



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Zarządzanie projektem, PG_00053353						
Kierunek studiów	Inżynieria biomedyczna, Inżynieria biomedyczna, Inżynieria biomedyczna						
Data rozpoczęcia studiów	luty 2022 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2021/2022		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	1		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki -> Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Architektury Systemów Komputerowych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Jarosław Kuchta				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Jarosław Kuchta				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	15.0	0.0	0.0	0.0	15
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	15		5.0		30.0	50
Cel przedmiotu	Poznanie podstaw zarządzania projektami ze szczególnym uwzględnieniem projektów informatycznych						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K7_U11] potrafi kierować pracą zespołu		Student potrafi zebrać wymagania projektowe, oszacować koszty, zaplanować harmonogram i przeanalizować ryzyko.		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K7_W06] zna i rozumie w pogłębionym stopniu podstawowe procesy zachodzące w cyklu życia urządzeń, obiektów i systemów technicznych		Student zna i rozumie cykl życia systemów, zwłaszcza informatycznych.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K7_W05] zna i rozumie w pogłębionym stopniu metody wspomagania procesów i funkcji, specyficzne dla kierunku studiów		Student zna i rozumie metodyki klasyczne i zwinne wytwarzania oprogramowania.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K7_K01] jest gotów do tworzenia i rozwijania wzorów właściwego postępowania w środowisku pracy i życia, podejmowania inicjatyw, krytycznej oceny siebie oraz zespołów i organizacji, w których uczestniczy, przewodzenia grupie i ponoszenia odpowiedzialności za nią, odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych z uwzględnieniem zmieniających się potrzeb społecznych, w tym: – rozwijania dorobku zawodu, – podtrzymywania etosu zawodu, – przestrzegania i rozwijania zasad etyki zawodowej oraz działania na rzecz przestrzegania tych zasad		Student jest gotów do odpowiedzialności za tworzony projekt w kontekście organizacji.		[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie [SK3] Ocena umiejętności organizacji pracy		

Treści przedmiotu	1. Wprowadzenie do zarządzania projektami. Dwa podejścia do zarządzania 2. Klasyczne metodyki zarządzania projektami IT: kaskadowa, iteracyjno-inkrementacyjna, wielofazowa 3. Metodyki zwinne - problemy i ograniczenia 4. Inżynieria wymagań - wydobywanie wymagań, wymagania a jakość 5. Szacowanie pracochłonności, kosztów i czasu 6. Analiza ryzyka		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Obecność	50.0%	30.0%
	Kolokwium	50.0%	30.0%
	Ćwiczenia w małych grupach	50.0%	40.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Mariusz Kapusta: Zarządzanie projektami krok po kroku, wyd. Edgard , 2018 2. Jurgen Appelo: Zarządzanie 3.0. Kierowanie zespołami z wykorzystaniem metodyk Agile, Helion, 2016 3. Richard Jones: Zarządzanie projektami. Sztuka przetrwania, MT Biznes, 2009 4. Piotr Wróblewski: Zarządzanie projektami informatycznymi dla praktyków, wyd. Helion, 2005	
	Uzupełniająca lista lektur	1. Piotr Sedlak: Jak wynagradzać pracowników w start-upach i małych firmach, Onepress, 2017 2. Beata Michalska-Dominiak, Piotr Grocholiński: Poradnik design thinking - czyli jak wykorzystać myślenie projektowe w biznesie, Onepress, 2019 3. PRINCE2 - Skuteczne zarządzanie projektami, tłum. Iwona Semik-Żbikowska, 20	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. Sporządzenie specyfikacji wymagań 2. Oszacowanie pracochłonności i kosztów 3. Opracowanie harmonogramu projektu 4. Przeprowadzenie analizy ryzyka		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		