

Regulamin Konkursu „Hack Edu”

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „**Regulaminem**”) określa zasady oraz warunki organizacji i uczestnictwa w konkursie „Hack Edu” (zwanej dalej „**Konkursem**”), będącego częścią wydarzenia „HackYeah powered by GovTech 2022” w dniach 19-20 listopada 2022 roku (zwanego dalej „**Wydarzeniem**”).
2. Organizatorem Wydarzenia jest Kancelaria Prezesa Rady Ministrów (Departament GovTech Polska, Centrum GovTech), z siedzibą w Warszawie, Al. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa (dalej w treści jako „**Organizator**”), z którym można się skontaktować pod adresem e-mail: GovTech@kprm.gov.pl
3. Partnerem Strategicznym jest Proidea Sp. z o.o. z siedzibą ul. Zakopiańska 9, 30-418 Kraków, zarejestrowana w Sądzie Rejonowym dla Krakowa-Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, nr KRS 0000448243, NIP 6793088842 (zwana dalej „**Partnerem strategicznym**”), z którym skontaktować się można pod adresem e-mail: biuro@proidea.org.pl.
4. Celem konkursu jest popularyzacja projektu „Laboratoria Przyszłości” oraz przedstawienie możliwych scenariuszów zajęć prowadzonych z wykorzystaniem sprzętu, który mogą otrzymać beneficjenci projektu.
5. Obowiązki Organizatora:
 - 1) rejestrowanie uczestników;
 - 2) dostarczenie technologii umożliwiającej przeprowadzenie Konkursu w ramach Wydarzenia;
 - 3) obsługa uczestników;
 - 4) wyposażenie przestrzeni wydarzenia;
 - 5) zapewnienie upominków dla uczestników.
6. Obowiązki Partnera strategicznego:
 - 1) zawiązanie relacji i współpracy z partnerami podczas Wydarzenia;
 - 2) wsparcie merytoryczne i eksperckie w zakresie realizacji Wydarzenia;
 - 3) delegowanie przedstawicieli partnerów do składu Jury na prośbę Organizatora;
 - 4) Udostępnianie przestrzeni.

§ 2 UCZESTNICTWO

1. Konkurs polega na przygotowaniu przez uczniów VII – VIII klas szkół podstawowych pokazów lekcji z wykorzystaniem sprzętu z katalogu Programu Laboratoria Przyszłości.
2. Konkurs rozpoczyna się 19 listopada i trwa 4 godziny.
3. Konkurs kończy się rozdaniem nagród opisanych w §4.
4. Konkurs zakłada, że uczniowie mogą startować w 1 z 4 kategorii w konkursie:
 - a. przedmioty ścisłe (matematyka, fizyka),
 - b. przyrodnicze (biologia, chemia, geografia),
 - c. humanistyczne (język polski, historia, wiedza o społeczeństwie),
 - d. językowe (wybrane języki obce).
5. Pokaz projektu, o którym mowa w ust. 1 odbywać się będzie w formie prezentacji przed Jury i będzie nagrywany.
6. Każda szkoła może zgłosić tylko jeden zespół do każdego obszaru.
7. Zespół składa się z maksymalnie 5 uczniów.
8. Zgłoszenia uczniów i szkół odbywają się za pomocą platformy <https://app.webankieta.pl/>.

9. Organizator nie pokrywa kosztów związanych z uczestnictwem w Konkursie, w szczególności kosztów związanych z dojazdem uczestników na miejsce Wydarzenia. Nauczyciel lub opiekun grupy bierze pełną odpowiedzialność prawną za uczniów przebywających na miejscu wydarzenia. Nauczyciel lub opiekun grupy wypełnia odpowiednio załączniki wskazane w par. 7 ust. 5 niniejszego regulaminu.
10. Nauczyciel zgłaszający szkołę do udziału w Wydarzeniu ma obowiązek zgłosić listę uczniów zawierającą imiona i nazwiska uczestników Wydarzenia rejestrując się za pomocą formularza na platformie Webankieta.
11. Termin na zgłoszenie szkół i uczniów mija z dniem 17.11.2022.

§ 3 JURY I KRYTERIA OCENY W KATEGORII

1. Oceny rozwiązań poszczególnych prac konkursowych (zwanymi dalej „**Projektami**”) dokona jury (zwane dalej „**Jury**”), w skład którego wejdą osoby wybrane przez Organizatora i Partnera strategicznego.
2. Jury oceni przygotowane przez zespoły Projekty w ramach następujących kryteriów:
 - 1) innowacyjność, w zależności od użytego sprzętu oraz kreatywność rozwiązania;
 - 2) adekwatność Projektu do obszaru Konkursu;
 - 3) innowacyjność;
 - 4) potencjał edukacyjny Projektu;
 - 5) formuła, jakość i sposób prezentacji.
3. Decyzje Jury będą podejmowane zwykłą większością głosów.
4. Jury przyzna tytuł Zwycięzcy dla zespołu w każdym obszarze. Jury typuje 3 zespoły, które otrzymają nagrody rzeczowe w zależności od zajętego miejsca – opisano w §4 Nagrody.
5. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

§ 4 NAGRODY

1. W obszarze w ramach Konkursu zostaną przyznane nagrody rzeczowe.
2. Partner strategiczny, zgodnie w wyborem Jury, przekaże nagrody rzeczowe w postaci:
 - 1) laptopów zespołowi (po jednym dla każdego członka zespołu), który zajmie I miejsce ramach Obszaru;
 - 2) tabletów zespołowi (po jednym dla każdego członka zespołu), który zajmie II miejsce ramach Obszaru;
 - 3) Smartwatch'y zespołowi (po jednym dla każdego członka zespołu), który zajmie III miejsce ramach Obszaru.
3. Zostaną również przyznane dwie nagrody specjalne: Nagroda Szefa Kancelarii Prezesa Rady Ministrów oraz nagrodę wręczaną przez Justynę Orłowską Pełnomocnika Ministra Edukacji i Nauki do spraw Transformacji Cyfrowej.
4. Nagrodą, która zostanie wręczona zespołowi, który zajmie I miejsce w ramach Obszaru jest Puchar Ministra Edukacji i Nauki.
5. Partner strategiczny zastrzega możliwość przyznawania wyróżnień oraz dodatkowych drobnych nagród rzeczowych dla wybranych zespołów, których Projekty zostaną uznane za wartościowe przez Partnera strategicznego, bądź przez Jury.

§ 5 PRAWA WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ

1. Uczestnicy gwarantują, że przedstawione przez nich Projekty są ich autorstwa lub współautorstwa (w przypadku pracy zespołowej) i nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich.

2. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Partnera strategicznego za wszelkie wady prawne Projektu, w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia praw autorskich lub innych praw osób trzecich, w tym w zakresie legalności narzędzi użytych do stworzenia Projektu. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Partnerowi strategicznemu, uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora i Partnera strategicznego od obowiązku świadczeń.
3. W celu uniknięcia wątpliwości wskazuje się, że Projekt obejmuje wszelkie wyniki pracy zespołu przygotowane w trakcie Wydarzenia przekazane do oceny Jury .
4. Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenie praw majątkowych lub osobistych osób trzecich, wynikające z wykorzystania przez uczestnika wkładów twórczych tych osób.

§ 6 DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych jest Kancelaria Prezesa Rady Ministrów, z siedzibą przy ul. Aleje Ujazdowskie 1/3, 00-583, Warszawa.
2. Z Administratorem danych można skontaktować się korespondencyjnie na adres siedziby Administratora, to jest: Kancelaria Prezesa Rady Ministrów, Aleje Ujazdowskie 1/3, 00-583, Warszawa bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail: AD@kprm.gov.pl.
3. Administrator powołał Inspektora Ochrony Danych, z którym można kontaktować się we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych korespondencyjnie na adres siedziby Administratora, to jest: Kancelaria Prezesa Rady Ministrów, Aleje Ujazdowskie 1/3, 00-583, Warszawa bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail: IOD@kprm.gov.pl.
4. Celem przetwarzania danych jest popularyzacja prowadzenia zajęć z wykorzystaniem nowych technologii oraz przedstawienie możliwych scenariuszów zajęć prowadzonych z wykorzystaniem nowych technologii, jak i popularyzacja nowych rozwiązań technologicznych wśród uczniów i nauczycieli, zrealizowanie obowiązku archiwizacji dokumentacji konkursowej oraz działania informacyjno-promocyjne związane z Konkursem. W szczególności nagrane prezentacje projektów stworzonych przez uczestników konkursu opublikowane w mediach społecznościowych: Facebook GovTech/Instagram GovTecha, Twitter, LinkedIn oraz gov.pl/govtech.
5. Podstawą prawną przetwarzania danych jest:
 - a. Art. 6 ust. 1 lit. b RODO¹ – w zakresie zbierania danych niezbędnych do zawarcia umowy przed jej zawarciem;
 - b. Art. 6 ust. 1 lit. c RODO – w zakresie dotyczącym archiwizacji, na podstawie ustawy z dnia 14.07.1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (tj. Dz.U. z 2020 r. poz. 164);
 - c. Art. 6 ust. 1 lit. e RODO – w zakresie zadania realizowanego w interesie publicznym polegającego na popularyzacji prowadzenia zajęć z wykorzystaniem nowych technologii oraz przedstawieniu możliwych scenariuszów zajęć prowadzonych z wykorzystaniem nowych technologii, jak i popularyzacji nowych rozwiązań technologicznych wśród uczniów i nauczycieli w związku z Programem GovTech Polska, realizowanego na podstawie art. 12a ustawy z dnia 4.09.1997 r. o działach administracji rządowej (tj. Dz. U. z 2020 r. poz. 1220);

¹ RODO - Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 4.5.2016, str. 1, z późn. zm.)

- d. Art. 6 ust. 1 lit. f RODO – w zakresie działań informacyjno-promocyjnych organizatora.
6. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres 10 lat, gdyż jest to niezbędne do wywiązania się z obowiązku archiwalnego ciążącego na Administratorze.
 7. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Konsekwencją niepodania danych będzie brak możliwości wzięcia udziału w Konkursie.
 8. Dane osobowe mogą być przekazywane do organów publicznych i urzędów państwowych lub innych podmiotów upoważnionych na podstawie przepisów prawa lub wykonujących zadania realizowane w interesie publicznym lub w ramach sprawowania władzy publicznej.
 9. Dane osobowe nie będą przekazane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
 10. Przysługuje Pani/Panu prawo do:
 - a. żądania od Administratora danych dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, wniesienia sprzeciwu lub ograniczenia ich przetwarzania,
 - b. przeniesienia danych do innego Administratora danych (jeżeli przetwarzanie odbywa się w sposób zautomatyzowany).Żądanie realizacji wyżej wymienionych praw proszę przesłać w formie pisemnej do Administratora danych (adres podany na wstępie, z dopiskiem „Ochrona danych osobowych”).
 11. Przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
 12. Dane osobowe nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

§ 7 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy, którzy mimo wezwania do zaprzestania łamania postanowień Regulaminu, nie zastosują się do poleceń Organizatora lub Partnera strategicznego, a w szczególności będą stwarzali swoim zachowaniem niebezpieczeństwo dla innych uczestników, bądź będą zakłócali przebieg Wydarzenia, mogą zostać wykluczeni z udziału w Konkursie na każdym jego etapie i nie przysługują im z tego tytułu żadne roszczenia wobec Organizatora.
2. Organizator i Partner strategiczny zastrzegają sobie prawo do zmiany terminu lub formuły Wydarzenia bądź jego odwołania w przypadku wystąpienia zdarzeń od niego niezależnych (zagrożenie epidemiczne, stan wyjątkowy, klęska żywiołowa), które uniemożliwią przeprowadzenie Wydarzenia w terminie lub na zasadach określonym w Regulaminie.
3. Partner Strategiczny zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn. Wszelkie zmiany Regulaminu, zostaną niezwłocznie opublikowane na stronie: <https://hackyeah.pl>. O wszelkich zmianach Regulaminu, Partner strategiczny poinformuje Organizatora, który zobowiązany jest poinformować również pocztą elektroniczną zarejestrowanych uczestników. Zmiany wchodzi w życie w chwili ich publikacji.
4. Organizator i Partner strategiczny są uprawnieni do utrwalania przebiegu Wydarzenia za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk.
5. Załączniki do niniejszego regulaminu stanowią:
 - a. Załącznik nr 1 - Zgoda na udział ucznia w konkursie;
 - b. Załącznik nr 2 – Zgoda na wykorzystywanie wizerunku;
 - c. Załącznik nr 3 – Zgoda na przetwarzanie danych osobowych;
 - d. Załącznik nr 4 – Protokół odbioru nagrody rzeczowej.
6. We wszelkich sprawach organizacyjnych, w tym w kwestiach spornych w trakcie Wydarzenia decyduje Organizator. Regulamin wchodzi w życie w dniu **17.11.2022**.

Załącznik nr. 1

Zgoda na udział w konkursie „Hack Edu” udzielana przez Rodzica/ Opiekuna Prawnego

Jako Rodzic/Opiekun prawny (imię i nazwisko) **wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody*** na udział w konkursie „Hack Edu” Ucznia (imię i nazwisko Ucznia).....

.....

Data, miejscowość

.....

Podpis

***niewłaściwe skreślić**

Zgoda na rozpowszechnianie wizerunku udzielana przez Rodzica/ Opiekuna Prawnego

Jako Rodzic/Opiekun prawny (imię i nazwisko) **wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody*** na nieodpłatne rozpowszechnianie przez Organizatora – **Kancelarię Prezesa Rady Ministrów – GovTech Polska** wizerunku Ucznia (imię i nazwisko Ucznia), w celach informacyjno-promocyjnych, utrwalanie go w postaci zdjęć i materiałów wideo wraz z imieniem i nazwiskiem, w celach promowania i budowania pozytywnego wizerunku Konkursu oraz Organizatora - **GovTech Polska** w przestrzeni publicznej i w mediach masowego przekazu, w szczególności w mediach społecznościowych - Facebook, Instagram, Twitter, LinkedIn, TikTok oraz broszurach informacyjnych dotyczących Konkursu. Wizerunek wykorzystywany będzie w sposób nieograniczony w czasie i terytorialnie, wyłącznie w kontekście realizacji celów popularyzacji prowadzenia zajęć z wykorzystaniem nowych technologii oraz przedstawienie możliwych scenariuszów zajęć prowadzonych z wykorzystaniem nowych technologii, jak i popularyzacji nowych rozwiązań technologicznych wśród uczniów i nauczycieli.

Podstawa prawna art. 81 Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U.2021.1062 t.j.)

.....

Data, miejscowość

.....

Podpis

***niewłaściwe skreślić**

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych udzielana przez Rodzica/Opiekuna Prawnego

Jako Rodzic/Opiekun prawny (imię i nazwisko) **wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody*** na przetwarzanie moich danych osobowych. Ja Rodzic/Opiekun prawny (imię i nazwisko) wyrażam zgodę/nie wyrażam zgody na przetwarzanie danych osobowych Ucznia (imię i nazwisko dziecka) w szczególności: imienia i nazwiska, w celach wzrostu wiedzy w zakresie przykładów wykorzystania sprzętów z katalogu projektu Laboratoria Przyszłości oraz Organizatora GovTech Polska w przestrzeni publicznej i w mediach masowego przekazu, w szczególności na stronie internetowej www.govtech.gov.pl oraz w mediach społecznościowych - Facebook, Instagram, Twitter, LinkedIn, TikTok oraz broszurach informacyjnych dotyczących Konkursu..

Podstawa prawna: Art 6 ust. 1 lit a Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego I Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE

.....

Data, miejscowość

.....

Podpis

Załącznik nr. 4

Protokół odbioru