



- jako podmiot (osoba fizyczna) wnoszący petycję

w interesie publicznym

Minister Finansów  
w Warszawie

procesowego w postępowaniu elektronicznym

Niniejszym uprzejmie wnoszę petycją o ustalenie opłaty skarbowej od pełnomocnictwa procesowego udzielanego przez powoda w postępowaniu elektronicznym (uproszczonym) rozpoznawanym przed wyznaczonym w tym celu (obecnie) Sądem Rejonowym Lublin-Zachód VI Wydział Cywilny w Lublinie.

Z treści udzielonej informacji przez Organ reprezentujący gminę Lublin wynika (zał. 1), iż ww. danina nie powinna być uiszczana

narzecz tej gminy, gdyż "dokumentu pełnomocnictwa nie dołącza się do pism w elektronicznym postępowaniu upominawczym".

Natomiast w treści pozwu (na przykładzie postępowania o sygn. akt. 71 w którym został wydany "NAKAZ ZAPŁATY" w dniu 18 października 2023 r. - zał. 2) znajduje się "odpis", czy też "wypis", udzielonego pełnomocnictwa adw.

(zał. 5, w. 11-13) przez [imię i nazwisko] w imieniu [imię i nazwisko] z siedzibą w Luxemburgu, a więc poza polskim systemem podatkowym.

Wydaje się, że od tak złożonego pełnomocnictwa (jednoznaczne-go, czyli w formie odpisu, wypisu, czy też opisu) powinien powstawać obowiązek zapłaty opłaty skarbowej, gdyż gmina ponosi pewne dodatkowa wydatki wynikające z funkcjonowania tegoż Sądu, jak też ma niezaspo-kojone potrzeby, na przykład, na budowę infrastruktury, w tym drogi dojazdowej KDD do zespołu szkół ogólnokształcących (zał. 4).

Ubocznie należy zauważyć, iż brak opłaty skarbowej od pełno-mocnictwa procesowego, składanego w postępowaniu elektronicznym przez podmiot zagraniczny (współpracujący z krajowym podmiotem o po-dobnej nazwie), sprzyja oszustwu, gdyż taki pozew elektroniczny prze-

rywa bieg przedawnienia, często od nieistniejących długów lub przeda-wnionych, praktycznie bez ponoszenia kosztów (za wyjątkiem niewiel-kiego wpisu sądowego). Po kolejnym upływie okresu przedawnienia pozew może być ponowiony, aż do skutku, gdyż po wielu latach może już być komu złożyć skutecznego sprzeciwu (zał. 5).

(imię i nazwisko)