

Ogłoszenie
o zbędnych i zużytych składnikach majątku ruchomego
PSSE w Ełku

Powiatowa Stacja Sanitarno - Epidemiologiczna w Ełku informuje, że w toku gospodarowania powierzonym majątkiem ruchomym wyłoniła zbędne i zużyte dla PSSE w Ełku składniki majątku ruchomego. Zgodnie z zasadą, że przy gospodarowaniu zbędnymi i zużytymi składnikami rzeczowymi majątku ruchomego uwzględnia się w pierwszej kolejności, potrzeby innych jednostek sektora finansów publicznych przesyłamy Państwu wykaz tych składników majątku oraz adres strony internetowej, na której umieszczona jest niniejsza informacja oraz ogłoszenie o sprzedaży: <https://www.gov.pl/web/psse-elk> email psse.elk@sanepid.gov.pl

Informujemy, że składniki te, mogą być przedmiotem oddania w najem lub dzierżawę, nieodpłatnego przekazania lub darowizny zgodnie z § 38 i § 39 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 21 października 2019r. w sprawie szczegółowego sposobu gospodarowania składnikami rzeczowymi majątku ruchomego Skarbu Państwa (t.j. Dz. U. z 2022 poz. 998 z późn. zm.)

Pisemne wnioski, o których mowa w § 38 lub § 39 ww. rozporządzenia można składać w siedzibie Powiatowej Stacji Sanitarno - Epidemiologicznej w Ełku, ul. Toruńska 6A/1 lub na adres poczty internetowej psse.elk@sanepid.gov.pl do dnia 18.11.2024r. Wnioski będą rozpatrywane według kolejności zgłoszeń. W załączeniu wzór przedmiotowego wniosku.

Składniki majątku ruchomego przeznaczone do zagospodarowania można obejrzeć w Powiatowej Stacji Sanitarno – Epidemiologicznej w Ełku po wcześniejszym ustaleniu terminu. Zaznaczamy, że nie udzielamy gwarancji na przedstawiony sprzęt i nie przyjmujemy zwrotów. Odbiór we własnym zakresie.

Osoba do kontaktu:

Marek Kuczyński tel. 876217752, e-mail marek.kuczynski@sanepid.gov.pl

**Dyrektor
Powiatowej Stacji
Sanitarno – Epidemiologicznej
w Ełku**

mgr Mariusz Wojciech Oszmian
/dokument podpisany elektronicznie/

Wyk. w 1 egz.

Otrzymują:

1. Ogłoszenie na stronie internetowej <https://psse.elk@sanepid.gov.pl>
2. PSSE i WSSE – elektronicznie
3. aa – egz.nr 1