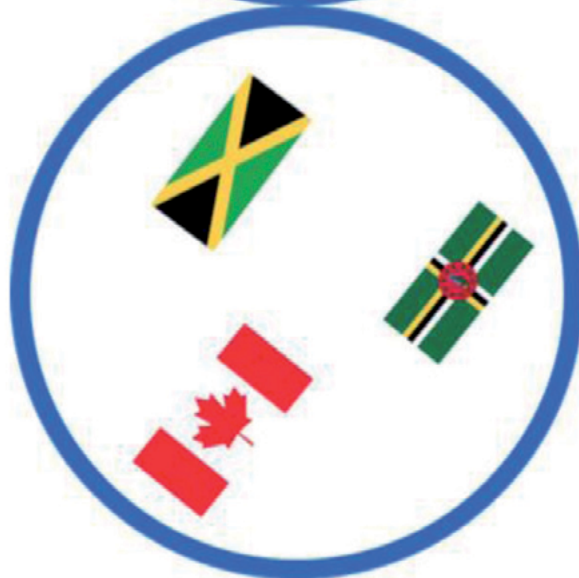
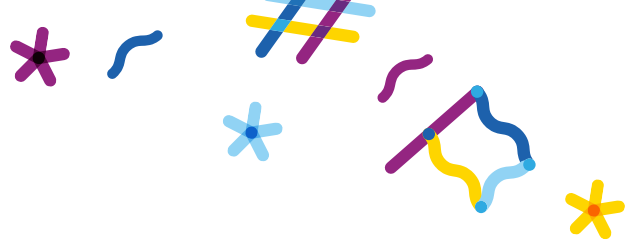
Kodowanie to także umiejętność operowania symbolami i znakami. W ramach tej aktywności stworzyliśmy dla Was grę Dobble, która rozwija spostrzegawczość, szybkość reakcji oraz podzielność uwagi. Nasza wersja Dobble zawiera 7 kart, po 3 flagi na jednej karcie. Zestaw 7 kart umożliwia rozegranie jednej partii w grupie 2-7 osób, co oznacza, że możecie zagrać całą rodziną!

Elementem wspólnym dwóch dowolnych kart jest tylko jeden symbol, który trzeba wskazać. Przed każdą rundą gracze otrzymują po jednej karcie, ilustracjami skierowanymi do dołu tak, aby przed rozpoczęciem rundy nie zapoznawać się z symbolami umieszczonymi na karcie. Resztę kart odkładamy na bok, zostaną one użyte w następnej rundzie.

Cel: jak najszybciej pozbyć się swojej karty. Na znak gracze odkrywają swoje karty, upewniając się, że wszystkie symbole są widoczne dla każdego z graczy. Gracz musi znaleźć flagę wspólną ze swojej karty z tą na karcie innego gracza, a następnie położyć kartę na jego rękę. Gracz, który ma na rękę kilka kart, jeśli odnajdzie wspólny element z kartą kolejnego gracza, oddaje w ten sposób wszystkie swoje karty na raz.



ZABAWA: Flagowe dobble



ZABAWA: Flagowe dobble



	Jamajka
	Kanada
	Gwatemala
	Kuba
	Dominika
	Meksyk
	Stany Zjednoczone