



PAKT

pracownia aktywnego korzystania z technologii

PARTNERZY:



ROBISZ.TO



Fundusze Europejskie
Polska Cyfrowa



Rzeczpospolita
Polska



CENTRUM
PROJEKTÓW
POLSKA
CYFROWA

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego





STEAM W SZKOLE

**Jak wspierać nauczycielki i nauczycieli
w zmianie sposobów pracy z uczennicami i uczniami?**

OKTAWIA GORZEŃSKA



Kultura pracy

- tworzenie społeczności uczącej się
- kreowanie warunków do dobrej pracy
 - nadawanie sensu pracy



Opowieść o zmianie



Kultura stołu – współpracy





Dialog – diagnoza, wsparcie, dawanie wyboru



Wykorzystanie nadzoru pedagogicznego (wspomaganie)



Waga codziennych spraw i zdarzeń



Wzmacnianie liderek i liderów, szukanie nowych



Monitorowanie, inwentaryzacja





STEAM w mojej szkole?



Od zadania problemowego do pracy projektowej

Od kilku zaangażowanych osób do zespołów

Od dnia do tygodnia tematycznego

Od budowania dobrej atmosfery do ...



Od webinarium do ...

Od wizyty w pracowni PAKT do...



Czas na podsumowanie!

Projekt jest finansowany ze środków Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Oś priorytetowa III. Cyfrowe kompetencje społeczeństwa, Działanie 3.2 Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej.



Fundusze Europejskie
Polska Cyfrowa



**Rzeczpospolita
Polska**



CENTRUM
PROJEKTÓW
POLSKA
CYFROWA

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego

