

# CYBER lekcje

## Piractwo komputerowe



Czego nie wolno robić?



**Udostępniać kopii programów i gier osobom nieposiadającym licencji na ich używanie.**



**Udostępniać kopii (np. elektronicznych plików) muzyki, filmów, książek i komiksów osobom spoza rodziny lub bliskich znajomych;**



**Wykorzystywać utworów (np. publikować czy zmieniać) bez zgody autora lub właściciela licencji.**

### Prawo autorskie

- ✗ Każdy utwór jest automatycznie chroniony autorskim prawem majątkowym (do 75 lat po śmierci autora lub 50 lat w przypadku audycji) – może być ono przekazane innym (gdy tworzymy dzieło na rzecz innej osoby).
- ✗ Niezależnie, każdy autor posiada osobiste prawo autorskie, dzięki któremu może podpisywać się pod swoim dziełem własnym imieniem i nazwiskiem lub pseudonimem.

### Licencje Creative Commons

Wiele utworów udostępnianych jest na zasadach licencji CC (Creative Commons), dających więcej praw użytkownikom utworów w porównaniu do licencji © Copyright. Najczęstsze przykłady licencji CC:



„**NC**” – utwór tak oznaczony można wykorzystywać wyłącznie w celach niekomercyjnych;



„**ND**” – utworu nie można przerabiać, wolno go jedynie powielać w postaci oryginalnej;



„**SA**” – utwór może być zmieniany, ale taka sama licencja musi być przyznana utworom powstałym na bazie oryginalnego utworu.



„**BY**” (**uznanie autorstwa**) – utwór można kopiować, zmieniać, rozprowadzać i wykorzystywać w dowolny sposób pod warunkiem oznaczenia autorstwa oryginalnego utworu.