

Regulamin konkursu „Nowy rok z programowaniem online”

I. Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej zwany: Regulaminem) określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie o nazwie „**Nowy Rok z programowaniem online**”, zwanym dalej: „**Konkursem**”.
2. Organizatorem Konkursu jest Minister Cyfryzacji, adres: Kancelaria Prezesa Rady Ministrów Al. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa, zwany dalej „**Organizatorem**”.
3. Partnerem Konkursu jest Państwowy Instytut Badawczy NASK z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Kolska 12, 01-045 Warszawa, zwany dalej „Partnerem”.
4. Fundatorami nagród rzeczowych są: EduSense S.A. i Wonder Polska Sp. z o.o. Sp. K.
5. W ramach konkursu zostanie wyróżnionych maksymalnie **10 laureatów**.
6. **Nagrodami w Konkursie są** (dalej zwanymi: „**Nagroda**”):
 - 1) udział w profesjonalnym **warsztacie online**, którego przedmiotem jest nauka programowania – dla pierwszych **5 laureatów**, zgodnie z listą rankingową (łącznie: 5 warsztatów online),
 - 2) roboty edukacyjne – dla pierwszych **2 laureatów**, zgodnie z listą rankingową (łącznie: 2 roboty edukacyjne),
 - 3) książka do nauki programowania – dla wszystkich **10 laureatów**, zgodnie z listą rankingową (łącznie: 10 książek „Koduj w Pythonie”).
7. Nagrody rzeczowe - to jest roboty edukacyjne oraz książki do nauki programowania - zwycięzcom przekazuje każdorazowo fundator danej nagrody. Fundator przyzna dodatkową nagrodę pieniężną na pokrycie podatku od nagrody wręczonej przez fundatora w przypadku, gdy otrzymanie nagrody będzie się wiązać z powstaniem u laureata obowiązku podatkowego.
8. Warsztat online, o którym mowa w ust. 6, pkt 1 zostanie przeprowadzony według poniższych zasad:
 - 1) Organizator zapewnia wykonawcę, który przeprowadzi warsztat online. Podmiotem realizującym warsztat jest Edusense S.A. z siedzibą w Lublinie, ul. Bohdana Dobrzańskiego 3, 20-262 Lublin, zwana dalej „**Operatorem**”,
 - 2) **Warsztat będzie trwał około 2 godziny zegarowe i zostanie zrealizowany w okresie od dnia 15 do dnia 28 lutego 2021 r.**, w terminie uzgodnionym z laureatem,
 - 3) Warsztat odbędzie się online (zdalnie) w formie webinaru. Platformę do realizacji warsztatów zapewni Operator. Udział w warsztatach nie wymaga instalacji żadnego dodatkowego oprogramowania ani rejestracji. Dołączając do pokoju webinarowego uczestnik warsztatów zobowiązany jest jedynie podać swoją nazwę oraz adres e-mail opiekuna prawnego.
 - 4) Uczestnikami warsztatu będą dzieci oraz Opiekun grupy. W warsztacie może wziąć udział maksymalnie 25 osób, w tym minimum jeden Opiekun grupy. Liczba ta nie

- obejmuje opiekunów prawnych dzieci, którzy mogą im towarzyszyć w warsztatach w ramach logowania z jednego konta.
- 5) W celu organizacji warsztatu Organizator i Operator będą kontaktować się z Opiekunem grupy, będącej Laureatem konkursu.
 - 6) W przypadku otrzymania Nagrody w Konkursie, o której mowa w ust. 6 pkt 1, przed jej przekazaniem przez Organizatora (tzn. przed realizacją warsztatów online), Opiekun grupy w wyznaczonym przez Organizatora terminie dostarczy wymagane zgody opiekunów prawnych każdego z dzieci na udział w Konkursie oraz przetwarzanie danych osobowych i wizerunku dzieci, które wezmą udział w warsztatach online. Zgody te będą zbierane elektronicznie. Wzór wymaganych zgód znajduje się w załączniku nr 1 do Regulaminu.
 9. Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie internetowej www.gov.pl/koduj, wzięcie udziału w Konkursie jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu Konkursu.
 10. **Prace konkursowe mogą być nadsyłane w terminie do dnia 4 lutego 2021 r.**
 11. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
 12. Konkurs zostaje ogłoszony w ramach projektu „Kampanie edukacyjno-informacyjne” (KEI) w związku z realizacją zobowiązań wynikających z Porozumienia nr POPC.03.04.00-00-0001/17-00 o dofinansowanie projektu „Kampanie edukacyjno-informacyjne” w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 Oś Priorytetowa nr 3 „Cyfrowe kompetencje społeczeństwa” Działanie nr 3.4 „Kampanie edukacyjno-informacyjne na rzecz upowszechniania korzyści z wykorzystania technologii cyfrowych”.
 13. Organizator jest przyznającym nagrodę w rozumieniu art. 921 Kodeksu cywilnego (Ustawa z dnia 23.04.1964r.; Dz.U. 2017.459 ze zm.), a Konkurs podlega regulacjom art. 919 – 921 Kodeksu cywilnego oraz Regulaminu.
 14. Organizator oświadcza, że realizacja Konkursu oraz warsztatów z nauką programowania są współfinansowane ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Program Operacyjny Polska Cyfrowa.

II. Cel Konkursu

1. Celem Konkursu jest wzrost świadomości dzieci oraz ich opiekunów na temat korzyści płynących z nauki programowania. Konkurs ma się przyczynić do:
 - 1) rozwijania umiejętności związanych z programowaniem wśród dzieci,
 - 2) dotarcia do rodziców i opiekunów prawnych dzieci z informacją jak wyglądają podstawy programowania i dlaczego warto, aby ich dzieci podnosiły kompetencje w tym zakresie.

III. Zasady udziału w Konkursie

1. Konkurs adresowany jest do opiekunów dzieci od pierwszej do szóstej klasy szkoły podstawowej (nauczycieli, opiekunów grup, lub opiekunów prawnych dzieci). Uczestnikiem Konkursu przesyłającym zgłoszenie konkursowe jest osoba pełnoletnia (zwany dalej: „Opiekunem grupy”).

2. W Konkursie mogą wziąć udział Opiekunowie grup dzieci złożonych z minimum trzech, a maksymalnie dwudziestu czterech osób w wieku od pierwszej do szóstej klasy szkoły podstawowej.
3. Zgłoszenie udziału w Konkursie przesyła Opiekun grupy, który przygotowuje pracę we współpracy z grupą, która w przypadku wygranej weźmie udział w warsztatach i odpowiada za kontakt z Organizatorem. Opiekun grupy w zgłoszeniu wskazuje informacje nt. grupy uczniów, której dotyczy zgłoszenie do Konkursu – zgodnie z formularzem zgłoszeniowym.
4. W przypadku, gdy praca zgłoszona do Konkursu zostanie nagrodzona:
 - 1) przed przekazaniem przez Organizatora Nagrody, o której mowa w rozdziale I ust. 6 pkt 1, tzn. przed realizacją warsztatów online, Opiekun grupy w wyznaczonym przez Organizatora terminie dostarczy wymagane zgody opiekunów prawnych dzieci na udział w Konkursie oraz przetwarzanie danych osobowych i wizerunku dzieci, które wezmą udział w warsztatach online. Zgody te będą zbierane elektronicznie. Wzór wymaganych zgód znajduje się w załączniku nr 1 do Regulaminu.
 - 2) zgłaszający Opiekun grupy odpowiada za zebranie grupy w dniu przeprowadzenia warsztatów poprzez udostępnienie im linku do warsztatów online (webinaru), który otrzyma od Organizatora.
5. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy oraz członkowie najbliższej rodziny pracowników Organizatora, Partnera, Fundatorów oraz Operatora. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się wstępnych, zstępnych i powinowatych w linii prostej oraz rodzeństwo, wstępnych, zstępnych i powinowatych do trzeciego stopnia w linii bocznej, a także osoby pozostające w stosunku przysposobienia z pracownikami Organizatora, Partnera, Fundatorów lub Operatora.
6. Każdy Opiekun grupy może złożyć tylko jedno zgłoszenie do Konkursu.
7. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny. Z tytułu uczestnictwa w Konkursie nie przysługuje zwrot kosztów wydatków poniesionych przez uczestników Konkursu. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie ponosi uczestnik Konkursu. Udział w Konkursie nie gwarantuje otrzymania Nagrody.

IV. Tryb przesyłania zgłoszeń

1. Zgłoszenia pracy konkursowej należy dokonać poprzez wypełnienie formularza zgłoszenia konkursowego zamieszczonego na stronie www.gov.pl/koduj w zakładce „Konkursy” oraz jego przesłanie poprzez kliknięcie przycisku „Wyślij” **w terminie do dnia 4 lutego 2021 r.** Przesłanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
2. Zadaniem grupy dzieci, która wraz z Opiekunem grupy ubiega się o Nagrodę, będzie przesłanie odpowiedzi na pytanie: **„Dlaczego to właśnie dla Was powinniśmy przeprowadzić warsztaty online z programowania?”**. Organizator nie precyzuje formy odpowiedzi, jest ona dowolna, może być to np. odpowiedź pisemna, wideo, forma graficzna (np. plakat lub infografika), itd. Akceptowalne formaty plików: png, gif, jpg, pdf, doc, docx, jpeg. Limit rozmiaru pliku to 5 MB. Jeśli w ramach zgłoszenia konkursowego

- przygotowany zostanie film, do zgłoszenia konkursowego należy dołączyć link do filmu opublikowanego wcześniej w internecie, zapisany w pliku pdf, doc lub docx.
3. Podanie przez Opiekuna grupy jego danych osobowych oraz wyrażenie zgody na publikację imienia i nazwiska Opiekuna grupy wraz z wynikami Konkursu jest dobrowolne, jednak niezbędne dla uczestnictwa w Konkursie.
 4. Opiekun grupy obowiązany jest zebrać i okazać na żądanie Organizatora **zgody opiekunów prawnych każdego z dzieci** tworzących grupę zgłoszoną do Konkursu:
 - 1) na udział dziecka w Konkursie,
 - 2) na przetwarzanie danych osobowych dziecka i jego wizerunku dla potrzeb realizacji Konkursu, w tym przetwarzanie tych danych przez Operatora,
 - 3) na rejestrację nagrania z warsztatów do późniejszego wykorzystania przez Opiekuna grupy i grupę dzieci. Udostępnienie nagrania Opiekunowi grupy będzie możliwe wyłącznie w przypadku zgody wszystkich opiekunów prawnych uczniów tworzących grupę na rejestrację webinaru, w przypadku cofnięcia zgody przez jedną z osób, webinar zostanie usunięty. Webinar będzie dostępny do obejrzenia w ramach platformy webinarowej przez miesiąc od przeprowadzenia warsztatów. Po upływie tego czasu nagranie zostanie usunięte, nie będzie przechowywane, ani nigdzie publikowane.
 5. Przekazanie przez Opiekuna grupy zwycięskiej grupy oświadczeń, o których mowa w ust. 4, pkt 1 - 2 powyżej jest warunkiem odebrania Nagrody.
 6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania niekompletnych, nieprawidłowych, błędnych lub fałszywych danych przez Opiekunów grupy, w szczególności za wynikającą z tego niemożność przekazania Nagrody.

V. Tryb wyboru laureatów i Nagrody w Konkursie

1. Oceny zgłoszeń konkursowych dokona Komisja Konkursowa złożona z przedstawicieli Organizatora i Partnera Konkursu. W pracach Komisji Konkursowej mogą też brać udział wskazani przez Organizatora eksperci zewnątrzni.
2. Komisja Konkursowa przygotowuje protokół zawierający listę prac konkursowych, ich ranking oraz ewentualne uwagi członków Komisji Konkursowej.
3. **Komisja Konkursowa wybierze do 10 laureatów** (grup dzieci reprezentowanych przez Opiekuna grupy), których prace zostały najwyżej ocenione. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
4. Zgłoszenia do Konkursu będą oceniane jednoetapowo, w oparciu o kryterium: kreatywność zgłoszonej odpowiedzi (wg skali punktacji: 0-5 pkt).
5. **Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do dnia 9 lutego 2021 r.**
6. Wyniki Konkursu opublikowane zostaną na stronie www.gov.pl/koduj, do dnia 9 lutego 2021 r.
7. Nagroda w Konkursie nie podlega wymianie na gotówkę lub nagrody innego rodzaju.
8. Żaden z laureatów nie może zrzec się praw do Nagrody na rzecz osoby trzeciej.

9. W przypadku zrzeczenia się Nagrody przez laureata, Organizator przyzna nagrodę innemu Opiekunowi grupy, który otrzymał następną w kolejności liczbę punktów w ocenie zgłoszeń.
10. Jeśli w przeciągu 5 dni kalendarzowych po ogłoszeniu wyników Konkursu na stronie www.gov.pl/koduj i przekazaniu informacji drogą mailową Opiekunowi grupy, Opiekun grupy nie zgłosi się do Organizatora potwierdzając odbiór Nagrody, Organizator zastrzega sobie prawo przekazania nagrody Opiekunowi grupy, który zajął kolejne miejsce.
11. Stosownie do decyzji Komisji Konkursowej, o której mowa w pkt 3 niniejszego rozdziału, Komisja Konkursowa przyzna od jednej do dziesięciu Nagród.

VI. Dane Osobowe

1. Administratorem danych osobowych jest **Minister Cyfryzacji**, z siedzibą w Al. Ujazdowskich 1/3, 00-583 Warszawa.
2. Minister Cyfryzacji wyznaczył inspektora ochrony danych, z którym może się Pani / Pan skontaktować poprzez email IOD@mc.gov.pl. Z inspektorem ochrony danych można się kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych.
3. Celem przetwarzania jest udział w konkursie, w tym udział w warsztatach online i odebranie nagrody rzeczowej w przypadku wygranej. W przypadku wygranej dziecko ma dostęp do webinaru z poziomu konta i danych opiekuna prawnego.
4. Podstawą prawną przetwarzania danych Opiekuna grupy, opiekunów prawnych dzieci biorących udział w konkursie oraz dzieci jest każdorazowo w myśl art. 6 ust. 1 lit. a rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej jako: „**RODO**”) – udzielona zgoda.
5. Przetwarzanie danych osobowych w ramach Projektu zostało powierzone przez Administratora zgodnie z art. 28 RODO:
 - 1) Organizatorowi na podstawie Porozumienia nr POPC.03.04.00-00-0001/17-00 o dofinansowanie projektu „Kampanie edukacyjno-informacyjne” w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 zawartego w dniu 7 grudnia 2017 r. oraz
 - 2) Operatorowi na podstawie umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych w celu wykonania umowy nr 8/DODIRK/3.4/2018 z dnia 27.07.2018 r. pomiędzy Ministrem Cyfryzacji a EduSense Sp. z o.o.
6. Podmiotami przetwarzającym dane osobowe są podmioty, które na zlecenie Organizatora uczestniczą w realizacji Konkursu, o których mowa w rozdziale I pkt 3, 4 i 8, w zakresie

czynności związanych z przekazaniem (wysłaniem) nagrody osobie będącej laureatem Konkursu.

7. Podmiotem przetwarzającym dane osobowe jest ClickMeeting Sp. z o.o. , właściciel platformy, na której prowadzone będą warsztaty online, z siedzibą w Gdańsku (80-387), ul. Arkońska 6, bud. A4, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, Wydział VII Gospodarczy KRS, pod numerem 0000604194, NIP 5842747535, REGON: 363766502.

8. Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z zapisami porozumienia i umowy wymienionych w ust. 5 powyżej.

9. W ramach udziału w Konkursie:

- 1) na etapie zgłoszeń będą przetwarzane następujące dane Opiekuna grupy : imię, nazwisko, adres e-mail i numer kontaktowy.
- 2) w przypadku wygranej Organizator przekazuje dodatkowo fundatorom nagród rzeczowych dane adresowe na potrzeby wysyłki nagród rzeczowych.

10. W ramach realizacji webinaru online przetwarzane będą następujące dane laureatów konkursu: Opiekuna grupy oraz opiekuna prawnego uczestnika warsztatów: imię, nazwisko, adres e-mail, adres do wysyłki nagrody rzeczowej, a także wizerunek (jeśli dotyczy).

11. W ramach webinaru może być także przetwarzany wizerunek:

- 1) Opiekuna grupy – jeśli udostępni on obraz kamery swojego sprzętu ze swoim wizerunkiem oraz dźwięk,
- 2) dziecka – jeśli opiekun prawny dziecka udostępni obraz kamery swojego sprzętu z wizerunkiem dziecka oraz dźwięk,
- 3) opiekuna prawnego dziecka – jeśli opiekun prawny dziecka będzie towarzyszył dziecku w trakcie warsztatów oraz udostępni obraz kamery swojego sprzętu ze swoim wizerunkiem.

12. Państwa dane (Opiekun grupy/opiekun prawny) będą przetwarzane do dnia 31 grudnia 2023 r. co wynika z kontroli, audytu i sprawozdawczości Projektu.

13. Przysługują Państwu następujące prawa:

- 1) prawo do wycofania zgody w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem,
- 2) prawo dostępu do danych,
- 3) prawo do sprzeciwu,
- 4) prawo do sprostowania,
- 5) prawo do ograniczenia przetwarzania,
- 6) prawo do przenoszenia,

7) prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego. W Polsce jest to: Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych (PUODO) ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.

14. Wzór zgody na przetwarzanie danych osobowych znajduje się w załączniku nr 1 do Regulaminu.

15. Brak udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych opiekuna prawnego dziecka jest jednoznaczny z brakiem możliwości udziału dziecka w warsztatach.

VII. Postanowienia Końcowe

1. Opiekunowie grupy, którzy w rażący sposób naruszają postanowienia Regulaminu, podlegają wykluczeniu z Konkursu.
2. Prawa i obowiązki Organizatora i Opiekunów grupy określone są w Regulaminie oraz bezwzględnie obowiązujących przepisach prawa. Wszelkie informacje o Konkursie dostępne w materiałach reklamowych mają jedynie charakter informacyjny.
3. W sprawach interpretacji zapisów i wymogów regulaminowych, decyzję podejmuje Organizator Konkursu. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu Konkursu w dowolnym okresie jego trwania. O ewentualnych zmianach w Regulaminie Konkursu Organizator będzie informował na bieżąco na stronie www.gov.pl/koduj

Załącznik nr 1 Regulaminu – zgody opiekunów prawnych dzieci na udział w konkursie.

Zgoda na uczestnictwo dziecka w Konkursie oraz zgoda na przetwarzanie danych osobowych (wzór)

1. Akceptacja regulaminu konkursu

Oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem się treścią Regulaminu Konkursu oraz akceptuję jego postanowienia. Regulamin konkursu opublikowany na stronie internetowej www.gov.pl/koduj (aktywny link).

2. Zgoda na udział w konkursie.

Wyrażam zgodę na udział dziecka będącego pod moją opieką w Konkursie promującym naukę programowania, którego Regulamin jest opublikowany na stronie internetowej www.koduj.gov.pl

3. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych do celów związanych z realizacją Konkursu i przekazania Nagrody przez Ministra Cyfryzacji obsługiwane przez Kancelarię Prezesa Rady Ministrów z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa oraz Państwowy Instytut Badawczy NASK z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Kolska 12, 01-045 Warszawa.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych dziecka będącego pod moją opieką do celów związanych z realizacją Konkursu i przekazania Nagrody przez Ministra Cyfryzacji obsługiwane przez Kancelarię Prezesa Rady Ministrów z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa oraz Państwowy Instytut Badawczy NASK z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Kolska 12, 01-045 Warszawa.

Wyrażam zgodę na publikację wizerunku dziecka będącego pod moją opieką do celów związanych z realizacją Konkursu i przekazania Nagrody przez Ministra Cyfryzacji obsługiwane przez Kancelarię Prezesa Rady Ministrów z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa oraz Państwowy Instytut Badawczy NASK z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Kolska 12, 01-045 Warszawa.

Zgadzam się także na przekazanie danych, o których mowa powyżej, Operatorowi realizującemu warsztaty online z nauką programowania będące nagrodą w Konkursie, właścicielowi platformy, na której realizowane będą warsztaty online oraz fundatorom nagród, którzy przekażą nagrody rzeczowe wskazanym laureatom Konkursu

4. Oświadczam, że zapoznałem się z obowiązkiem informacyjnym

Administratorem danych jest Minister Cyfryzacji, obsługiwany przez Kancelarię Prezesa Rady Ministrów z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa. Z administratorem danych można się skontaktować poprzez adres email IOD@mc.gov.pl, formularz kontaktowy pod adresem <https://www.gov.pl/cyfryzacja/kontakt> lub pisemnie na adres siedziby administratora.

Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych, z którym może się Pani / Pan skontaktować poprzez email iod@mc.gov.pl lub pisemnie na adres siedziby administratora. Z inspektorem ochrony danych można się kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących

przetwarzania Państwa danych przez Ministra Cyfryzacji oraz korzystania przez Państwa z praw związanych z przetwarzaniem danych.

W przypadku wygrania nagrody w Konkursie Pani / Pana dane oraz dane i wizerunek dziecka znajdującego się pod Pani / Pana opieką będą przetwarzane w celu realizacji Konkursu i przekazania Nagrody, w tym przekazania danych Operatorowi realizującemu warsztaty online z nauką programowania i właścicielowi platformy, na której odbędą się warsztaty online .

Zakres przetwarzania obejmuje:

1. imię, nazwisko, adres e-mail i numer kontaktowy opiekuna prawnego dziecka biorącego udział w warsztatach konkursowych,
2. imię lub nick niezbędny do dołączenia do warsztatów, który opiekun prawny podaje łącząc się w dniu warsztatów z platformą, na której zorganizowane zostaną warsztaty oraz
3. wizerunek dziecka (i opiekuna) – jeśli opiekun dziecka, które dołączyło do warsztatów udostępni obraz kamery swojego sprzętu ze swoim wizerunkiem oraz dźwięk.

Podstawą prawną przetwarzania Pani / Pana danych i danych oraz wizerunku dziecka będącego pod Pani / Pana opieką jest art. 6 ust. 1 lit. a RODO – udzielona zgoda. Podanie danych jest warunkiem udziału w warsztatach przez dziecko, a ich niepodanie uniemożliwi udział.

Pani / Pana dane będą przechowywane **maksymalnie do dnia 31 marca 2021 r.**

Pani / Pana dane osobowe będą dodatkowo przetwarzane przez firmę EduSense S.A. z siedzibą w Lublinie przy ul. Dobrzańskiego 3, NIP: 9462657265, REGON: 363648719, jako Operatora warsztatów online na podstawie umowy powierzenia.

Przysługują Pani/Panu prawo do:

- a) wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,
- b) dostępu do Pani / Pana danych osobowych,
- c) sprostowania Pani / Pana danych osobowych,
- d) usunięcia Pani / Pana danych osobowych,
- e) ograniczenia przetwarzania Pani / Pana danych osobowych,
- f) przenoszenia Pani / Pana danych osobowych.

Przysługuje Pani / Panu również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych w państwie członkowskim Pani / Pana zwykłego pobytu, miejsca pracy lub miejsca popełnienia domniemanego naruszenia. Biuro Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (PUODO) ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa

5. (opcjonalnie) Zgoda na rejestrację warsztatów

Wyrażam zgodę na rejestrację warsztatów, w celu późniejszego odtworzenia nagrania z warsztatów, w których uczestniczy dziecko będącego pod moją opieką, w terminie do miesiąca od zakończenia warsztatów.*

*Udostępnienie nagrania Opiekunowi grupy będzie możliwe wyłącznie w przypadku zgody opiekunów prawnych wszystkich dzieci z danej grupy uczniów na rejestrację webinaru. Webinar będzie dostępny do obejrzenia na platformie webinarowej przez miesiąc od przeprowadzenia warsztatów. Po upływie tego czasu nagranie zostanie usunięte, nie będzie przechowywane, ani nigdzie publikowane.