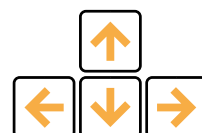
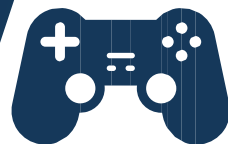


# CYBERLEKUCJE 3.0

## Czym są gry komputerowe i jakie są ich rodzaje?

Gry komputerowe to popularna forma rozrywki, z której korzystają zarówno dorośli, jak i dzieci. Mogą mieć różne formy i reprezentować różne gatunki, np. gry akcji, przygodowe, strategiczne, sportowe. Oferują użytkownikom możliwość relaksu, interakcji społecznych, rywalizacji oraz eksploracji wirtualnych światów. Są przeznaczone na komputery lub innych urządzenia elektroniczne, takie jak konsole do gier, smartfony czy tablety.



### PODZIAŁ GIER WIDEO ZE WZGLĘDU NA PLATFORMĘ (wiele gier wydawanych jest na więcej niż jedną)

#### Gry komputerowe

Niemal każda gra ukazuje się w wersji na komputer. Niektóre mogą wymagać wykorzystania do rozgrywek Internetu. Najnowsze gry wymagają mocnych kart graficznych do ich odtworzenia, natomiast stare tytuły uruchomią się bez problemów na najbardziej podstawowych urządzeniach.

#### Gry na konsole

Pierwowzorem domowych konsol do gier były automaty, często spotykane w salonach gier w latach 80. i 90. ubiegłego stulecia. Niektóre „topowe” gry wydawane są ekskluzywnie tylko na jedną markę konsol. Konsole wykorzystują jako kontroler gier specjalne pady, umożliwiając w przypadku niektórych gier rozrywkę więcej niż jednemu graczowi naraz.

#### Gry mobilne

Smartfony i tablety oferują bardzo wiele gier w najróżniejszych gatunkach, w tym niektóre opracowane specjalnie, aby wykorzystać funkcje dotykowego ekranu (tzw. gesty multitouch – z użyciem kilku palców równocześnie). Wiele z nich jest projektowanych tak, aby zapewnić maksimum doznań w krótkich sesjach grania.

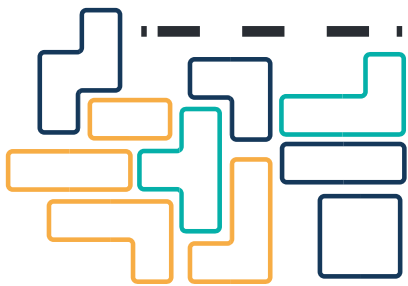
#### Gry przeglądarkowe

Odmiana gier komputerowych, które nie wymagają pobierania ani instalacji – aby w nie zagrać, wystarczy wejść na odpowiednią stronę internetową, czasem potrzebna może być rejestracja. Niektóre z nich gromadzą duże społeczności graczy oraz oferują możliwość prowadzenia rozmów online.

#### Gry VR

Wirtualna rzeczywistość wymaga specjalnego urządzenia, takiego jak gogle VR, często też odpowiedniej konsoli i komputera, do których okulary zostaną podłączone. Użytkownik nie widzi świata zewnętrznego, a tylko świat gry, nierzadko w „prawdziwym” trójwymiarze, co zwiększa realizm wrażeń wizualnych. Dostępność tych gier wciąż jest bardzo skromna, ale stale się poszerza.





# CYBERLEKCJE 3.0



## PODZIAŁ GIER WIDEO ZE WZGLĘDU NA MODEL PŁATNOŚCI



### Jednorazowy zakup



Najdroższe w produkcji, najbardziej rozbudowane gry sprzedawane są jednorazowo, na fizycznym nośniku lub (coraz częściej) w wersji w pełni elektronicznej, powiązanej z kontem sklepu z grami lub konkretnego wydawcy gier. Czasem wystarczy kupić kod, który umożliwia pobranie gry. Niektóre gry oferują zakup płatnych dodatków lub rozszerzeń (DLC – z jęz. ang.: *Downloadable Content*) – od pojedynczych przedmiotów do całych kolejnych części gry.

### Abonament



Charakterystyczny dla gier internetowych, w których tysiące graczy mogą grać równocześnie w tej samej wirtualnej przestrzeni. Wymaga opłacania z góry okresu, w którym zamierzamy grać. Zwykle wiąże się z podaniem danych karty kredytowej lub wykupieniem specjalnego kodu, przedłużającego ważność konta.

### Gry darmowe z mikropłatnościami



Taką grę można pobrać i grać w nią bez żadnych opłat. Zdarza się, że gra rzeczywiście nie wiąże się z żadnymi kosztami, ale może np. wyświetlać reklamy. Bardzo częstą praktyką jest też oferowanie gry darmowej wraz z możliwością zapłacenia za dodatkowe funkcje, np. przyspieszenie rozwoju postaci, dodatkowe, wirtualne przedmioty. Takie mikropłatności to bardzo silny element uzależniający, niekiedy porównywany do hazardu.

### Gry (naprawdę) darmowe



Niektóre gry udostępniane są naprawdę za darmo. Niekiedy można uiszczyć dobrowolną darowiznę, aby docenić twórcę, ale nie wiąże się to z żadną korzyścią dla wpłacającego.