



## Wymyśl opowiadanie o niesporczaku w kosmosie i stwórz jego CV [1h 15min lekcyjnych]

Grupa odbiorców: klasy I-II szkół ponadpodstawowych  
biologia, języki obce



### Odniesienie do podstawy programowej:

#### biologia:

- Uczeń wykazuje związek pomiędzy narażeniem organizmu na działanie czynników mutagennych (fizycznych, chemicznych, biologicznych), a zwiększonym ryzykiem wystąpienia chorób; wyjaśnia zależności między organizmem a środowiskiem.

#### języki obce

- Uczeń posługuje się dość bogatym zasobem środków językowych, które wykorzystuje do omówienia świata przyrody (np. pogoda, pory roku, klimat, rośliny i zwierzęta, krajobraz, zagrożenia i ochrona środowiska naturalnego, klęski żywiołowe); tworzy proste, spójne i logiczne wypowiedzi pisemne takie jak CV, życiorys itp.

# Co się będzie działo?



## Cele:

- Uczeń pozna zwierzę o ciekawych przystosowaniach do trudnego środowiska, w tym do naprawy materiału DNA
- Uczeń wymyśli krótkie opowiadanie o podróży niesporczaka w kosmos, w którym wykorzysta informacje ze strony <https://www.mozaweb.com/pl/> oraz stronę jako taką
- Uczeń nauczy się pisać CV w programie <https://www.canva.com/> w którym wykorzysta poznane informacje, oraz elementy swojego opowiadania



## Kryteria sukcesu dla ucznia:

- Znasz stronę Mozaweb i jej ciekawe zasoby
- Poznałeś niezwykły gatunek zwierzęcia bezkręgowego i jego przystosowania do środowiska
- Potrafisz stworzyć fikcyjne opowiadanie z elementami prawdziwych informacji
- Potrafisz użyć szablonu CV i napisać CV online
- Potrafisz zrobić z prostych materiałów niesporczaka - zabawkę.

# Jak się przygotować



## Co będzie potrzebne

- rolki po papierze toaletowym, materiały, sznurek, nici, małe guziki, klej, pisaki, bibuła, papier



## Jak przygotować klasę

- Podziel uczniów na grupy 3 osobowe
- Poproś uczniów aby zarejestrowali się na stronie <https://www.mozaweb.com/pl/> znaleźli zakładkę biologia, a w niej lekcję o niesporczaku. Jeśli chcą mogą wyszukać więcej informacji poza stroną Mozaweb
- Powiedz uczniom, że ich zadaniem będzie obejrzenie i wysłuchanie wszystkich wiadomości o niesporczaku, ponieważ będą pisać dwie prace o jego podróży w kosmos, a w opowiadaniu będą musieli wykazać się wiadomością o ochronie DNA oraz o anhydrobiozie; CV niesporczaka z wykorzystaniem doświadczeń z podróży i wiadomości o jego biologii. CV uczniowie napiszą w dowolnie wybranym szablonie programu <https://www.canva.com/> Do CV zostanie użyte zdjęcie zrobionego przez uczniów niesporczaka z rolek po papierze, papieru, materiałów, sznurka, nici, bibuły, pisaków, małych guzików.
- uczniowie dzielą się swoimi opowiadaniem i CV, prace pisemne mogą być sprawdzone przez nauczyciela



## Karta pracy ucznia

1. Na zajęcia przynieś: rolki po papierze toaletowym, jeśli masz to materiały, sznurek, nici, klej, pisaki, małe guziki, nożyczki.
2. Zarejestruj się na stronie <https://www.mozaweb.com/pl/> znajdź zakładkę biologia, a w niej lekcję o niesporczaku. Obejrzyj wszystkie materiały o niesporczaku zrób notatki o przystosowaniach do trudnego środowiska, o DNA, anhydrobiozie itp. Jeśli chcesz wyszukaj więcej materiałów w Internecie.
3. Zrób niesporczaka z przyniesionych materiałów - Twój może być kolorowy, zwłaszcza, że może zmienić kolor pod wpływem zjedzonego pokarmu, ponieważ niesporczaki są przezroczyste. Gdy go zrobisz niesporczaka zrób mu zdjęcie do CV
4. Wymyśl krótkie opowiadanie o podróży niesporczaka w kosmos, a w opowiadaniu wykaż się wiadomościami o ochronie DNA oraz o anhydrobiozie.
5. Napisz CV niesporczaka z wykorzystaniem doświadczeń z podróży i wiadomości o jego biologii. Do napisania CV wykorzystaj dowolnie wybrany szablon programu <https://www.canva.com/> Do CV użyj zdjęcie zrobionego niesporczaka.

# PAKT

pracownia aktywnego korzystania z technologii

Autorka: Anna Leszczyńska

Opracowanie: zespół projektu PAKT

Materiał opracowany w ramach projektu PAKT - Pracownie Aktywnego Korzystania z Technologii, finansowanego ze środków Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Oś priorytetowa III. Cyfrowe kompetencje społeczeństwa, Działanie 3.2 Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej.

Liderem projektu jest

**Centrum Projektów Polska Cyfrowa**

Partnerami projektu są:

Politechnika Łódzka

Stowarzyszenie "Robisz to"

Stowarzyszenie Miasta w Internecie

Partnerzy



**ROBISZ.TO**



Politechnika Łódzka

Więcej o projekcie: <https://www.gov.pl/web/cppc/PAKT>

