***REGULAMIN EDUKACYJNEJ GRY „Sekrety Orląt”***

**§1 ORGANIZATORZY**

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze edukacyjnej pod nazwą „Sekrety Orląt”.

2. Organizatorem edukacyjnej gry „Sekrety Orląt”, zwanej dalej „Grą”, jest Komenda Miejska PSP w Suwałkach, ul. Witosa 10, 16-400 Suwałki zwana dalej „Organizatorem”.

3. Gra ma charakter edukacyjny i będzie przeprowadzana na terenie Jednostki Ratowniczo Gaśniczej nr 1 w Suwałkach przy ulicy Mickiewicza 15a, 16-400 Suwałki.

4. Administratorem zabranych danych osobowych osób biorących udział jest Komenda Miejska PSP w Suwałkach.

5. Klauzula informacyjna dla Uczestników Gry, będąca Załącznikiem do niniejszego Regulaminu, stanowi wypełnienie ciążącego na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

**§3 WARUNKI UDZIAŁU W GRZE**

1. W grze mogą uczestniczyć osoby od 7 do 13 roku życia tylko i wyłącznie z dorosłym opiekunem.
2. Maksymalna liczba osób w zgłoszonej grupie może wynosić 8 osób.
3. W każdej zgłoszonej grupie należy wybrać lidera.

**§4 ZAPISY**

#### 1. W grze mogą uczestniczyć osoby które zapiszą się przy użyciu strony internetowej kmpspsuwalki.nakiedy.pl, poprzez wypełnienie dostępnego zgłoszenia.

2. Uczestnicy poprzez rejestrację do Gry wyrażają zgodę na:

* wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
* przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1)) w zakresie określonym w klauzuli informacyjnej RODO stanowiącej Załącznik do Regulaminu
* opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora i jego partnerów zdjęć oraz nagrań z Gry, na których znajduje się wizerunek Uczestnika w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony w sposób zachowujący dobra osobiste Uczestnika, kolorowy lub jednobarwny, pod własnym lub innym imieniem, w jedno lub wielokrotnych publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

**§4 PRZEBIEG GRY**

1. Gra rozpoczyna się o godzinie rejestracji i trwa około pół godziny.
2. Celem uczestników jest wykonanie sześciu zadań zawartych w scenariuszu, zdobycie i ułożenie 6 puzzli odczytanie sekretnego hasła, który może w określonych sytuacjach uratować im życie.
3. Gra toczy się na terenie Jednostki Ratowniczo Gaśniczej nr 1 w Suwałkach podczas pełnienia służby przez funkcjonariuszy jednostki. W związku z powyższym należy zachować szczególną ostrożność podczas alarmu i stosować się do poleceń prowadzącego grę.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach prawa obowiązującego. Każdy z Uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich Uczestników Gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiada lider drużyny.
5. Po terenie Gry Uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo.
6. Wyjątkiem od powyższego punktu są osoby z niepełnosprawnościami, które mogą korzystać z niezbędnych do poruszania się pomocy.
7. Zakazane jest rozdzielanie członków drużyn.

**§5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. W przypadku zastrzeżeń Uczestników co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację do Organizatora na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja musi zostać złożona osobiście lub zostać przesłana listem poleconym na adres: Komenda Miejsk PSP w Suwałkach, ul. Witosa 10, 16-400 Suwałki.
4. Reklamacja powinna zawierać dane osoby wnoszącej reklamację (tj. imię, nazwisko i adres korespondencyjny), przyczynę reklamacji oraz żądanie określonego zachowania się przez Organizatora.
5. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 30 dni.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie pod warunkiem, że nie naruszy to już nabytych praw Uczestników, w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać. Organizator niezwłocznie poinformuje Uczestników o konieczności zmiany Regulaminu.
7. Regulamin wchodzi w życie z dniem 01.09.2022 r.