

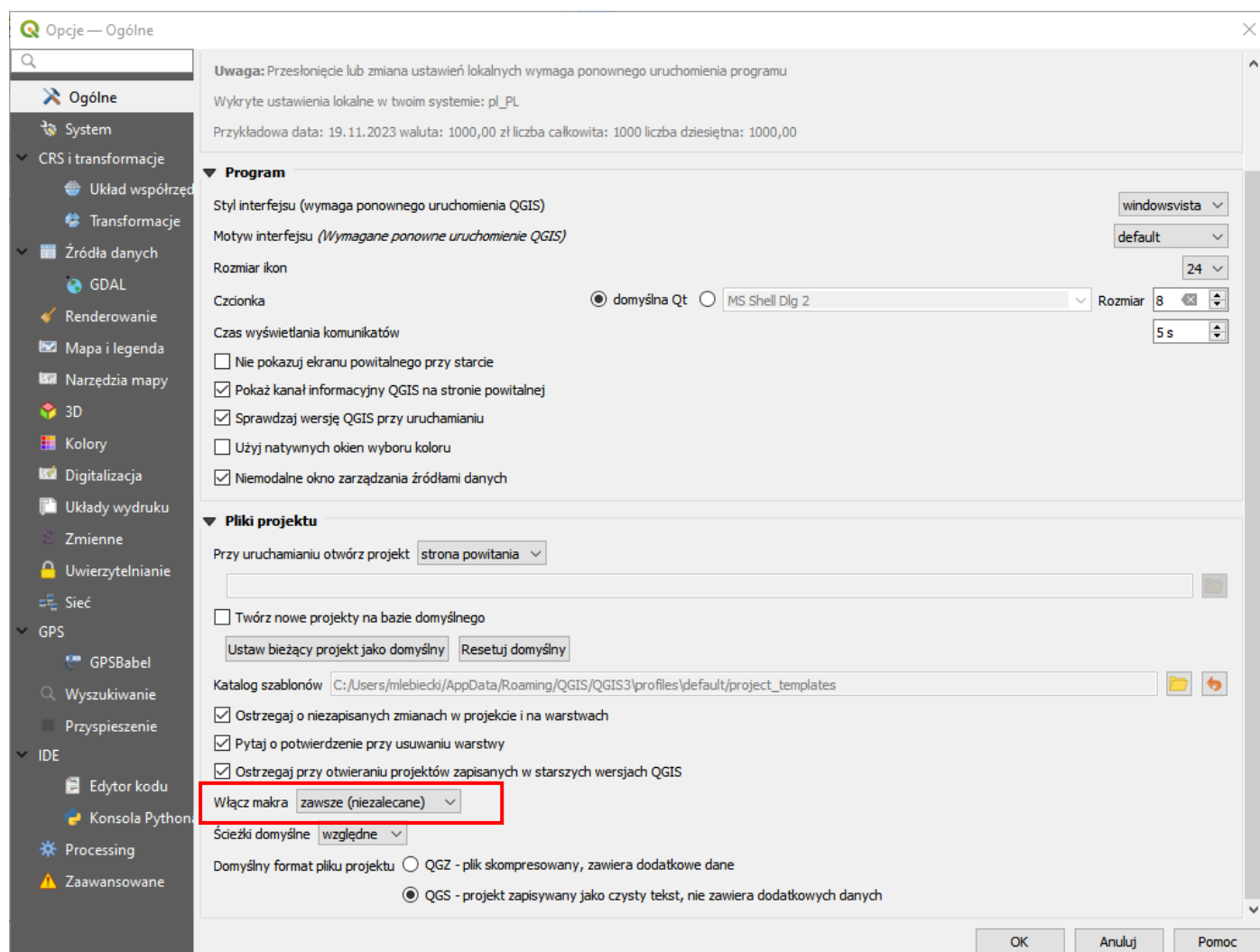
# Instrukcja dla użytkownika wtyczki APP 2.0

## Plan ogólny gminy - prototyp



Zalecana wersja QGIS do korzystania z wtyczki APP 2.0 to QGIS 3.22.0.

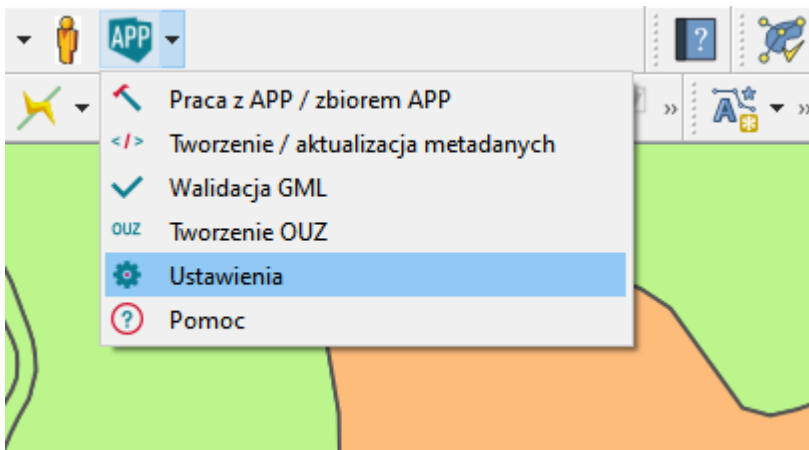
Aby rozpocząć pracę z wtyczką APP dla planów ogólnych gminy należy na początku wybrać **Opcje** w menu **Ustawienia** QGIS a następnie w zakładce **Ogólne** zaznaczyć w **Włącz makra** – **zawsze**.



W kolejnym kroku po zainstalowaniu wtyczki wprowadzić domyślną ścieżkę do zapisu plików, skonfigurować identyfikator zbioru danych przestrzennych, przez wprowadzenie numeru zbioru i numeru TERYT, ustawić rodzaj zbioru POG oraz wprowadzić identyfikator lokalny APP.

Poszczególne kroki tworzenia danych APP POG mogą być wykonywane w dowolnej kolejności. Domyślnie wprowadzona kolejność została wprowadzona na potrzeby kontroli topologicznej we wtyczce oraz możliwości dziedziczenia niektórych wartości z obiektu AktPlanowaniaPrzestrzennego.

Wtyczka obsługuje wczytywanie już gotowych plików POG, jednak wyłącznie w formacie GML, posiadających zgodność ze schematem aplikacyjnym.



**Ustawienia**

### Ustawienia wtyczki APP

▼ Domyślna ścieżka zapisu plików

Wybierz katalog

C:/Users/mlebiecki/AppData/Roaming/QGIS/QGIS3/profiles/default/python/plugins/test\_app/07112023

▼ Konfiguracja identyfikatora zbioru danych przestrzennych

Przeźreń nazw APP	PL.ZIPPZP.1/281411-POG	?
Numer zbioru	1	?
JPT	281411	?
Rodzaj zbioru	POG	?
Identyfikator lokalny APP	1POG	?

▼ Domyślny punkt kontaktowy

Nazwa	test
Adres e-mail	test@test.pl

▼ Administrator danych

Nazwa	test
Adres e-mail	test@test.pl

Ustawienia serwera SMTP      Ustawienia serwera CSW

Zapisz      Zamknij

## Praca z APP (krok 1 z 7) Przygotowanie obszaru objętego planem ogólnym gminy (POG)

Dane przestrzenne tworzone dla planu ogólnego gminy obejmują m.in. lokalizację przestrzenną **obszaru objętego planem ogólnym gminy** w postaci wektorowej w **układzie PL-2000**. W warstwie wektorowej powinien znajdować się **tylko jeden obiekt** będący **multipolygonem**, który zostanie opisany poprzez atrybuty zawierające informacje o akcie.

Praca z APP (krok 1 z 7)

**Przygotowanie granic POG**

Dane przestrzenne tworzone dla planu ogólnego gminy obejmują m.in. lokalizację przestrzenną **obszaru objętego planem ogólnym gminy** w postaci wektorowej w **układzie PL-2000**. W warstwie wektorowej powinien znajdować się **tylko jeden obiekt** będący **multipolygonem**, który zostanie opisany poprzez atrybuty zawierające informacje o akcie.

W zależności od aktualnego stanu prac, wybierz jedną z opcji:

1. W przypadku tworzenia obszaru objętego POG od podstaw należy kliknąć przycisk **Stwórz pustą warstwę**, a następnie edytując automatycznie stworzoną warstwę o nazwie **AktPlanowaniaPrzestrzennego** należy narysować granicę obszaru objętego POG, a następnie wypełnić atrybuty. Formularz atrybutów należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie). Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe. Dodatkowo pola wymagane do wypełnienia zaznaczone są czerwoną ramką. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.
2. W przypadku posiadania obszaru objętego POG należy wczytać odpowiedni plik klikając przycisk **Wczytaj warstwę do edycji**. Następnie możliwa będzie jego edycja, przy użyciu standardowych narzędzi do edycji QGIS. Uzupełnienie atrybutów istniejącego już w warstwie obiektu z obszarem objętym POG jest możliwe po kliknięciu na obiekt przy użyciu standardowego narzędzia QGIS **Informacje o obiekcie**. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

Wybierz plik z granicami POG (opcjonalne)

Wstecz      Stwórz pustą warstwę      Wczytaj warstwę do edycji      Zapisz warstwę do GML      Pomiń      Dalej

W zależności od aktualnego stanu prac, wybierz jedną z opcji:

- 1) W przypadku tworzenia obszaru objętego POG od podstaw należy kliknąć przycisk **Stwórz pustą warstwę**, a następnie edytując automatycznie stworzoną warstwę o nazwie **AktPlanowaniaPrzestrzennego** należy narysować granicę obszaru objętego POG, a następnie wypełnić atrybuty. Formularz atrybutów należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie).

Atrybuty POG, nazwa warstwy: AktPlanowaniaPrzestrzennego

tytuł\* np. Plan ogólny gminy ... ?

typ planu\* plan ogólny gminy ?

modyfikacja  ?

poziom w hierarchii\* lokalny ?

status\* wybierz ?

obowiązuje od\* NULL ?

obowiązuje do NULL ?

tytuł alternatywny np. POG nazwa gminy ?

Dodaj Usuń

przestrzeń nazw\* PL.ZIPPZP.1/281411-POG ?

identyfikator lokalny\* IPOG ?

identyfikator wersji\* 20231119T130603 ?

początek wersji obiektu\* 2023-11-19T13:06:03Z ?

koniec wersji obiektu NULL ?

pole obowiązkowe oznaczono \* oraz dodatkowo czerwonym obramowaniem pola

Zapisz Anuluj

Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe. Dodatkowo pola wymagane do wypełnienia zaznaczone są czerwoną ramką. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

- 2) W przypadku posiadania obszaru objętego POG należy wczytać odpowiedni plik klikając przycisk **Wczytaj warstwę do edycji**. Wczytywane pliki (format GML) muszą posiadać strukturę docelowej warstwy (pliku GML) oraz być zgodne ze schematem aplikacyjnym. Następnie możliwa będzie jego edycja, przy użyciu standardowych narzędzi do edycji QGIS. Uzupełnienie atrybutów istniejącego już w warstwie obiektu z obszarem objętym POG jest możliwe po kliknięciu na obiekt przy użyciu standardowego narzędzia QGIS **Informacje o obiekcie**. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

Wczytanie obszaru objętego planem ogólnym gminy w kroku 1, pozwala na automatyczne sprawdzenie poprawności geometrii stref planistycznych i regulacji w zakresie wykraczania poza obszar POG.

Zapisanie poprawnego pliku w formacie GML przy użyciu przycisku **Zapisz warstwę do GML**, umożliwia również ponowne wczytanie zapisanej warstwy do wtyczki w celu dalszej pracy.

Istnieje możliwość pominięcia kroku 1. W tym celu należy wybrać opcję **Pomiń**.

## Praca z APP (krok 2 z 7) Przygotowanie stref planistycznych (SP)

Dane przestrzenne tworzone dla planu ogólnego gminy obejmują m.in. lokalizację przestrzenną **stref planistycznych** w postaci wektorowej w **układzie PL-2000**. W warstwie wektorowej powinny znajdować się obiekty będące **poligonami**, które zostaną opisane poprzez atrybuty zawierające informacje o poszczególnych strefach planistycznych.

Praca z APP (krok 2 z 7)

Przygotowanie stref planistycznych - prototyp

Dane przestrzenne tworzone dla planu ogólnego gminy obejmują m.in. lokalizację przestrzenną **stref planistycznych** w postaci wektorowej w **układzie PL-2000**. W warstwie wektorowej powinny znajdować się obiekty będące **poligonami**, które zostaną opisane poprzez atrybuty zawierające informacje o poszczególnych strefach planistycznych.

W zależności od aktualnego stanu prac, wybierz jedną z opcji:

1. W przypadku tworzenia stref planistycznych od podstaw należy kliknąć przycisk **Stwórz pustą warstwę**, a następnie edytując automatycznie stworzoną warstwę o nazwie **StrefaPlanistyczna** należy narysować granice kolejnych stref planistycznych, a następnie wypełnić atrybuty. Formularz atrybutów należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie). Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe. Dodatkowo, wymagane pola zaznaczone są czerwoną ramką. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.
2. W przypadku posiadania stref planistycznych, należy wczytać odpowiedni plik klikając przycisk **Wczytaj warstwę do edycji**. Następnie możliwa jest jego edycja, przy użyciu standardowych narzędzi do edycji QGIS. Uzupełnienie atrybutów istniejącego już w warstwie obiektu ze strefami planistycznymi jest możliwe po kliknięciu na obiekt przy użyciu standardowego narzędzia QGIS **Informacje o obiekcie**. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

Wybierz warstwę ze strefami planistycznymi (opcjonalnie)

Wstecz    Stwórz pustą warstwę    Wczytaj warstwę do edycji    Zapisz warstwę do GML    Pomiń    Dalej

W zależności od aktualnego stanu prac, wybierz jedną z opcji:

- 1) W przypadku tworzenia stref planistycznych od podstaw należy kliknąć przycisk **Stwórz pustą warstwę**, a następnie edytując automatycznie stworzoną warstwę o nazwie **StrefaPlanistyczna** należy narysować granice kolejnych stref planistycznych, a następnie wypełnić atrybuty. Formularz atrybutów należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie).

Atrybuty SP, nazwa warstwy: StrefaPlanistyczna

nazwa*	NULL	?
symbol*	NULL	?
oznaczenie*	np. 15J	?
profil podstawowy*	NULL	?
profil dodatkowy	NULL	?
maksymalna nadziemna intensywność zabudowy	np. 0.9	?
maksymalna wysokość zabudowy	wartość w metrach np. 15.5	?
maksymalny udział powierzchni zabudowy	wartość w procentach np. 30.1	?
minimalny udział powierzchni biologicznie czynnej	wartość w procentach np. 30.1	?
status*	wybierz	?
obowiązuje od*	NULL	?
obowiązuje do	NULL	?
charakter ustalenia*	ogólnie wiążące	?
nazwa alternatywna	np. osiedle Jantar	?
przeźreń nazw*	PL.ZIPPZP.1/281411-POG	?
identyfikator lokalny*	NULL	?
identyfikator wersji*	20231119T131251	?
początek wersji obiektu*	2023-11-19T13:12:51Z	?
koniec wersji obiektu	NULL	?

*pole obligatoryjne oznaczono \* oraz dodatkowo czerwonym obramowaniem pola*

Zapisz    Anuluj

Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe. Dodatkowo, wymagane pola zaznaczone są czerwoną ramką. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

- 2) W przypadku posiadania stref planistycznych, należy wczytać odpowiedni plik klikając przycisk **Wczytaj warstwę do edycji**. Wczytywane pliki (format GML) muszą posiadać strukturę docelowej warstwy (pliku GML) oraz być zgodne ze schematem aplikacyjnym. Następnie możliwa jest jego edycja, przy użyciu standardowych narzędzi do edycji QGIS. Uzupełnienie atrybutów istniejącego już w warstwie obiektu ze strefami planistycznymi jest możliwe po kliknięciu na obiekt przy użyciu standardowego narzędzia QGIS **Informacje o obiekcie**. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

Wczytanie stref planistycznych w kroku 2, pozwala na automatyczne sprawdzenie poprawności geometrii stref planistycznych, w tym w zakresie wykroczenia poza obszar POG.

Zapisanie poprawnego pliku w formacie GML przy użyciu przycisku **Zapisz warstwę do GML**, umożliwia również ponowne wczytanie zapisanej warstwy do wtyczki w celu dalszej pracy.

Istnieje możliwość pominięcia kroku 2. W tym celu należy wybrać opcję **Pomiń**.

## Praca z APP (krok 3 z 7) Przygotowanie obszarów uzupełnienia zabudowy (OUZ)

Dane przestrzenne tworzone dla planu ogólnego gminy mogą obejmować lokalizację przestrzenną **obszaru uzupełnienia zabudowy** w postaci wektorowej w **układzie PL-2000**. W warstwie wektorowej powinien znajdować się co najmniej jeden obiekt będący **poligonem**, który zostanie opisany poprzez atrybuty.

Praca z APP (krok 3 z 7)

**Przygotowanie granic obszarów uzupełnienia zabudowy**

Dane przestrzenne tworzone dla planu ogólnego gminy mogą obejmować lokalizację przestrzenną **obszaru uzupełnienia zabudowy** w postaci wektorowej w **układzie PL-2000**. W warstwie wektorowej powinien znajdować się co najmniej jeden obiekt będący **poligonem**, który zostanie opisany poprzez atrybuty.

W zależności od aktualnego stanu prac, wybierz jedną z opcji:

1. Wybierz opcję **Pomiń** jeśli w planie ogólnym gminy nie określa się obszaru uzupełnienia zabudowy.
2. W przypadku tworzenia obszaru uzupełnienia zabudowy od podstaw należy kliknąć przycisk **Stwórz pustą warstwę**, a następnie edytując automatycznie stworzoną warstwę o nazwie **ObszarUzupelnieniaZabudowy** należy narysować granice kolejnych obszarów, a następnie wypełnić atrybuty. Formularz atrybutów należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie). Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe. Dodatkowo, wymagane pola zaznaczone są czerwoną ramką. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.
3. Aby wygenerować obszar uzupełnienia zabudowy warto wykorzystać element wtyczki **Tworzenie OUZ** i postępować zgodnie ze wskazówkami. Aby wybrać opcję **Tworzenie OUZ** należy kliknąć na trójkąt obok ikony **wtyczki APP** na pasku narzędzi QGIS.
4. W przypadku posiadania obszaru uzupełnienia zabudowy, należy wczytać odpowiedni plik klikając przycisk **Wczytaj warstwę do edycji**. Następnie możliwa jest jego edycja, przy użyciu standardowych narzędzi do edycji QGIS. Uzupełnienie atrybutów istniejącego już

Wybierz warstwę z granicami obszarów uzupełnienia zabudowy (opcjonalne)

Wstecz Stwórz pustą warstwę Wczytaj warstwę do edycji Zapisz warstwę do GML Pomiń Dalej

W zależności od aktualnego stanu prac, wybierz jedną z opcji:

- 1) Wybierz opcję **Pomiń** jeśli w planie ogólnym gminy nie określa się obszaru uzupełnienia zabudowy.
- 2) W przypadku tworzenia obszaru uzupełnienia zabudowy od podstaw należy kliknąć przycisk **Stwórz pustą warstwę**, a następnie edytując automatycznie stworzoną warstwę o nazwie

**ObszarUzupełnieniaZabudowy** należy narysować granice kolejnych obszarów, a następnie wypełnić atrybuty. Formularz atrybutów należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie).

Atrybuty OUZ, nazwa warstwy: ObszarUzupełnieniaZabudowy

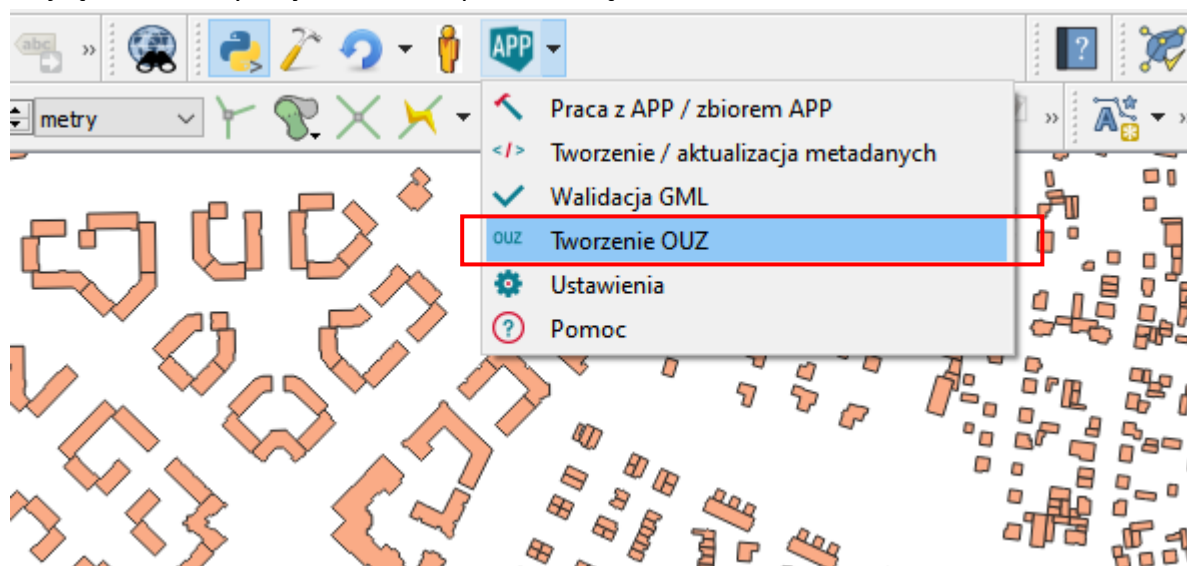
nazwa	Obszar uzupełnienia zabudowy	?
symbol*	OUZ	?
oznaczenie*	np. 1OUZ	?
status*	wybierz	?
obowiązuje od*	NULL	?
obowiązuje do	NULL	?
charakter ustalenia*	ogólnie wiążące	?
przestrzeń nazw*	PL.ZIPPZP.1/281411-POG	?
identyfikator lokalny*	1POG	?
identyfikator wersji*	20231119T131528	?
początek wersji obiektu*	2023-11-19T13:15:28Z	?
koniec wersji obiektu	NULL	?

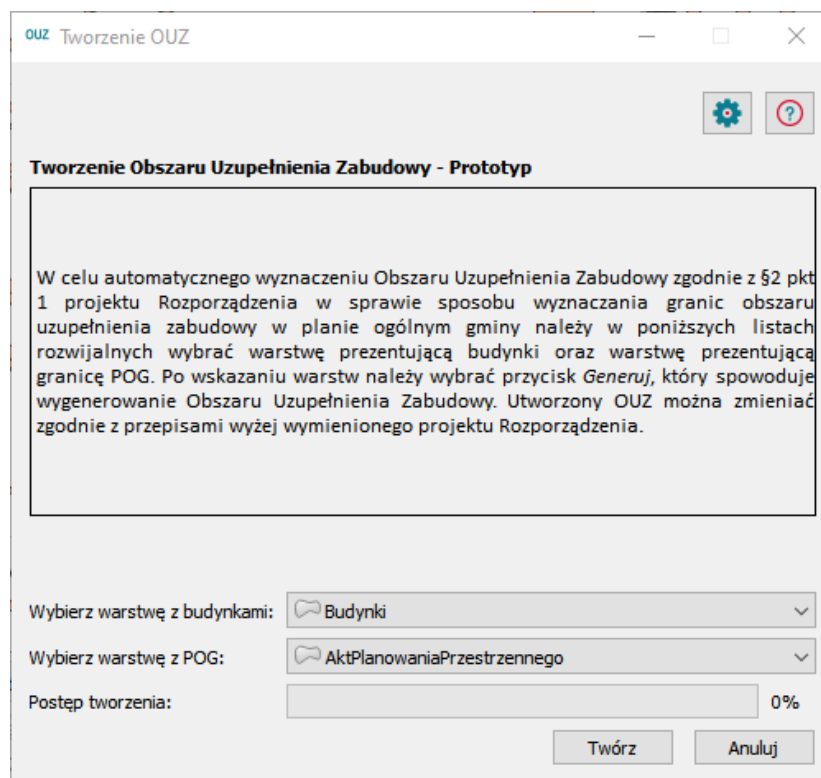
*pole obligatoryjne oznaczono \* oraz dodatkowo czerwonym obramowaniem pola*

Zapisz Anuluj

Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe. Dodatkowo, wymagane pola zaznaczone są czerwoną ramką. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

- 3) Aby wygenerować obszar uzupełnienia zabudowy warto wykorzystać element wtyczki **Tworzenie OUZ** i postępować zgodnie ze wskazówkami. Aby wybrać opcję **Tworzenie OUZ** należy kliknąć na trójkąt obok ikony **wtyczki APP** na pasku narzędzi QGIS.





- 4) W przypadku posiadania obszaru uzupełnienia zabudowy, należy wczytać odpowiedni plik klikając przycisk **Wczytaj warstwę do edycji**. Wczytywane pliki (format GML) muszą posiadać strukturę docelowej warstwy (pliku GML) oraz być zgodne ze schematem aplikacyjnym. Następnie możliwa jest jego edycja, przy użyciu standardowych narzędzi do edycji QGIS. Uzupełnienie atrybutów istniejącego już w warstwie obiektu z obszarem uzupełnienia zabudowy jest możliwe po kliknięciu na obiekt przy użyciu standardowego narzędzia QGIS **Informacje o obiekcie**. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

Wczytanie obszaru uzupełnienia zabudowy w kroku 3, pozwala na automatyczne sprawdzenie poprawności geometrii, w tym w zakresie wykraczania poza obszar POG.

Zapisanie poprawnego pliku w formacie GML przy użyciu przycisku **Zapisz warstwę do GML**, umożliwia również ponowne wczytanie zapisanej warstwy do wtyczki w celu dalszej pracy.

Istnieje możliwość pominięcia kroku 3. W tym celu należy wybrać opcję **Pomiń**.

## Praca z APP (krok 4 z 7) Przygotowanie obszarów zabudowy śródmiejskiej (OZS)

Dane przestrzenne tworzone dla planu ogólnego gminy mogą obejmować lokalizację przestrzenną **obszaru zabudowy śródmiejskiej** w postaci wektorowej w **układzie PL-2000**. W warstwie wektorowej powinien znajdować się co najmniej jeden obiekt będący **poligonem**, który zostanie opisany poprzez atrybuty.



Praca z APP (krok 4 z 7)

Przygotowanie granic obszarów zabudowy śródmiejskiej

Dane przestrzenne tworzone dla planu ogólnego gminy mogą obejmować lokalizację przestrzenną **obszaru zabudowy śródmiejskiej** w postaci wektorowej w **układzie PL-2000**. W warstwie wektorowej powinien znajdować się co najmniej jeden obiekt będący **poligonem**, który zostanie opisany poprzez atrybuty.

W zależności od aktualnego stanu prac, wybierz jedną z opcji:

- Wybierz opcję **Pomiń** jeśli w planie ogólnym gminy nie określa się obszaru zabudowy śródmiejskiej.
- W przypadku tworzenia obszaru zabudowy śródmiejskiej od podstaw należy kliknąć przycisk **Stwórz pustą warstwę**, a następnie edytując automatycznie stworzoną warstwę o nazwie **ObszarZabudowySrodmiejskiej** należy narysować granice kolejnych obszarów, a następnie wypełnić atrybuty. Formularz atrybutów należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie). Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe. Dodatkowo, wymagane pola zaznaczone są czerwoną ramką. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.
- W przypadku posiadania obszaru zabudowy śródmiejskiej, należy wczytać odpowiedni plik klikając przycisk **Wczytaj warstwę do edycji**. Następnie możliwa jest jego edycja, przy użyciu standardowych narzędzi do edycji QGIS. Uzupełnienie atrybutów istniejącego już w warstwie obiektu z obszarem zabudowy śródmiejskiej jest możliwe po kliknięciu na obiekt przy użyciu standardowego narzędzia QGIS **Informacje o obiekcie**. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

Wybierz warstwę z granicami obszarów zabudowy śródmiejskiej (opcjonalnie)

Wstecz      Stwórz pustą warstwę      Wczytaj warstwę do edycji      Zapisz warstwę do GML      Pomiń      Dalej

W zależności od aktualnego stanu prac, wybierz jedną z opcji:

- Wybierz opcję **Pomiń** jeśli w planie ogólnym gminy nie określa się obszaru zabudowy śródmiejskiej.
- W przypadku tworzenia obszaru zabudowy śródmiejskiej od podstaw należy kliknąć przycisk **Stwórz pustą warstwę**, a następnie edytując automatycznie stworzoną warstwę o nazwie **ObszarZabudowySrodmiejskiej** należy narysować granice kolejnych obszarów, a następnie wypełnić atrybuty. Formularz atrybutów należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie).

Atrybuty OZS, nazwa warstwy: ObszarZabudowySrodmiejskiej

nazwa	Obszar zabudowy śródmiejskiej	?
symbol*	OZS	?
oznaczenie*	np. 1OZS	?
status*	wybierz	?
obowiązuje od*	NULL	?
obowiązuje do	NULL	?
charakter ustalenia*	ogólnie wiążące	?
przestrzeń nazw*	PL.ZIPPZP.1/281411-POG	?
identyfikator lokalny*	1POG	?
identyfikator wersji*	20231119T131719	?
początek wersji obiektu*	2023-11-19T13:17:19Z	?
koniec wersji obiektu	NULL	?

*pole obowiązkowe oznaczono \* oraz dodatkowo czerwonym obramowaniem pola*

Zapisz      Anuluj

Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe. Dodatkowo, wymagane pola zaznaczone są czerwoną ramką. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

- 3) W przypadku posiadania obszaru zabudowy śródmiejskiej, należy wczytać odpowiedni plik klikając przycisk **Wczytaj warstwę do edycji**. Wczytywane pliki (format GML) muszą posiadać strukturę docelowej warstwy (pliku GML) oraz być zgodne ze schematem aplikacyjnym. Następnie możliwa jest jego edycja, przy użyciu standardowych narzędzi do edycji QGIS. Uzupełnienie atrybutów istniejącego już w warstwie obiektu z obszarem zabudowy śródmiejskiej jest możliwe po kliknięciu na obiekt przy użyciu standardowego narzędzia QGIS **Informacje o obiekcie**. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

Wczytanie obszaru zabudowy śródmiejskiej w kroku 4, pozwala na automatyczne sprawdzenie poprawności geometrii, w tym w zakresie wykraczania poza obszar POG.

Zapisanie poprawnego pliku w formacie GML przy użyciu przycisku **Zapisz warstwę do GML**, umożliwia również ponowne wczytanie zapisanej warstwy do wtyczki w celu dalszej pracy.

Istnieje możliwość pominięcia kroku 4. W tym celu należy wybrać opcję **Pomiń**.

## Praca z APP (krok 5 z 7) Przygotowanie obszarów standardów dostępności infrastruktury społecznej (OSD)

Dane przestrzenne tworzone dla planu ogólnego gminy mogą obejmować lokalizację **przestrzenną obszaru standardów dostępności infrastruktury społecznej** w postaci wektorowej w **układzie PL-2000**. W warstwie wektorowej powinien znajdować się co najmniej jeden obiekt będący **poligonem**, który zostanie opisany poprzez atrybuty.

The screenshot shows a window titled "Praca z APP (krok 5 z 7)". Inside, there is a dialog box with the following content:

**Przygotowanie granic obszarów standardów dostępności infrastruktury społecznej**

Dane przestrzenne tworzone dla planu ogólnego gminy mogą obejmować lokalizację **przestrzenną obszaru standardów dostępności infrastruktury społecznej** w postaci wektorowej w **układzie PL-2000**. W warstwie wektorowej powinien znajdować się co najmniej jeden obiekt będący **poligonem**, który zostanie opisany poprzez atrybuty.

W zależności od aktualnego stanu prac, wybierz jedną z opcji:

1. Wybierz opcję **Pomiń** jeśli w planie ogólnym gminy nie określa się obszaru standardów dostępności infrastruktury społecznej.
2. W przypadku tworzenia obszaru standardów dostępności infrastruktury społecznej od podstaw należy kliknąć przycisk **Stwórz pustą warstwę**, a następnie edytując automatycznie stworzoną warstwę o nazwie **ObszarStandardowDostepnoscInfrastrukturySpolecznej** należy narysować granice kolejnych obszarów, a następnie wypełnić atrybuty. Formularz atrybutów należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie). Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe. Dodatkowo, wymagane pola zaznaczone są czerwoną ramką. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.
3. W przypadku posiadania obszaru standardów dostępności infrastruktury społecznej, należy wczytać odpowiedni plik klikając przycisk **Wczytaj warstwę do edycji**. Następnie możliwa jest jego edycja, przy użyciu standardowych narzędzi do edycji QGIS. Uzupełnienie

Wybierz warstwę z granicami obszarów standardów dostępności infrastruktury społecznej (opcjonalne)

Buttons at the bottom: Wstecz, Stwórz pustą warstwę, Wczytaj warstwę do edycji, Zapisz warstwę do GML, Pomiń, Dalej.

W zależności od aktualnego stanu prac, wybierz jedną z opcji:

- 1) Wybierz opcję **Pomiń** jeśli w planie ogólnym gminy nie określa się obszaru standardów dostępności infrastruktury społecznej.
- 2) W przypadku tworzenia obszaru standardów dostępności infrastruktury społecznej od podstaw należy kliknąć przycisk **Stwórz pustą warstwę**, a następnie edytując automatycznie stworzoną warstwę o nazwie **ObszarStandardowDostepnoscilnfrastrukturySpolecznej** należy narysować granice kolejnych obszarów, a następnie wypełnić atrybuty. Formularz atrybutów należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie).

Atrybuty OSD, nazwa warstwy: ObszarStandardowDostepnoscilnfrastrukturySpolecznej

nazwa	szar standardów dostępności infrastruktury społecznej	?
symbol*	OSD	?
oznaczenie*	np. 1OSD	?
wyłączenie zabudowy zagrodowej*	<input type="checkbox"/>	?
odległość do szkoły podstawowej*	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do obszarów zieleni publicznej*	wartość w metrach np. 1500	?
powierzchnia łączna obszarów zieleni publicznej*	wartość w hektarach min. 1.5	?
odległość do obszaru zieleni publicznej*	wartość w metrach np. 3000	?
powierzchnia obszaru zieleni publicznej*	wartość w hektarach min. 10	?
odległość do przedszkola	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do żłobka	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do ambulatorium POZ	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do biblioteki	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do domu kultury	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do domu pomocy społecznej	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do urządzonego terenu sportu	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do przystanku	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do placówki pocztowej	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do apteki	wartość w metrach np. 1500	?
odległość do posterunku policji	wartość w metrach np. 1500	?

pole obowiązkowe oznaczone \* oraz dodatkowo czerwonym obramowaniem pola

Zapisz Anuluj

Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe. Dodatkowo, wymagane pola zaznaczone są czerwoną ramką. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

- 3) W przypadku posiadania obszaru standardów dostępności infrastruktury społecznej, należy wczytać odpowiedni plik klikając przycisk **Wczytaj warstwę do edycji**. Wczytywane pliki (format GML) muszą posiadać strukturę docelowej warstwy (pliku GML) oraz być zgodne ze schematem aplikacyjnym. Następnie możliwa jest jego edycja, przy użyciu standardowych narzędzi do edycji QGIS. Uzupełnienie atrybutów istniejącego już w warstwie obiektu z obszarem standardów dostępności infrastruktury społecznej jest możliwe po kliknięciu na obiekt przy użyciu standardowego narzędzia QGIS **Informacje o obiekcie**. Po zakończeniu edycji należy kliknąć **Zapisz warstwę do GML**, by zapisać plik na dysku.

Wczytanie obszaru zabudowy śródmiejskiej w kroku 3, pozwala na automatyczne sprawdzenie poprawności geometrii, w tym w zakresie wykraczania poza obszar POG.

Zapisanie poprawnego pliku w formacie GML przy użyciu przycisku **Zapisz warstwę do GML**, umożliwia również ponowne wczytanie zapisanej warstwy do wtyczki w celu dalszej pracy.

Istnieje możliwość pominięcia kroku 5. W tym celu należy wybrać opcję **Pomiń**.

## Praca z APP (krok 6 z 7) Formularz atrybutów dla dokumentów formalnych

Formularz atrybutów dla **dokumentów formalnych** należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie). Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe.

**Formularz atrybutów dla dokumentów formalnych**

Formularz atrybutów dla **dokumentów formalnych** należy wypełnić zgodnie z informacjami zawartymi w podpowiedzi do każdego atrybutu (ikony znaku zapytania po prawej stronie). Uzupełnienie pól oznaczonych gwiazdką jest obowiązkowe.

Po wypełnieniu formularza należy wybrać opcję Zapisz aktualny formularz, który utworzy plik XML.

Jeżeli z danym APP powiązanych jest kilka dokumentów formalnych niezbędne będzie wypełnienie poniższego formularza dla każdego dokumentu formalnego powiązanego z APP. Aby wypełnić formularz dla kolejnego dokumentu formalnego można:

- zmodyfikować wpisane w formularzu dane tak, aby odnosiły się one do kolejnego dokumentu a następnie ponownie kliknąć **Zapisz aktualny formularz**,
- rozpocząć uzupełnianie formularza na nowo, wybierając opcję **Wyczyść formularz** (wszystkie obecne dane zostaną usunięte);
- skorzystać z wcześniej wypełnionego i zapisanego formularza, wybierając opcję **Pobierz wartości z istniejącego formularza**, który odczyta plik XML i uzupełni w formularzu wartości atrybutów. Następnie należy sprawdzić lub zmodyfikować wpisane w formularzu dane tak, aby odnosiły się one do kolejnego dokumentu.

Pobierz wartości z istniejącego formularza      Wyczyść formularz

**Formularz atrybutów:**

identyfikator\* PL.ZIPPZP.1\_281411-POG ?

- przestrzeń nazw\* PL.ZIPPZP.1/281411-POG ?

- identyfikator lokalny\* np.: 121\_Doc1 LUB np. XXVI.49.2010\_Doc1 ?

tytuł\* np.: Uchwała nr 22/18 Sejmiku Województwa Mazowieckiego z dnia 19 grud... ?

nazwa skrócona np.: Plan zagospodarowania przestrzennego województwa mazow... ?

numer identyfikacyjny np.: DZ. URZ. WOJ. 2018, 13180 ?

organ ustanawiający np.: Sejmik Województwa Mazowieckiego ?

data\* NULL utworzenie ?

data wejścia w życie NULL ?

data uchylenia NULL ?

\*pola wymagane

Wstecz      Zapisz aktualny formularz      Dalej

Po wypełnieniu formularza należy wybrać opcję **Zapisz aktualny formularz**, który utworzy plik GML.

Jeżeli z danym APP powiązanych jest kilka dokumentów formalnych niezbędne będzie wypełnienie poniższego formularza dla każdego dokumentu formalnego powiązanego z APP. Aby wypełnić formularz dla kolejnego dokumentu formalnego można:

- zmodyfikować wpisane w formularzu dane tak, aby odnosiły się one do kolejnego dokumentu a następnie ponownie kliknąć **Zapisz aktualny formularz**,

- 2) rozpocząć uzupełnianie formularza na nowo, wybierając opcję **Wyczyść formularz** (wszystkie obecne dane zostaną usunięte);
- 3) skorzystać z wcześniej wypełnionego i zapisanego formularza, wybierając opcję **Pobierz wartości z istniejącego formularza**, który odczyta plik GML i uzupełni w formularzu wartości atrybutów. Następnie należy sprawdzić lub zmodyfikować wpisane w formularzu dane tak, aby odnosiły się one do kolejnego dokumentu formalnego oraz ponownie zapisać aktualny formularz.

Należy pamiętać, że w końcowym kroku tego narzędzia, czyli w oknie *Praca z APP (krok 7 z 7) Generowanie GML dla APP*, należy wgrać wszystkie (co najmniej jeden) formularze dla dokumentów formalnych.

## Praca z APP (krok 7 z 7) Generowanie GML dla planu ogólnego gminy

W tym oknie zostanie wygenerowany **końcowy plik GML dla pojedynczego APP - planu ogólnego gminy**. Składa się on ze wszystkich formularzy wygenerowanych w poprzednich krokach, to znaczy:

- z dokładnie jednego pliku GML dla obszaru objętego POG,
- pliku GML dla stref planistycznych,
- pliku GML dla obszarów uzupełnienia zabudowy,
- pliku GML dla obszarów zabudowy śródmiejskiej,
- pliku GML dla obszarów standardów dostępności infrastruktury społecznej,
- co najmniej jednego pliku XML dla dokumentu formalnego.

**Generowanie GML dla APP**

W tym oknie zostanie wygenerowany **końcowy plik GML dla pojedynczego APP - planu ogólnego gminy**. Składa się on ze wszystkich formularzy wygenerowanych w poprzednich krokach, to znaczy:

- z dokładnie jednego pliku GML dla obszaru objętego POG,
- pliku GML dla stref planistycznych,
- pliku GML dla obszarów uzupełnienia zabudowy,
- pliku GML dla obszarów zabudowy śródmiejskiej,
- pliku GML dla obszarów standardów dostępności infrastruktury społecznej.

Lista plików, na podstawie których zostanie wygenerowany plik GML

Plik XML / GML	Rodzaj dokumentu	Data modyfikacji	Relacja względem APP
1 DOC.gml	Dokument Formalny	2023-11-18 22:39:27	przystąpienie
2 OSD.gml	Obszar Standardow Dostepnosci Infrastruktury Społecznej	2023-11-18 22:38:51	
3 OUZ.gml	Obszar Uzupełnienia Zabudowy	2023-11-18 22:05:11	
4 OZS.gml	Obszar Zabudowy Śródmiejskiej	2023-11-18 22:33:36	
5 POG.gml	APP	2023-11-18 21:19:10	
6 SPL.gml	Strefa Planistyczna	2023-11-19 11:54:29	

Wstecz Generuj

W tabeli poniżej muszą znaleźć się wszystkie pliki składające się na dany APP, aby został wygenerowany poprawny plik GML. Dla każdego pliku odczytanego jako *Dokument formalny*, użytkownik musi wybrać odpowiednią relację jaka wiąże ten dokument z APP.

Następnie należy wybrać przycisk *Generuj*, który uruchomi wstępną walidację i umożliwi zapisanie pliku GML dla APP na dysku. Po poprawnym wygenerowaniu użytkownik może zdecydować czy będzie tworzył kolejne dane dla pojedynczych APP, czy przejdzie do tworzenia zbioru.

## Tworzenie zbioru APP

**Zbiór APP** obejmuje zestaw danych przestrzennych dla wielu (co najmniej jednego) aktów planowania przestrzennego tego samego rodzaju, występujących w danej jednostce podziału terytorialnego np. plany miejscowe dla danej gminy.

Aby stworzyć zbiór należy wgrać wszystkie utworzone pliki GML dla pojedynczych APP i wygenerować z nich zbiór. Zbiór może się składać z jednego APP (np. plan ogólny gminy), może się również składać z kilkuset APP. Należy pamiętać, że granice APP w statusie „prawnie wiążący lub realizowany” nie mogą się na siebie nakładać (na jednym obszarze nie mogą obowiązywać dwa akty tego samego typu). W sytuacji, kiedy granice obowiązujących APP będą na siebie nachodzić, niezbędna będzie poprawa geometrii obiektów znajdujących się w zbiorze.