

Regulamin Toughest Firefighter Challenge

29-30.09.2023r.

„Krakowski Najtwardszy Strażak”

1. Cel organizacji zawodów Toughest Firefighter Challenge:

- a) Podniesienie sprawności fizycznej strażaków,
- b) Mobilizowanie do intensywnego szkolenia pożarniczego, zmierzającego do skutecznego prowadzenia akcji ratowniczo-gaśniczych
- c) Popularyzowanie wśród społeczeństwa zagadnień szeroko pojętej ochrony przeciwpożarowej oraz pracy strażaka.
- d) Uświetnienie obchodów jubileuszu 150-lecia Krakowskiej Straży Pożarnej 1873-2023r.

2. Postanowienia ogólne:

- a) Organizatorem jest Komenda Miejska PSP w Krakowie, Stowarzyszenie Inżynierów i Techników Pożarnictwa oddział małopolska, Komenda Główna Państwowej Straży Pożarnej.
- b) Zawody Toughest Firefighter Challenge organizuje się jako indywidualne i drużynowe,
- c) Prawo do startu w zawodach mają wszystkie osoby, które posiadają zaświadczenie lekarskie dopuszczające do udziału w zawodach oraz w dniu zawodów mają ukończone 18 lat.
- d) O przynależności do drużyny decyduje:
 - miejsce pełnienia służby – Komenda Powiatowa, Komenda Miejska, Komenda Wojewódzka, Komenda Główna, szkoły PSP inne Jednostki Ochrony Przeciwpożarowej,
 - miejsce zamieszkania – emeryci PSP,
 - W przypadku drużyn zagranicznych nazwa drużyny podana w zgłoszeniu
- e) Liczba zawodników startujących w poszczególnych kategoriach:
 - Drużyna - liczba zawodników jest nieograniczona i zależy od przynależności do drużyny (pkt 4),
 - Sztafeta - składa się z 3-5 zawodników,
 - Tandem kobiet - składa się z 2 kobiet,
 - Tandem mężczyzn - składa się z 2 mężczyzn,
 - Tandem mix - składa się z kobiety i mężczyzny.
- f) Ubiór i oznakowanie zawodników:
 - W zawodach mogą wziąć udział strażacy umundurowani w ubrania bojowe (hełmy, buty i rękawice), które spełniają europejską normę EN 469. W przypadku zawodników spoza Unii Europejskiej ww. umundurowanie musi spełniać normy obowiązujące w ich kraju,
 - Sprzęt ODO w zależności rangi zawodów zapewnia organizator lub na wyraźną prośbę organizatora każdy zawodnik/tandem/sztafeta powinien być wyposażony w ww sprzęt przez swoją macierzystą JOP,
 - W przypadku stwierdzenia niespełnienia powyższych wymagań, zawodnik może być zdyskwalifikowany nawet po ukończeniu konkurencji,
 - Pytania dotyczące wyposażenia zawodników należy składać do Sędziego Głównego zawodów przed rozpoczęciem biegu
 - Ostateczną decyzję podejmuje sędzia główny zawodów,
- g) Porządek biegów - Przydział torów (1,2) jest losowy i nie podlega zmianie ze względu na preferencje bądź prośby zawodników. Zawodnikom zostaną przydzielone numery startowe, według których będą podchodzić do biegu zgodnie z ogłoszonym rozkładem. Następny w kolejności zawodnik jest zobowiązany do stawienia się w pełnym umundurowaniu w wyznaczonej strefie przedstartowej na 20 minut przed startem. Zawodnicy, którzy w wyznaczonym czasie nie stawią się w strefie przedstartowej, zostaną zdyskwalifikowani. Organizator zawodów zastrzega sobie prawo do korygowania kolejności startów zawodników.
- h) Pomiar czasu - Pomiar czasu powinien być mierzony automatycznie dla każdego toru oddzielnie. Dopuszczalny jest pomiar ręczny. W przypadku pomiaru ręcznego czas mierzy min. dwóch sędziów pomiarowych na tor. W przypadku pomiaru automatycznego zawsze powinien być jeden sędzia na tor do ręcznego pomiaru czasu (w przypadku nieprawidłowego zamknięcia czasu automatycznego, rejestrowany jest pomiar ręczny)
- i) Przebieg konkurencji indywidualnej - zawodnik startuje w aktywnym sprzęcie ODO

- Zadanie 1 – wnoszenie sprzętu na wysokość. Zadanie polega na wniesieniu pakietu węży, o wadze 19 kg., złożonego na płasko na szczyt wieży. Konkurencja rozpoczyna się u podstawy wieży (wieża ma 12 m wysokości). Węża/pakietu nie można dotknąć przed startem. Waga węża/pakietu wynosi 19 kg. Wąż/pakiet może być wniesiony w dowolny sposób i powinien być złożony do kontenera na szczytowym piętrze. Przynajmniej jedna stopa zawodnika musi dotykać podestu ostatniej kondygnacji zanim wąż zostanie umieszczony w pojemniku. Jeżeli zawodnik nie trafi do pojemnika za pierwszym razem może dokonać poprawki zanim rozpocznie kolejną fazę konkurencji (wciąganie odcinków na wieżę). Za prawidłowe umieszczenie węża/pakietu w kontenerze uważa się, gdy żadna z jego części nie dotyka podłogi. Za niespełnienie tego wymogu naliczona będzie kara 2 sekund. W przypadku gdy wąż/pakiet spadnie z wieży zawodnik zostanie zdyskwalifikowany. Przy wejściu na wieżę można korzystać z poręczy. Próba wejścia na wieżę może być podejmowana wielokrotnie.
- Zadanie 2 – wciąganie węża. Zadanie polega na wciągnięciu przy użyciu liny 19 kg. pakietu węży zwiniętych w krąg. Zawodnik musi stać dwoma nogami na platformie podczas wciągania węży. Za niewłaściwe ułożenie nóg na platformie dolicza się 10 sek. kary. W przypadku utraty kontroli zawodnik będzie musiał ponownie wciągnąć węże /pakiet. Za prawidłowe wykonanie zadania uważa się umieszczenie węży w kontenerze lub na nim. Żadna z części węża nie może dotykać podłogi. Zwinięty pakiet węży musi pozostać na szczycie platformy. Za upadek jakiegokolwiek przedmiotu z wieży (wąż, paleczka, hełm itp.) zawodnik będzie zdyskwalifikowany. Ta część konkurencji musi być zakończona przed upływem 3 minut od startu, w przeciwnym razie następuje dyskwalifikacja. Zawodnik schodząc z wieży musi dotknąć każdego stopnia schodów oraz musi korzystać z obu poręczy. Brak kontaktu z którymś ze stopni powoduje doliczenie 2 sekund karnych za każdy przypadek wykroczenia. Zawodnik zbiegający powinien mieć kontakt z poręczą. Brak kontaktu z poręczą powoduje doliczenie 2 sekund karnych za każdy przypadek wykroczenia tzn. za każdy bieg schodów oraz każdą rękę (max.24 sek).
- Zadanie 3 - symulacja wyważania drzwi. Przy tej konkurencji wykorzystujemy urządzenie symulujące rąbanie drewna siekierą. Korzystając z młotka bezodrzutowego o wadze 4-5 kg, zawodnik musi przesunąć sztabę na odległość 1,5 m uderzając w nią młotem (obuchem). Pchanie lub ciągnięcie sztaby jest niedozwolone. Trzonek młotka nie może kiedykolwiek dotknąć do sztaby. Za każde wykroczenie będzie naliczone 5 sekund karnych. 1 sekundowe kary będą również naliczane za każdy centymetr brakujący do końca zadania. Po zakończeniu przesuwania sztaby młotek musi być umieszczony na wyznaczonej macie. Za prawidłowe umieszczenie młotka na macie uważa się, jeśli jakikolwiek element młotka znajduje się w rzucie poziomym maty. Za umieszczenie młota poza matą naliczona będzie 2 sekundowa kara.
- Zadanie 4 - bieg z węzem. Zawodnik musi pokonać 40 m długości slalom bez pomijania i przewracania pachołków. Za każde z wykroczeń będzie naliczone 5 sekund karnych. W ramach wykonywania zadania zawodnik musi podnieść prądownicę podłączoną do węża i przeciągnąć na odległość około 24 m. Następnie otworzyć prądownicę i trafić do celu strumieniem wody. Prądownica, cała prądownica wraz z łącznikami, po strąceniu celu musi leżeć za linią bramki. W przeciwnym wypadku naliczona zostanie 2 sekundowa kara. Po strąceniu celu zawodnik zamyka prądownicę i odkłada prądownicę. W przypadku nie strącenia celu zawodnikowi naliczona będzie 10 sekundowa kara. Jeżeli prądownica nie zostanie zamknięta przed odłożeniem/odrzuconiem, zawodnik musi wrócić i zamknąć prądownicę. Jeżeli zawodnik skorzysta z pomocy innych osób (obsługa) przy zamykaniu prądownicy, zostanie naliczona kara w wysokości 2 sekund. Jeżeli prądownica otworzy się przy zetknięciu z podłożem kara nie zostanie naliczona, a zawodnik może przejść do kolejnego zadania.
- Zadanie 5 – ratowanie ofiary. Zadanie polega na przeciągnięciu tyłem ważącego 80 kg manekina (Simulaids, Inc., Rescue Randy® mannequin) na odległość 30 m. Manekina nie można ciągnąć za ubranie, głowę lub kończyny. Jeśli zawodnik wyjdzie poza swój tor zostanie naliczona kara 5 sekund chyba, że nie przeszkadza drugiemu zawodnikowi. Manekin nie może być niesiony. W każdym momencie musi dotykać do toru zawodów. Każdy kontakt z zawodnikiem konkurującym spowoduje dyskwalifikację zawodnika, który opuścił własny tor. Czas zatrzymuje się, gdy zawodnik i manekin całkowicie

przekroczą linię mety. Sędzia zawodów, według własnego uznania, może przerwać uczestnictwo zawodnika, który w jego niezależnej opinii spowodował niebezpieczną sytuację. Sędzia Główny ma możliwość przerwania konkurencji jeżeli uzna że stan zawodnika nie pozwala mu na bezpieczne kontynuowanie konkurencji. Zabronione jest rzucanie manekina po zakończeniu konkurencji. Dopuszczalne jest jedynie wypuszczenie manekina przez wyprostowanie łokci.

j) Kary:

- falstart - 5 sekund,
- pakiet rzucony za wcześnie - 2 sekundy,
- nieprawidłowe ułożenie węża w kontenerze na wieży - 2 sekundy,
- niewłaściwe ułożenie nóg na platformie - 10 sekund,
- pominięty stopień schodów przy zbieganiu - 2 sekundy za każdy stopień,
- niecelne uderzenie młotem - 5 sekund,
- każdy brakujący cm przesunięcia sztaby - 1 sekunda,
- niewłaściwe ułożenie młotka - 2 sekundy,
- przewrócenie lub ominięcie pachotka - 5 sekund,
- przedwczesne otwarcie prądownicy - 2 sekundy,
- nieprawidłowe zamknięcie prądownicy - 2 sekundy,
- nietrafienie do celu - 10 sekund,
- przekroczenie linii środkowej - 5 sekund,
- obca osoba na torze - 10 sekund,
- niezatrzymanie czasu - 2 sekundy,
- przekazanie pałeczki - 2 sekundy.

k) Dyskwalifikacja

- błędne wykonanie zadania,
- niewłaściwy ubiór,
- podwójny false-start,
- upadek jakiegokolwiek przedmiotu z wieży (wąż, pałeczka, hełm itp.),
- pominięcie wykonania zadania,
- przeszkadzanie w przebiegu konkurencji,
- niesportowe zachowanie,
- przeszkadzanie innemu zawodnikowi,
- nieukończenie konkurencji w ciągu 6 minut,
- nadeptanie na ślizg Kaiser Force Machine,
- zniszczenie sprzętu,
- nie oddanie sprzętu po biegu.

- l) Sztafeta - przebieg rywalizacji sztafet - zawodnicy startują w nieaktywnym sprzęcie ODO obowiązują wszystkie zasady stosowane w konkurencji indywidualnej z wyjątkiem opisanych poniżej. Każda drużyna sztafetowa bierze udział w starcie eliminacyjnym na czas. Spośród wszystkich drużyn, które się zgłoszą, do następnego etapu kwalifikuje się 16 drużyn. Jeżeli jest mniej drużyn niż tworzy się drabinkę pucharową uwzględniając rekordy życiowe uzyskane przez sztafety. Sztafety startujące po raz pierwszy dopasowywane są do drabinki pucharowej. W przypadku nieparzystej liczby drużyn drużyna z najlepszym życiowym czasem przechodzi do następnej rundy. Drabinkę pucharową tworzy się według czasów zajmowanych przez poszczególne drużyny ww. biegach eliminacyjnych. W następnych etapach drużyny biegają parami a o awansie do następnej rundy decyduje wygrany bieg. Tory ustalone są w według drabinki startowej. Na końcu jest rozgrywany bieg o 3 i 1 miejsce. Wymagania dotyczące sprzętu i umundurowania są takie same jak w konkurencji indywidualnej z tą różnicą, że nie jest używana maska powietrzna. Pałeczka musi być w posiadaniu członka zespołu realizującego w danym momencie zadanie. Pałeczka musi być przekazywana z ręki do ręki. Uczestnicy mogą zdecydować się na położenie jej na podłodze ale po wykonaniu zadania ten sam zawodnik musi podnieść pałeczkę sam przed przejściem do kolejnego zadania. Utrata kontroli nad pałeczką (np. zapominając o jej podniesieniu) powoduje zatrzymanie postępu konkurencji do czasu aż ten sam zawodnik po nią wróci. Pałeczka może być umieszczona w kieszeni lub w innym miejscu. Zawodnik drużyny składającej się z mniejszej ilości zawodników niż 5 może wykonać więcej niż 1 zadanie pod rząd lub może wykonać zadania nie następujące bezpośrednio po sobie. Przekazywanie pałeczki może odbywać się w nie więcej niż 5 miejscach toru:

- Strefa 1 - w górnej części wieży, po złożeniu węża w skrzyni, prawidłowe przekazanie pałeczki następuje, gdy nogi zawodników są na podłodze ostatniego piętra. Zawodnik otrzymujący pałeczkę musi mieć jedną rękę na poręczy wieży. Zawodnik nie może dotykać liny w momencie otrzymywania pałeczki. Drugie przekazanie pałeczki może również nastąpić na wieży po wciągnięciu przez drugiego zawodnika węża na wieżę. Obaj zawodnicy, obiema nogami muszą znajdować się na wieży.
 - Strefa 2 - po całkowitym zejściu z wieży i przed wejściem na maszynę symulującą wyważanie drzwi.
 - Strefa 3 - gdziekolwiek między maszyną symulującą wyważanie drzwi a pierwszym pachołkiem, ale tylko po umieszczeniu młota na macie. Zawodnik wykonujący jedno zadanie musi najpierw odłożyć młot na matę, nie może dotykać młotka i dopiero może przekazać pałeczkę następnemu zawodnikowi.
 - Strefa 4 - pomiędzy ostatnim pachołkiem a prądownicą.
 - Strefa 5 - po trafieniu w cel, zamknięciu prądownicy i jej odłożeniu a przed manekinem. Prądownicę może zamknąć tylko zawodnik który trafił cel. Zawodnik nie może dotknąć manekina, dopóki nie będzie w posiadaniu pałeczki.
- m) Kary i dyskwalifikacje w sztafecie - kary i dyskwalifikacje analogiczne jak w biegach indywidualnych oraz:
- Przekroczenie linii toru przez zawodników drużyny - 5 sek.
 - Podniesienie pałeczki przez inną osobą niż ta, której upadła pałeczka – 5 sekund,
 - Dotykanie jakiegokolwiek sprzętu przed otrzymaniem pałeczki - 2 sekundy,
 - Za każdy bieg schodów – 2 sekundy
- n) Tandem kobiet, mężczyzn i mix:
- Obowiązują wszystkie zasady stosowane w konkurencji sztafeta z wyjątkiem opisanych poniżej. Każda para bierze udział w startach na czas analogicznie jak w startach indywidualnych. Zwycięzcą biegu tandemowego jest para, która uzyska najlepszy czas. Tandem liczy 2 zawodników/zawodniczek.
 - Zawodnicy mogą startować tylko w jednym tandemie w danej kategorii.
 - Przekazanie pałeczki następuję w strefach jak w przypadku sztafet, z tym, że zmiana może nastąpić jedynie raz.

3. Weryfikacja:

- a) Weryfikację zawodników, obiektu oraz sprzętu do zawodów TFC przeprowadza komisja sędziowska pod przewodnictwem sędziego głównego z udziałem kierownika zawodów.
- b) Weryfikacji podlegają:
- zawodnik – funkcjonariusz Państwowej Straży Pożarnej:
 - legitymacja służbowa strażaka Państwowej Straży Pożarnej/oryginał
 - Aktualne badania medyczne/ksero potwierdzone przez KP, KM, d-cę JRG
 - Ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW), obejmujące ryzyko sportowe/potwierdzenie przystąpienia do grupowego ubezpieczenia funkcjonariuszy PSP lub ubezpieczenie indywidualne/polisa
- c) zawodnik – emeryt Państwowej Straży Pożarnej:
- legitymacja emeryta Państwowej Straży Pożarnej/oryginał
 - zaświadczenie lekarskie zezwalające na start/udział w zawodach sportowych,
 - ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW), obejmujące ryzyko sportowe.
- d) zawodnik – spoza Państwowej Straży Pożarnej:
- dowód tożsamości/oryginał
 - zaświadczenie lekarskie zezwalające na start/udział w zawodach sportowych,
 - ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW), obejmujące ryzyko sportowe.
 - legitymacja członka OSP, JOP lub zaświadczenie o przynależności/oryginał
- e) Obiekt:
- wymiary dystansów,
 - urządzenia pod względem sprawności technicznej oraz poprawności ustawienia na torze,
 - wymiary stref zmian (sztafeta).
- f) Weryfikacji sprzętu własnego zawodników lub zespołu dokonuje się wrywkowo na każde żądanie kierownika zespołu sędziowskiego (konkurencji) lub sędziego głównego zawodów.

Wymiary obiektu oraz wymiary sprzętu (długość, szerokość, wysokość, waga) muszą być zgodne z niniejszym regulaminem.

4. Organizator:

- a) Obowiązkiem organizatora jest:
 - powołać kierownika zawodów, odpowiedzialnego za koordynację przygotowania
 - przeprowadzenia/e zawodów,
 - przygotować obiekt, urządzenia oraz sprzęt do zawodów
 - należy wygrodzić plac zawodów aby zapewnić bezpieczeństwo startującym zawodnikom oraz widzom.
 - zabezpieczyć jednakowe warunki uczestnictwa dla zawodników i ekip biorących udział w zawodach oraz sprawny i sprawiedliwy przebieg rywalizacji sportowej,
 - opracować szczegółowy program zawodów
 - opracować scenariusze otwarcia, zamknięcia, dekoracji zwycięzców
 - zapewnić pomoc medyczno-sanitarną,
 - utrzymać ład i porządek na placu zawodów
 - zapewnić właściwą oprawę wizualną zawodów oraz nagłośnienie (zgodnie z prawem autorskim) i informację spikerską na obiekcie.
 - ubezpieczenie NNW zawodów
 - ewentualne zgłoszenie bazy danych (w przypadku zgłoszeń internetowych i zbierania danych wrażliwych) do Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych

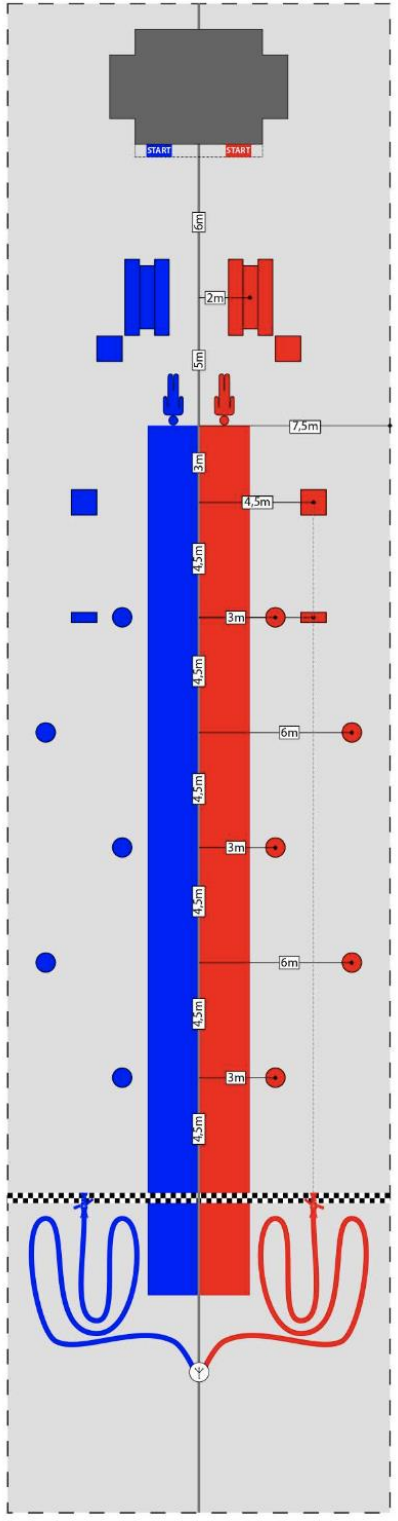
5. Postanowienia końcowe:

- a) Po zawodach należy ustalić kolejność zajmowanych miejsc we wszystkich rozgrywanych kategoriach, ewentualne wypadki lub uwagi powinny być zapisane w protokole podpisanym przez sędziego głównego zawodów
- b) Zwycięzcy poszczególnych kategorii zostaną uhonorowani przez organizatora , nagrodami lub medalami lub dyplomami. Liczbę i rodzaj uhonorowania **/dublowanie dekoracji kategorii open /wiekowej/** ustala organizator przed rozpoczęciem zawodów.

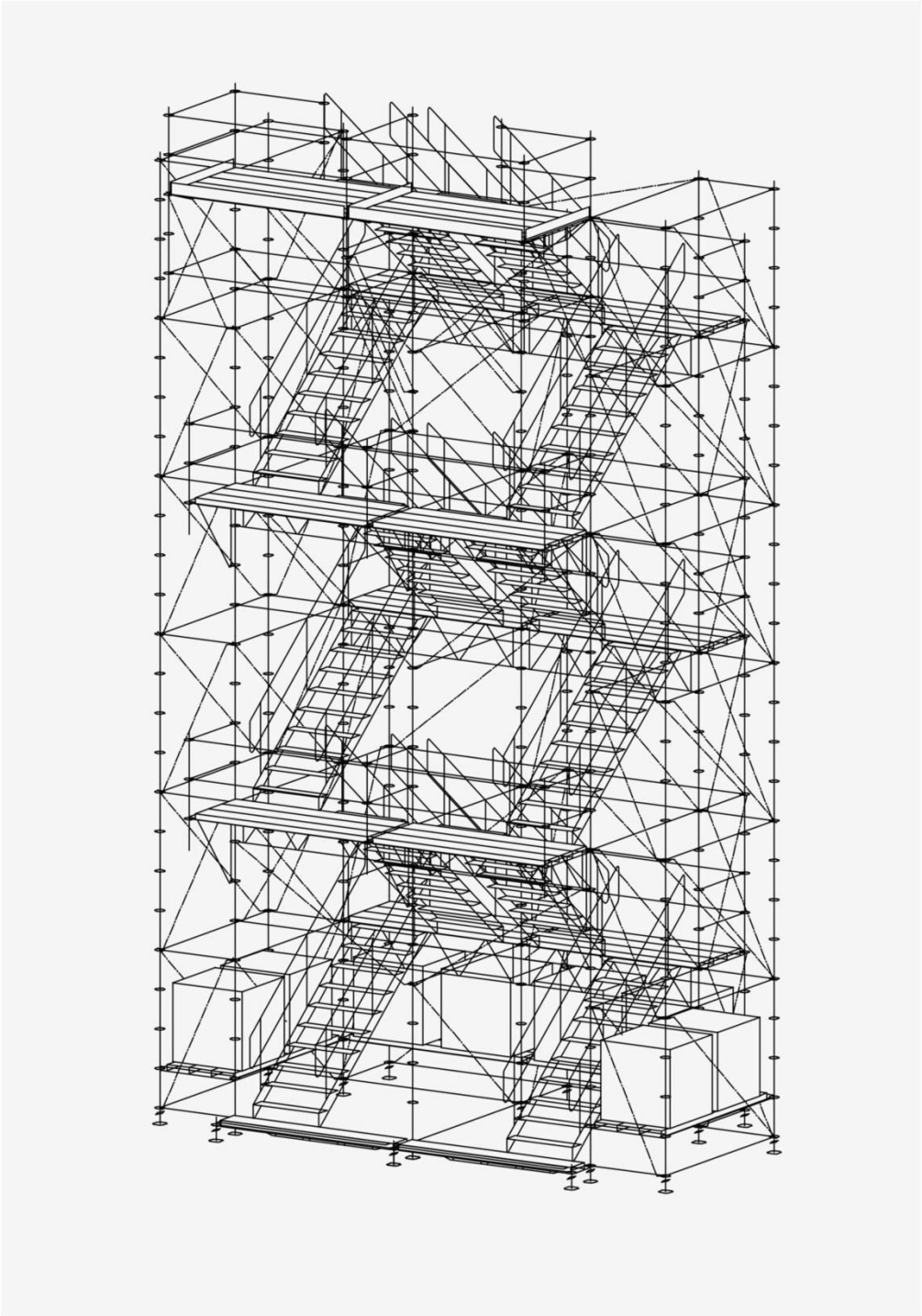
6. Wykaz rysunków:

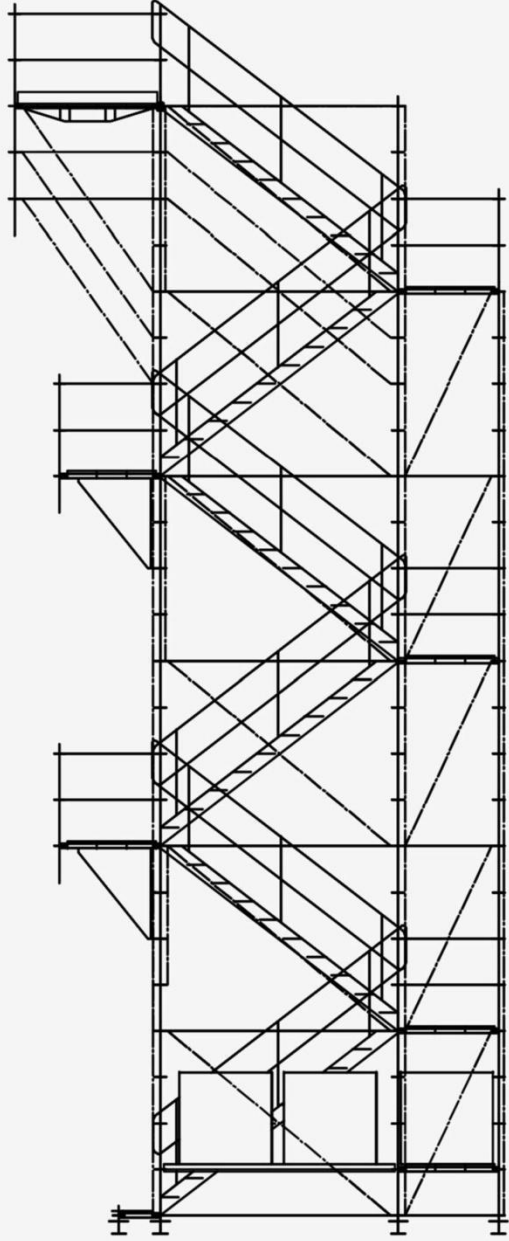
- a) Schemat toru
- b) Wieża (WAŻNE !!! dopuszcza się drobne zmiany konstrukcyjne wieży nie mające jednak wpływu na bezpieczeństwo zawodników oraz prawidłowy przebieg konkurencji)

- a) Schemat toru



b) Wieża





2000 2000 2000 2000 2000 2000 2200 12200

