

E-konferencja

Szkoła ucząca z Minecraft Education Start projektu!

Startujemy!

Dzisiaj dowiesz się:

- jak rozpocząć przygodę z **Minecraft Education** – otrzymasz wszystkie wskazówki techniczne i organizacyjne, dzięki którym Twoja szkoła skorzysta z benefitów udziału w projekcie;
- czym jest Minecraft Education i jak wspiera uczniów oraz nauczycieli na całym świecie w podnoszeniu **wiedzy i umiejętności w obszarze metodyki przedmiotowej**;
- w jaki sposób możesz skorzystać z zaplanowanych **webinarów i warsztatów stacjonarnych**;
- gdzie szukać inspiracji i materiałów umożliwiających pracę z uczniami na zajęciach lekcyjnych;
- jak zdobyć tytuł **Szkoły uczącej z Minecraft Education!**



Partner
Wydarzenia:



E-konferencja

Szkoła ucząca
z Minecraft Education

Agenda konferencji

18.00 – 18.20 Jak wystartować, żeby dołączyć do projektu? **Ewa Kołodziejczyk**, Centrum Govtech

18.20 – 18.40 Edukacyjna Moc Minecraft Education, **Barbara Dubiecka-Kruk**, Global Training Partner Microsoft

18.40 – 19.00 Metodyczne zaplecze Minecraft Education dla polskich nauczycieli,

Iwona Brzózka – Złotnicka, Prezeska Stowarzyszenia Cyfrowy Dialog

19.00 – 19.20 Język angielski w Minecraft Education. Jak to możliwe? **Edyta Borowicz-Czuchryta**, Dyrektorka Publicznej Szkoły Podstawowej Galileo Ogólnopolski Operator Oświaty, Global Teacher Award

19.20 – 19.40 Humanistyczna Moc Minecraft, **Jolanta Majkowska**, współautorka mapy Minecraft dla 5-klasisty

19.40 – 20.00 Matematyczna Moc Minecraft, **Barbara Dubiecka-Kruk**, autorka projektu oGrajmatme.



Partner
Wydarzenia:



Szkoła ucząca
z Minecraft Education

Jak wystartować, żeby dołączyć do projektu?

Bezpłatny dostęp do Minecraft Education dla polskich szkół!

- w wyniku współpracy **Ministerstwa Edukacji i Nauki** oraz **Microsoft** w ramach programu **Laboratoria Przyszłości**, dostępny bezpłatny dostęp dla nauczycieli i uczniów szkół podstawowych (od klasy 4) i ponadpodstawowych na **Zintegrowanej Platformie Edukacyjnej**.
- warto spróbować już teraz, bo dostęp do bezpłatnej próbnej wersji Minecraft Education (licencja trial – ograniczona czasowo, dająca dostęp do pełnej funkcjonalności) będzie aktywny do **6 maja 2024 roku**

Jak pobrać Minecraft Education?

- Aby pobrać aplikację Minecraft Education, należy wejść na stronę <https://education.minecraft.net/en-us/get-started/download>.
- Do aplikacji logujemy się danymi konta ZPE uzyskanymi ze szkoły, np. loginem n12345678910, do którego należy dodać rozszerzenie @zpe.gov.pl, i hasłem, którego używamy do logowania się do ZPE.

Gdzie znaleźć materiały do Minecraft Education?

ZPE

Zintegrowana
Platforma Edukacyjna



Zapraszamy do eksplorowania światów Minecraft Education. Materiały będą cyklicznie dodawane do pobrania pod artykułem:

Skąd wezmę dane do logowania?

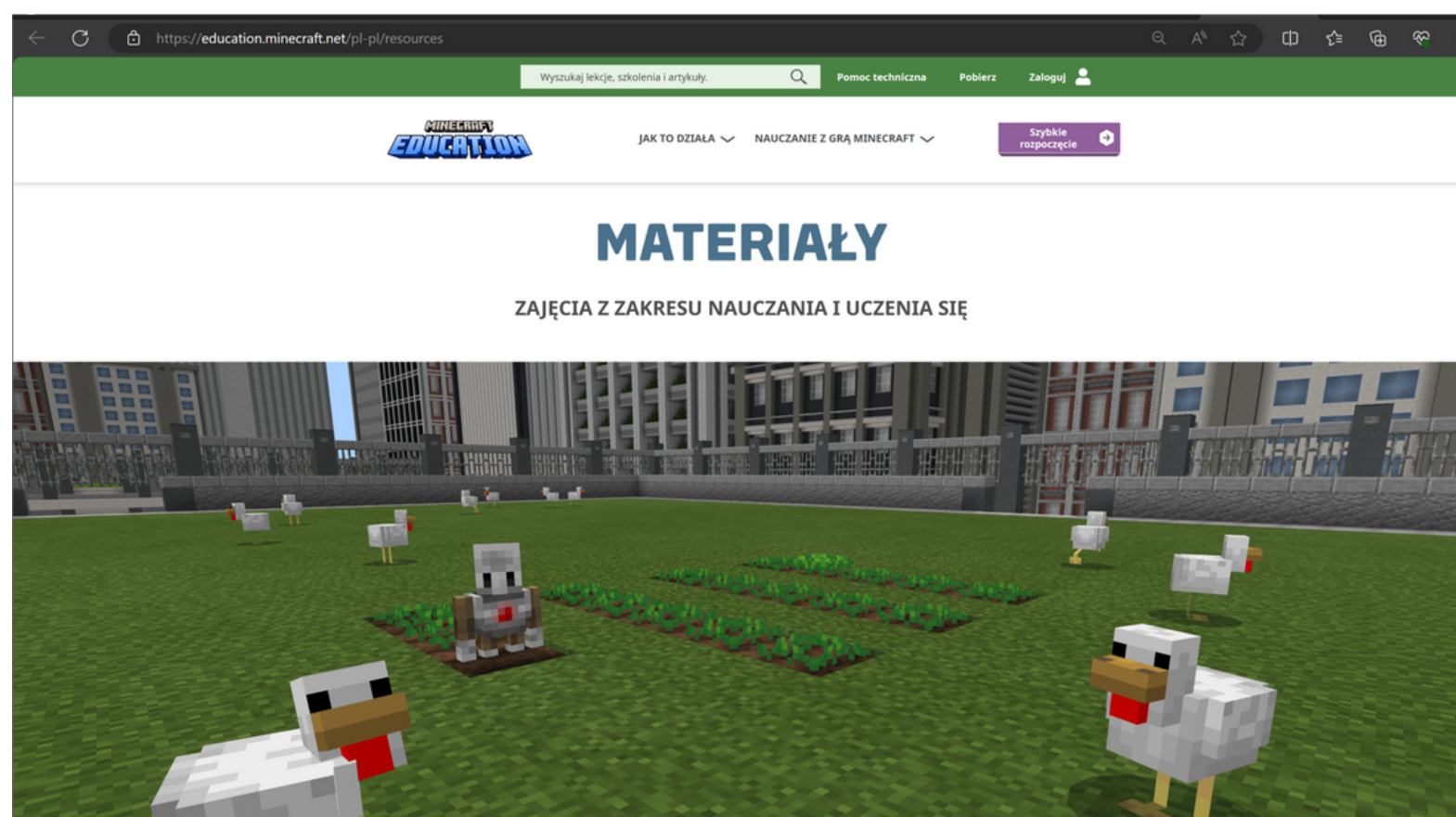
Każdy uczeń i nauczyciel posiada konto na **Zintegrowanej Platformie Edukacyjnej**. Nauczyciel i uczeń powinni zalogować się na swoje konta, wykorzystując loginy i hasła otrzymane od dyrektora szkoły.

Nauczycielu! Jeżeli nie masz danych do logowania dla siebie oraz uczniów uzyskanych z SIO, zgłoś się do dyrektora placówki.

Dyrektorze! Dane do logowania dla nauczycieli i uczniów czekają na Was w Strefie Pracownika w zakładce Raporty (<https://strefa.ksdo.gov.pl>). Do Strefy zalogujesz się za pomocą loginu i hasła do SIO.

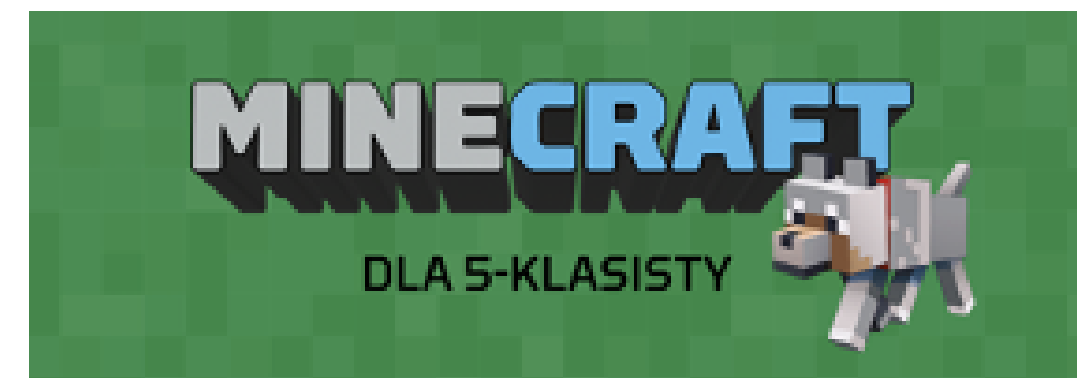
Dyrektor szkoły pozyskuje dane logowania dla uczniów i nauczycieli ze Strefy Pracownika.

Gdzie znaleźć materiały do Minecraft Education?

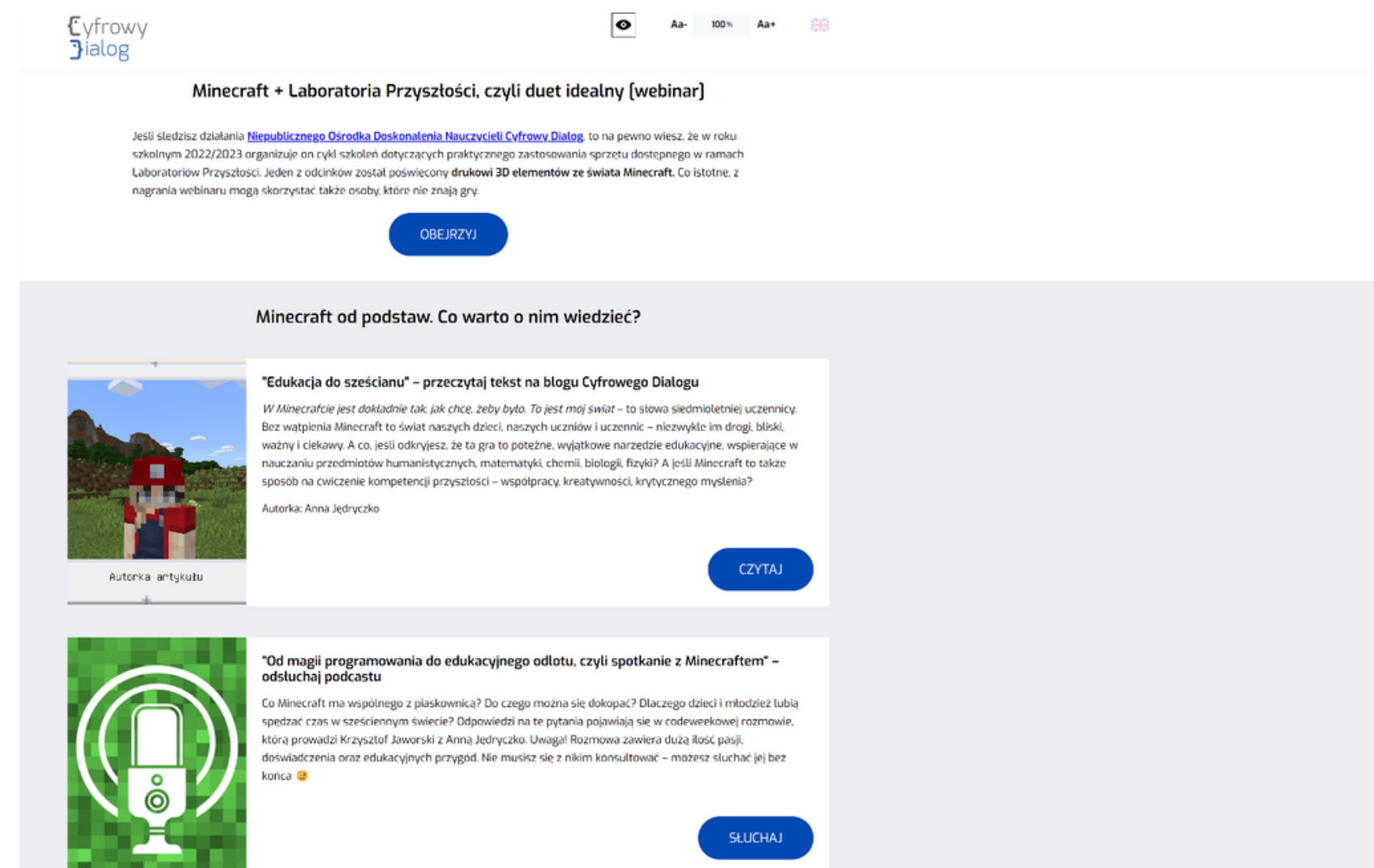


- Materiały Minecraft Education
- Cyfrowy Dialog – Minecraft Education
- oGRAJmatmę – Laboratoria Przyszłości z Minecraft Education
- Cybercraft – przygoda, która uczy. Cykl bezpłatnych szkoleń – LIBRUS Szkoła

- **Minecraft dla 5-klasisty** wraz z obudową metodyczną dla nauczycieli i kartami pracy dla uczniów – sprzyja realizowaniu podstawy programowej z języka polskiego, języka angielskiego, historii, matematyki, biologii i geografii.
- **Mówię po polsku z Minecraft!** wraz z obudową metodyczną dla nauczycieli i kartami pracy dla dzieci ukraińskich – ta pomoc dydaktyczna, wykorzystująca ponadnarodowy język gry, która znana jest tysiącom dzieci na całym świecie, wspiera je w nauce języka polskiego.
- **Cybercraft** wraz z obudową metodyczną dla nauczycieli i kartami pracy dla uczniów – uczy, jak bezpiecznie korzystać z sieci.



Gdzie znaleźć materiały do Minecraft Education?



Cyfrowy Dialog

Minecraft + Laboratoria Przyszłości, czyli duet idealny [webinar]

Jeśli śledzisz działania [Niepublicznego Ośrodka Doskonalenia Nauczycieli Cyfrowy Dialog](#), to na pewno wiesz, że w roku szkolnym 2022/2023 organizuje on cykl szkoleń dotyczących praktycznego zastosowania sprzętu dostępnego w ramach Laboratoriów Przyszłości. Jeden z odcinków został poświęcony **drukowi 3D elementów ze świata Minecraft**. Co istotne, z nagrania webinaru mogą skorzystać także osoby, które nie znają gry.

[OBEJRZYJ](#)

Minecraft od podstaw. Co warto o nim wiedzieć?

"Edukacja do sześcianu" – przeczytaj tekst na blogu Cyfrowego Dialogu

W Minecraftcie jest dokładnie tak, jak chce, żeby było. To jest mój świat – to słowa siedmioletniej uczennicy. Bez wątplenia Minecraft to świat naszych dzieci, naszych uczniów i uczennic – niezwykle im drogi, bliski, ważny i ciekawy. A co, jeśli odkryjesz, że ta gra to potężne, wyjątkowe narzędzie edukacyjne, wspierające w nauczaniu przedmiotów humanistycznych, matematyki, chemii, biologii, fizyki? A jeśli Minecraft to także sposób na ćwiczenie kompetencji przyszłości – współpracy, kreatywności, krytycznego myślenia?

Autorka: Anna Jędrzycka

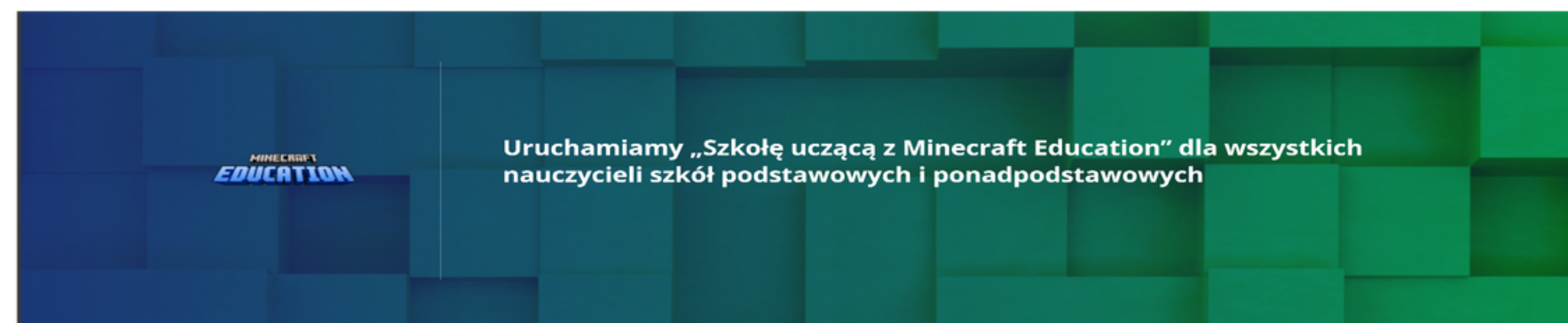
[CZYTAJ](#)

"Od magii programowania do edukacyjnego odlotu, czyli spotkanie z Minecraftem" – odsłuchaj podcastu

Co Minecraft ma wspólnego z piaskownicą? Do czego można się dokopać? Dlaczego dzieci i młodzież lubią spędzać czas w sześciennym świecie? Odpowiedzi na te pytania pojawiają się w codziennej rozmowie, którą prowadzi Krzysztof Jaworski z Anną Jędrzycką. Uwaga! Rozmowa zawiera dużą ilość pasji, doświadczenia oraz edukacyjnych przygód. Nie musisz się z nikim konsultować – możesz słuchać jej bez końca 🗣️

[SŁUCHAJ](#)

- Cyfrowy Dialog – Minecraft Education
- oGRAJmatkę – Laboratoria Przyszłości z Minecraft Education
- Cybercraft – przygoda, która uczy. Cykl bezpłatnych szkoleń – LIBRUS Szkoła



Podczas cyklu spotkań dowiesz się:

- w jaki sposób Minecraft Education przygotowuje uczniów na wyzwania przyszłości
- jak rozpocząć przygodę z Minecraft Education
- czym jest Minecraft Education oraz jak wspiera uczniów i nauczycieli na całym świecie w podnoszeniu wiedzy i umiejętności w obszarze metodyki przedmiotowej;
- jak przygotować i przeprowadzić pierwszą lekcję z Minecraft Education
- jak rozmawiać z uczniami o higienie cyfrowej i cyberbezpieczeństwie z wykorzystaniem Minecraft Education
- jak przygotować uczniów do egzaminu ósmoklasisty.



Partner Wydarzenia:



Szkoła ucząca z
Minecraft Education
- szkolenia i webinary

Ministerstwo Edukacji i Nauki govtech IBE INSTYTUT BADAŃ EDUKACYJNYCH edukacja.gov.pl Partner Wydarzenia: Microsoft

Seria webinarów

Jak uczyć z Minecraft Education?

Zapisz się już dziś!

Ministerstwo Edukacji i Nauki Instytut Badań Edukacyjnych Komisja Europejska ZPE

W drodze do egzaminu ósmoklasisty z języka angielskiego z Minecraft Education cz. 1

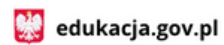
Lekcje w sześciennym świecie.
Webinar dla nauczycieli języka angielskiego 4-8.

Online

W drodze do egzaminu ósmoklasisty z matematyki z Minecraft Education cz. 1

Lekcje w sześciennym świecie.
Webinar dla nauczycieli matematyki 4-8.

Online



Partner
Wydarzenia:



Szkoła ucząca z
Minecraft Education
- szkolenia i webinary



Partner
Wydarzenia:



Webinar

Mówię po polsku z Minecraft Education

dla nauczycieli pracujących
z uczniami z Ukrainy cz.1

Online



Ministerstwo Edukacji i Nauki
Ministerstwo Edukacji Narodowej
Differencjacja przez
uczę i uczenie





Ministerstwo
Edukacji i Nauki



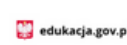
INSTITUT
BADAN
EDUKACYJNYCH



Partner
Wydarzenia:



Szkoła ucząca z
Minecraft Education
- szkolenia i webinary



Partner
Wydarzenia:



W drodze do egzaminu ósmoklasisty z języka polskiego z Minecraft Education cz. 1

Lekcje w sześciennym świecie.
Webinar dla nauczycieli języka polskiego 4-8.

Online



Fundacja Europejska
dla Rozwoju Społecznego



Republika
Polska

Dotyczy finansowania przez
Unię Europejską



ZPE
Zrzeszenie
Pedagogów i Edukatorów

Szkoła ucząca z
Minecraft Education
- szkolenia i webinary

Warsztat stacjonarny dla wszystkich nauczycieli
Szkoła ucząca z Minecraft Education

Jak rozmawiać z uczniami o higienie cyfrowej i cyberbezpieczeństwie z wykorzystaniem Minecraft Education?

26.10.2023 r. | 17:00 - 20:00

25.10.2023 r. | 15:30 - 18:30

Gniezno - Stolica Experymentu

Warszawa

Jak zdobyć tytuł Szkoły Uczącej z MinecraftEducation?

- Dwóch lub więcej nauczycieli z danej szkoły musi wziąć udział w wybranym szkoleniu/webinarze(jednym lub więcej) realizowanym w ramach projektu Szkoła ucząca z Minecraft Education, a następnie przeprowadzić dla minimum 10% wszystkich uczniów szkoły zajęcia z wykorzystaniem Minecraft Education.
- Podstawą do nadania tytułu Szkoły uczącej z Minecraft Education jest wypełnione i przesłane na adres szkolauczaca@centrumgovtech.pl oświadczenie, w którym zawarte zostaną informacje takie jak: ilu nauczycieli/uczniów zrealizowało zadanie oraz w jakich szkoleniach/webinarach wzięli udział nauczyciele? Oświadczenie musi również zawierać temat zajęć lekcyjnych, w których uczestniczyli uczniowie.
- Pierwszym 500 szkołom, które prześlą oświadczenie do 31 grudnia 2023 roku, zostaną przyznane fizyczne tabliczki oraz papierowe dyplomy z tytułem Szkoła ucząca z Minecraft Education. Pozostałe szkoły otrzymają tytuł oraz tabliczkę i dyplom w formie elektronicznej.



Partner
Wydarzenia:



Do zobaczenia!



Dofinansowane przez
Unię Europejską





Partner
Wydarzenia:



E-konferencja

Szkoła ucząca z Minecraft Education Start projektu!



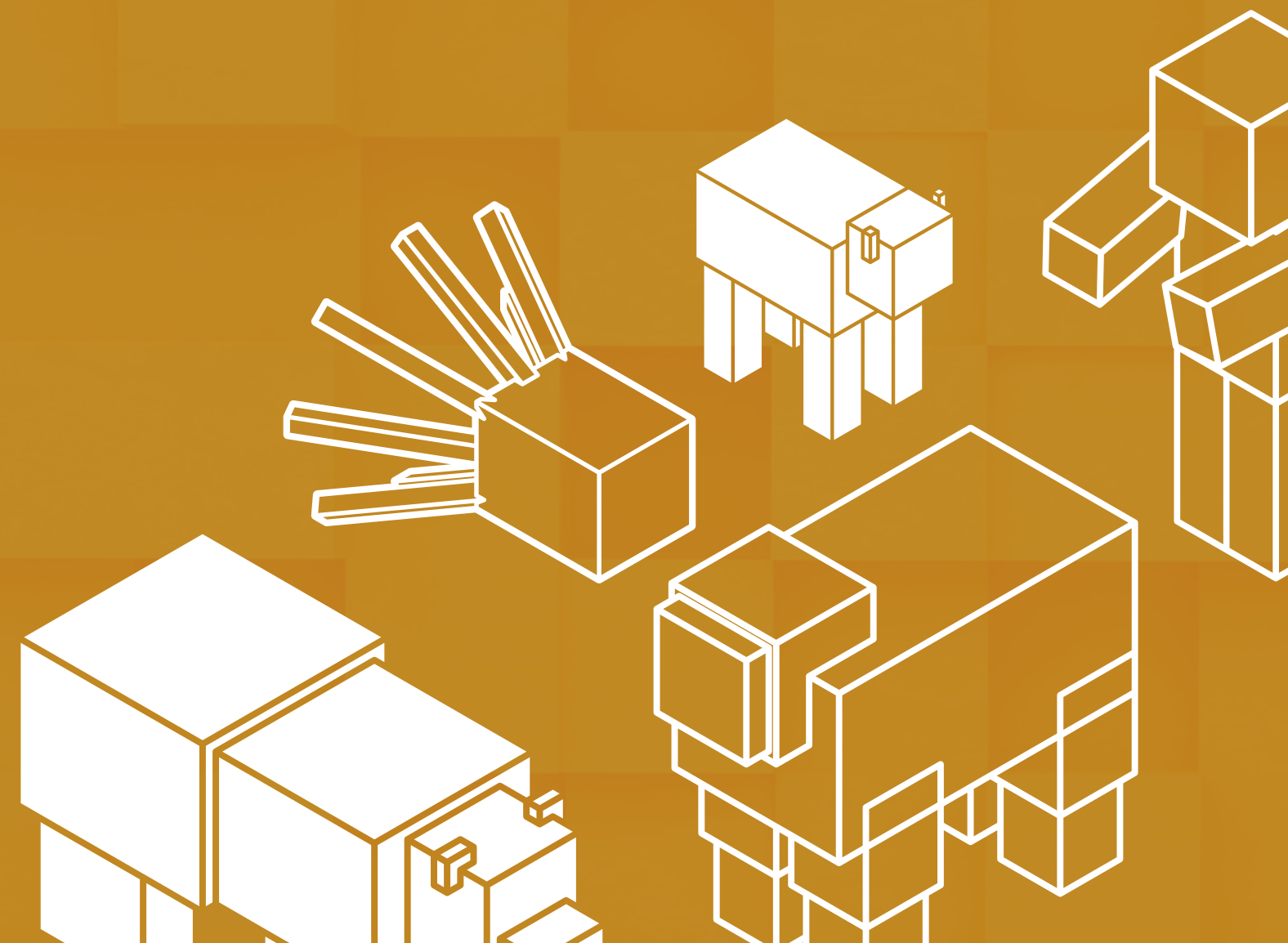
23.10.2023 r.
18:00 - 20:00



Online



Dofinansowane przez
Unię Europejską





Partner
Wydarzenia:



E-konferencja

Szkoła ucząca z Minecraft Education Start projektu!



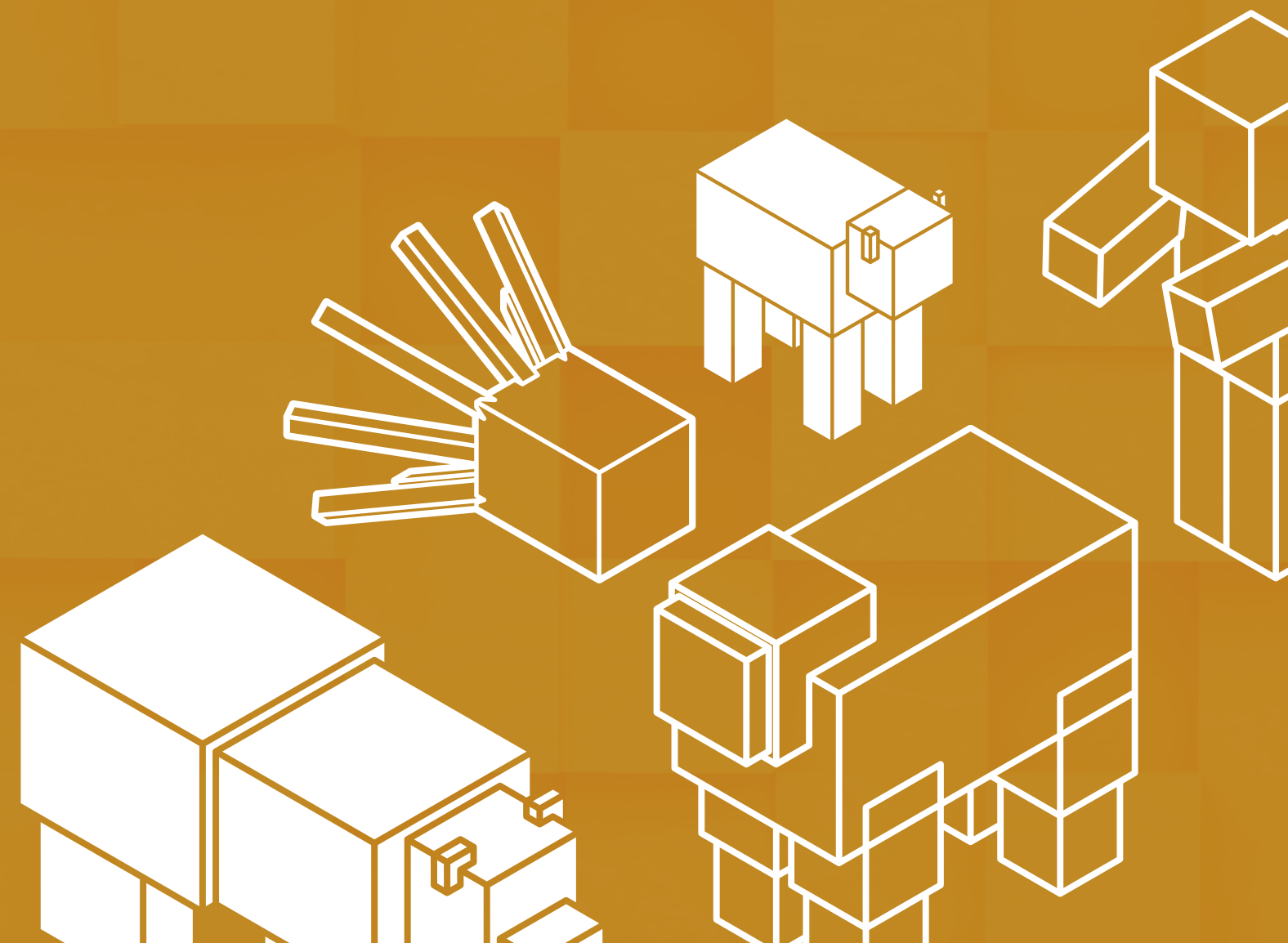
23.10.2023 r.
18:00 - 20:00



Online



Dofinansowane przez
Unię Europejską





Partner
Wydarzenia:



Barbara Dubiecka-Kruk

Autorka projektu oGrajmatme

Szkola ucząca
z Minecraft Education



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską





Partner
Wydarzenia:



Szkoła ucząca
z Minecraft Education

Edyta Borowicz-Czuchryta

Dyrektorka Publicznej Szkoły Podstawowej Galileo
Ogólnopolski Operator Oświaty, Global Teacher Award



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską





Partner
Wydarzenia:



Iwona Brzózka – Złotnicka

Prezeska Stowarzyszenia Cyfrowy Dialog

Szkola ucząca
z Minecraft Education



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską





Partner
Wydarzenia:



Szkoła ucząca
z Minecraft Education

Jolanta Majkowska

Współautorka mapy Minecraft dla 5-klasisty



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską





Partner
Wydarzenia:



Szkota ucząca z Minecraft Education



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską





Partner
Wydarzenia:



Dofinansowane przez
Unię Europejską

