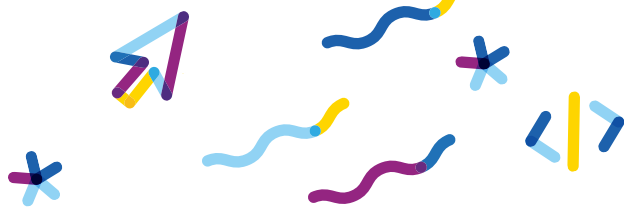


ZABAWA: Tangram



Co będzie potrzebne?

- Wydrukowane załączniki z częściami tangramu,
- Nożyczki.

Liczba uczestników: minimum 2 osoby.

Potrzebny czas: około 20 minut.

Jakie umiejętności programistyczne zdobywa dziecko?

- Realizacja poleceń zgodnie z określoną kolejnością, co pozwoli dziecku lepiej zrozumieć, w jaki sposób działają maszyny i jakie cechy musi posiadać język, którym się porozumiewamy z komputerem. Polecenia muszą być precyzyjne, wydawane w odpowiedniej kolejności, żeby maszyna wiedziała, co i jak ma wykonać.

Opis zabawy, instrukcja:

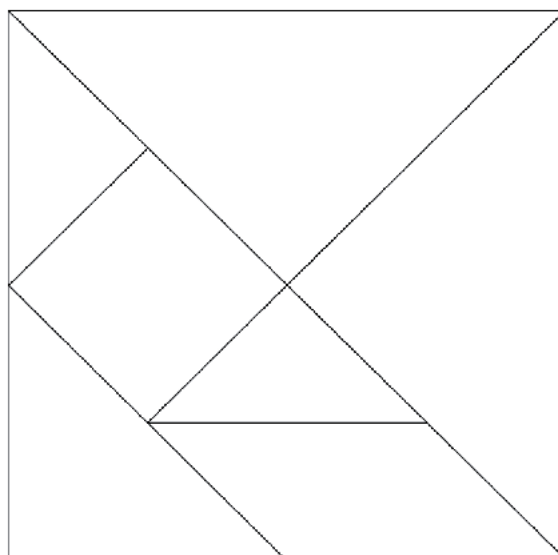
Ostatnio budowaliśmy razem raketę z origami (Aktywność „Odlotowe origami” – [patrz tu](#)).

Dzisiaj zajmiemy się załadunkiem tego podniebnego statku. Wraz z dzieckiem będziecie mieć za zadanie skompletować ekwipunek załogi rakiety. Skorzystamy dzisiaj z tangramu. Tak nazywa się chińska tamigłówka – składająca się z siedmiu elementów, które powstały w wyniku rozcięcia kwadratu i mają różne kształty.

Wróćmy do ekwipunku. W każdej rakiecie musi finalnie znaleźć się pakiet paczek o określonym kształcie. Na pakiet składa się:

- pięć paczek o trójkątnym kształcie, w tym:
 - dwa duże trójkąty równoramienne,
 - jeden średniej wielkości trójkąt równoramienny,
 - dwa małe trójkąty równoramienne,
- jedna mała paczka w kształcie kwadratu,
- jedna mała paczka w kształcie równoległoboku.

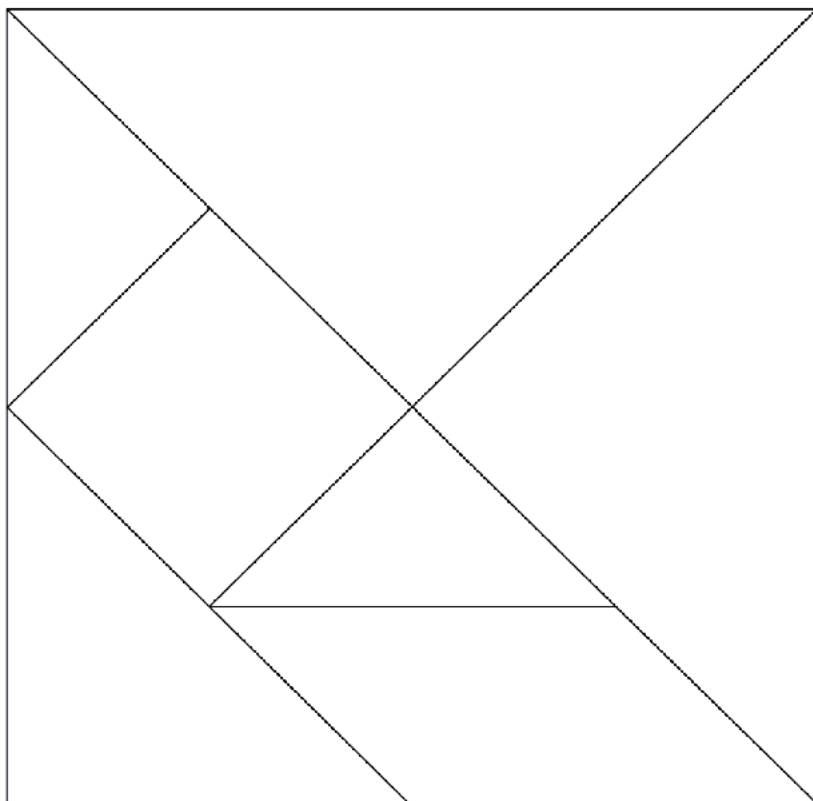
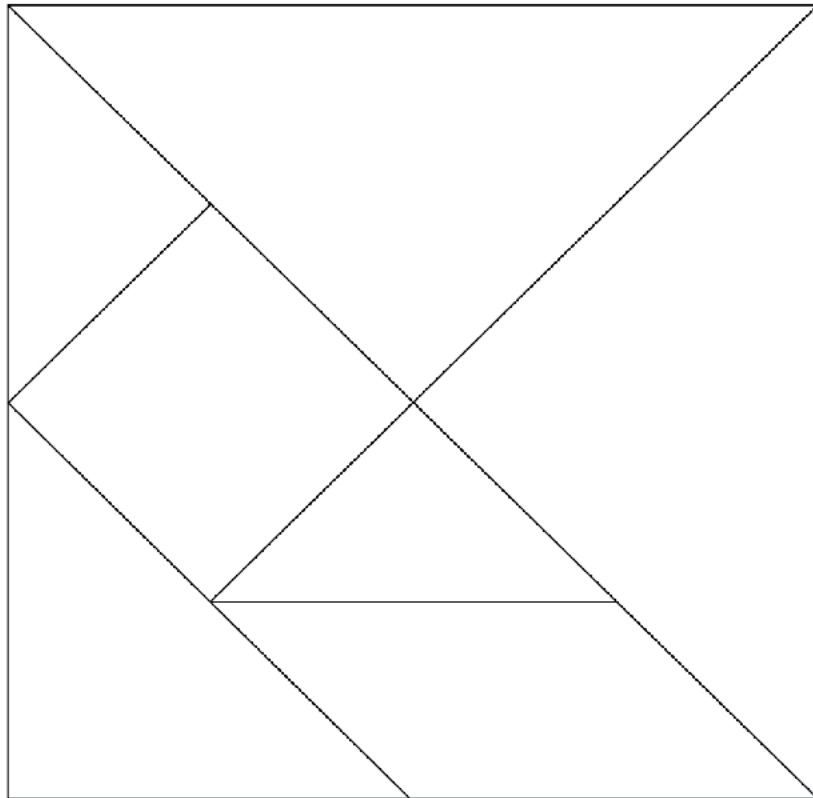
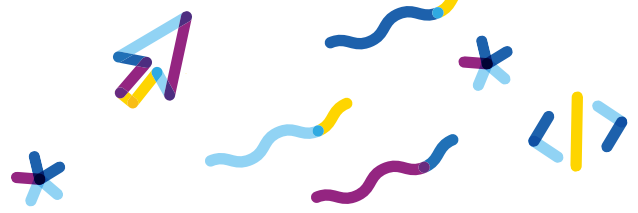
Wspólnie z dzieckiem zastanów się, jakie kształty mogą zostać ułożone z tej zagadki. Możesz podpowiedzieć dziecku, jakie postacie może ułożyć z dodanej niżej karty pracy.

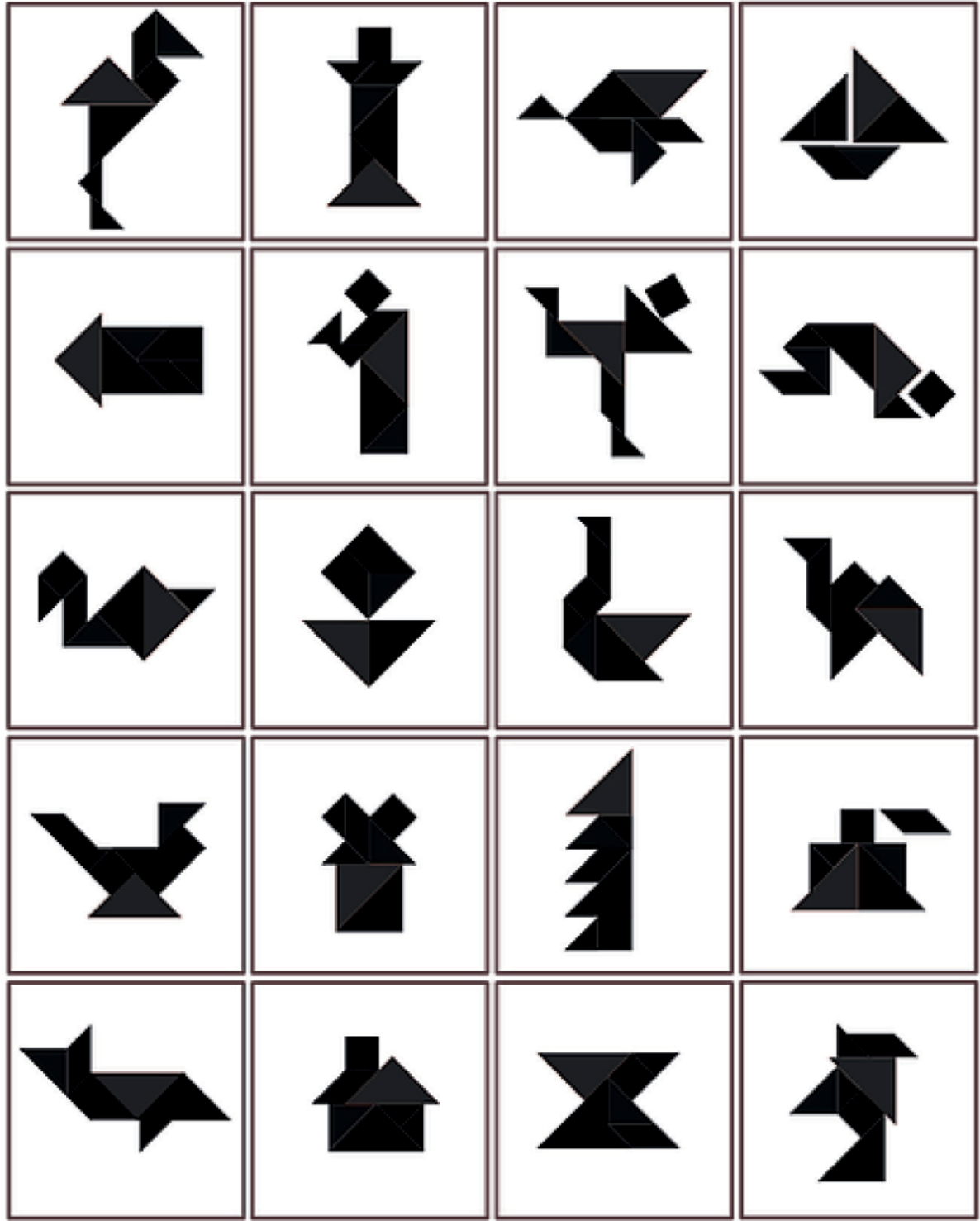
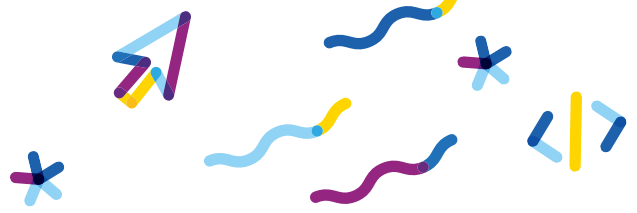


Możliwe modyfikacje:

Wariant 1: Przygotuj pocięte tangramy w kopercie. Zadbaj jednak o to, aby jego części nie były kompletne (musi brakować jednej lub dwóch części). Wyjaśnij dziecku, jakie elementy musi posiadać każda z kopert. Zachęć je do współpracy oraz dokonania wymiany brakujących elementów np. z Tobą lub drugim rodzicem/opiekunem, bądź rodzeństwem – bez użycia słów oraz możliwości rysowania, a na przykład z wykorzystaniem gestów. To świetna okazja do przeciwiczenia kształtów, które dziecko może zaprezentować np. rysując w „powietrzu”.

ZABAWA: Tangram





ZABAWA: Tangram

