



Ministerstwo Cyfryzacji

Kierownik Zespołu Zadaniowego ds. Technologii Przełomowych
Dariusz Standerski

DBI.WII.0331.1.2024
Warszawa, 07 czerwca 2024

Szanowna Pani
Wioletta Zwara
Sekretarz Komitetu Rady Ministrów ds. Cyfryzacji

Na podstawie § 9 ust. 1 pkt 1 Decyzji nr. 4/2024 Przewodniczącego Komitetu Rady Ministrów ds. Cyfryzacji z dnia 09 maja 2024 r. w sprawie utworzenia Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych w załączeniu przedkładam sprawozdanie okresowe z realizacji zadań Zespołu za rok 2023.

Z wyrazami szacunku
Dariusz Standerski
Kierownik Zespołu Zadaniowego ds. Technologii Przełomowych

/dokument podpisany elektronicznie/

Zespół Zadaniowy ds. Technologii Przełomowych – sprawozdanie za rok 2023

Na podstawie § 10 Decyzji Przewodniczącego KRMC nr 3/2022 z dn. 28 marca 2022 w sprawie utworzenia Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych (dalej ZZTP) przedkładam co następuje:

Wstęp – zagadnienia organizacyjne

Do zadań Zespołu należy wypracowanie mechanizmów zaangażowania państwa w rozwój zastosowań technologii przełomowych oraz inicjowanie działań w obszarach związanych z tematyką technologii przełomowych w wybranych obszarach:

- 1) Internet rzeczy;
- 2) Sztuczna Inteligencja;
- 3) Blockchain / rejestry rozproszone;
- 4) Bezpieczna komunikacja kwantowa;
- 5) Obliczenia dużych wydajności (HPC).

W ramach ZZTP po stronie Ministerstwa Cyfryzacji wyznaczono liderów poszczególnych obszarów.

W roku 2023 w ramach Zespołu nie prowadzono działań z zakresów tematycznych Blockchain/rejestry rozproszone; Bezpieczna Komunikacja Kwantowa oraz Obliczenia dużych wydajności (HPC).

Zadania przyjęte w pozostałych dwóch wątkach tematycznych były realizowane przez stronę społeczną – ekspertów i ekspertki działający *pro publico bono* w grupach roboczych zajmujących się poszczególnymi obszarami dziedzinowymi. Pracownicy Departamentu Badań i Innowacji (wcześniej Departament Innowacji i Technologii) w Ministerstwie Cyfryzacji wspomagali ich w zakresie administracyjno-technicznym (organizacja spotkań, archiwizacja wypracowanych materiałów).

Obszar Internet Rzeczy (GrIoT)

Liczba osób reprezentujących stronę społeczną: 106 (reprezentanci biznesu, organizacji pozarządowych, środowisk naukowych – uczelnie, instytuty badawcze)

Wątki tematyczne:

- Budownictwo;
- Legislacja;
- Ochrona zdrowia;
- Rolnictwo;

- Transport, logistyka i pojazdy autonomiczne;
- Przemysł + OZE

Sposób realizacji

W ramach obszaru odbyły się spotkania poświęcone poszczególnym zidentyfikowanym przez GrIoT wyzwaniom. Odbywały się też regularne spotkania ze społecznymi liderami wątków tematycznych w ramach GrIoT, na których omawiano postępy działań.

Lista spotkań:

19 stycznia - spotkanie statusowe liderów - potwierdzenie priorytetów działań GrIoT na rok 2023

08 lutego – spotkanie GrIoT legislacja - ustalenie podstawowych kierunków merytorycznych działań podgrupy

20 kwietnia - spotkanie statusowe liderów GrIoT

18 maja - spotkanie statusowe liderów GrIoT - omówienie działań w wątkach tematycznych oraz informacja MC po wyłączeniu organizacyjnym ze struktur KPRM

06 czerwca – spotkanie GrIoT nt. Data Spaces: koncepcje przestrzeni danych i modele współpracy na przykładzie sektora rolno-spożywczego z udziałem przedstawicieli Ministerstwa Rolnictwa i Rozwoju Wsi oraz przedstawicieli Departamentu Zarządzania Danymi w MC

26 czerwca - spotkania GrIoT nt. Przestrzenie danych na przykładzie sektora ochrony zdrowia – z udziałem przedstawicieli NFZ oraz Pełnomocnika ds otwartości danych w Ministerstwie Zdrowia

15 czerwca – spotkanie statusowego liderów GrIoT

16 lipca – status liderów GrIoT - Omówienie postępów w gromadzeniu materiałów do propozycji programu SMART.PL

17 sierpnia - spotkanie statusowe liderów GrIoT poświęcone ocenie stanu zaawansowania programu SMART.pl oraz propozycji restrukturyzacji grup roboczych, zakresu ich zadań i trybu realizacji zadań.

15 września - spotkanie GrIoT legislacja z przedstawicielami Departamentu Telekomunikacji celem omówienia postulatów leżących w zakresie właściwości Ministra Cyfryzacji

Materiały wytworzone przez GrIoT w roku 2023

Raport GrIoT legislacja

Podgrupa GrIoT legislacja przedłożyła raport 31.05.2023. Został on przekazany do opiniowania właściwych departamentów oraz resortów pod kątem zasadności postulatów. Uzyskane informacje zwrotne od k.o. MC (DT, DZD, DC) i właściwych resortów były sukcesywnie przekazywane do GrIoT legislacja.

Propozycja programu rozwoju inteligentnych usług i produktów cyfrowych w Polsce - SMART.PL

Zamysłem autorów jest, aby opracowanie zainicjowało szeroką debatę angażującą możliwie szerokie grono interesariuszy i w efekcie wypracowanie - w otwartym dialogu z rządem - systemowych rozwiązań skutecznie wspierających rozwój i upowszechnianie wdrożeń inteligentnych produktów i usług. w trakcie opracowania. Dokument w końcowej wersji przyjętej przez autorów ma trafić do recenzji Rady do spraw Cyfryzacji, a w kolejnym kroku przekazany pod obrady Zespołu Zadaniowego do spraw Technologii Przełomowych przy KRMC.

Obszar Sztuczna Inteligencja

Liczba osób reprezentujących stronę społeczną: 400

Formuła Grupy Roboczej ds. Sztucznej Inteligencji (GRAI) skupiała szeroką reprezentację rynku. W skład GRAI wchodziłi dostawcy technologii, przedstawiciele kancelarii specjalizujących się w prawie nowych technologii, przedstawiciele licznych sektorów działających na rynku (finanse, energetyka, zdrowie, edukacja, etc.), przedstawiciele nauki (badania i rozwój), organizacje pozarządowe, przedstawiciele ministerstw oraz instytucji, które są lub powinny być zainteresowane tematyką sztucznej inteligencji, lub/oraz w ich właściwościach są kwestie związane z regulacjami, które mają wpływ na rozwój zastosowań technologii AI w Polsce.

Cele działań Grupy Roboczej:

- wypracowanie rekomendacji służących zapewnieniu w Polsce odpowiednich warunków dla rozwoju zastosowań AI w przedsiębiorstwach i w sektorze publicznym,
- wypracowanie propozycji projektów wykorzystujących zagadnienia AI oraz sposobów wsparcia rozwoju tych już wdrażanych,
- opracowywanie założeń kampanii edukacyjnych w zakresie nowych technologii.

Sposób realizacji

W ramach obszaru odbyło się szereg spotkań poświęconych poszczególnym zidentyfikowanym przez GRAI wyzwaniom. Spotkania odbywały się w terminach ustalanych w podgrupach.

Efekty prac grupy regularnie udostępniano na [Portal sztucznej inteligencji](#).

W miesiącach od stycznia do czerwca, działały Podgrupy, które zostały utworzone na podstawie SKOORDYNOWANEGO PLANU W SPRAWIE SZTUCZNEJ INTELIGENCJI.

- Podgrupa ds. badań, innowacyjności i wdrożeń (research, innovation and deployment) /obszarów badawczych i edukacji
- Podgrupa ds. umiejętności cyfrowych (talent and skills)
- Podgrupa ds. ram polityki (policy framework)
- Podgrupa ds. etyki i prawa
- Podgrupa ds. globalnego zasięgu (global outreach)

- Podgrupa ds. zdrowia (health)
- Podgrupa ds. środowiska (environment)
- Podgrupa ds. robotyki (robotics)
- Podgrupa ds. rolnictwa

Decyzją dyrekcji Departamentu Innowacji i Technologii, wszystkie obszary tematyczne włączono do obszaru sztucznej Inteligencji. Spośród członków GrIoT i GRAI wyłoniono Radę Programową.

Rada Programowa GRAI zebrała się dwukrotnie – w trzecim i czwartym kwartale roku 2023. Od lipca 2023, Grupa działała w czterech podgrupach:

- GRAI Tech

Osoby z praktycznym doświadczeniem w opracowywaniu technologii wykorzystujących AI, piszące algorytmy, przeprowadzające eksperymenty, w tym również specjaliści MLOps oraz przygotowania, zarządzania i analizowania wielkich (w tym także otwartych) zbiorów danych, przedstawiciele biznesu, jak i nauki.

- GRAI Biz

Osoby z doświadczeniem w komercjalizacji systemów opartych o AI, znające i rozumiejące problemy przedsiębiorców, oczekiwania klientów, możliwe blokery w procesie. W tym również specjaliści od tworzenia i rozwoju tych produktów w duchu design thinking, architekci rozwiązań AI, osoby posiadające doświadczenie w prowadzeniu i utrzymaniu start-upów, korzystania z VC.

- GRAI Edu

Osoby posiadające odpowiedni poziom merytorycznej specjalizacji w zakresie AI pozwalający na tworzenie i przekazywanie treści mających na celu szerzenie świadomości. Czyli osoby doskonale rozumiejące zasady działania AI, różnych jej typów, potrafiące krytycznie opisywać problemy, ryzyka, zagrożenia, ale i potencjał tych technologii. Najlepiej z zacięciem popularyzatorskim, z doświadczeniem w tworzeniu treści edukacyjnych, kampanii, wykładowcy, osoby posiadające rozpoznawalną markę osobistą w zakresie szerzenia świadomości o AI, w tym przede wszystkim z naciskiem na etykę, transparentę i odpowiedzialność w obszarze AI.

- GRAI Law

Osoby posiadające merytoryczne przygotowanie do współtworzenia rekomendacji i propozycji zapisów prawnych usprawniających niedrożne procesy związane z AI, a także doradztwa w zakresie działań wpisujących się w polityki związane z konkretnymi obowiązkami nakładanymi na wybrane sektory czy urzędy (jak np. MC).