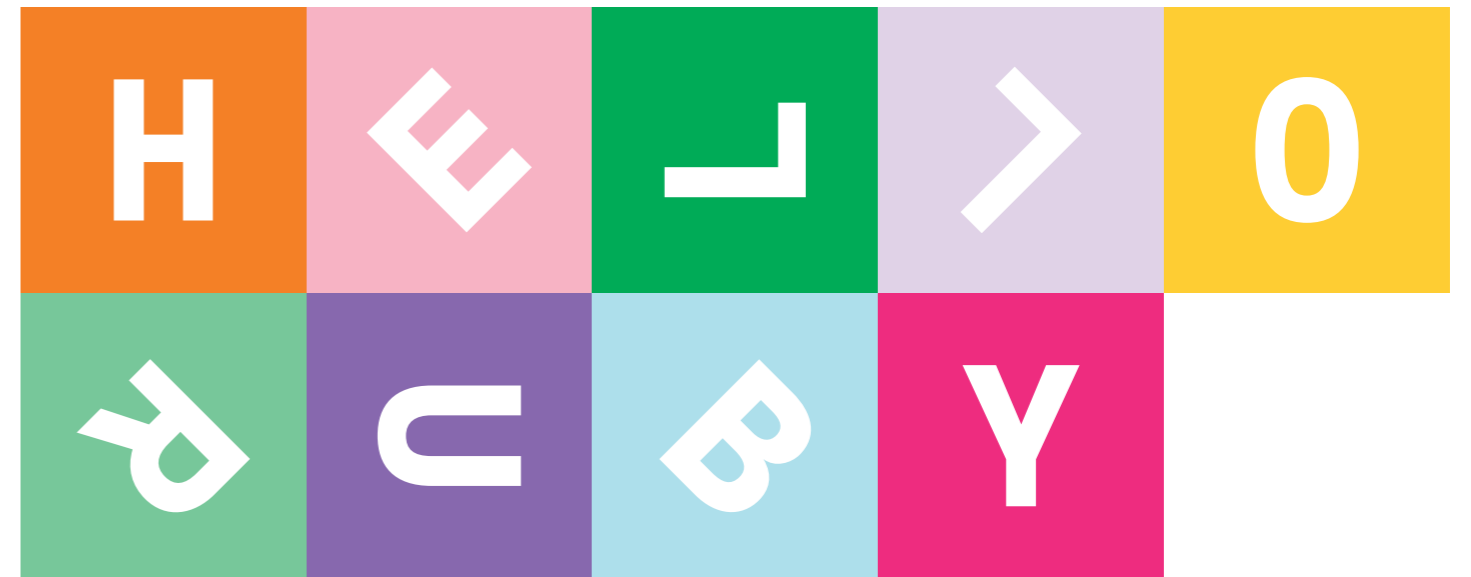


Nazwa komputera	<input type="text"/>
Numer seryjny	<input type="text"/>
Twórca	<input type="text"/>

Mój Pierwszy Komputer to wprowadzenie do niesamowitej i skomplikowanej maszyny, jaką jest komputer. Trudno znaleźć bardziej ekscytujące urządzenie. W tym ćwiczeniu zaprojektujesz swój własny komputer!

Poznasz zrozumiąły CPU, pomocny RAM, Dysk Twardy, który zapamiętuje Twoje zdjęcia z wakacji i poziom, na którym jesteś w grze, GPU, który mówi ekranowi, co ma pokazywać oraz ROM, który ma za zadanie budzenie każdego elementu, kiedy włączasz komputer. Teraz masz okazję zaprojektować swój własny komputer!

Możesz robić te ćwiczenia z rodzicem lub wykonać je samodzielnie!



Dla dzieci  
4-11  
lat

Zabawa na  
30  
minut



# MÓJ PIERWSZY KOMPUTER

## Będziesz potrzebować:



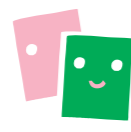
Nożyczek lub  
nożyka do papieru



Kolorowych  
cienkopisów lub  
kredek



Taśmy klejącej  
lub kleju



Kawałka bibuły  
lub papieru do  
dekoracji

# ZBUDUJ SWÓJ WŁASNY KOMPUTER!



Powiedz swoim  
rodzicom, że nie  
nie szkodzi, jeśli  
nie znają się na  
komputerach.  
Ciekawość to  
klucz do  
wszystkiego!  
Możecie  
dowiedzieć się  
wielu informacji  
wspólnie  
korzystając z  
Internetu.



Dodatkowe  
aktywności:

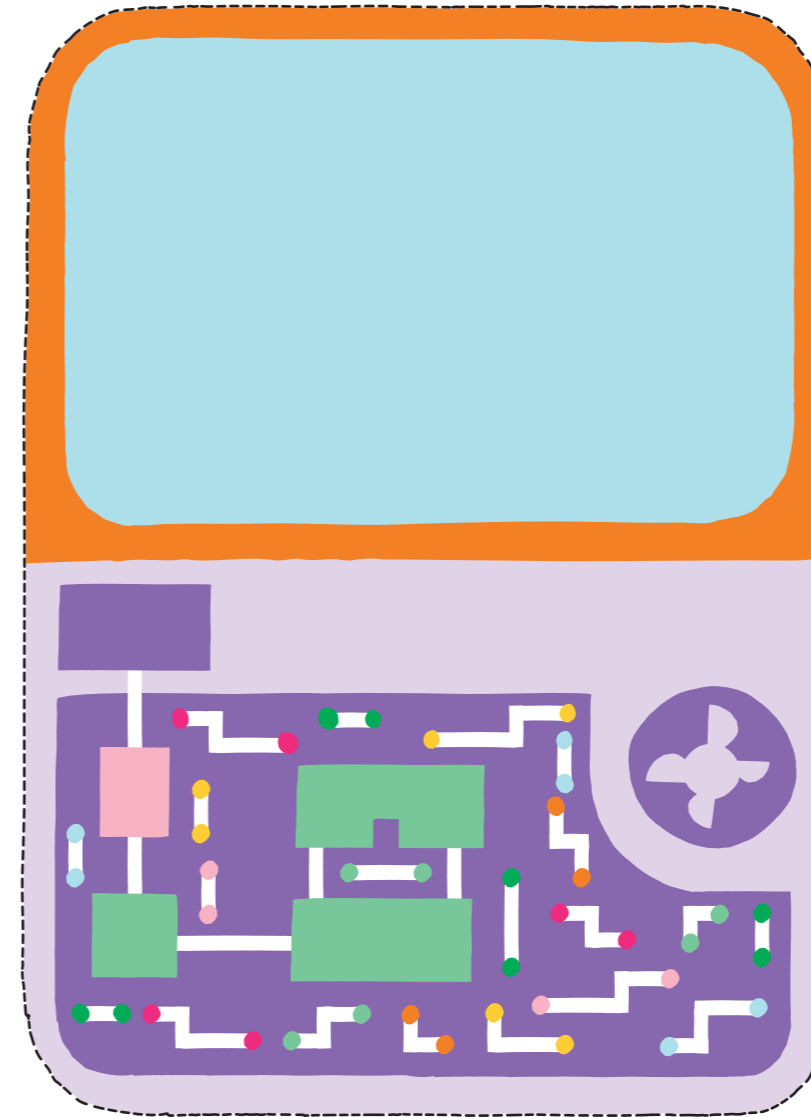
## UCZ SIĘ

- W czym komputery są dobre? A w czym sobie nie radzą?
- Co dzieje się wewnątrz komputera, kiedy przyciskasz przycisk?
- Jak komputer zapamiętuje rzeczy?
- Jakie są Twoje ulubione gry/aplikacje/strony?

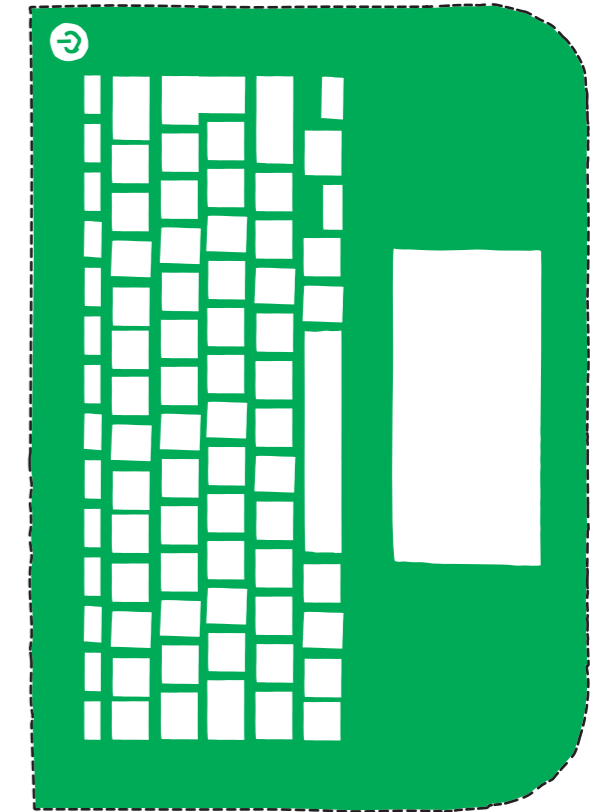
## BAW SIĘ

- Zaprojektuj aplikację dla astronauty albo lekarza delfinów. W jakich sytuacjach mogliby potrzebować komputera?
- Stań się lekarzem komputerów! Co stanie się, kiedy procesor dopada kaszel? Albo kiedy dysk twardy jest przejeżdżony?
- Zaprojektuj myszkę, przewód zasilający albo kamerę video dla Twojego komputera.

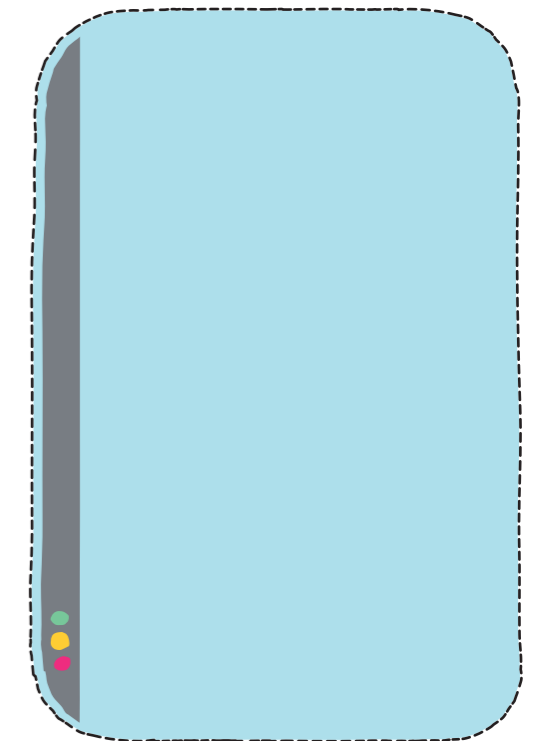
## OBUDOWA



## KLAWIATURA



## PULPIT



## Instrukcje

1

Wytnij komputer, a potem klawiaturę podążając za liniami. Bądź ostrożny i precyzyjny.

2

Następnie wytnij elementy. Odłóż je w jedno miejsce.

3

Wytnij systemy operacyjne, pliki, naklejki i pulpit.

4

Zegnij komputer na pół i znajdź właściwe miejsce dla każdego elementu wewnątrz komputera.

5

Wybierz, na jakim systemie operacyjnym będzie działał Twój komputer i umieść go na obudowie.

6

Wymyśl śmieszny dźwięk, który wyda z siebie komputer, kiedy włączysz go po raz pierwszy.

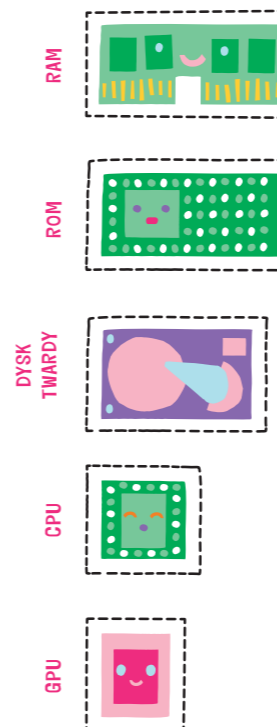
7

Teraz możesz zaprojektować swój własny program lub stronę. A może sklep? Albo grę? Albo aplikację? Masz mnóstwo opcji do wyboru! Możesz też zaprojektować system operacyjny i umieścić pliki na pulpicie. (Ale uważaj na plik z wirusem!).

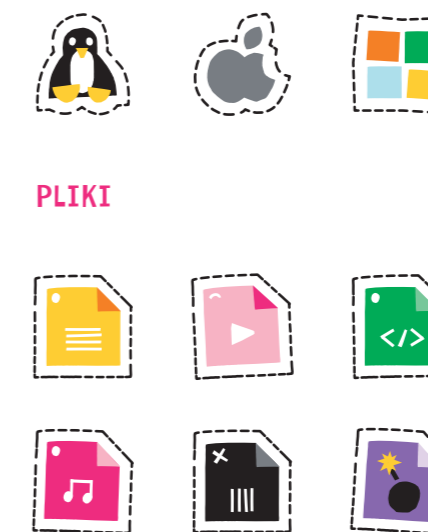
8

Na koniec udekoruj komputer naklejkami. Gotowe!

## ELEMENTY



## SYSTEM OPERACYJNY



## PLIKI



## NAKLEJKI

