

Wyniki naboru
2021 - Rozwój sektorów kreatywnych - nabór 1

numer zadania	numer w EBOI	nabór	nazwa wnioskodawcy	nazwa zadania	Kwota dofinansowania			ocena					możliwość odwołania (TAK/NIE)	data złożenia odwołania	
					2021	2022	2023	organizacyjna	merytoryczna	strategiczna	końcowa	formalna			
08601/21	179771/20	1	Fundacja Vitruvio	Wsparcie sektora gier przez wzmocnienie oferty edukacyjnej Game Industry Conference 2021	75 000,00 zł			7,00	46,43	28,00	81,43		OK	NIE	
09224/21	180355/20	1	IceTorch Interactive S.A.	Prototyp gry "Pola"	100 000,00 zł			5,00	49,14	27,00	81,14		OK	NIE	
10780/21	177232/20	1	Krzysztof Tkaczyk	Produkcja oraz promocja prototypu gry komputerowej w rzeczywistości wirtualnej promująca polskiego superbohatera.	100 000,00 zł			5,00	46,83	28,00	79,83		OK	NIE	
13626/21	182060/20	1	Fundacja Edukacji i Sztuki	Innowacyjny anglojęzyczny teledysk zespołu Scream Maker do piosenki "Mirror" z nowego albumu "Blood King".	75 000,00 zł			7,00	51,20	21,00	79,20		OK	NIE	
09212/21	172964/20	1	My Next Games - Jakub Lisiński	The Great Unraveling	100 000,00 zł			9,00	40,43	29,00	78,43		OK	NIE	
02332/21	167629/20/A1	1	Critical Hit Games sp. z o.o.	Opracowanie prototypu funkcjonalnego narracyjnej gry komputerowej dla platform PC i konsol nowej generacji.	100 000,00 zł			9,00	47,29	22,00	78,29		OK	NIE	
09113/21	169442/20	1	Stowarzyszenie Nów. Nowe Rzemiosło	Promocja polskiego rzemiosła na rynkach zagranicznych	50 000,00 zł			5,00	41,43	30,00	76,43		OK	NIE	
07754/21	178823/20	1	Fundacja Media Klaster	Filinteractive 2021	75 000,00 zł			7,00	41,14	28,00	76,14		OK	NIE	
15975/21	179471/20	1	Wydawnictwo Dobry Owoc Dawid Wojnar	BOKKA - Project BM	75 000,00 zł			5,00	43,14	28,00	76,14		OK	NIE	
10844/21	177256/20/A1	1	LICHTHUND SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ SPÓŁKA KOMANDYTOWA	Projekt Heartbeat	100 000,00 zł			7,00	40,86	28,00	75,86		OK	NIE	
13365/21	171786/20	1	Fundacja "Art Industry"	Międzynarodowy Festiwal Producentów Muzycznych Soundedit'21 - szkolenia branżowe	75 000,00 zł			5,00	42,71	28,00	75,71		OK	NIE	
12419/21	176613/20	1	Ringo Gabriela Flisińska	Papierowe Miasto – System 2021	25 000,00 zł			7,00	38,67	30,00	75,67		OK	NIE	
12632/21	173374/20	1	Arclight Creations Sp z o. o.	Stworzenie prototypu gry komputerowej "Discovering Galimore".	50 000,00 zł			5,00	45,00	25,00	75,00		OK	NIE	
07826/21	181702/20	1	Fundacja na rzecz Wielkich Historii	"Wolna elekcja" - tworzymy prototyp gry planszowej	70 000,00 zł			7,00	40,43	27,00	74,43		OK	NIE	
13722/21	181281/20	1	Sightsphere Tomasz Pulsakowski	Wideoklip do utworu Kuby Badacha "Wall of Kindness"	45 000,00 zł			5,00	45,43	24,00	74,43		OK	NIE	
02054/21	166835/20	1	BRAVE BOY STUDIO Jan Barnaś	Stworzenie wideoklipu do utworu „Color of Conquer” wykonawcy Piotr Rzeka z użyciem narzędzi i technik srebrnych.	70 000,00 zł			5,00	42,29	27,00	74,29		OK	NIE	
11613/21	178557/20	1	MIMA CONCEPT Joanna Marczevska	Promocja marki FREZO na rynkach zagranicznych.	30 000,00 zł			7,00	38,17	29,00	74,17		OK	NIE	
09415/21	170758/20	1	Stowarzyszenie Serfenta	Kosze z Polski w Japonii	60 000,00 zł			5,00	40,14	29,00	74,14		OK	NIE	
09443/21	180960/20	1	Indie Games Polska	Promocja polskiej branży gier komputerowych na rynku amerykańskim i chińskim	120 000,00 zł			4,00	42,00	28,00	74,00		OK	NIE	
10825/21	168388/20/A2	1	Strigo Studio Maksym Mikołajczyk	Stworzenie prototypu modułu do gry Dungeons and Dragons, osadzonego w świecie rodzimej, słowiańskiej mitologii.	70 000,00 zł			5,00	42,00	27,00	74,00		OK	NIE	
02172/21	168106/20	1	Międzynarodowe Targi Poznańskie sp. z o.o.	Festiwal Gier Historycznych i Zaangażowanych Społecznie	75 000,00 zł			4,00	44,29	25,00	73,29		OK	NIE	
14128/21	175136/20/A1	1	Cyryl Szmít The Four Forces Studio	Stworzenie prototypu gry wideo o roboczej nazwie "Linear Kingdom".	70 000,00 zł			6,00	39,14	28,00	73,14		OK	NIE	
07895/21	180661/20	1	FUNDACJA OSRODEK ANALIZ PRAWNYCH, GOSPODARCZYCH I SPOLECZNYCH IM. HIPOLITA CEGIELSKIEGO	Rozwój kompetencji prawnych twórców gier wideo	60 000,00 zł			5,00	45,00	23,00	73,00		OK	NIE	
14186/21	179740/20/A1	1	Dobra Forma Wojtkowska Martyna	Rozwój prototypu wibracyjnych głośników stereo	75 000,00 zł			4,00	44,00	25,00	73,00		OK	NIE	
02407/21	168139/20/A2	1	Grzegorz Michalak - Toxygene	Rozwój gry ekonomicznej "Perun"	40 000,00 zł			5,00	39,86	28,00	72,86		OK	NIE	
02364/21	167192/20/A2	1	Dreamstorm Studios Piotr Penar	Rozbudowa prototypu w celu pozyskania inwestora na rozwój gry Growth.	100 000,00 zł			5,00	42,57	25,00	72,57		OK	NIE	
15968/21	174612/20	1	VARSAV Game Studios S.A.	ARIA - prototyp gry, której głównym bohaterem jest czworonożne zwierzę mierzące się z wojenną rzeczywistością	100 000,00 zł			7,00	39,57	26,00	72,57		OK	NIE	
09221/21	182198/20	1	Ice Code Games sp.z.o.o.	Stworzenie prototypu gry o nazwie kodowej "Project X"	100 000,00 zł			7,00	38,29	27,00	72,29		OK	NIE	
10904/21	176342/20	1	Łukasz Żmudziak	Stworzenie prototypu gry komputerowej "Over The Summit"	50 000,00 zł			5,00	39,86	27,00	71,86		OK	NIE	
13608/21	174058/20	1	Fundacja B-Side	Teledysk do utworu Simon's Ohel zespołu Besides	40 000,00 zł			5,00	41,71	25,00	71,71		OK	NIE	
11763/21	171575/20	1	Agnieszka Mazurek Design Studio	"Projekt kolekcji lamp zbudowanych ze struktur bionicznych o różnych właściwościach fizycznych i mechanicznych."	75 000,00 zł			3,00	43,57	25,00	71,57		OK	NIE	
13051/21	177001/20	1	False Prophet Spółka z.o.o	BEAST (prototyp gry komputerowej promującej złoty wiek dziejów Polski)	100 000,00 zł			5,00	41,43	25,00	71,43		OK	NIE	
09467/21	170524/20/A1	1	Stowarzyszenie Sportów Elektronicznych	Interdyscyplinarność gamingu jako narzędzie innowacyjnej edukacji i rozwoju gospodarczego XXI wieku	110 000,00 zł			5,00	44,14	22,00	71,14		OK	NIE	
13104/21	171388/20	1	Fireline Games Sp Zoo Sp K	Rozwój warstwy audiowizualnej gry Catastrophe (nazwa kodowa)	75 000,00 zł			5,00	40,14	26,00	71,14		OK	NIE	
02032/21	167088/20/A1	1	Blinkclick Games sp. z o.o.	Prototyp gry kooperacyjnej z 2 protagonistami dla 1-2 graczy w jednej instancji rozgrywki o ojcu i synu	100 000,00 zł			4,00	40,00	27,00	71,00		OK	NIE	
09345/21	175142/20	1	No Gravity Development Sp. z o.o.	Warszawa - Paryż północy	100 000,00 zł			4,00	42,86	24,00	70,86		OK	NIE	
10842/21	173732/20	1	THE PARASIGHT Sp. z o. o.	TheParasight_prototyp	75 000,00 zł			4,00	39,86	27,00	70,86		OK	NIE	
10845/21	173498/20	1	4CUTS	Blask	65 000,00 zł			4,00	39,86	27,00	70,86		OK	NIE	
02368/21	167030/20/A1	1	Egobounds Sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry wideo "Steel Flood"	90 000,00 zł			5,00	40,71	25,00	70,71		OK	NIE	
10709/21	180058/20	1	Tabanda s.c.	U Shape - Prototypowanie kolekcji mebli w duchu "zero waste"	45 000,00 zł			5,00	42,71	23,00	70,71		OK	NIE	

10735/21	173531/20	1	Played With Fire Spółka z Ograniczoną Odpowiedzialnością	Stalowy Rycerz - stworzenie prototypu baśniowej gry VR, łączącej rycerskie wyczyny z alchemią.	90 000,00 zł	5,00	37,71	28,00	70,71	OK	NIE	
11732/21	181806/20/A1	1	VRheroes - Mariusz Laszuk	Promocja VRheroes oraz pokazy filmów VR "Wiktorja 1920" oraz "Kartka z Powstania" - Chicago, Augusta, Seul, Budapeszt	100 000,00 zł	5,00	36,60	29,00	70,60	OK	NIE	
02118/21	167830/20	1	Fundacja Krakowska Scena Muzyczna	Tak Brzmi Miasto 2021: Ludzie	60 000,00 zł	9,00	36,57	25,00	70,57	OK	NIE	
09779/21	169977/20	1	Kamil Więch - SFF	Rozwój prototypu gry komputerowej "Serious Fun Football"	75 000,00 zł	5,00	39,57	26,00	70,57	OK	NIE	
10649/21	172152/20	1	Pixel Legend sp. z o.o	False Gods - gra komputerowa RPG w otwartym świecie słowiańskiego Pomorza	65 000,00 zł	4,00	40,57	26,00	70,57	OK	NIE	
13219/21	174815/20	1	FUNDACJA AKADEMIA RETORYKI IGORA ZALEWSKIEGO	Kreatywna Retoryka	80 000,00 zł	4,00	43,57	23,00	70,57	OK	NIE	
14059/21	180322/20	1	Polskie Towarzystwo Muzyki Współczesnej	Audiobot - rozwój prototypu miniaturowego syntezatora autonomicznego	40 000,00 zł	5,00	40,57	25,00	70,57	OK	NIE	
09529/21	178239/20	1	Instytut Wzornictwa Przemysłowego Sp. z o.o.	Cykl szkoleń: Konteksty skutecznego projektowania innowacji	30 000,00 zł	8,00	42,50	20,00	70,50	OK	NIE	
02173/21	168087/20/A1	1	Krajowa Izba Producentów Audiowizualnych	Akademia Przedsiębiorczości i Kreatywności KIPA 2021	70 000,00 zł	6,00	40,43	24,00	70,43	OK	NIE	
10907/21	173385/20	1	TOMASZ ROŻYŃSKI Frozengem Studio	Prototyp gry wideo w oparciu o bestiariusz słowiański	35 000,00 zł	5,00	40,43	25,00	70,43	OK	NIE	
08900/21	171723/20	1	Stowarzyszenie Instytut Inicjatyw Gospodarczych i Konsumentycznych INSTIGOS	Finansowanie sektorów kreatywnych - szkolenia dla sektora finansowego	60 000,00 zł	5,00	37,29	28,00	70,29	OK	NIE	
10808/21	177300/20	1	Polska Wielki Projekt	Król Duch - podróż do wnętrza Juliusza Słowackiego	80 000,00 zł	3,00	45,29	22,00	70,29	OK	NIE	
11044/21	179772/20	1	Agata Szakiel INDYGO	Wideoklip do utworu "Rapowy" zespołu Odpoczno	45 000,00 zł	4,00	38,29	28,00	70,29	OK	NIE	
11629/21	180725/20/A1	1	Unnamable Arts Wiktor Aaron Wąsowski	Vertical slice gry Selenwald z gatunku roguelike/RPG w alternatywnej historii XVIII-wiecznej Europy	60 000,00 zł	6,00	37,29	27,00	70,29	OK	NIE	
10741/21	180489/20	1	Fundacja Koncept Kultura	IMMERSION – International VR/AR Experience Festival in Poland	70 000,00 zł	5,00	41,14	24,00	70,14	OK	NIE	
13206/21	175372/20	1	Beautiful Bee sp. z o.o.	Stworzenie prototypu edukacyjnej gry komputerowej typu point and click / escape room inspirowanej utworem "Mały Książę"	50 000,00 zł	5,00	38,14	27,00	70,14	OK	NIE	
08317/21	177698/20	1	STOWARZYSZENIE ESTETYKA RAZ!	"ARCHIME - Nela i Felek"-edukacyjno-architektoniczna gra wideo dla dzieci	70 000,00 zł	4,00	42,00	24,00	70,00	OK	NIE	
10920/21	178736/20	1	TOOTO Daniel Komuda	Zaawansowany prototyp gry przygodowej osadzonej w kręgu kultury, mitów łóżyckich i słowiańskich.	100 000,00 zł	4,00	42,00	24,00	70,00	OK	NIE	
13240/21	178999/20	1	Fundacja Ars Integra	Wideoklip Kolęda 2021	30 000,00 zł	5,00	43,00	22,00	70,00	OK	NIE	
15971/21	170446/20/A1	1	Wastelands Interactive	Projekt Król - prototyp	100 000,00 zł	4,00	40,00	26,00	70,00	OK	NIE	
09376/21	176814/20	1	Ogólnopolska Izba Gospodarcza Producentów Mebli	Promocja polskiego wzornictwa meblowego towarzysząca wystawie 7 marek podczas jesiennych targów High Point 2021	90 000,00 zł	4,00	44,00	21,00	69,00	OK	TAK	16.04.2021
08226/21	174675/20	1	MODAPOLKA Paulina Stępień	Przyszłość mody, innowacyjna kolekcja MODAPOLKA		5,00	37,71	25,00	67,71	OK	TAK	18.04.2021
13377/21	179107/20	1	Black Sail Games Sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry Vkats: Blackpaw		6,00	35,71	26,00	67,71	OK	TAK	16.04.2021
07845/21	172575/20	1	Fundacja Nowa Uniwersytetu Artystycznego	Konferencja MOGIK ONLINE 2021		4,00	38,50	25,00	67,50	OK	TAK	15.04.2021
09592/21	175708/20	1	Ovid Works SA	Prototyp gry przygodowej nastawionej na poszukiwania natury ludzkiej.		5,00	37,29	25,00	67,29	OK	TAK	
09233/21	172544/20	1	Idea Ahead	Międzynarodowy Festiwal Gier Pixel Heaven 2021 (9. edycja wydarzenia)		6,00	39,14	22,00	67,14	OK	TAK	08.04.2021
09039/21	174319/20	1	Stowarzyszenie Nowe Horyzonty	10. POLISH DAYS i 11. US IN PROGRESS – targi filmowe promujące polską kinematografię za granicą		9,00	37,71	20,00	66,71	OK	TAK	16.04.2021
02393/21	168196/20	1	Fundacja Filmowa im. Władysława Ślesickiego	DOC LAB POLAND 2021 - profesjonalizacja kadr kreatywnych w polskim dokumencie		8,00	36,57	22,00	66,57	OK	TAK	12.04.2021
14161/21	179703/20	1	DESIGNED Grzegorz Sobolewski	Wprowadzenie produktów polskich marki Plankton na rynki Europy zachodniej w szczególności w krajach niemieckojęzycznych		5,00	37,29	24,00	66,29	OK	TAK	18.04.2021
09337/21	181592/20	1	Nisu Paulina Rozwadowska	Buslav - Come On		4,00	41,00	21,00	66,00	OK	TAK	
09394/21	171980/20	1	Impaired Solutions Sp. z o.o.	Wytworzenie prototypu gry: "The 1920 - Road to Freedom"		4,00	44,57	17,00	65,57	OK	TAK	14.04.2021
11563/21	175702/20/A1	1	Reality Unit sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry Minion Alchemist z innowacyjnym mechanizmem tworzenia stworków		5,00	36,86	23,00	64,86	OK	TAK	18.04.2021
14433/21	177162/20	1	Embedded Systems Solutions	Multi-modalny Syntezator Cyfrowo-Analogowy		5,00	37,71	22,00	64,71	OK	TAK	09.04.2021
08684/21	175256/20	1	Fundacja Wirtualne Horyzonty	Wirtualny escape room: W pracowni Jana Szczepanika		6,00	36,43	22,00	64,43	OK	TAK	
02490/21	167975/20	1	Red Zero Games	Tworzenie prototypu gry wideo Alpcalypse w celu pozyskania inwestora finansującego produkcję pełnej wersji gry.		6,00	36,14	22,00	64,14	OK	TAK	15.04.2021
08234/21	174201/20	1	Fundacja Szkoła Wajdy	Interdyscyplinarne kształcenie realizacji dźwięku –Fishing Sound kurs dla mikrofoniarzy	90 000,00 zł	5,00	33,14	26,00	64,14	OK	TAK	16.04.2021
08248/21	173969/20	1	Momakin Sp. z o. o.	ANIMARKT Stop Motion Forum 2021 - 6. edycja		7,00	38,86	18,00	63,86	OK	TAK	16.04.2021
13630/21	172508/20/A1	1	FUNDACJA EKSPORTU POLSKIEJ MUZYKI - MUSIC EXPORT POLAND	Music Export Poland vol 2 - eksport polskiej muzyki na rynki Kanady, Japonii i Korei Południowej.	100 000,00 zł	9,00	31,71	23,00	63,71	OK	TAK	17.04.2021
01870/21	166538/20	1	Bulbware Sp. z o.o.	Kosmosis		5,00	35,43	23,00	63,43	OK	TAK	09.04.2021
08912/21	169967/20	1	Fundacja WyspArt	THE POLISH MODERN GLASS ART II		5,00	41,43	17,00	63,43	OK	TAK	08.04.2021
10886/21	177847/20	1	Tobbit.pl Maciej Toboła	Budowa prototypu gry "Kolej: Rewolucja"		4,00	41,43	18,00	63,43	OK	TAK	
09372/21	174847/20	1	Stowarzyszenie Pracownia Filmowa "Cotopaxi"	Haftowano-animowany wideoklip do piosenki "LION"		5,00	33,86	24,00	62,86	OK	TAK	09.04.2021
08181/21	173874/20/A1	1	Fundacja Scena Jutra	Scena Jutra 2021		5,00	31,57	26,00	62,57	OK	TAK	14.04.2021
08938/21	172204/20	1	Gaidlines Studio Karol Gaida	Prototyp gry edukacyjnej EcoSystem.		6,00	39,43	17,00	62,43	OK	TAK	14.04.2021
09430/21	180957/20	1	Indie Games Polska	Działania edukacyjne na rzecz rozwoju polskiej branży twórców gier wideo		4,00	38,43	20,00	62,43	OK	TAK	18.04.2021
13060/21	172084/20	1	FashionBiznes Group Urszula Wiszowata	Wzornictwo - wzorcowy projekt rozwoju zawodowego dla młodzieży		5,00	34,43	23,00	62,43	OK	TAK	18.04.2021

09420/21	177821/20	1	Incuvo SA	Prototyp gry VR "Wilderness Survival"			6,00	34,29	22,00	62,29	OK	TAK	
09547/21	170702/20	1	Stowarzyszenie Willa Decjusza	Write the Game 2021 – e-Akademia Scenariuszy Gier Komputerowych			4,00	34,29	24,00	62,29	OK	TAK	15.04.2021
12636/21	171211/20	1	Arkadiusz Rębacz	Stworzenie prototypu gry strategicznej z gatunku survival city-builder "Mining Uranus"			5,00	37,14	20,00	62,14	OK	TAK	09.04.2021
09399/21	182145/20	1	Stowarzyszenie Producentów Polskiej Animacji	PolishAnimation.pl - platforma prezentująca polską branżę animacji wraz z promocją na rynkach zagranicznych			7,00	37,00	18,00	62,00	OK	TAK	18.04.2021
10765/21	175190/20	1	Krakowski Park Technologiczny	Digital Dragons Conference online			4,00	39,29	18,00	61,29	OK	TAK	
10872/21	174160/20	1	PRISON GAMES SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Opracowanie prototypu gry wideo "World Defenders" w otwartym świecie fantasy			5,00	39,29	17,00	61,29	OK	TAK	09.04.2021
13545/21	175618/20	1	SQUARE DROP	Promocja kolekcji mebli rzemieślniczych Kosmos Projekt dla Square Drop.			5,00	39,29	17,00	61,29	OK	TAK	
08430/21	181403/20	1	MONOCHROMIC Maciej Witkowski	Teledysk do utworu Warrior zespołu The Freuders			4,00	35,00	22,00	61,00	OK	TAK	
13767/21	176934/20	1	High Grade I.S Sp. z o.o.	Prace nad prototypem gry w rzeczywistości poszerzonej (XR) pt. "Room of Plenty".			5,00	34,86	21,00	60,86	OK	TAK	
06971/21	180441/20	1	Fundacja Innowacyjnej Edukacji Społecznej Sensu@	Rozwój sektorów kreatywnych poprzez stworzenie prototypu gry: Wojna Żołnierzy Wyklętych			4,00	37,71	19,00	60,71	OK	TAK	18.04.2021
09134/21	172460/20/A2	1	Halo Productions Sp.z o.o.	„Ariadne” - Małgorzata Walewska śpiewa Owidiusza. Immersyjny teledysk w technice VR360.			6,00	36,71	18,00	60,71	OK	TAK	17.04.2021
12616/21	169521/20	1	YCU Sp. z o.o.	YCU ekspansja usług oraz Polskich artystów na rynkach zagranicznych	100 000,00 zł		4,00	32,57	24,00	60,57	OK	TAK	09.04.2021
14172/21	177237/20	1	DIFFERENT TALES	Testy prototypu gry Our Life on Water na użytkownika końcowym i rozwój gry dzięki implementacji wniosków z tych testów			9,00	38,57	13,00	60,57	OK	TAK	15.04.2021
10814/21	181717/20	1	LINC SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Projekt DUA - komiksowa psychologiczna gra detektywistyczna dziejąca się w futurystycznej Polsce.			8,00	37,43	15,00	60,43	OK	TAK	17.04.2021
12430/21	176931/20	1	Wojciech Urbański	Wideoklipy dla duetu RYSY			4,00	34,43	22,00	60,43	OK	TAK	17.04.2021
08326/21	181688/20	1	Fundacja The Spirit of Poland	Eksport2021 - udział w targach, w tym online, w celu zwiększenia eksportu usług wzorniczych			4,00	38,14	18,00	60,14	OK	TAK	09.04.2021
02489/21	167966/20	1	Red Zero Games	Tworzenie prototypu gry wideo Sky Sentinel w celu pozyskania inwestora finansującego produkcję pełnej wersji gry.			6,00	35,00	19,00	60,00	OK	TAK	15.04.2021
11902/21	175165/20	1	Warsztaty Kultury w Lublinie	Masterklasy - świadomość tradycji			6,00	28,86	25,00	59,86	OK	TAK	08.04.2021
12326/21	176033/20	1	RESIN Monika Adamczyk	Prototyp biżuteryjnych okularów zdobionych kamieniami szlachetnymi i bursztynem.			5,00	36,86	18,00	59,86	OK	TAK	
14093/21	178330/20	1	Cosmic Dreams Sp. z o.o.	Platforma edukacyjna w formie gry komputerowej			8,00	32,86	19,00	59,86	OK	TAK	
14423/21	171405/20	1	EUR SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Gra Gulag: Goniąc Życie			3,00	44,86	12,00	59,86	OK	TAK	10.04.2021
14219/21	180229/20	1	Dorota Kabała - Studio Projektowe	CircleWax - prototypowanie i rozwój produktu z wosku pszczelego			5,00	34,71	20,00	59,71	OK	TAK	18.04.2021
09365/21	180815/20	1	Idea Artis Poloniae	Przebudzenie - Wake up Joanna - artystyczny teledysk do piosenki Matyldy Staneyko i Paula Gavlica			5,00	34,57	20,00	59,57	OK	TAK	18.04.2021
10839/21	177492/20	1	Pomorska Fundacja Filmowa w Gdyni	Gdynia Industry 2021			3,00	36,57	20,00	59,57	OK	TAK	13.04.2021
09369/21	177154/20	1	Office for Design Maciej Karpiak	Prototyp systemowej oprawy oświetleniowej wykonanej w technologii rotomouldingu z polietylenowych odpadów komunalnych.			5,00	30,43	24,00	59,43	OK	TAK	
02001/21	166962/20/A1	1	Eerie Forest Studio Szymon Chlewicki	Prototypy pierwszej gry ze świata Titans			5,00	36,29	18,00	59,29	OK	TAK	
09575/21	169100/20	1	INTERMARUM sp. z o.o.	Projekt Orange.1			6,00	31,14	22,00	59,14	OK	TAK	
10763/21	175979/20	1	Krakowska Fundacja Filmowa	KFF Industry 2021			5,00	35,14	19,00	59,14	OK	TAK	18.04.2021
12715/21	177383/20	1	ATM PRESTIŻ FILIP FALTYNSKI	Brothers War			4,00	39,14	16,00	59,14	OK	TAK	18.04.2021
10580/21	176336/20	1	Pictureworks Sp. z o. o.	Interaktywny przewodnik po Warszawie.			5,00	30,00	24,00	59,00	OK	TAK	17.04.2021
12708/21	172535/20	1	ARTISTS ENTERTAINMENT POLAND SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Prototyp gry wideo Deemers: Summer Camp			4,00	30,71	24,00	58,71	OK	TAK	
14382/21	171766/20	1	Dreamstorm Studios Piotr Penar	Rozbudowa prototypu w celu pozyskania inwestora na rozwój gry Crashed.			5,00	33,57	20,00	58,57	OK	TAK	12.04.2021
09362/21	172771/20	1	Idea Ahead	Targi i Konferencja Gamedev and Creative Careers Expo 2021			5,00	34,43	19,00	58,43	OK	TAK	08.04.2021
02047/21	167015/20	1	Fundacja Opolskie Dziouchy	Wzór opolski podbija świat			4,00	36,29	18,00	58,29	OK	TAK	
15963/21	181225/20	1	Teatr Studio im. St.I.Witkiewicza	KRASZ VR. Produkcja filmu do instalacji teatralnej w wirtualnej rzeczywistości			4,00	35,29	19,00	58,29	OK	TAK	08.04.2021
08308/21	177925/20	1	Fundacja The Spirit of Poland	UNIVEDU - program edukacyjny z zakresu projektowania uniwersalnego			4,00	31,17	23,00	58,17	OK	TAK	09.04.2021
06893/21	181618/20	1	Fundacja Inicjatyw Kulturalnych Plaster	PL Music Video Awards			5,00	34,00	19,00	58,00	OK	TAK	09.04.2021
10916/21	168357/20/A2	1	Maciej Strużyna	Grywalny prototyp gry The Dragoness: Command of the Flame			4,00	34,86	19,00	57,86	OK	TAK	
13664/21	171071/20	1	Fundacja Fly with Art	Szkoło Podkarpacia. Projektanci			5,00	35,86	17,00	57,86	OK	TAK	10.04.2021
09024/21	179278/20	1	Gdańska Fundacja Przedsiębiorczości	Sektor kreatywny po-pandemii. Nowe modele działalności na rynku kreatywnym.			5,00	25,71	27,00	57,71	OK	TAK	16.04.2021
09140/21	178781/20	1	"Orkiestra Muzyki Nowej"	Wideoklip "SuperPipes"			4,00	33,71	20,00	57,71	OK	TAK	
14089/21	176109/20/A2	1	Dotsoft	Space Voyage - a jak Ty, poradzisz sobie w bezkresie kosmosu?			6,00	34,57	17,00	57,57	OK	TAK	18.04.2021
10751/21	174030/20	1	Tartaruga Studio sp. z o.o.	Promocja produktów marki Tartaruga na rynkach zagranicznych			4,00	33,43	20,00	57,43	OK	TAK	
10873/21	176606/20	1	LIVE MOTION GAMES S.A.	Stworzenie prototypu gry Uboat Mechanic Simulator			5,00	39,43	13,00	57,43	OK	TAK	18.04.2021
11507/21	176830/20	1	Turbolarp Sp. z o. o.	Chamelly - edukacyjne gry dla rodzin			5,00	34,43	18,00	57,43	OK	TAK	

12764/21	181455/20/A2	1	WORLD-LOOM GAMES SPÓŁKA Z OGRANICZONA ODPOWIEDZIALNOSCIA	Moonroad - innowacyjny i artystyczny prototyp gry roguelite/rpg/economy, z rozbudowaną mechaniką handlu.			3,00	37,43	17,00	57,43	OK	TAK	
13768/21	179452/20	1	Krajowa Izba Producentów Audiowizualnych	Focus on Poland - wsparcie eksportu usług polskich sektorów kreatywnych na rzecz zagranicznych producentów AV			5,00	35,43	17,00	57,43	OK	TAK	16.04.2021
09018/21	181994/20	1	gBlue Pawlowski Grzegorz	Platforma multisensorycznych gier edukacyjno-terapeutycznych dla dzieci i młodzieży niepełnosprawnych intelektualnie.			4,00	40,29	13,00	57,29	OK	TAK	13.04.2021
08190/21	177500/20	1	MobilWay S.A.	Opracowanie gry 'Fear of the unknown'			4,00	38,14	15,00	57,14	OK	TAK	
10824/21	173028/20	1	Labbvonn Jolanta Szewczak	Rozwoju narzędzi promocji zagranicznej jako pomoc w rozwoju ekspansji na rynki zagraniczne firmy Labbvonn.			3,00	32,14	22,00	57,14	OK	TAK	17.04.2021
09668/21	176980/20	1	11TH JAKUB RUSZAŁA	Opracowanie prototypu gry 2.5D typu puzzle-adventure wykorzystującej technologię VR			6,00	32,00	19,00	57,00	OK	TAK	
07967/21	177552/20	1	Stowarzyszenie ARS LATRANS	Wideoklip z zastosowaniem nowych technologii do utworu orkiestry multiinstrumentalnej			6,00	33,86	17,00	56,86	OK	TAK	
08693/21	178784/20/A1	1	Fundacja Wizja	hist.ly kids			5,00	33,86	18,00	56,86	OK	TAK	08.04.2021
13383/21	181989/20	1	Black Sail Games Sp. z o.o.	Gra muzyczna - Projekt Tunel VR			7,00	30,86	19,00	56,86	OK	TAK	
13701/21	177141/20	1	SOFTWARE CAMP SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Badania producentów gier wideo w Polsce i USA – Czynniki sukcesu w przemyśle gier wideo			5,00	28,86	23,00	56,86	OK	TAK	
13646/21	168674/20	1	Fundacja Film Spring Open	Praktyczne narzędzia promocyjne dla sektora kreatywnego w serwisie Film Spring Open Online.			5,00	23,71	28,00	56,71	OK	TAK	11.04.2021
13710/21	182083/20	1	Brandenburg Company Sp. z o.o.	Realizacja teledysku do utworu pt. "Winter Owl" Antoniny z wykorzystaniem technik animacji oraz efektów specjalnych.			5,00	30,71	21,00	56,71	OK	TAK	09.04.2021
14043/21	170141/20	1	Serious Sim Sp. z o. o.	Opracowanie prototypu innowacyjnej gry wideo stanowiącej adaptację gatunku filmów drogi			5,00	31,71	20,00	56,71	OK	TAK	
11474/21	174299/20	1	TTMM Sp. z o.o.	TTMM ONE - elektroniczny zegar ścienny.			6,00	33,57	17,00	56,57	OK	TAK	15.04.2021
08902/21	172924/20	1	Fundacja Wydziału Sztuki	Warsztaty i seminaria w ramach targów artystów i dizajnerów Nowka Sztuka			5,00	30,43	21,00	56,43	OK	TAK	16.04.2021
09056/21	172240/20	1	G-Devs Sp. z o.o.	Opracowanie prototypu gry „Slavic”			3,00	36,43	17,00	56,43	OK	TAK	
10927/21	168381/20	1	Maciej Wdowiarz-Bilski Software	Stworzeniu gry komputerowej jedno i wieloosobowej typu RPG, zawierającej mechanizmy generowania proceduralnego.			4,00	37,43	15,00	56,43	OK	TAK	
08417/21	171101/20	1	Momakin Sp. z o. o.	Innowacje w animacji. Wsparcie eksportu polskiego systemu konstrukcji animacyjnych.			6,00	36,29	14,00	56,29	OK	TAK	16.04.2021
08528/21	180529/20	1	Fundacja To My	Tales from the Polish countryside - video game			3,00	36,29	17,00	56,29	OK	TAK	
12653/21	170982/20/A1	1	ARP Games sp. z o.o.	Grywalny prototyp gry o roboczym tytule Wodny Świat: Po apokalipsie klimatycznej			3,00	40,17	13,00	56,17	OK	TAK	
09220/21	169275/20	1	Hypnotic Ants Sp. z o. o.	Prototyp gry komputerowej o Medyku			2,00	38,14	16,00	56,14	OK	TAK	16.04.2021
13226/21	180846/20	1	Fundacja ANTYRAMA	plug_in - mebel muzyczny			5,00	36,14	15,00	56,14	OK	TAK	13.04.2021
08364/21	179745/20	1	Stowarzyszenie FILMFORUM	SCRIPTMARKET.PRO - networking młodej branży filmowej (2. edycja)	35 000,00 zł		7,00	32,00	17,00	56,00	OK	TAK	16.04.2021
10736/21	170396/20	1	Klabater S.A.	Stworzenie z wykorzystaniem modelowania ekonometrycznego prototypu gry symulacyjno-ekonomicznej "Nowa Tawerna".			5,00	37,00	14,00	56,00	OK	TAK	
11825/21	181802/20	1	Aleksander Janicki Perform	Solidarity – Preludium i Exodus Wojciecha Kilara			5,00	34,00	17,00	56,00	OK	TAK	
14044/21	170138/20	1	Serious Sim Sp. z o. o.	Opracowanie technologii i prototypu innowacyjnej gry opartej o głosową wymianę informacji			5,00	28,86	22,00	55,86	OK	TAK	
14216/21	180180/20	1	Dorota Kabała - Studio Projektowe	SwS - prototypowanie i rozwój produktu w odpowiedzi na trendy zapoczątkowane w 2020 roku			5,00	27,86	23,00	55,86	OK	TAK	18.04.2021
07785/21	172139/20	1	Fundacja Musica Docet	Die With A Gun - sztuka graffiti w symbiozie z muzyką			5,00	33,71	17,00	55,71	OK	TAK	
10701/21	179878/20/A1	1	"Kayak Production and Publishing" sp. z o.o.	Teledysk do anglojęzycznego premierowego singla Brodki "Game Change" z elementami AR, musicalu i kolażu filmowego			5,00	35,71	15,00	55,71	OK	TAK	
13680/21	169594/20	1	BORUTTA STUDIO DOMINIK DERAS	VEIN - produkcja i post produkcja dla branż kreatywnych - szkolenie	70 000,00 zł		3,00	34,71	18,00	55,71	OK	TAK	09.04.2021
14397/21	182218/20	1	Baby Bison Games Joanna Kadyszewska	Survive the Blizzard - innowacyjny survival/rpg, o przetrwaniu i ucieczce przed w zamiecią, oraz rodzinie			4,00	31,71	20,00	55,71	OK	TAK	
09438/21	179024/20	1	InImages sp. z o. o.	Brewery Master - symulator obudowy browaru na bazie polskich tradycji piwowarskich.			4,00	33,57	18,00	55,57	OK	TAK	
14391/21	177972/20	1	Dream Creation Management Emilia Sobczyńska-Ziąbska	Realizacja multimedialnego teledysku do utworu Radzimira Dębskiego pt. LUSH.			5,00	35,57	15,00	55,57	OK	TAK	
08065/21	173176/20	1	MMORAIERS	Rozwój prototypu gry wideo - Countryballs Heroes.			5,00	40,43	10,00	55,43	OK	TAK	09.04.2021
09367/21	181320/20	1	"Orkiestra Muzyki Nowej"	Wideoklip "Święty Boże"			4,00	35,43	16,00	55,43	OK	TAK	
09625/21	171570/20	1	JOANNA LECIEJEWSKA "JOA-PROJEKT"	"Nowoczesne wzornictwo na bazie staropolskiego rzemiosłnictwa."			4,00	35,43	16,00	55,43	OK	TAK	15.04.2021
07744/21	179903/20	1	Fundacja Mecenat Kultury	Akademia Lamparta - warsztaty o funkcjonowaniu branż kreatywnych			4,00	31,29	20,00	55,29	OK	TAK	
09749/21	168968/20	1	Perimeter Games	Prototyp gry strategicznej - role playing "HeatWave"			3,00	35,29	17,00	55,29	OK	TAK	09.04.2021
07813/21	176443/20	1	Stowarzyszenie Alians Niezależnych Producentów Muzycznych	Program edukacyjny dla niezależnych producentów muzycznych - w ramach Aliansu Niezależnych Producentów Muzycznych			6,00	34,14	15,00	55,14	OK	TAK	16.04.2021
08917/21	179482/20	1	Fundacja Young Arts	Konferencja 'Future of the Classics'			5,00	33,14	17,00	55,14	OK	TAK	18.04.2021
13147/21	177255/20	1	Free Bee Alicja Kwiatkowska	Realizacja wideoklipu zespołu Quantum Trio do utworu "Passing time"			5,00	31,14	19,00	55,14	OK	TAK	13.04.2021
13637/21	180739/20	1	Fundacja Feed Your Head	Requiem			5,00	31,14	19,00	55,14	OK	TAK	
07712/21	181749/20	1	Fundacja Lublin GameDev	GameBit - Warsztaty tworzenia gier komputerowych			4,00	35,00	16,00	55,00	OK	TAK	17.04.2021

09037/21	174056/20	1	Stowarzyszenie Nowe Horyzonty	Kids Kino Industry 2021			9,00	31,00	15,00	55,00	OK	TAK	16.04.2021
13012/21	170027/20	1	Zrzeszenie Filharmonii Polskich	Modele orkiestr polskich - kontynuacja badania w roku 2021			6,00	33,00	16,00	55,00	OK	TAK	09.04.2021
10777/21	179086/20	1	Teatr im. Juliusza Słowackiego w Krakowie	Kultura Futura – artyści a nowe media			5,00	29,86	20,00	54,86	OK	TAK	15.04.2021
11869/21	168467/20	1	Warszawska Fundacja Filmowa	17. Targi CentEast 2021			8,00	29,86	17,00	54,86	OK	TAK	12.04.2021
08616/21	181876/20	1	Fundacja Vitruvio	Caloroczny program promocji zagranicznej dla polskiej branży gier: nowe narzędzia, nowe rynki			4,00	27,71	23,00	54,71	OK	TAK	18.04.2021
10637/21	169652/20	1	Piotr Jędras	KŁOSY idą za granicę - Niemcy, Skandynawia.			5,00	28,71	21,00	54,71	OK	TAK	
14039/21	177199/20	1	Science Now Sp. z o.o.	Program rezydencji naukowo-artystycznej ART+DESIGN+SCIENCE 2021 (III edycja)			6,00	30,67	18,00	54,67	OK	TAK	15.04.2021
10706/21	178813/20	1	Tabanda s.c.	PROTO TYPY - warsztaty dla studentów i architektów.			4,00	29,43	21,00	54,43	OK	TAK	14.04.2021
10742/21	171062/20/A1	1	Plesnar and Krauss FILMS Sp. z o.o.	REALIZACJA WIDEOKLIPIU DO UTWORU "BŁOGOSŁAWIENSTWO" AUTORSTWA CEZAREGO DUCHNOWSKIEGO I MACIEJA FILIPCZUKA			5,00	32,43	17,00	54,43	OK	TAK	
08544/21	174665/20	1	Fundacja Tone - Muzyka i Nowe Formy Sztuki	Unsound Lab 2021			5,00	28,29	21,00	54,29	OK	TAK	18.04.2021
09222/21	177546/20	1	NextGenEducation sp. z o.o.	Poprawa umiejętności designerskich wśród początkujący gamedeveloperów i wprowadzenie uczniów w branżę gamedev.			5,00	33,29	16,00	54,29	OK	TAK	14.04.2021
13784/21	179270/20	1	Centrum Kultury Filmowej im. Andrzeja Wajdy	DIGITAL BOOSTER – program cyfrowego szkolenia profesjonalistów z sektorów sztuk performatywnych i wystawienniczych			5,00	30,29	19,00	54,29	OK	TAK	14.04.2021
07960/21	169256/20	1	Fundacja Polish Heritage	Creative support - cykl warsztatów dla branż kreatywnych			5,00	31,14	18,00	54,14	OK	TAK	09.04.2021
09502/21	173215/20	1	OKKEI Miłosz Dąbrowski Sp. K.	Kampania promocyjna marki i studia projektowego Uaproject na rynku międzynarodowym.			4,00	29,00	21,00	54,00	OK	TAK	
13370/21	179816/20	1	FUNDACJA ART-SOS ALICJI ROSZKOWSKIEJ	Time, realizacja klipu video do autorskiej muzyki Roshko Brothers			4,00	32,00	18,00	54,00	OK	TAK	
09062/21	177686/20	1	Gildia Scenarzystów Polskich	ScriptON - program podnoszenia kompetencji scenarzystów, szerzenia dobrych praktyk i kompleksowej edukacji filmowej			4,00	34,86	15,00	53,86	OK	TAK	18.04.2021
10833/21	178067/20	1	3R Studio Mobile Sp. z o.o	Stworzenie nowego modelu sterowania elementami gry w bilard, specjalnie dla środowiska wirtualnej rzeczywistości.			3,00	39,86	11,00	53,86	OK	TAK	
08048/21	181589/20	1	Fundacja Rozwoju Designu LuCreate	PRO kreacje - profesjonalnie o projektowaniu			4,00	32,71	17,00	53,71	OK	TAK	
12691/21	179311/20	1	Artem House Stanisław Krucki	Teledysk IKE Olgi Czyżykiewicz			5,00	27,71	21,00	53,71	OK	TAK	
14091/21	177142/20/A1	1	Dotsoft	Volcano - spróbuj przeżyć Armageddon.			6,00	31,71	16,00	53,71	OK	TAK	18.04.2021
02423/21	167736/20/A2	1	Nesalis Games sp. z o.o.	Prototyp gry wideo - Safari Park Ranger			2,00	38,57	13,00	53,57	OK	TAK	
10773/21	171634/20/A1	1	KROLIK STUDIO s.c. Marcin Sztukiewicz, Izabela Królik	A journey into the musical universe			5,00	28,57	20,00	53,57	OK	TAK	18.04.2021
13763/21	173186/20/A1	1	CAMERA MÓVIE ŁUKASZ PIOTROWSKI	Wideo klip do utworu Mieczysława Wajnbęrga "Dwie pieśni bez słów" w wykonaniu Duo Karolina Mikołajczyk i Iwo Jedynecki			4,00	34,57	15,00	53,57	OK	TAK	18.04.2021
02468/21	168085/20/A1	1	SMART Adam Szablowski	Leśny świat Kobo			3,00	33,50	17,00	53,50	OK	TAK	14.04.2021
02387/21	168142/20	1	FUNDACJA "TRZECI ZWROTNIK"	Przygotowanie przyszłych kadr dla branży projektowania User Experience z uwzględnieniem potrzeb rynku w Polsce i Europie			4,00	31,43	18,00	53,43	OK	TAK	
07701/21	176911/20/A2	1	Fundacja Lublin GameDev	Raport na temat stanu branży tworzenia gier na lubelszczyźnie 2021			5,00	29,29	19,00	53,29	OK	TAK	17.04.2021
13025/21	177364/20	1	FABRYKA GIER Sebastian Rafał Barabanow	Prototyp gry Special Forces: Eagle and Thunder (Siły Specjalne: Orzeł i Grzmot)			5,00	32,29	16,00	53,29	OK	TAK	
15970/21	168589/20	1	Linda and Ślesicki Productioin Sp. z o. o.	Warsaw Game Jam PRO 2021			5,00	31,29	17,00	53,29	OK	TAK	15.04.2021
08930/21	171576/20	1	Stowarzyszenie Kultura na Granicy	Krytyka na Granicy. Nowe kanały krytyki filmowej.			6,00	34,14	13,00	53,14	OK	TAK	09.04.2021
11519/21	178797/20/A4	1	Maria Niklińska	NEW IN TOWN - realizacja wideoklipu wykorzystująca innowacyjne technologie do utworu o wysokim potencjale eksportowym			4,00	32,14	17,00	53,14	OK	TAK	16.04.2021
12533/21	174777/20	1	Rolling Monks Games Sp. z o.o.	Rozwój prototypu gry wideo pt. Jimmy.			4,00	31,14	18,00	53,14	OK	TAK	17.04.2021
13205/21	169894/20	1	Star Drifters sp z o.o.	Wsparcie tworzenia prototypu gry wideo o roboczej nazwie Driftland Defenders			6,00	31,00	16,00	53,00	OK	TAK	18.04.2021
02414/21	167804/20	1	Krakowskie Biuro Festiwalowe	Partnerstwo dla sztuki			6,00	31,86	15,00	52,86	OK	TAK	
07098/21	175736/20	1	Fundacja IP Group	Hall of Dreams - wideoklip autorstwa IP Group stworzony do utworu muzycznego kompozytora Bogumiła Misali			5,00	27,86	20,00	52,86	OK	TAK	
10693/21	180231/20	1	Katowice Miasto Ogrodów - Instytucja Kultury im. Krystyny Bochenek	Medialab: szkoła projektowa			5,00	28,86	19,00	52,86	OK	TAK	15.04.2021
10847/21	178599/20	1	Timecode Film Production	Timecode Akcja Animacja - cykl webinarów i konkurs dla twórców animacji			8,00	26,86	18,00	52,86	OK	TAK	17.04.2021
13040/21	178015/20	1	Fabryka Sztuki w Łodzi	Start 5			6,00	24,71	22,00	52,71	OK	TAK	
13659/21	180098/20	1	FUNDACJA FKA	Serio Pro. Przemysły kreatywne na rynku seriali. Sezon 2			7,00	26,71	19,00	52,71	OK	TAK	18.04.2021
08868/21	176262/20	1	M-Studio s.c.	Wpływ krótkotrwałej międzynarodowej mobilności polskich artystów znajdujących się na wczesnym i średnim etapie kariery z			6,00	29,57	17,00	52,57	OK	TAK	
08964/21	174881/20	1	Stowarzyszenie Media Dizajn	VI Międzynarodowy Kongres Kreatywny Design Plus			4,00	30,57	18,00	52,57	OK	TAK	
10733/21	180665/20	1	KIJORA FILM sp. z o.o.	CONTROL NEGATIVE. Prototypowe wykorzystanie błędów percepcyjnych w celu uspołnienienia interakcji i narracji w VR			4,00	32,57	16,00	52,57	OK	TAK	
10999/21	171630/20	1	Adam Roszyk	Prototyp gry w Wirtualnej Rzeczywistości opartej o skany 3D historycznych eksponatów			5,00	32,57	15,00	52,57	OK	TAK	

08998/21	178284/20	1	Stowarzyszenie Neoarte	Neo Electric Quartet, Piotr Wyrzykowski - stworzenie teledysku do autorskiej muzyki NeoQuartet			4,00	30,29	18,00	52,29	OK	TAK	13.04.2021
13018/21	180514/20	1	Związek Samorządów Polskich	Partnerstwo na rzecz rozwoju sektora kreatywnego	70 000,00 zł		5,00	25,29	22,00	52,29	OK	TAK	13.04.2021
12540/21	179134/20	1	RTR IT Services	Wersja demonstracyjna "Virtuti Militari: Honor i Ojczyzna".			3,00	33,00	16,00	52,00	OK	TAK	16.04.2021
13765/21	176436/20	1	CATNIP STUDIO Wojciech Warzywoda	Stworzeniu innowacyjnego wideoklipu do utworu w języku angielskim pt. "Agatha", autorstwa Iny West			4,00	31,00	17,00	52,00	OK	TAK	18.04.2021
09601/21	176706/20	1	Papaya Films Sp. zo.o.	Papaya Talents Hub			5,00	29,86	17,00	51,86	OK	TAK	09.04.2021
10875/21	182180/20	1	L-Management Oskar Litwin	Produkcja innowacyjnego wideoklipu Anny Jurkiewicz oraz Andrzeja Seweryna			4,00	30,86	17,00	51,86	OK	TAK	
11639/21	182119/20	1	Unsin Studio sp. z o. o.	Prototyp Wirtualnych Historii VR - BABCIA, WOŁYŃ, SYBERIA I JA / MAKSYMILIAN KOLBE / IRENA SENDLER			3,00	33,86	15,00	51,86	OK	TAK	18.04.2021
13602/21	173068/20/A1	1	Fundacja Automaton	Realizacja wideoklipu do "Mazurka Unijnego" przez twórcę sztuk wizualnych Normana Leto			4,00	29,86	18,00	51,86	OK	TAK	
09550/21	178461/20	1	Instytut Wzornictwa Przemysłowego Sp. z o.o.	Cykl szkoleń: "Projektując pamiętaj o prawie"			8,00	28,83	15,00	51,83	OK	TAK	
14192/21	180268/20	1	DOJI S.A.	Symulator Reportera Telewizyjnego (TV Reporter) - prototyp gry edukacyjnej			5,00	31,83	15,00	51,83	OK	TAK	
08042/21	172504/20	1	Stowarzyszenie Badania i Rozwoju Gier "GameUp"	UP Your Game - program wsparcia twórców gier			4,00	32,71	15,00	51,71	OK	TAK	
10753/21	180382/20	1	KOVALOWE Ewelina Kowal	Udział w wydarzeniu "Satisfashion Roma" w Rzymie.			5,00	29,71	17,00	51,71	OK	TAK	14.04.2021
11543/21	176405/20	1	Michał Bobrowski Organic Polska	Polish Gamers Research 2021 oraz Polish Gamers Kids 2021 - VII edycja ogólnopolskich badań graczy			7,00	29,71	15,00	51,71	OK	TAK	14.04.2021
12543/21	180625/20	1	Alicja Patanowska	„Wytwórczo/Makingly” - konferencja o nowym rzemiośle. Edycja 2			5,00	22,71	24,00	51,71	OK	TAK	
13523/21	169889/20	1	Star Drifters sp z o.o.	Wsparcie tworzenia prototypu gry wideo o roboczej nazwie Dare to Dream			5,00	28,71	18,00	51,71	OK	TAK	
09102/21	172538/20	1	GREEN PLANET GAMES SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Stworzenie demonstracyjnej wersji gry Bike Messenger dla potencjalnych inwestorów oraz dla graczy w celu badania rynku			3,00	35,57	13,00	51,57	OK	TAK	09.04.2021
09444/21	172956/20	1	Marcelina Beucher	Produkcja teledysku			4,00	30,50	17,00	51,50	OK	TAK	
09461/21	181360/20	1	Instytut KOSMOPOLIS Fundacja Nauki, Kultury i Edukacji	INTERFILMLAB 5.0 - nowe kanały dystrybucji audiowizualnej w obliczu przemian rynkowych związanych z pandemią COVID-19			6,00	28,43	17,00	51,43	OK	TAK	16.04.2021
13648/21	176119/20	1	Spectral Games Spółka Akcyjna	Stworzenie prototypu gry VR "Kings' Crown: Ragnarok"			6,00	34,43	11,00	51,43	OK	TAK	
11544/21	171636/20	1	Rafał Szrajber	Parowe Szczeliny (SteamRift) - gra wideo jako nośnik wartości kulturowych (środkowiskowych, wzorniczych i dźwiękowych)			4,00	29,17	18,00	51,17	OK	TAK	18.04.2021
08256/21	176056/20	1	Fundacja Sztuki Współczesnej In Situ	SoundLab- projekt edukacyjny dla muzyków, kompozytorów, managerów i organizatorów z pola muzyki współczesnej.			6,00	33,14	12,00	51,14	OK	TAK	13.04.2021
08865/21	181331/20	1	Movie Games SA	Prototyp gry o roboczym tytule "Klatka pełna ptaków"			7,00	23,14	21,00	51,14	OK	TAK	09.04.2021
09403/21	176399/20	1	In Born Media sp. z o. o.	Teledysk zespołu dollz do utworu pt. "The Moth" ("Jak Cmy") zobrazowany twórczością Zdzisława Beksińskiego.			4,00	33,14	14,00	51,14	OK	TAK	
13154/21	171936/20	1	Frost3D Games	Za wolność naszą i waszą - wysoko immersyjna, innowacyjna gra wideo, przedstawiająca bohaterskie czyny żołnierzy RP.			3,00	36,14	12,00	51,14	OK	TAK	
13614/21	174190/20	1	Fundacja Bielecki Art	HOPE - Multimedialna wizja nadziei			6,00	30,14	15,00	51,14	OK	TAK	15.04.2021
07060/21	169018/20	1	Fundacja Instytut Studiów Wschodnich	Creative Design Accelerator	40 000,00 zł		3,00	37,00	11,00	51,00	OK	TAK	08.04.2021
09081/21	182028/20	1	Good Walk Sp. z o.o.	Warsaw Music Week Pro 2021			8,00	30,00	13,00	51,00	OK	TAK	
09227/21	172750/20	1	Icon Group Sp. z o.o.	Fashion Economy (III edycja)			4,00	27,00	20,00	51,00	OK	TAK	15.04.2021
12526/21	180908/20	1	Rock Square Thunder	Stworzenie prototypu gry Old Ones			4,00	30,00	17,00	51,00	OK	TAK	
13045/21	172336/20	1	Awesome Games Studio Sp. z o. o.	Stworzenie prototypu gry wideo z gatunku base-building zombie survival			6,00	29,00	16,00	51,00	OK	TAK	09.04.2021
09599/21	179488/20	1	IRIS media sp. z o.o.	SELF concept - interaktywne doświadczenie VR			5,00	24,86	21,00	50,86	OK	TAK	
10665/21	173438/20	1	Katarzyna Olechnicka Śliwińska	seria dekoracyjnych form ceramicznych do ekspozycji zewnętrznej MIRBALE			5,00	35,86	10,00	50,86	OK	TAK	
13717/21	168135/20/A1	1	Fundacja Olgi Tokarczuk	Program rezydencji scenariuszowej "What If Women Made Films..."			4,00	30,86	16,00	50,86	OK	TAK	
14196/21	175307/20	1	Dont Bite Devs Studio Sp z o o o	Tattoo Punk Prototyp			6,00	32,86	12,00	50,86	OK	TAK	
12564/21	181132/20	1	WORKROOM TECHNOLOGIES Sp. z o.o.	Opracowanie demo gry Orzeł w Szkarłacie			5,00	25,83	20,00	50,83	OK	TAK	18.04.2021
09795/21	177149/20	1	Katarzyna Gagol	Galimatias! Wyzwanie			5,00	28,71	17,00	50,71	OK	TAK	
11439/21	168739/20	1	Marcin Makaj	Prototyp gry komputerowej promującej polską muzykę i taniec hip-hop			6,00	27,71	17,00	50,71	OK	TAK	08.04.2021
13689/21	179346/20	1	FUNDACJA GAME MUSIC	Akademia Game Music - Umiejętności Profesjonalne (Game Music Professionals Skill Academy)			5,00	24,71	21,00	50,71	OK	TAK	
14062/21	173692/20/A1	1	Ritual Interactive S.A.	Wyprodukowanie prototypu gry pt. Sovereign – Unite the Realm			4,00	32,71	14,00	50,71	OK	TAK	
11603/21	176960/20	1	Reality Unit sp. z o.o.	Arena by Reality Unit Challenges			4,00	31,57	15,00	50,57	OK	TAK	
08219/21	178644/20	1	Fundacja Soulstone Gathering	Realizacja 10 live sesji wideo 10 polskich zespołów			4,00	28,43	18,00	50,43	OK	TAK	17.04.2021
08923/21	180816/20	1	Funny Vibe Gabriela Szuba	Teledyski do projektu Je Suis Reni - Francuska przygoda Reni Jusis			4,00	31,43	15,00	50,43	OK	TAK	09.04.2021
10683/21	173457/20	1	Katarzyna Olechnicka-Sliwiska	Podręcznik dla ceramików amatorów bazujący na polskich realiach			3,00	37,43	10,00	50,43	OK	TAK	09.04.2021
13036/21	176158/20	1	Fabryka Sztuki w Łodzi	Modopolis - IV Forum Mody Polskiej			5,00	28,43	17,00	50,43	OK	TAK	09.04.2021
13394/21	168608/20	1	Blinkclick Games sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry wideo łączącej cechy gry strategicznej ekonomicznej oraz gry symulującej akwarium			4,00	35,43	11,00	50,43	OK	TAK	

14430/21	180325/20	1	Embedded Systems Solutions	Multimedialny kontroler rozszerzonej rzeczywistości do gier i muzyki.				4,00	31,43	15,00	50,43	OK	TAK	09.04.2021
07933/21	181467/20	1	Fundacja PMP	Biznes kreuje kulturę, kultura promuje biznes - dobre praktyki				4,00	31,29	15,00	50,29	OK	TAK	
14034/21	182082/20	1	S2 GAMES S.A.	Projekt opracowania i stworzenia prototypu gry video o roboczym tytule "Enviro"				4,00	34,29	12,00	50,29	OK	TAK	
02041/21	167140/20	1	ArtGabi - Artur Maciąg	Strażnik zabytków				4,00	30,00	16,00	50,00	OK	TAK	
09562/21	169082/20	1	Interesting Results	Stworzenie prototypu gry pt "The Last Encounter"				2,00	38,00	10,00	50,00	OK	TAK	
13232/21	179057/20	1	Fundacja Architektury Współczesnej	Kreatywny Biznes 2.0				4,00	27,00	19,00	50,00	OK	TAK	
02402/21	168104/20	1	Galeria Le Guern Agata Smoczyńska-Le Guern	Prezentacja sztuki nowych mediów w Wilnie - promocja twórczości i wsparcie eksportu				5,00	28,86	16,00	49,86	OK	NIE	
07830/21	172111/20	1	FUNDACJA NOWA MUZYKA NOWA EDUKACJA	Mono. Konferencja i Showcase 2021				4,00	31,86	14,00	49,86	OK	NIE	
08160/21	172210/20/A1	1	Fundacja Rozwoju Sztuki Intermediów	Natura - Człowiek - Maszyna				5,00	29,86	15,00	49,86	OK	NIE	
09412/21	180687/20	1	IN PLUS INTERACTIVE spółka z o.o.	BLAST of INVISIBLE RELATIONS - Steve Reich Drumming				4,00	29,86	16,00	49,86	OK	NIE	
11502/21	169276/20/A1	1	Mazowiecki Instytut Kultury	Rozwój zawodowy młodych twórców z branży wzornictwa, gier wideo oraz nowych mediów. Diagnoza badawcza.				8,00	25,86	16,00	49,86	OK	NIE	
11621/21	178739/20	1	Typemofos Maciej Mraczek	Sabion - innowacyjna gra rozwijająca kreatywność				3,00	32,86	14,00	49,86	OK	NIE	
09652/21	170654/20	1	Park Kultury w Bydgoszczy	Wypromuj się! Szkolenia marketingowe dla branży kreatywnej				5,00	23,71	21,00	49,71	OK	NIE	
11476/21	176448/20	1	MASTERS Paweł Jasionowski	Innowacyjny teledysk do utworu DeDe Negry "Think about you"				5,00	30,71	14,00	49,71	OK	NIE	
08996/21	177024/20	1	Games Incubator	Animal Shelter				3,00	35,57	11,00	49,57	OK	NIE	
12530/21	174103/20	1	RockGame S.A.	Utworzenie prototypu komputerowej gry akcji (TPP) BARBARIANS.				3,00	31,57	15,00	49,57	OK	NIE	
13020/21	174761/20	1	Żle i Tanio	Scena - tego trzeba się nauczyć, praktyczne warsztaty z obycia na scenie				5,00	24,57	20,00	49,57	OK	NIE	
13160/21	179213/20	1	Stowarzyszenie "Otwarte Mieszkania"	V edycja Festiwalu Otwarte Mieszkania w Krakowie				6,00	30,57	13,00	49,57	OK	NIE	
06930/21	170784/20	1	Fundacja Inkubator filmowy	CROWD IMAGE 2021				4,00	30,43	15,00	49,43	OK	NIE	
09218/21	180368/20	1	Hkozera.music	Teledysk do piosenki "Nie Chcę Psa" zespołu Patrick the Pan				5,00	28,43	16,00	49,43	OK	NIE	
11619/21	180550/20	1	MIND PRODUCTIONS	ZUZA BAUM w wirtualnym spacerze przedstawiając młodych polskich projektantów				5,00	26,43	18,00	49,43	OK	NIE	
14421/21	175296/20	1	e-Flexi Marcin Król	NANOWO: Opowieści VR				4,00	32,43	13,00	49,43	OK	NIE	
07697/21	174585/20	1	Fundacja Krakowska Szkoła Filmowa	Coworking dla sektora kreatywnego i warsztaty - innowacyjny ekosystem				3,00	29,29	17,00	49,29	OK	NIE	
10866/21	180582/20	1	TITAN GAMEZ Sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry o roboczej nazwie "PROJEKT L"				4,00	36,29	9,00	49,29	OK	NIE	
12675/21	177602/20	1	STX Music Solutions Sp. z o.o.	Rynek muzyczny w Polsce z uwzględnieniem nowych technologii i sytuacji po pandemii - warsztaty dla sektorów kreatywnych				4,00	25,29	20,00	49,29	OK	NIE	
13779/21	177186/20/A1	1	MANUAL - Julia Porańska	Stworzenie prototypów kimon z nadrukiem tradycyjnego wzoru ludowego z Suwalszczyzny przełożonego na współczesny design				3,00	36,29	10,00	49,29	OK	NIE	
14058/21	180264/20	1	Projektowanie Graficzne Justyna Stefańczyk	"Figury, struktury" - konceptowa książka obrazkowe w formie interaktywnej aplikacji mobilnej				5,00	29,29	15,00	49,29	OK	NIE	
09427/21	177497/20/A1	1	Independent Digital Sp. z o.o.	Wsparcie eksportu polskiej muzyki w serwisach streamingowych i pobraniowych				5,00	32,14	12,00	49,14	OK	NIE	
09475/21	177059/20	1	Instytut Kultury Miejskiej	Sztuka to praca. Program edukacyjny dla twórców				7,00	25,14	17,00	49,14	OK	NIE	
09758/21	168290/20	1	Picadilla Games sp. z o.o. sp. k.	Prototyp gry mobilnej New Rock City 2				7,00	31,14	11,00	49,14	OK	NIE	
13699/21	170179/20	1	FUNDACJA GRUPY SŁOW NA RZECZ ROZWOJU I PROMOCJI TRENDU SŁOW W POLSCE	Kreatywna Słow Akademia 2021				7,00	28,14	14,00	49,14	OK	NIE	
10707/21	181111/20	1	"Kayax Production and Publishing" sp. z o.o.	Młoda polska muzyka w niesztampowych i innowacyjnych wideoklipach				5,00	28,00	16,00	49,00	OK	NIE	
11534/21	178810/20/A5	1	Maria Niklińska	I'LL TAKE CARE OF YOU Artystyczny i innowacyjny wideoklip ze specjalistyczną scenografią i kostiumami				4,00	26,00	19,00	49,00	OK	NIE	
13028/21	177496/20	1	FABRYKA GIER Sebastian Rafał Barabanow	Rozwój poprototypowy gry "Together" ("Razem")				5,00	28,00	16,00	49,00	OK	NIE	
13650/21	178692/20	1	Fundacja Filmowa im. Władysława Ślesickiego	IMPAKT 2021 - program edukacji i profesjonalizacji kadr zarządzających produkcją filmów autorskich				8,00	23,00	18,00	49,00	OK	NIE	
07874/21	181991/20	1	Fundacja Nowej Kultury Bęc Zmiana	Kreatywny startup. Badanie.				5,00	28,86	15,00	48,86	OK	NIE	
09621/21	179881/20	1	Jarosław Czechowski	Badanie z zastosowania internetowych modeli biznesowych przez polską branżę fonograficzną w warunkach pandemii.				5,00	23,86	20,00	48,86	OK	NIE	
10843/21	176720/20	1	POSTLAB Sp. z o.o.	POSTLAB 2021 - Łódzkie Laboratorium Rewitalizacji - rola przemysłów kreatywnych w rewitalizacji				4,00	30,86	14,00	48,86	OK	NIE	
16488/21	181612/20	1	Katarzyna Krzysztyniak	Wideoklip "Jugando a Vivir"				5,00	27,86	16,00	48,86	OK	NIE	
09120/21	170433/20	1	GREENHAT SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	FutureS Thinking Forum - projektowanie przyszłości dla branży kreatywnej w otoczeniu biznesowym. Spotkania online.				5,00	27,71	16,00	48,71	OK	NIE	
09615/21	179321/20	1	STUDIO KOCIK SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Przyjazna dla środowiska sofa tapicerowana wykonana częściowo z innowacyjnych materiałów hodowanych z grzybní				3,00	37,71	8,00	48,71	OK	NIE	
10689/21	179814/20	1	Katowice Miasto Ogrodów - Instytucja Kultury im. Krystyny Bochenek	Kultura (w) danych: analiza i wizualizacja danych o sektorze kreatywnym				5,00	29,71	14,00	48,71	OK	NIE	
13669/21	173030/20	1	Fundacja Form i Kształtów	Jakim zwierzęciem jest świat? - prototyp przestrzeni integracji dla dzieci stworzony z ich udziałem				5,00	25,71	18,00	48,71	OK	NIE	
07767/21	182085/20	1	FUNDACJA MULTIS MULTUM	Kreatywne w pandemii. Analiza sytuacji wybranych sektorów kreatywnych w czasie COVID19				5,00	28,57	15,00	48,57	OK	NIE	

09664/21	168910/20	1	Patman Art Studio Martyna Buła	"A Sense of Essence" - koncepcyjny wideoklip zrealizowany w formie etudy filmowej.				4,00	26,57	18,00	48,57	OK	NIE
11841/21	178531/20	1	Aleksandra Kuzemko sztuki robi	Wideoklip do utworu Aleksandra Tansmana z płyty Oriany Masternak i Justyny Danczowskiej				5,00	28,57	15,00	48,57	OK	NIE
11875/21	169536/20	1	Warszawska Fundacja Filmowa	Warsaw Next 2021				6,00	27,57	15,00	48,57	OK	NIE
14422/21	181596/20/A1	1	EGOmedia Mateusz Mirocha Natalia Włodarczyk Spółka Cywilna	Kształcenie środowisk artystycznych z pracy w systemie nowej technologii Virtual Production				6,00	28,50	14,00	48,50	OK	NIE
02289/21	167185/20/A1	1	Awesome Games Studio Sp. z o. o.	Stworzenie prototypu gry wideo z gatunku roguelike action platformer				6,00	27,43	15,00	48,43	OK	NIE
11624/21	179652/20/A1	1	MIRAMEY SP. Z O.O.	Modern Poland Design Days - NYC 2021				5,00	30,43	13,00	48,43	OK	NIE
11644/21	177674/20	1	UVIBE	Teledysk do utworu "The End Of The World Is Near" autorstwa Marianny Kosch i Farshada Keykhosravięgo				4,00	29,43	15,00	48,43	OK	NIE
13783/21	180994/20	1	Centrala Distribution Sp. z o. o.	Prototyp doświadczenia VR rozwiązujący problem paradoksu narracyjnego za pomocą sztucznej inteligencji				4,00	31,43	13,00	48,43	OK	NIE
09654/21	175212/20	1	Joanna Opara firma "meritum"	Prototypowanie i rozwój produktów - odzież wykonana tradycyjną metodą rzemieślniczą				5,00	33,29	10,00	48,29	OK	NIE
10857/21	173124/20	1	"LIM8" SP. Z O.O.	Jazz w przestrzeni niezwyklej - dwa wideoklipy do dwóch utworów				4,00	27,29	17,00	48,29	OK	NIE
12661/21	172705/20	1	Zostaw To Nam Katarzyna Feręć-Jankowska	Stworzenie prototypu hybrydowej gry Inny Rytm				5,00	34,29	9,00	48,29	OK	NIE
14061/21	181715/20	1	Spondeo Music Bartosz Chlebowski	Wideoklip do utworów Mag Chlebowka "To fall in love is easy" oraz "Rollercoaster"				4,00	29,29	15,00	48,29	OK	NIE
07696/21	178521/20	1	Fundacja LodzArte	TYDZIEŃ ODPOWIEDZIALNOŚCI KULTURALNEJ BIZNESU				6,00	35,17	7,00	48,17	OK	NIE
10652/21	177677/20	1	Katarzyna Mróz Pianist	Music and You Worldwide				5,00	28,14	15,00	48,14	OK	NIE
13171/21	177521/20	1	Frozen Way Spółka Akcyjna	Opracowanie prototypu gry "Pets VR"				3,00	34,14	11,00	48,14	OK	NIE
01945/21	167248/20/A1	1	High Grade I.S Sp. z o.o.	Prace nad prototypem gry pt. "Remote Teambuilding"				5,00	36,00	7,00	48,00	OK	NIE
10809/21	177432/20/A1	1	Teatr Nowy im. Kazimierza Dejmka w Łodzi	Forum Przemysłów Kultury				4,00	31,00	13,00	48,00	OK	NIE
10828/21	180477/20	1	POLSKIE STOWARZYSZENIE ANIMATORÓW KULTURY KULTURALNY KONESER	Kultura to nasza siła!				4,00	27,00	17,00	48,00	OK	NIE
10835/21	173585/20	1	Polyslash S.A.	Rozbudowa prototypu gry „Song of War” – produkcji łączącej grę muzyczną z turową grą RPG – do etapu vertical slice.				5,00	22,00	21,00	48,00	OK	NIE
02473/21	167808/20	1	Pyramid Games S.A	CEO Slayer - Preprodukcja gry komputerowej na podstawie książki polskiego autora Science-Fiction				5,00	21,86	21,00	47,86	OK	NIE
08892/21	169964/20	1	Stowarzyszenie Gmin i Powiatów Małopolski	Społeczny sektor kreatywny w praktyce polskich organizacji pozarządowych i przedsiębiorstw społecznych				5,00	26,86	16,00	47,86	OK	NIE
12624/21	172257/20	1	Yeyuna spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Stworzenie pre-produkcji gry "The Tale"				3,00	31,86	13,00	47,86	OK	NIE
09565/21	176575/20	1	Studio art V	Abakadabra- platforma do edukacji muzycznej w oparciu o metodę E.E. Gordona				3,00	28,71	16,00	47,71	OK	NIE
12754/21	177416/20	1	Aurum Plus S.A.	"Farm Manager: Agrotourism" – prototyp gry internetowej				3,00	34,71	10,00	47,71	OK	NIE
07976/21	182094/20	1	Mito Sito Adam Lipman	Mito Sito On Tour				4,00	30,57	13,00	47,57	OK	NIE
11560/21	173009/20	1	Miejska Biblioteka Publiczna im. Zofii Nałkowskiej	Interaktywna Galeria Gier Retro				6,00	27,57	14,00	47,57	OK	NIE
14041/21	177181/20	1	Serio Studio Maria Torbé	wideoklip Thekayetan				4,00	24,57	19,00	47,57	OK	NIE
09484/21	178003/20	1	Instytut Kultury Miejskiej	Miejsca kreatywne. Badanie lokalnych ekosystemów sektora kreatywnego				8,00	26,43	13,00	47,43	OK	NIE
13372/21	172661/20	1	Bizukoma Małgorzata Bizukojć	Stworzenie wideoklipu oraz nagranie ballady rycerskiej p.t. "Lord There Rides"				4,00	27,43	16,00	47,43	OK	NIE
13703/21	180198/20	1	Fundacja Hesperos	Niech żyją pszczoły!				5,00	28,43	14,00	47,43	OK	NIE
02105/21	166731/20/A1	1	STOWARZYSZENIE FABLAB KRAKÓW	Rozwijamy się kreatywnie poprzez edukację!				3,00	25,29	19,00	47,29	OK	NIE
09535/21	173899/20	1	Stowarzyszenie Tak/Tyka Kultura	Branża kreatywna on-line w czasie (post)pandemicznym - stan aktualny i perspektywy rozwoju				5,00	24,29	18,00	47,29	OK	NIE
08956/21	180680/20	1	Stowarzyszenie Lubelski Klub Biznesu	Creative Impact				4,00	27,14	16,00	47,14	OK	NIE
09199/21	168462/20	1	MUZIKA MANAGEMENT AGNIESZKA CYGAŃSKA	Program edukacyjny z narzędzi biznesowych i strategicznych krytycznych dla konkurencyjności kadr branży muzycznej				5,00	27,14	15,00	47,14	OK	NIE
09774/21	180217/20	1	Kamil Kowalski ART.	Realizacja wideoklipu do utworu "Dzieli nas morze"				4,00	28,14	15,00	47,14	OK	NIE
11424/21	181290/20	1	MAP System Sp. z o.o.	Młoda Muzyka Pyta				5,00	24,14	18,00	47,14	OK	NIE
08438/21	177487/20	1	Monuments Games sp. z o.o.	Opracowanie prototypu gry Monuments Flipper				2,00	38,00	7,00	47,00	OK	NIE
09791/21	180543/20	1	Katarzyna Czechowska	"Polish Day" na konferencji ADE czyli misja gospodarcza na rzecz eksportu polskiej muzyki elektronicznej				4,00	26,00	17,00	47,00	OK	NIE
12567/21	172126/20	1	Andrzejex Andrzej Stypuła	Wiedoklip do utworu pt. "Czasem" w wykonaniu Juliana Uhu				7,00	27,00	13,00	47,00	OK	NIE
13318/21	173555/20	1	Bernadetta Kowalczyk	Anima-Mens-Amor, czyli interpretacja nieszczęśliwej miłości romantycznej na przykładzie tryptyku miniatur - wideoklip.				3,00	29,00	15,00	47,00	OK	NIE
14064/21	181651/20	1	PIERWSZA STRONA SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	PIERWSZE I OSTATNIE ZDANIE - mobilna gra literacka				3,00	31,00	13,00	47,00	OK	NIE
14131/21	173441/20	1	Design-Crit	Polish Graphic Design East 2021				4,00	28,00	15,00	47,00	OK	NIE
09609/21	177279/20	1	STUDIO KOCIK SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Baza - modułowy mikrodrom do pracy, uprawiania sportu i spędzania wolnego czasu dla 1 – 2 osób.				4,00	32,86	10,00	46,86	OK	NIE
13065/21	181837/20	1	Baked Games S. A.	Rozwój gry wideo symulującej pracę strażnika więziennego, posiadającej walory kulturowe i poznawcze				5,00	30,86	11,00	46,86	OK	NIE
14441/21	181839/20	1	ENJOY STUDIO S.A.	Magica: Isle of Mystery				5,00	21,86	20,00	46,86	OK	NIE

09070/21	176205/20	1	Business Supporter Sp. z o.o.	Gaming Academy			4,00	27,71	15,00	46,71	OK	NIE
10759/21	182074/20	1	Pogotowie Kulturalno Społeczne	Scena na plus - konferencja sceny muzyki elektronicznej			6,00	27,71	13,00	46,71	OK	NIE
11750/21	176455/20	1	Agencja Reklamowo Kreatywna Make Music And Movie	Teledysk o tematyce sportowej (Tokio 2021) inspirowany muzyką F.Chopina z wykorzystaniem nowoczesnych technologii			3,00	30,57	13,00	46,57	OK	NIE
13709/21	180221/20	1	Fundacja Hesperos	Wielka Wojna 1939-1945			5,00	26,57	15,00	46,57	OK	NIE
09729/21	175158/20	1	Paweł Prewencki	Teledysk do utworu „Songs of the Wandering Trees” autorstwa Oly.			3,00	28,43	15,00	46,43	OK	NIE
11805/21	180690/20	1	EVALU Sp. z o.o.	Lokalne ekosystemy branż kreatywnych			6,00	27,43	13,00	46,43	OK	NIE
13790/21	182219/20	1	Change Pilots - Henryk Stawicki	Circular Design Think Tank			6,00	21,43	19,00	46,43	OK	NIE
14418/21	171901/20/A5	1	EdukatorFILM Agata Pacek - Bieniek	Realizacja wideoklipu do utworu "Poison me" - prezentacja rodzimej muzyki House na rynkach międzynarodowych			5,00	28,43	13,00	46,43	OK	NIE
09382/21	178194/20	1	Ogólnopolska Izba Gospodarcza Producentów Mebli	Rozwój kobiet szansą rozwoju świadomości polskiej kultury meblowej na rynkach światowych			4,00	32,29	10,00	46,29	OK	NIE
13056/21	176549/20/A1	1	Fame Art Sp z o.o.	Natalia Moskal - interaktywny teledysk "The Game"			4,00	24,29	18,00	46,29	OK	NIE
13621/21	179445/20	1	Fundacja Czapski Art Foundation	Wirtualna Akademia Rynku Sztuki - rozwój sektora			5,00	25,29	16,00	46,29	OK	NIE
00951/21	166397/20/A1	1	Birch Galerie	Design kreatywny na targach we Francji.			5,00	31,14	10,00	46,14	OK	NIE
11059/21	176506/20	1	Agencja Artystyczna Lumos Daniel Chodyna	Piosenki Snem Pisane Tom I - Wyśnione przygody Sennego Baron			4,00	27,14	15,00	46,14	OK	NIE
11573/21	179514/20	1	Miejski Ośrodek Kultury "Amfiteatr"	e-Pracownia. Internetowe Centrum Kompetencyjne			6,00	21,14	19,00	46,14	OK	NIE
13713/21	179631/20	1	Braunsch Monika Kafti Design	Badania jakościowe wizerunku polskiego designu za granicą			5,00	24,14	17,00	46,14	OK	NIE
02270/21	167905/20	1	Anshar Studios S.A.	Stworzenie prototypu gry video Gamedec 2			6,00	22,00	18,00	46,00	OK	NIE
08272/21	182067/20	1	Fundacja Sztukmistrze	Cyfrowe laboratorium cyrku współczesnego			5,00	30,00	11,00	46,00	OK	NIE
09670/21	174803/20	1	Joanna Mastalerz-Kulik. Stomatologia	"TRANSformacje" czyli Wigancie Żytawskie, wczoraj dziś i jutro.			5,00	21,86	19,00	45,86	OK	NIE
13014/21	181428/20	1	Europromotor Mariusz Brzeziński	ARENA POLSKIEJ MUZYKI - Gala Nagród Polskiego Rynku Muzycznego, Targi Muzyczne i Forum Polskiej Muzyki			9,00	22,86	14,00	45,86	OK	NIE
12538/21	179999/20	1	Aleksandra Skowronek	Kolekcja inteligentnego oświetlenia modułowego "Minerals"			4,00	31,71	10,00	45,71	OK	NIE
08992/21	171698/20	1	STOWARZYSZENIE NA RZECZ PROMOCJI KULTURY I RZEMIOSŁ DAWNYCH "WICI"	Jak radzi sobie biznes kreatywny w czasie pandemii? Badania przedsiębiorców branży wzornictwa województwa łódzkiego			5,00	23,57	17,00	45,57	OK	NIE
09656/21	181771/20	1	"Gaudeamus"	KREUJ i ZARZĄDZAJ			5,00	25,57	15,00	45,57	OK	NIE
09355/21	181459/20	1	NPK NAUKA-PRACA-KARIERA KATARZYNA NAKIELSKA-PAWLUK	Story Fest - Festiwal Storytellingu			3,00	33,43	9,00	45,43	OK	NIE
13009/21	172009/20	1	European Culture Consulting - Culture Factory Maciej Mazerant	PURPOSE – rynki zagraniczne			6,00	24,43	15,00	45,43	OK	NIE
13746/21	167207/20/A1	1	GRUBY ENTERTAINMENT SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Rozwój autorskiej ścieżki dźwiękowej gry wideo "Sprawl"			6,00	32,43	7,00	45,43	OK	NIE
14152/21	173461/20	1	Design-Crit	Polish Digital Design Index			5,00	27,43	13,00	45,43	OK	NIE
10883/21	177189/20	1	Progress Przemysław Kowalski	Teledysk do utworu NORTH zespołu VERVRAX			3,00	24,29	18,00	45,29	OK	NIE
13537/21	178424/20	1	Stanisław Forczek Rexton Digital	Gra mobilna PolandGo, przestrzeń rozwoju polskiej kultury w świecie online			5,00	25,29	15,00	45,29	OK	NIE
02479/21	168219/20/A5	1	SOLD OUT Agencja Magdalena Dubrawska	Cykl Podcastów dotyczących branży muzycznej			3,00	27,14	15,00	45,14	OK	NIE
10732/21	170183/20	1	Taploft Sp. z o.o.	Stars Factory - prototyp gry			4,00	31,14	10,00	45,14	OK	NIE
13735/21	179599/20	1	Galeria Le Guern Agata Smoczyńska-Le Guern	Galeria Le Guern na targach sztuki Art Paris - promocja polskich artystów i wsparcie eksportu			6,00	27,14	12,00	45,14	OK	NIE
09648/21	175180/20	1	Park Kultury w Bydgoszczy	Bydgoskie Rzemiosło			5,00	29,00	11,00	45,00	OK	NIE
09718/21	175160/20	1	KABA MANAGEMENT SP.Z O.O.	Szkoła Managerów Muzycznych			6,00	25,00	14,00	45,00	OK	NIE
13097/21	173129/20	1	Film Riders Sp. z o. o.	King Jogailla - Król Jagiello - gra wideo			4,00	31,00	10,00	45,00	OK	NIE
13782/21	170198/20	1	Nesalis Games sp. z o.o.	Prototyp gry wideo - Dead Wake			2,00	35,00	8,00	45,00	OK	NIE
09152/21	176731/20	1	Hanna Kantor	Stworzenie wideoklipu do utworu "Will you bend?" wykonawcy Easy Dose			3,00	27,86	14,00	44,86	OK	NIE
01837/21	167047/20/A1	1	MTM Tomasz Fijałkowski	Dom na wodzie Campport - nowy design obiektu rekreacji indywidualnej			4,00	30,71	10,00	44,71	OK	NIE
14060/21	177179/20	1	Rock House Entertainment	Innowacyjny artystycznie i technologicznie wideoklip Michała Szpaka.			4,00	24,71	16,00	44,71	OK	NIE
13313/21	176377/20	1	Bebery. Grażyna Leloch-Wilgat	Wzornictwo inspirowane sztuką tradycyjną FolkHome.			4,00	34,57	6,00	44,57	OK	NIE
08904/21	181083/20	1	Stowarzyszenie Kreatywna Polska	sPRAWNI w Internecie			6,00	27,43	11,00	44,43	OK	NIE
09754/21	168972/20	1	Perimeter Games	Aye, Captain! Prototyp symulatora dzisiejszego pirata.			3,00	31,43	10,00	44,43	OK	NIE
13525/21	173465/20	1	Stanisław Trzcirski	Sektory kreatywne w obszarze muzyki i konsumenci muzyki w Polsce. Zestaw trzech badań (jedno ilościowe i dwa jakościowe)			5,00	26,43	13,00	44,43	OK	NIE
13715/21	179659/20	1	Fundacja Krakowska Scena Muzyczna	Teledysk "Friend, I'll come back home soon"			5,00	24,43	15,00	44,43	OK	NIE
01862/21	166559/20	1	Fundacja Sztuki Kreatywna Przestrzeń	Konferencja / Kreatywny Wschód - budowa kapitału żelaznego jako fundamentu funkcjonowania			4,00	25,29	15,00	44,29	OK	NIE
02487/21	168129/20/A2	1	SOLD OUT Agencja Magdalena Dubrawska	Cykl konferencji dla branży muzycznej w Polsce			5,00	25,29	14,00	44,29	OK	NIE
12500/21	178944/20	1	RK Services Radosław Kozłowski	Prototypowanie i testowanie designerskich blatów żywicznych epoksydowych do aranżacji wnętrz			4,00	30,29	10,00	44,29	OK	NIE
13126/21	177016/20	1	Flat Design Paulina Stanek	GramArmia			5,00	29,29	10,00	44,29	OK	NIE
13215/21	182179/20	1	Fundacja Aeris Futuro	"Handcrafted Eco Future - Eko przyszłość ręcznie wykonana"			4,00	29,14	11,00	44,14	OK	NIE
07980/21	177564/20	1	Fundacja Pro Akademia	Projektowanie rozwoju. Edukowanie (o) branży kreatywnej.			4,00	27,00	13,00	44,00	OK	NIE

11443/21	170717/20	1	Trafostacja Sztuki w Szczecinie	Beyond today/tomorrow/future - o możliwości zmiany poprzez design.			4,00	26,00	14,00	44,00	OK	NIE
10995/21	171429/20	1	Toruńska Agenda Kulturalna	Kultura kreatywna on-line			7,00	24,86	12,00	43,86	OK	NIE
13143/21	181888/20	1	fos design sp. z o.o.	Wsparcie eksportu oraz promocja produktów fos.design na rynkach zagranicznych.			5,00	24,86	14,00	43,86	OK	NIE
10888/21	169406/20	1	Łódzki Dom Kultury	MŁODY ARTYSTA W SIECI			5,00	25,71	13,00	43,71	OK	NIE
13016/21	177338/20	1	ZWIĄZEK PRACODAWCÓW BRANŻY INTERNETOWEJ INTERACTIVE ADVERTISING BUREAU POLSKA	How To Be Creative			7,00	26,71	10,00	43,71	OK	NIE
12581/21	172138/20	1	Andrzej Andrzej Stypuła	Wiedoklip do utworu Juliana Uhu pt. "Miasto"			7,00	23,57	13,00	43,57	OK	NIE
13058/21	180804/20	1	Farby i Kredki Renata Opala	MasterMind dla Artystów			4,00	26,50	13,00	43,50	OK	NIE
14438/21	181821/20	1	ENJOY STUDIO S.A.	Witch of Fern Island			5,00	21,43	17,00	43,43	OK	NIE
13330/21	168228/20/A3	1	FUGG INTERMEDIA MACIEJ LEMAŃSKI	Produkcja i promocja teledysku do utworu ICE z debiutanckiego albumu Helaine Vis			4,00	26,29	13,00	43,29	OK	NIE
08946/21	168340/20	1	Muzeum Sztuki Współczesnej w Krakowie MOCAK	TARGI KSIĄŻKI O SZTUCE. INTERDYSCYPLINARNE SPOTKANIA WOKÓŁ RYNKU WYDAWNICZEGO.			5,00	28,14	10,00	43,14	OK	NIE
11514/21	169477/20	1	Mazowiecki Instytut Kultury	Inkubator współpracy twórczej - branże sektora kreatywnego w budowaniu lokalnej oferty kulturalnej.			8,00	25,14	10,00	43,14	OK	NIE
13021/21	171823/20	1	Ewangelickie Stowarzyszenie Kultury	Videoklip do Dalbergia Duo Theme Pawła Korepty			3,00	24,14	16,00	43,14	OK	NIE
13675/21	181887/20	1	Fundacja Fuzje Kultury	Lubelskie Targi Młodej Sztuki			4,00	27,14	12,00	43,14	OK	NIE
13070/21	175969/20/A1	1	FDR Studio s.c.	Promocja usług dla branży audiowizualnej i budowanie sieci współpracy na linii Londyn-Warszawa			4,00	24,00	15,00	43,00	OK	NIE
14563/21	166947/20/A1	1	Innowacyjna Szkoła Muzyki Rozrywkowej w Bielanych Jarosławach	Srebrny szeląg? Złote skrzypce? - Pasja czy interes?			4,00	27,00	12,00	43,00	OK	NIE
09071/21	175621/20	1	GM Develop Gabriela Czucha-Miller	Prototyp epizodycznej gry edukacyjnej przeprowadzającej gracza przez najważniejsze wydarzenia w historii Polski.			3,00	27,86	12,00	42,86	OK	NIE
13182/21	179636/20	1	Stowarzyszenie "Orkiestra Dęta Baczków"	Teledysk do utworu "Don't stop me now" - orkiestra gra Queen			4,00	24,86	14,00	42,86	OK	NIE
11584/21	173112/20	1	mijabo Michał Borucki	Dzień, który przepadł			4,00	24,71	14,00	42,71	OK	NIE
12569/21	180638/20	1	WorldartB Anna Katarzyna Borowczak	Promocja polskiego wzornictwa na rynkach zagranicznych - eksport artkimon i marynarek WorldartB			4,00	28,71	10,00	42,71	OK	NIE
07974/21	179575/20	1	Fundacja Polityki Rozwojowej	Mowa przedmiotów. Kurs e-learningowy o polskiej kulturze dla nauczycieli hiszpańskich i odbiorców hiszpańskojęzycznych			4,00	29,43	9,00	42,43	OK	NIE
11024/21	179906/20	1	Advocare	Forum praw autorskich kultury online			4,00	26,29	12,00	42,29	OK	NIE
13327/21	176115/20	1	BIG IDEA PROMOTIONS Małgorzata Lendzion	Innowacyjny artystycznie wideoklip do utworu muzycznego "BOOM! LaLaLaLa"			5,00	24,29	13,00	42,29	OK	NIE
12323/21	171957/20	1	Wiktor Przybylski	Innowacyjny wideoklip do utworu "Did You Know" artysty NuCasa.			3,00	26,17	13,00	42,17	OK	NIE
13716/21	180744/20	1	BRAVE BOY STUDIO Jan Barnaś	Platforma audiowizualna zrzeszająca twórców z pogranicza działalności w obszarze fotografii, filmu i dźwięku.			5,00	26,14	11,00	42,14	OK	NIE
10832/21	173583/20	1	Polyslash S.A.	Stworzenie immersyjnego systemu prehistorycznych wierzeń w grze „Tribe: Primitive Builder”.			5,00	17,71	19,00	41,71	OK	NIE
10697/21	179625/20	1	Kayax - Tomasz Grewiński	Udział w zagranicznych live sesjach, showcase na festiwalu oraz międzynarodowe działania promocyjno-handlowe Brodki			5,00	21,67	15,00	41,67	OK	NIE
09404/21	176678/20	1	Stowarzyszenie Robisz.to	Wsparcie Maker Faire szansą dla rozwoju ekonomicznego polskich Kreatorów			5,00	27,57	9,00	41,57	OK	NIE
14425/21	173080/20	1	EJR SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Gra: Cinema Town			3,00	31,57	7,00	41,57	OK	NIE
09655/21	176354/20	1	Studio Nagraniowe Szymon Grzybacz	Stworzenie wideoklipów do albumu muzycznego pt: "Niepewna rola".			5,00	23,43	13,00	41,43	OK	NIE
10710/21	171464/20	1	Keep Evolving Artur Kos	INTERAKCJE			5,00	23,43	13,00	41,43	OK	NIE
11690/21	177489/20	1	Agencja Artystyczno - Eventowa 5 Żywiół Dominik Wawrzyniak	Międzynarodowa konferencja larpowa			4,00	24,43	13,00	41,43	OK	NIE
12664/21	182178/20	1	Art Consulting Sp z o.o.	Gry wideo - stan obecny i perspektywy			3,00	22,43	16,00	41,43	OK	NIE
09006/21	178163/20	1	Games Operators S.A.	Stworzenie prototypu algorytmicznego gry o tytule "Solar Expanse"			4,00	19,29	18,00	41,29	OK	NIE
09780/21	179221/20	1	Piotr Gajda AQQ Agencja Kreatywna	Stworzenie aplikacji do promocji i sprzedaży produktów polskich producentów z branż kreatywnych na rynkach wschodnich			4,00	32,29	5,00	41,29	OK	NIE
13023/21	180007/20	1	Żaneta Anna Kicińska Dobra Alternatywa	Cykl szkoleń z zakresu managementu i biznesu muzycznego			5,00	22,29	14,00	41,29	OK	NIE
09425/21	177293/20	1	Indago Paweł Homenko	Gra publicystyczna			3,00	30,14	8,00	41,14	OK	NIE
13132/21	173739/20	1	FOLKA Agencja Muzyczna	Akademia Projektowa			6,00	26,14	9,00	41,14	OK	NIE
13618/21	180122/20	1	Fundacja Content Story	Przyszłość/Publiczność/Kreator - interdyscyplinarne warsztaty wzmacniające potencjał biznesowy w sektorze kreatywnym.			7,00	21,14	13,00	41,14	OK	NIE
13714/21	176174/20	1	Sigur Studio	Opracowanie algorytmu sztucznej inteligencji w symulowaniu naturalnego zachowania ryb akwariowych.			8,00	22,14	11,00	41,14	OK	NIE
10934/21	169319/20	1	TORO CREATIVE Sp. z o.o.	Robert DrySkull Krawczyk - wideoklip do utworu DOBA			4,00	24,00	13,00	41,00	OK	NIE
08948/21	174185/20	1	GAME CRAFTERS STUDIO SPÓŁKA AKCYJNA	Opracowanie wysokiej jakości demonstratora mechaniki gry komputerowej Phantom Doctrine 2.			5,00	18,71	17,00	40,71	OK	NIE
09379/21	176493/20	1	Iga Sylwestrzak	Projekt kup - ciuszek			4,00	26,71	10,00	40,71	OK	NIE

01910/21	166955/20/A1	1	Innowacyjna Szkoła Muzyki Rozrywkowej w Bielanych Jarosławach	Takie miejsce z małego ziarenka - The Grain.				3,00	24,57	13,00	40,57	OK	NIE
09645/21	180075/20	1	"Gaudeamus"	BeCreative. Profesjonalizacja kadr sektora kreatywnego.				4,00	26,57	10,00	40,57	OK	NIE
12478/21	177511/20	1	Woodland Games S.A.	Opracowanie prototypu gry „Tornado Hunter”.				3,00	19,57	18,00	40,57	OK	NIE
10877/21	173500/20	1	4CUTS	Warsztaty " Rozwój wiedzy i kompetencji twórców w praktyce - sektor audiowizualny, gry wideo i nowe media"				4,00	23,43	13,00	40,43	OK	NIE
12677/21	181643/20	1	Art Consulting Sp z o.o.	Prawne i biznesowe aspekty funkcjonowania sektora kreatywnego				4,00	25,43	11,00	40,43	OK	NIE
13208/21	169114/20	1	Henryk Fundacja	Young Design Archives				4,00	27,29	9,00	40,29	OK	NIE
13032/21	168499/20	1	Fabryka nr 1 Sp. z o.o.	"Artysta w sieci i środowisku nowych technologii" - cykl kursów edukacyjnych on-line dla twórców i artystów.				4,00	21,14	15,00	40,14	OK	NIE
13211/21	181196/20	1	Fundacja Act 4 Art imienia Meisnera	The Object				4,00	22,14	14,00	40,14	OK	NIE
13691/21	171496/20	1	Sound By Andy Dziadek - Andrzej Dziadek	Nowoczesne techniki produkcji koncertowej - sound and light design				4,00	23,14	13,00	40,14	OK	NIE
09381/21	180862/20	1	Idea Artis Poloniae	ART-PASZPORT				2,00	28,00	10,00	40,00	OK	NIE
13113/21	176086/20	1	Fisk	ART IN ARCHITECTURE FESTIVAL 2021				4,00	27,00	9,00	40,00	OK	NIE
12696/21	180616/20	1	Artist in Bloom Sp. z o.o.	AIR - Artist in Relations. Kurs zarządzania relacjami dla artystów branży muzycznej.				5,00	21,86	13,00	39,86	OK	NIE
11631/21	182128/20	1	MIRAMEY SP. Z O.O.	Wzornictwo specjalistyczne dla ograniczenia skutków pandemii SARS-CoV-2				3,00	28,57	8,00	39,57	OK	NIE
09387/21	179136/20	1	Ignibit SA	Wersja demonstracyjna gry "Freedom is not for ever".				5,00	16,43	18,00	39,43	OK	NIE
09684/21	173125/20	1	Joanna Mulik-Buczma	Stworzenie wideoklipu do utworu "Against life"				4,00	21,43	14,00	39,43	OK	NIE
14426/21	177235/20	1	Eleganckie Media - Szymon Wachal	Przedsiębiorczy Kreatywni - program kształcenia samodzielności biznesowej twórców				4,00	23,29	12,00	39,29	OK	NIE
09093/21	178981/20/A1	1	Goyki 3 Art Inkubator	CultLab - Polska i świat w przemysłach kultury				6,00	25,14	8,00	39,14	OK	NIE
12670/21	173148/20	1	Stowarzyszenie PRO MUSICA ORGANA	Rozwój sektora kreatywnego opartego na kulturze organowej Polski				3,00	24,14	12,00	39,14	OK	NIE
10798/21	175471/20	1	Kutradesign Julia Kutra	Żywiolaki, czy znasz swój żywiol? Cykl warsztatów i filmików o żywiolach. Konferencja dla młodych - Festiwal Żywiolów				4,00	26,00	9,00	39,00	OK	NIE
13397/21	173213/20	1	BM Design Bogumił Mateja	Design Inspire. Inspirujące wydarzenia dla branży kreatywnej				4,00	22,71	12,00	38,71	OK	NIE
13331/21	175137/20	1	BIT LAB Andrzej Kwiatkowski	Gra Dice Clash - najlepsza na świecie gra w kości.				6,00	25,57	7,00	38,57	OK	NIE
14120/21	176501/20	1	Creative Poland Paweł Jurczak	Poland Creatives - interdyscyplinarny i kompleksowy projekt eksportowy usług polskiej branży kreatywnej				4,00	23,57	11,00	38,57	OK	NIE
09002/21	176566/20	1	Games Operators S.A.	Stworzenie prototypu i rozwój gry o roboczym tytule "Infection Free Zone"				4,00	17,43	17,00	38,43	OK	NIE
13193/21	169656/20	1	STOWARZYSZENIE "FREEWAY"	Konsumuj Kulturę				5,00	20,14	13,00	38,14	OK	NIE
10855/21	172710/20	1	President Studio S.A.	Gra komputerowa dotycząca rozwoju środkowoeuropejskiej kompanii handlowej.				4,00	17,00	17,00	38,00	OK	NIE
10909/21	173744/20	1	4Gate Sp. z o.o.	Opracowanie animacji/trailera gry komputerowej, na podstawie powieści „Pan Lodowego Ogrodu” J. Grzędowicza.				5,00	17,00	16,00	38,00	OK	NIE
10714/21	178155/20	1	Tam i Tu Agnieszka Chełmińska	arcyARCHIWIZJE - warsztaty: jak twórca i dysponent nowych technologii mają przekonać biznes, że wszyscy zarobią?				4,00	22,86	11,00	37,86	OK	NIE
09602/21	176620/20	1	Studio Fimowe PaniKa S.A.	Organizacja profesjonalnych warsztatów mających na celu przybliżyć dzieciom i młodzieży specyfikę pracy filmowej				4,00	24,71	9,00	37,71	OK	NIE
13764/21	177221/20	1	RUFIO FILM Rafał Wieczorek	Live sesje z energią				4,00	21,57	12,00	37,57	OK	NIE
09587/21	175391/20	1	INVITRO s.c.	Program edukacyjny szkoleń on-line dla twórców wzornictwa oraz dla kadr zarządzających branżą wzorniczą.				4,00	29,43	4,00	37,43	OK	NIE
11725/21	181071/20	1	VR STUDIO SP Z.O.O	Szkolenie "Wirtualna rzeczywistość jako narzędzie twórcze w projektach kreatywnych".				2,00	26,43	9,00	37,43	OK	NIE
09714/21	172103/20	1	Pauza In Garden Izabela Chylek	Kiermash ONLINE				3,00	24,14	10,00	37,14	OK	NIE
10695/21	179101/20	1	Szkoła Stepowania Dariusz Dudzik	Aktorski trening twórczości dla branży kreatywnej				5,00	22,14	10,00	37,14	OK	NIE
10699/21	172536/20	1	Świat Inspiracji Małgorzata Penkala	Ogólnopolskie Targi Włóczki, Akcesoriów i Wyrobów z Włóczki Woolfashion				3,00	32,00	2,00	37,00	OK	NIE
12635/21	181971/20	1	Zawodowi Sprzedawcy Sp. z o.o.	Budowa i wzrost sprzedaży w branżach kreatywnych				6,00	24,00	7,00	37,00	OK	NIE
13720/21	180854/20	1	Broadway Musical School M.Godzisz, D.Jachym s.c.	Twórca w otoczeniu biznesowym				4,00	21,00	12,00	37,00	OK	NIE
09784/21	171059/20	1	KAPI KAPI GAMES SP Z O O	Stworzenie prototypu gry komputerowej "Cichociemni historia nieopowiedziana" ang."the Silent Unseen - story untold"				3,00	16,43	17,00	36,43	OK	NIE
11547/21	181359/20	1	Miedziove Stowarzyszenie Przedsiębiorczości	WEJŚCIE - wprowadzenie twórców i projektantów na rynek międzynarodowy				4,00	22,43	10,00	36,43	OK	NIE
13201/21	175741/20	1	StoryLab.pro	Akcelerator dla scenarzystów				5,00	21,43	10,00	36,43	OK	NIE
09604/21	177749/20	1	IT Services Marek Pietkiewicz	Pierogi Symulator - Prototyp gry				2,00	27,29	7,00	36,29	OK	NIE
12807/21	182073/20	1	Fundacja Sztukmistrze	Wirtualna Ambasada Cyruk Współczesnego				5,00	24,29	7,00	36,29	OK	NIE
14126/21	177406/20	1	Custom Music House - Olaf Olszewski	Tworzenie innowacyjnych artystycznie wideoklipów do utworów muzycznych				3,00	22,29	11,00	36,29	OK	NIE
11696/21	180809/20	1	Vireo Media Janusz Pietroszek	Branże kreatywne w Polsce - cykl dokumentalnych filmów edukacyjnych.				5,00	21,14	10,00	36,14	OK	NIE
10885/21	180332/20/A1	1	LUZALTURA Piotr Świętek	Konferencja pokazująca możliwości unreala				4,00	25,00	7,00	36,00	OK	NIE
13787/21	179439/20	1	Certes sp. zo.o.	Dostępność sektora kreatywnego				5,00	22,00	9,00	36,00	OK	NIE

01955/21	166940/20/A1	1	Play2Chill Spółka Akcyjna	Rozwój gry strategicznej Aztec Empire w zakresie symulacji zjawisk naturalnych.				3,00	19,86	13,00	35,86	OK	NIE
02012/21	167180/20/A1	1	Cobble Games sp. z o.o.	Rozwój prototypu innowacyjnej gry narracyjnej z nieliniową fabułą opartą na generowanych algorytmicznie bohaterach				4,00	17,86	14,00	35,86	OK	NIE
08699/21	177422/20	1	Fundacja WROZM	Projekt karcianej gry opartej o kulturę Polski				2,00	26,86	7,00	35,86	OK	NIE
11688/21	178157/20	1	Vireo Media Janusz Pietroszek	Kreatywni i zdolni 2021 - szkolenia/kursy dla przedstawicieli branży kreatywnej				5,00	21,71	9,00	35,71	OK	NIE
09506/21	176458/20	1	Instytut Projektów Specjalnych Sp. z o.o.	Generations - development innowacyjnej gry komputerowej o wczesnośredniowiecznej osadzie oraz dziedziczeniu władzy.				4,00	16,57	15,00	35,57	OK	NIE
10829/21	181256/20	1	Lechosław Janczura	"Platforma" dla artystów				4,00	24,57	7,00	35,57	OK	NIE
14640/21	169753/20	1	Pyramid Games S.A	Urban Explorer - Preprodukcja gry komputerowej o eksploracji miejsc zapomnianych, z elementami parkouru.				5,00	16,57	14,00	35,57	OK	NIE
13109/21	172772/20	1	Barking Group Magdalena Krelińska	Predyspozycje i talenty to skuteczni sprzedawcy				4,00	21,29	10,00	35,29	OK	NIE
10966/21	171181/20	1	Quality Media Marta Rydzyska	Popularyzacja twórczości i potencjału polskich Artystów poza granicami Polski przez rozwój serwisu artforpeople.gallery				4,00	21,86	9,00	34,86	OK	NIE
01885/21	166782/20/A1	1	Andrzej Kita Promotion Music	Zrealizowanie innowacyjnego teledysku do utworu "Sempre, sempre" wraz z zagranicznym planem promocji teledysku.				4,00	20,43	10,00	34,43	OK	NIE
02353/21	167482/20	1	Digital Melody Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w organizacji	Timberman VR - prototyp gry rzeczywistości wirtualnej				5,00	17,43	12,00	34,43	OK	NIE
13711/21	177624/20	1	SO IN LAW Sp. z o.o.	Konferencja prawno- biznesowa dla branży kreatywnej				3,00	20,29	11,00	34,29	OK	NIE
02412/21	167973/20/A1	1	ImagePartners Michał Karaszewski	Webinaria - Nowe media czyli Internetowe Telewizje Informacyjne w Polsce i ich wpływ na rozwój społeczności lokalnych				3,00	20,86	10,00	33,86	OK	NIE
09126/21	177185/20	1	Grzegorz Wicher	Od Kreacji Lokalnej do Kreacji Globalnej				2,00	22,29	9,00	33,29	OK	NIE
13549/21	182084/20	1	SQM sp. z o.o. sp.k.	Warsztaty hybrydowe - jak produkować content dla międzynarodowych agencji?				3,00	20,86	9,00	32,86	OK	NIE
13017/21	174038/20	1	Evor Games Sp. z o. o.	Opracowanie i ewaluacja prototypu metodyki określania profilu graczy zainteresowanych tworzoną grą mobilną				3,00	22,86	6,00	31,86	OK	NIE
13122/21	172775/20	1	Barking Group Magdalena Krelińska	Technika sprzedaży pozytywnej				3,00	20,86	6,00	29,86	OK	NIE
11859/21	168223/20	1	W Związku ze Sztuką	Kształcenie artystów poprzez kursy online dostępne na platformie szkoleniowej.				2,00	20,57	7,00	29,57	OK	NIE
01280/21	167195/20	1	Jakub Nowosadzki	Tworzenie wideoklipu djskiego z użyciem najnowszych technologii								Błędy formalne	NIE
01926/21	167245/20	1	Dolnośląski Inkubator Sztuki	Prototypowanie nowych usług na bazie przestrzeni ogrodu rzeźb.								Błędy formalne	NIE
01973/21	167082/20/A1	1	SPACE DIGITAL GROUP	Live4you.pl								Błędy formalne	NIE
01983/21	167213/20	1	MANUAL - Julia Porańska	Stworzenie innowacyjnej aplikacji mobilnej do skanowania sylwetki ludzkiej, opartej o technologię VR, AR								Błędy formalne	NIE
02124/21	167914/20	1	Agencja Artystyczna Pro Musica Sp. z o.o.	Audycje Generacji Z								Błędy formalne	NIE
02216/21	168145/20	1	Yonieestyle Sp.z.o.o	Yoniee Balls - opracowanie prototypu gry geolokalizacyjnej								Błędy formalne	NIE
02241/21	168201/20	1	Virthu Sp. z o.o.	Rozwój prototypu systemu do zdalnej produkcji animacji 3D z wykorzystaniem techniki Motion Capture - Remote Mocap								Błędy formalne	NIE
02410/21	168039/20	1	Gspotnick Marta Ziółkowska	Rozwój prototypu aplikacji do tworzenia muzyki								Błędy formalne	NIE
02454/21	167764/20	1	Stowarzyszenie ITCorner	Wsparcie ekspansji zagranicznej firm z sektora branży kreatywnej na wybranych rynkach UE								Błędy formalne	NIE
02460/21	167776/20/A1	1	Muha Games Robert Aguero Padilla	Miodek 2 (Honey 2)								Błędy formalne	NIE
02492/21	167291/20/A1	1	Lab Control Sp. z o.o.	Inteligentny onboarding w systemach informatycznych								Błędy formalne	NIE
06864/21	169173/20	1	Fundacja im. Zbigniewa Seiferta	Seifert 360°: produkcja teledysków VR								Błędy formalne	NIE
07239/21	179850/20	1	Fundacja Kalambur	Realizacja wideoklipu "Kiss Of The Gong"								Błędy formalne	NIE
07680/21	173983/20	1	Fundacja Książąt Lubomirskich	Stworzenie aplikacji gry The Crown Korona Rzeczpospolitej								Błędy formalne	NIE
07739/21	171817/20	1	Fundacja Manufaktura Transgresji	Republika w stanie wojny								Błędy formalne	NIE
07771/21	168877/20	1	Stowarzyszenie Aktywnych Polaków	Prototyp aplikacji dla nauczycieli gry na instrumentach muzycznych								Błędy formalne	NIE
07807/21	179053/20	1	Fundacja na Rzecz Kultury "Walizka"	Wirtualne Muzeum Antropocenu								Błędy formalne	NIE
07951/21	179030/20	1	Fundacja Pola Magnetyczne	Immersyjny artystyczny projekt audiowizualny w technologii video 360 stopni								Błędy formalne	NIE
07999/21	171638/20	1	Fundacja Projektów Autorskich ARS CREATORI	FILMOWE OBRAZY HISTORII - MFFHIW 2021 (MFFHIW oznacza: Międzynarodowy Festiwal Filmów Historycznych i Wojskowych)								Błędy formalne	NIE
08018/21	179930/20	1	Fundacja Promocji Kultury Artystycznej, Filmowej i Audiowizualnej Etiuda&Anima	Open Your Mind (Interaktywna wystawa sztuki plakatu i animacji w technologii Augmented Reality oraz warsztaty VR)								Błędy formalne	NIE
08022/21	171878/20	1	Stowarzyszenie Artystyczne "Porta Musicae"	INSOMNIA - Intermedialna Opera Kognitywna								Błędy formalne	NIE
08035/21	178717/20	1	Fundacja PRZESTRZEN WYOBRAŹNI	Wideoklip do pieśni ludowej z Dolnego Śląska								Błędy formalne	NIE
08064/21	177197/20	1	Fundacja Rozwoju Innowacji i Technologii	Gra komputerowa online "History1920"								Błędy formalne	NIE
08200/21	181278/20	1	Fundacja Scientia Thorunensia	Faceci w kitlach								Błędy formalne	NIE
08294/21	180069/20	1	Fundacja Tchnienie	Nowy Nurt								Błędy formalne	NIE

08411/21	180780/20	1	Stowarzyszenie Filmowe Dziki Bez	Skok w dok. Laboratorium Pomysłów Dokumentalnych															Błędy formalne	NIE	
08555/21	178298/20	1	Fundacja Urban Forms	Innowacyjna oferta produktów artystycznych Urban Forms															Błędy formalne	NIE	
08575/21	179228/20	1	FUNDACJA URBANIAK.COM	Platforma URBANATOR ACADEMY przestrzeni rozwoju polskiej branży muzycznej w świecie online															Błędy formalne	NIE	
08884/21	174621/20	1	Music Hub Olga Szylejko	Melofun - wartościowa muzyka dla dzieci															Błędy formalne	NIE	
08921/21	181458/20	1	MUSIC RECORDS - Radosław Szulc	Międzynarodowa e-Platforma Profesjonalnej Produkcji Muzycznej MusicRecords.pl															Błędy formalne	NIE	
08931/21	176376/20	1	Gabinet urody Monroe	Wystawa fotografii "Siła Kobiet"															Błędy formalne	NIE	
08939/21	180981/20	1	STOWARZYSZENIE KULTURALNE OPOLE	POLISH SUBTITLES. Blog i wydawnictwo online															Błędy formalne	NIE	
08944/21	174746/20	1	Galaktus Sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry "Broken Promise"															Błędy formalne	NIE	
08958/21	177315/20	1	Gameparic Sp. z o.o.	Realizacja gry komputerowej El Dorado: The Golden City Builder															Błędy formalne	NIE	
08963/21	179763/20/A1	1	Games Development Mitzner i Reszta Spółka Jawna	AudioPrzygoda - platforma gier audioparagrafowych															Błędy formalne	NIE	
08973/21	179764/20/A1	1	Games Development Mitzner i Reszta Spółka Jawna	Tragedia! - pierwszoosobowa gra online															Błędy formalne	NIE	
08976/21	177442/20	1	Games Doc. spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w organizacji	Stworzenie karcianej gry edukacyjnej przeznaczonej dla dzieci i młodzieży szkolnej realizującej podstawę programową															Błędy formalne	NIE	
08980/21	179026/20	1	Stowarzyszenie Multi.Art	Mobilny Dom Kultury – projekt i prototyp mebli systemowych dla organizatorów wydarzeń kulturalnych i edukacyjnych															Błędy formalne	NIE	
09010/21	182016/20	1	Gaming Venues sp. z o.o.	Edukacja poprzez ESPORT - odpowiedzialna forma gamingu.															Błędy formalne	NIE	
09041/21	179742/20	1	Gdańskie Towarzystwo Promocji Kultury Akademickiej	Roślino-zwierzęta — Symbiotyczność tworzenia															Błędy formalne	NIE	
09074/21	169645/20	1	Muzeum Ziemi Dobrzyńskiej w Rypinie	Stworzenie gry edukacyjnej Miasta pogranicza - miasta wielu kultur															Błędy formalne	NIE	
09098/21	171767/20	1	Gradendoyl Wanda Laddy	PODRÓŻE MAŁE I DUŻE															Błędy formalne	NIE	
09207/21	174716/20/A1	1	Muzyczne Miasto Adam Łucki	"Muzyczna indywidualność"															Błędy formalne	NIE	
09219/21	177329/20	1	Horeca Group Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp.k.	In Places City Guide - miejski przewodnik															Błędy formalne	NIE	
09333/21	180660/20	1	NICE UP EVENTS INCENTIVE TRAVEL SP. Z O. O.	Team Spirit Games Online - kreatywne i kooperacyjne gry zespołowe online															Błędy formalne	NIE	
09353/21	172169/20	1	Node Piotr Nowicki	Development Koncepcji Świata															Błędy formalne	NIE	
09354/21	177117/20	1	NP Sp. z o.o.	WNIOSEK PROJEKTU SEKRETY ŁOŻA I STOŁU_2021															Błędy formalne	NIE	
09374/21	180658/20	1	Idea Sztuki	Podium - SaaS prototyp															Błędy formalne	NIE	
09440/21	180062/20	1	ELEMENT URSZULA MICHAŁOWSKA	Sploty															Błędy formalne	NIE	
09447/21	177639/20	1	INNOTECH Roman Budzowski	Gra karciana - Legendy Avalonu															Błędy formalne	NIE	
09488/21	177172/20	1	Stowarzyszenie Stacja Praga	Praska Gra Planszowa															Błędy formalne	NIE	
09491/21	181558/20	1	"FEERIA" Stowarzyszenie Artystyczno-Społeczne	Radio Zadymka. Współczesna synergia biznesu i kultury.															Błędy formalne	NIE	
09522/21	181387/20	1	Stowarzyszenie SZTYG.art	Stworzenie strony CLBO.pl															Błędy formalne	NIE	
09538/21	170749/20	1	Okręg Warszawski Związku Polskich Artystów Plastyków	Sztuka i Chopin - obraz i dźwięk. Interdyscyplinarny dialog malarstwa, rzeźby i muzyki Chopina															Błędy formalne	NIE	
09570/21	181884/20	1	Onstage Spółka z Ograniczoną Odpowiedzialnością	Innowacyjne narzędzie do automatycznego śledzenia partytury muzycznej utworu wykonywanego na żywo.															Błędy formalne	NIE	
09576/21	170885/20	1	Orbital Knight sp. z o.o.	Narzędzie do prototypowania gier typu Hyper Casual w oparciu o silnik Unity 3D i wzorzec Entity Component System															Błędy formalne	NIE	
09589/21	180663/20	1	Ośrodek Międzykulturowych Inicjatyw Twórczych "Rozdroża"	e-alternative.eu - muzyczna platforma tematyczna															Błędy formalne	NIE	
09595/21	168481/20	1	STUDIO BRANT Sp. z o.o.	amuseum															Błędy formalne	NIE	
09611/21	172601/20	1	Jacek Pająk	Polska biblioteka dźwiękowych efektów synchronicznych dla branży gier wideo															Błędy formalne	NIE	
09661/21	173140/20	1	Particle Gray Marcin Kocik	Interaktywny serwis streamingowy															Błędy formalne	NIE	
09665/21	174680/20	1	Juzoma Media Group Paweł Lipski	Malowanie słowem obrazów poprzez muzykę i teledysk															Błędy formalne	NIE	
09680/21	176164/20	1	129 Studio Grzegorz Rumiej	Kręci Mnie Vinyl - Video Live Stream															Błędy formalne	NIE	
09695/21	182023/20	1	3D Mind Films Sp. z o.o.	Projektowanie sylwetki człowieka w ruchu 4D. Stworzenie modelu geometrycznego C.K. Norwida i jego wykorzystanie w filmie																Błędy formalne	NIE
09723/21	177464/20	1	Paweł Ostrowski	"Life Is Killing Me" - Rock Opera 2021															Błędy formalne	NIE	
09724/21	178473/20	1	KABA MANAGMENT SP.Z O.O.	Art App															Błędy formalne	NIE	
09735/21	179785/20	1	Kaja Dobrzanska	Around the Touch - wokół dotyku. Interaktywny dokument interdyscyplinarny.															Błędy formalne	NIE	
09744/21	181378/20	1	Superskrypt sp. z o. o. sp. k.	„Co by było, gdyby...” - przymierz inną rzeczywistość - prototyp instalacji wykorzystującej algorytm przetwarzania twarzy															Błędy formalne	NIE	
09751/21	181389/20	1	Superskrypt sp. z o. o. sp. k.	re-Painting - prototyp aplikacji przetwarzającej dzieła sztuki															Błędy formalne	NIE	
10663/21	180052/20	1	Pixel Storm sp. z o.o.	The Resistance. Prototyp gry mobilnej opartej na faktach historycznych państwa podziemnego II WŚ															Błędy formalne	NIE	
10698/21	178006/20	1	Śląskie Centrum Wolności i Solidarności	Aplikacja mHistoria - quiz historyczny															Błędy formalne	NIE	
10718/21	168684/20	1	Kieleckie Centrum Kultury	Konkurs dla Projektantów i Entuzjastów Mody OFF FASHION															Błędy formalne	NIE	
10721/21	169556/20	1	Taploft Sp. z o.o.	Gra Idle Monster Factory w nowej odsłonie															Błędy formalne	NIE	

10743/21	175150/20	1	kossak.pl - Krzysztof Kossak	3Dek (Edek) - Drukarka 3D drukująca betonem i gliną.														Błędy formalne	NIE
10789/21	182012/20	1	Kunkiewicz Architekci Mateusz Kunkiewicz	Wirtualny katalog projektów autorskich - aplikacja dla architektów i projektantów wzornictwa tworzących projekty domów.														Błędy formalne	NIE
10837/21	177281/20	1	Tesseract Games Tomasz Śmigieński	Project: Aurora														Błędy formalne	NIE
10849/21	170070/20	1	Light Up S.C.	Prototyp modułu oświetleniowego "MultiZone"														Błędy formalne	NIE
10852/21	171704/20	1	Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Miechowie	DoKultura - Gra Edukacyjna z zakresu plastyki i muzyki dla uczniów klas 4-6 SP														Błędy formalne	NIE
10861/21	180022/20	1	TITAN GAMEZ Sp. z o.o.	BrainStimulator - Stworzenie prototypu gry mobilnej z wykorzystaniem specjalizacji VR														Błędy formalne	NIE
10864/21	178318/20	1	Little Bit Academy	Stworzenie gry mobilnej dla dzieci motywującej do ćwiczeń fizycznych														Błędy formalne	NIE
10882/21	179554/20	1	LOL Karolina Paciorek	Karolina Paciorek - biżuteria artystyczna w ramach marki Output Catalog														Błędy formalne	NIE
10884/21	180257/20/A1	1	LUZALTURA Piotr Świątek	Produkcje filmowe wykorzystujące technikę wyświetlania scenografii na ekranach LED														Błędy formalne	NIE
10890/21	169141/20	1	Tomasz Grabowski	Smok Patrol														Błędy formalne	NIE
10898/21	168753/20	1	Łukasz Kałuża LOOK MEDIA	BOSKirok.pl - kreatywna aplikacja dla rodzin														Błędy formalne	NIE
10935/21	181794/20	1	Maciek Piasecki	Straszne Historie – multimedialna platforma dla fantastycznych opowieści ludowych														Błędy formalne	NIE
10943/21	182071/20	1	MACUNAIMA	Cyber Most www.brazylia.online														Błędy formalne	NIE
10949/21	173815/20	1	Magdalena Kostrzewa- Smreczak	Orawski Design.														Błędy formalne	NIE
10954/21	177473/20	1	Psilon Sp. z o.o.	Gra wideo - E-Turystyczna platforma społeczna														Błędy formalne	NIE
10976/21	171164/20	1	Quality Media Marta Rydyńska	Rozwój innowacyjności serwisu sztukadlaluzi.pl jako źródła wielopłaszczyznowego kontaktu twórców sztuki z odbiorcami														Błędy formalne	NIE
10985/21	181450/20	1	Acora Events Katarzyna Gadomska	Popyt na kulturę - nowoczesne formy grywalizacyjne														Błędy formalne	NIE
11006/21	176968/20	1	Towarzystwo Aktywności Kulturalnej	Studio do transmisji wydarzeń kulturalnych i warsztatów														Błędy formalne	NIE
11076/21	181524/20	1	Agencja Artystyczna Nr.1 Sp. z o.o.	Święty spokój/ Piece of mind - muzyczna biofilia														Błędy formalne	NIE
11410/21	181915/20	1	Magdalena Parszewska Animusz Studio	Warsztaty online z animacji filmowej "Do dzieła"														Błędy formalne	NIE
11414/21	179556/20	1	MAJEX	Maja Jaworowska - minimalistyczna odzież w ramach marki OUTPUT CATALOG														Błędy formalne	NIE
11466/21	173087/20/A1	1	TTMM Sp. z o.o.	TTMM-S for Fitbit Versa - projekt aplikacji mobilnej na platformę Android														Błędy formalne	NIE
11480/21	179662/20	1	Mateusz Rostanski	Rodzina Artystów Krakowa														Błędy formalne	NIE
11486/21	172896/20	1	Mateusz Zawistowski usługi programistyczne	Low Budget Game: The Super Stickman Bros														Błędy formalne	NIE
11491/21	173979/20	1	MOTIONMUSIC Jerzy Kupczak	MAYDAY - KREATYWNI														Błędy formalne	NIE
11522/21	178210/20	1	Percepto Paweł Pająk	Opracowanie i rozwój systemu do tworzenia wirtualnych środowisk 3d w technologii Extended Reality														Błędy formalne	NIE
11527/21	180841/20	1	Turbolarp Sp. z o. o.	Opowieści interaktywne - gry online jako alternatywa dla odwiedzin w instytucji kultury														Błędy formalne	NIE
11531/21	170834/20	1	Media Inventions s.c. Marek Borzykowski, Jakub Stadnik	Rozwój polskiej technologii wieczystej archiwizacji dźwięku filmowego - system FSAT														Błędy formalne	NIE
11537/21	170846/20	1	Media Inventions s.c. Marek Borzykowski, Jakub Stadnik	Międzynarodowa promocja polskiej technologii digitalizacji i archiwizacji dźwięku z archiwalnych taśm filmowych														Błędy formalne	NIE
11541/21	172303/20	1	Quiet Beauty art workshop	My workshop. Wielopoziomowe warsztaty edukacyjno - artystyczne dla rodzin, studentów, twórców rękodziela, sztuki.														Błędy formalne	NIE
11577/21	172696/20	1	Miejskie Centrum Kultury w Bydgoszczy	PROFESSIONAL DIVERSIFICATION PLATFORM														Błędy formalne	NIE
11599/21	177387/20	1	Miłosz Markiewicz	FORTETRONICA														Błędy formalne	NIE
11608/21	177111/20	1	Agencja Artystyczna - Eventowa 5 Żywiół Dominik Wawrzyniak	Interaktywna przygoda - przeniesienie się do innego świata nie wychodząc z domu														Błędy formalne	NIE
11626/21	176331/20	1	Reich	Rozwinięcie projektu gry poprzez dodanie odwzorowanych obiektów historycznych.														Błędy formalne	NIE
11667/21	172941/20	1	Vimagineo Sp z o.o.	Stworzenie prototypu aplikacji VR uniwersum kultury														Błędy formalne	NIE
11830/21	175253/20	1	Aleksandra Bieńkowska	Stworzenie teledysku do utworu "Okna" Oli Bieńkowskiej promującego płytę i singiel pod tym samym tytułem.														Błędy formalne	NIE
12301/21	180650/20	1	Watsoner Sp. z o.o.	Prototyp serwisu informacji kulturalnej Whatsoner.com														Błędy formalne	NIE
12305/21	176641/20	1	Rendigo	Opracowanie i wdrożenie technologii umieszczania zdarzeń czasu rzeczywistego w grach video.														Błędy formalne	NIE
12374/21	179809/20	1	Wojciech Hazanowicz	Calmi - system AI (sztuczna inteligencja), który przekłada sztukę wizualną (film, malarstwo, rzeźba) na język muzyki.														Błędy formalne	NIE
12403/21	173295/20	1	RIFFS FACTORY WACŁAW KIEŁTYKA	Produkcja wideoklipu dla zespołu Decapitated														Błędy formalne	NIE
12414/21	181552/20	1	Wojciech Przedzieniecki	Kanał społeczny														Błędy formalne	NIE
12466/21	171125/20/A2	1	Wojewódzki Dom Kultury	Reduta kultury														Błędy formalne	NIE
12508/21	174215/20	1	Robert Szatecki	Stalowa Arena - Niepowtarzalne widowisko łączące w sobie występy artystyczne, historię i emocje sportowe.														Błędy formalne	NIE
12514/21	177213/20	1	Roboklocki Sp. z o.o.	Roboklocki w przemyśle i edukacji wczesnoszkolnej.														Błędy formalne	NIE
12603/21	174599/20	1	Anna Nowacka Kość Rysowanki	OPRACOWANIE ZABAWEK DLA DZIECI DO ZASTOSOWANIA WE WSPARCIU TERAPII AUTYZMU I SPEKTRUM ASPERGERA														Błędy formalne	NIE
12631/21	174388/20	1	Zamek Książąt Pomorskich w Szczecinie	Symulator jazdy kareta														Błędy formalne	NIE

12641/21	171394/20	1	Zdrowo Nakręcenii Wioleta Świerczek	Filmy z zakresu gimnastyki korekcyjno-kompensacyjnej dla dzieci i dorosłych																Błędy formalne	NIE		
12651/21	177434/20	1	ZNIENACKA JAROSŁAW STERKOWICZ	Program do zbierania danych z urządzeń cyfrowych w celu naliczania tantiem.																	Błędy formalne	NIE	
12746/21	171210/20	1	Atrakcje Cyrkowe - Paweł Kulesza	Gra-Słuchowisko interaktywne																	Błędy formalne	NIE	
12770/21	182279/20	1	Ultramarina	Stworzenie prototypu narzędzia do publikacji cyfrowej wersji czasopisma i innych wydawnictw																	Błędy formalne	NIE	
12779/21	172094/20/A2	1	Piotr Fedorczyk UX Design Consultant	Hyperaudiogram																	Błędy formalne	NIE	
12799/21	182286/20	1	GIFT Management - Filip Wojnar	Teledysk TGD																	Błędy formalne	NIE	
12817/21	182261/20	1	Dorota Naruszewicz-Wrona	Tworzenie portalu cyfrowego do samodzielnego kreatywnego komponowania małego domu rodzinnego oraz dizajnu jego wnętrza.																	Błędy formalne	NIE	
13079/21	176326/20	1	Festival Group Sp. z o.o.	Przygotowanie platformy do monetyzacji treści video przygotowywanych przez talenty muzyczne (user generated content)																	Błędy formalne	NIE	
13089/21	178179/20	1	Filharmonia Śląska im. Henryka Mikołaja Góreckiego	„Game philharmonic” – targi twórców muzyki i dźwięków do gier																	Błędy formalne	NIE	
13108/21	172564/20	1	Firma Usługowo Handlowa FOREST GRANDFATHER STUDIO Mateusz Kowalski	Teledysk do utworu "Cel" zespołu Luxtorpeda																	Błędy formalne	NIE	
13128/21	172434/20	1	FLUME Dawid Kramarczyk	Assimo																	Błędy formalne	NIE	
13138/21	168473/20	1	FORUM DESIGNU sp. z o.o. SPÓŁKA KOMANDYTOWA	Strefa Debiutów																	Błędy formalne	NIE	
13189/21	177147/20	1	Fundacja "Edukacja z Wartościami"	Rozwój produktu dla rynku koreańskiego i chińskiego																	Błędy formalne	NIE	
13190/21	181752/20	1	Bartłomiej Kobylirski - usługi prawne	Kolektyw kulturalny jako centrum usług wspólnych indywidualnych twórców kultury.																	Błędy formalne	NIE	
13197/21	169150/20	1	Fundacja "Życie z pasją"	Kawiarenka - platforma online sprzyjająca budowaniu sieci kontaktów w sektorze kreatywnym																	Błędy formalne	NIE	
13199/21	177044/20	1	Bartosz Szłapa	Rozwój niezależnego studia gier.																	Błędy formalne	NIE	
13539/21	169444/20	1	Stage Door Sp. z o.o.	Prototyp modułu multimedialnego "Octa"																	Błędy formalne	NIE	
13657/21	180106/20/A1	1	Sparing Interactive sp. z o. o.	Platforma do tworzenia awatarów i moduł wirtualnych przymierzalni ubrań do sklepów internetowych (digital fashion)																	Błędy formalne	NIE	
13666/21	178685/20/A1	1	Sparing Interactive sp. z o. o.	Stworzeniu pierwszej kolekcji ubrań cyfrowych, ubrań hybrydowych i wirtualnego pokazu mody																	Błędy formalne	NIE	
13673/21	178794/20	1	Sparing Interactive Adrian Holota	Stworzenie platformy - kreatora stron internetowych i aplikacji PWA dla instytucji kultury oraz organizatorów wydarzeń																	Błędy formalne	NIE	
13684/21	179513/20	1	Space Invest Sp. z o.o.	Wideoklip z audiodeskcrypcją i napisami do utworu grupy L.Stadt pt.: "We all wanna dance"																	Błędy formalne	NIE	
13694/21	182162/20	1	Bożena Haim Boshka	DECADENT FUN CLUB - OKO - TELEDYSK VIRTUAL I MIXED REALITY																	Błędy formalne	NIE	
13732/21	174832/20	1	Showtime VR sp. z o.o.	Funkcjonalny prototyp platformy do wysokiej jakości streamingu (transmisji) wydarzeń kulturalnych w VR – projekt Kilo.																	Błędy formalne	NIE	
13740/21	173265/20	1	Showtime VR sp. z o.o.	Prototyp transmisji dźwięku przestrzennego dla wydarzeń kulturalnych w formacie 360°																	Błędy formalne	NIE	
13744/21	169185/20	1	Buskie Samorządowe Centrum Kultury w Busku-Zdroju	Mapping Busko-Zdrój. Historia z solą i siarką																	Błędy formalne	NIE	
13758/21	171509/20	1	Sfera Harmonii	#polluted - interdyscyplinarne videoklipy muzyczne																	Błędy formalne	NIE	
13759/21	178496/20	1	BWA Wrocław Galerie Sztuki Współczesnej	OGRÓD ŻYJNI																	Błędy formalne	NIE	
13766/21	177151/20	1	CC bookings Rafał Cały	Klip video CC bookings																	Błędy formalne	NIE	
13786/21	169022/20	1	Centrum Promocji i Reklamy Remedia Sp. z o.o. Sp. K.	Innowacyjne produkty wnętrzarские, dedykowana linia tapet i grafik ściennych POLISH ART oraz Linia WORLD ART																	Błędy formalne	NIE	
14037/21	178357/20	1	Salsa Sabrosa Małgorzata Kulpa	Interdyscyplinarny projekt video realizowany przez tancerzy latynoskich w krakowskich muzeach w celu promocji kultury																	Błędy formalne	NIE	
14038/21	173325/20	1	Scans Factory Sp. z o.o.	Dwa światy - tajemnica pałacu w Sławikowie																	Błędy formalne	NIE	
14040/21	173212/20	1	Secrethings Sp. z o.o.	Pokój Zagadek "Żołnierze Wyklęci"																	Błędy formalne	NIE	
14049/21	177374/20	1	She Is Project Malawska Kafel spółka jawna	Rozwój kobiecej marki odzieżowej reprezentującej kategorię mody zrównoważonej.																	Błędy formalne	NIE	
14053/21	179319/20	1	PAPER HEROES Magdalena Major	Culture Heroes - puzzle do samodzielnego składania opowiadające o kulturach świata																	Błędy formalne	NIE	
14054/21	170516/20	1	Polska Izba Książki	Innowacyjny model współpracy na rynku książki																	Błędy formalne	NIE	
14055/21	177309/20	1	Motion Spirit Sp. z o.o.	Zew Pasji - interaktywny film musicalowy łączący taniec, śpiew, aktorstwo z technologią, promujący humanizm i samorozwój																		Błędy formalne	NIE
14056/21	177482/20	1	Picsane Lab Sp. J.	Stworzenie prototypu sekwensera w formie interaktywnego stołu do celów edukacyjnych, terapeutycznych i rozrywkowych																		Błędy formalne	NIE
14057/21	180210/20	1	PLAN V	VIDEOPOEZJA POLSKA - cykl wideoklipów ilustrujących polską poezję muzyką i obrazem. Nowe medium skierowane do młodych.																		Błędy formalne	NIE
14063/21	182058/20	1	PRO4MEDIA	Rozwój prototypu systemu Augmented Reality w Pro4Media dla sektora kreatywnego.																	Błędy formalne	NIE	
14081/21	182077/20	1	CityGames Katarzyna Bednarska	Stworzenie platformy do projektowania i realizacji interaktywnych działań w obszarze kultury, sztuki i nowych mediów																		Błędy formalne	NIE

