

Podsumowanie działań Pełnomocnika Ministra Edukacji i Nauki ds. Transformacji Cyfrowej wrzesień 2021 - lipiec 2023



Ministerstwo
Edukacji i Nauki

Szkoła
przyszłości
już **dziś!**



Ministerstwo
Edukacji i Nauki



MEiN
TECH

govtech
Polska

ICEiN

ORE
OŚRODEK
ROZWOJU
EDUKACJI

Centrum
Transformacji
Cyfrowej



OŚRODEK
PRZETWARZANIA
INFORMACJI
PAŃSTWOWY INSTYTUT BADAWCZY

IBE
INSTYTUT
BADAŃ
EDUKACYJNYCH

Edukacja
to współpraca

#PROGRAM

Laboratoria Przyszłości

Zrealizowaliśmy największą w historii inwestycję w nowoczesną edukację. Dzięki programowi każda szkoła podstawowa w Polsce otrzymała wsparcie finansowe na zakup innowacyjnych pomocy dydaktycznych, takich jak **drukarki 3D, mikrokontrolery, gogle VR, roboty, lutownice** oraz inne nowoczesne sprzęty, które rozwijają talenty i praktyczne umiejętności uczniów.

- **3,2 mln uczniów z ponad 15 tysięcy szkół samorządowych, niesamorządowych i polskich szkół za granicą w programie,**
- **1,2 mld zł na nowoczesną edukację w polskich szkołach.**



#PROGRAM

Mobilne Laboratoria Przyszłości

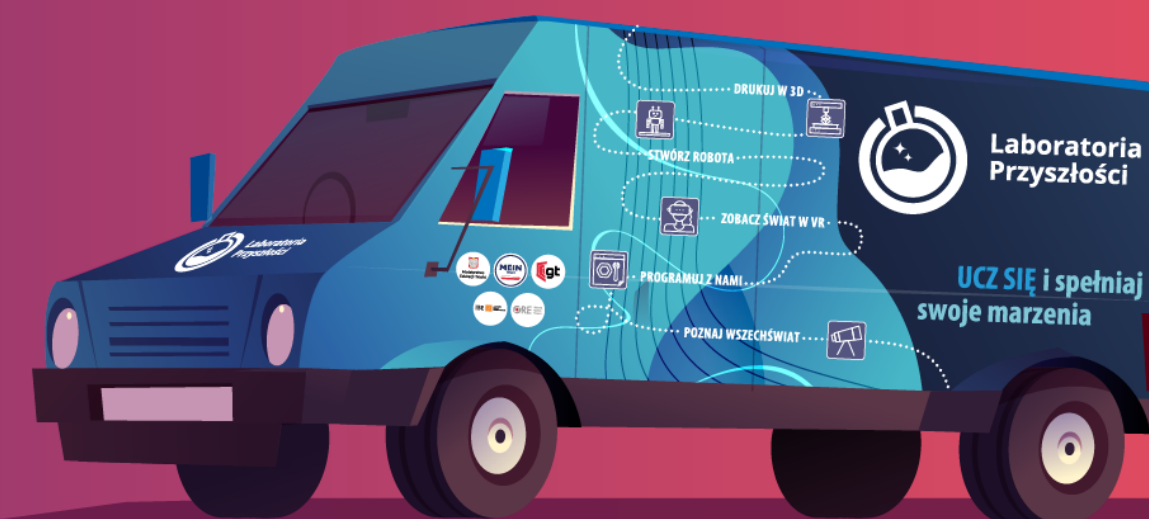


Mobilne
Laboratoria
Przyszłości

Mobilne Laboratoria Przyszłości to 16 ekip edukatorów, które prowadzą **warsztaty z wykorzystaniem nowoczesnego sprzętu** dostępnego w szkołach dzięki programowi Laboratoria Przyszłości. Podczas warsztatów skierowanych dla uczniów i nauczycieli m.in. na temat druku 3D, robotyki, mikrokontrolerów i obsługi sprzętu audio-wideo inspirujemy i dostarczamy społeczności szkolnej praktycznej wiedzy na temat możliwości wykorzystania nowoczesnego sprzętu. W ramach Programu realizowane są liczne konkursy i współprace z partnerami.

W roku szkolny 2022/2023 odwiedziliśmy:

- **1 352 gminy**, czyli 54% wszystkich gmin w Polsce,
- **359 powiatów**, czyli 99.7% wszystkich powiatów w Polsce,
- **2 077 szkół**,
- **17 000** przeprowadzonych godzin zajęć,
- **125 000** uczniów biorących udział w warsztatach,
- **640 000** przejechanych kilometrów.



#INICJATYWA

Liga Robotów

Liga Robotów to ogólnopolski turniej robotyczny, którego celem jest promowanie robotyki i nowoczesnych technologii oraz **rozwijanie kompetencji przyszłości** wśród uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych. Uczniowie wraz z nauczycielami tworzą drużyny, których zadaniem jest zaprojektowanie, skonstruowanie, zaprogramowanie robota i wykonanie przy jego pomocy misji. Turniej łączy w sobie najnowsze osiągnięcia nauki, inżynierii, technologii, sztuki i matematyki.

- ponad **700 drużyn** zgłoszonych z całej Polski,
- **320 drużyn zakwalifikowanych** do turnieju,
- w nowym roku szkolnym rozpoczną się turnieje wojewódzkie, a na jesień zaplanowano organizację ogólnopolskiego turnieju w którym udział wezmą **32 najlepsze robotyczne drużyny** z całej Polski.



#INICJATYWA

Atomy Wiedzy



Reaktywacja zlikwidowanego 10 lat temu programu, którego głównym celem jest **rozwijanie wiedzy oraz kompetencji polskich nauczycieli**, które później zostaną wykorzystane w procesie dydaktycznym. Dydaktycy mieli okazję odwiedzić Europejską Organizację Badań Jądrowych CERN w Genewie, gdzie uczestniczyli w intensywnych szkoleniach i warsztatach.

Celem wyjazdu było poszerzenie kompetencji nauczycieli o najnowszą wiedzę i umiejętności, które później zostaną wykorzystane w procesie dydaktycznym.



➤ **36 nauczycieli fizyki z różnych zakątków kraju wzięło udział w I edycji programu.**



Ministerstwo
Edukacji i Nauki

Atomy
Wiedzy



#INICJATYWA

Gry w edukacji



Ministerstwo
Edukacji i Nauki

#GrywEdukacji

Program jest zaproszeniem do szerokiego włączania gier edukacyjnych w proces dydaktyczny uczniów. Każdy producent gier może zgłosić swój projekt, by – po weryfikacji przez zespół specjalistów – został włączony do podstawy programowej. Na ich podstawie są przygotowywane scenariusze lekcji, które ułatwiają uczniom i nauczycielom korzystanie z nowej formuły zajęć.

Włączanie gier do systemu edukacji pozwala na przekazywanie wiedzy w sposób **atrakcyjny dla ucznia, rozwijanie umiejętności miękkich i poszerzanie granic wyobraźni.**

- Pierwsze 2 gry: **Gra Szyfrów** oraz **This War of Mine**
- 12 miesięcy funkcjonowania programu
- Dostępność dla **1,5 mln uczniów** w całej Polsce



#INICJATYWA

Powstanie grupy roboczej - AI w Edukacji

Sztuczna inteligencja niewątpliwie zmieni sposób, w jaki żyjemy i pracujemy, dlatego tak ważne jest zrozumienie, jakie szanse i zagrożenia się z nią wiążą. Obecnie coraz większą popularnością cieszy się Chat GPT, z którego korzystają także uczniowie.

Utworzyliśmy grupę roboczą “AI w Edukacji”, w ramach której omawiany jest temat przyszłości i wykorzystania sztucznej inteligencji w edukacji m.in. z kluczowymi liderami opinii Microsoft i Microsoft dla Edukacji. Grupa jest otwarta na współpracę z ekspertami zainteresowanymi tematyką sztucznej inteligencji.

- uruchomiony został proces badania potrzeb nauczycieli i dopasowywania rozwiązań do ich oczekiwań,
- powstał artykuł **“Chat GPT w szkole - szanse i zagrożenia”**



AI w Edukacji
GRUPA ROBOCZA



#INICJATYWA

Szkoła dla Was



Szkoła
dla Was!

Od 24 lutego 2022 roku, czyli dnia początku agresji Rosji, granicę polsko-ukraińską przekroczyły setki tysięcy dzieci i młodzieży wymagających opieki edukacyjnej lub wychowawczej. Ministerstwo Oświaty i Nauki Ukrainy podkreślało, że istotne jest zapewnienie uczniom możliwości dalszego uczestnictwa w systemie oświaty Ukrainy.

- ogólnopolska **zbiórka sprzętu komputerowego** - komputerów stacjonarnych, laptopów i tabletów na rzecz ukraińskich uczniów.
- w ramach akcji #SzkołaDlaWas Ministerstwo Edukacji i Nauki uruchomiło również **chatbot** udzielający szybkich informacji dla ukraińskich uczniów, rodziców, studentów i pracowników naukowych w języku polskim i ukraińskim.
- Poczta Polska partnerem akcji #SzkołaDlaWas
- eduwolontariat - edukacyjna pomoc Ukrainie



Edukacja to współpraca



Ministerstwo
Edukacji i Nauki

Szkoła
przyszłości
już
dziś!

Następne kroki!

Następne kroki!



Ministerstwo
Edukacji i Nauki

Biznes i Zarządzanie

Innowacja na maturze
na skalę światową!

Edukacja.gov.pl
Portal edukacji i nauki



Wirtualne
Laboratoria
Przyszłości

Dostęp do świata cyfrowego dla
szkół ponadpodstawowych
w całej Polsce

#NOWY_PRZEDMIOT

Biznes i Zarządzanie

Nowy przedmiot zostanie wprowadzony do szkół ponadpodstawowych od 1 września 2023 roku i zastąpi podstawy przedsiębiorczości.

Szczególny nacisk w ramach BiZ będzie położony na **pracę w grupach, analizę praktycznych przykładów doświadczeń polskich i zagranicznych przedsiębiorców oraz rozwijanie kompetencji liderekich.**

Przedmiot „Biznes i Zarządzanie” będzie realizowany zarówno w wymiarze podstawowym, jak i rozszerzonym. **W 2027 r. wprowadzony zostanie również egzamin maturalny z „Biznesu i Zarządzania”.**



**Biznes
i Zarządzanie**



#NOWY_PORTAL

Edukacja.gov.pl



[Edukacja.gov.pl](https://edukacja.gov.pl)

Edukacja.gov.pl to **program cyfrowych zmian** w edukacji, którego celem jest podniesienie efektywności procesów poprzez dostarczenie nowych narzędzi.

Zmiany są inicjowane przez **badanie potrzeb wszystkich uczestników procesu edukacji i nauki w Polsce**. Na podstawie wyników badań stworzone zostały narzędzia cyfrowe odpowiadające na potrzeby odbiorców.

Szkoła
przyszłości
już
dziś!

Edukacja.gov.pl

Konsultacje społeczne i badania - II kwartał 2023 roku



Edukacja.gov.pl

Od czerwca 2022 r. rozmawiamy z Wami o tym czym powinien być portal.
Według **95 058** respondentów, w tym:

- 11 894 uczniów szkół podstawowych
- 17 451 uczniów szkół ponadpodstawowych
- 36 492 rodziców
- 15 523 nauczycieli,
- 4 773 studentów,
- 3861 dyrektorów szkół
- 200 pracowników kuratoriów
- 2762 nauczycieli akademickich
- 1514 pracowników organów prowadzących

Badania wskazują jasno - portal jest potrzebny. 75% badanych rodziców uważa, że potrzebna jest możliwość załatwiania spraw związanych z edukacją online.

Ważny jest także dostęp do informacji związanych z edukacją, a także łatwy kontakt ze szkołą i możliwość cyfrowego podpisywania dokumentów.

Szkoła
przyszłości
już
dziś!

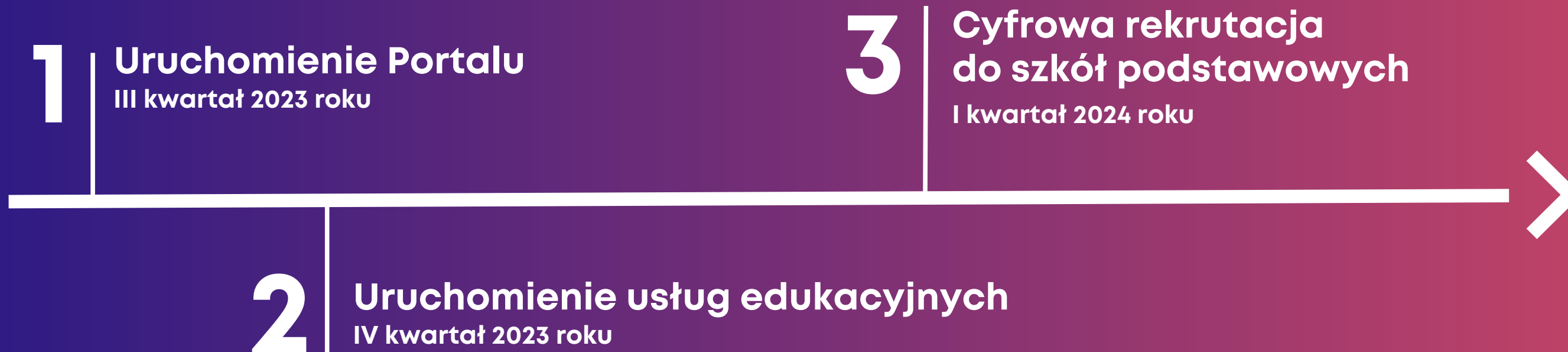
Edukacja.gov.pl

Portal edukacji i nauki - następne kroki:



Edukacja.gov.pl

- Jedno miejsce dla wszystkich usług z obszaru edukacji i nauki,
- **Moje Internetowe Konto Edukacyjne** dla każdego uczącego się, pracownika szkoły, rodzica i absolwenta,
- **Wyszukiwarka szkół i placówek oświatowych,**
- **Elektroniczne dyplomy, świadectwa** i inne poświadczenia,
- Współpraca z istniejącymi systemami państwowymi i komercyjnymi.



Szkoła
przyszłości
już
dziś!

#PROGRAM

Wirtualne Laboratoria Przyszłości



[Edukacja.gov.pl](https://edukacja.gov.pl)

Laboratoria Przyszłości to największa w historii inwestycja Państwa polskiego w nowoczesną edukację. Dziś projekt wkracza także do **świata cyfrowego**:

Wirtualne Laboratoria Przyszłości to:

- Darmowy dla szkół dostęp do najnowszego, profesjonalnego oprogramowania
- Duże moce obliczeniowe do użytku edukacyjnego
- Indywidualna przestrzeń dla każdego ucznia i nauczyciela

Program skierowany jest dla szkół ponadpodstawowych.

W ramach inicjatywy dostępne będą programy takie jak **Matlab, AutoCAD, Inventor Professional, Civil 3D, Maya, Revit, 3ds Max, Mudbox, Blender** oraz **Motion Builder** - w wersjach edukacyjnych.

**Szkoła
przyszłości
już
dziś!**

#PROGRAM

Wirtualne Laboratoria Przyszłości



[Edukacja.gov.pl](https://edukacja.gov.pl)

Wersja pilotażowa obejmuje 3 fazy:



I faza - ZREALIZOWANO - przygotowanie i udostępnienie oprogramowania naukowo-technicznego uczniom i nauczycielom szkół ponadpodstawowym - 200 osób,



II faza - W TRAKCIE - Wirtualne Laboratoria Przyszłości - letnia akademia - dostarczanie wiedzy chętnym uczniom i nauczycielom za pośrednictwem praktycznych webinarów - kursy trwające 6 tygodni wprowadzające do obsługi programów technologicznych oraz szkolenia wprowadzające w temat sztucznej inteligencji - lipiec i sierpień - ogólna liczba miejsc na kursach i szkoleniach to 4000 osób,



III faza - WKRÓTCE - rozwinięcie I fazy na większą skalę - przeznaczona dla ok. 10 000 uczniów w wybranych 50 szkołach.

**Szkoła
przyszłości
już
dziś!**



Laboratoria
Przyszłości



Ministerstwo
Edukacji i Nauki

[Edukacja.gov.pl](https://edukacja.gov.pl)

Mobilne
Laboratoria
Przyszłości

Atomy
Wiedzy

Biznes
i Zarządzanie



Liga Robotów

Powered by:  Laboratoria
Przyszłości

AI w Edukacji
GRUPA ROBOCZA

#Grywedukacji



Wirtualne
Laboratoria
Przyszłości

dla Szkoła
Was!



Ministerstwo
Edukacji i Nauki

**Dziękujemy
i zapraszamy
do współpracy!**