

OGÓLNOPOLSKIE FORMY DOSKONALENIA ZAWODOWEGO NAUCZYCIELI CEA

SZKOLENIE ZDALNE CEA

1. **Termin szkolenia:** 25 i 29 listopada 2021 r.
2. **Temat:** Blender – prezentacja programu do projektowania 3d.
3. **Prowadzący:** Maciej Kupidura.
4. **Adresaci:** nauczyciele szkół plastycznych.
5. **Sposób organizacji szkolenia:** szkolenie prowadzone jest w formie wideokonferencji za pośrednictwem aplikacji Teams.
6. **Założenia programowe:**
 - a. **Zagadnienia:**
 - wprowadzenie do interfejsu programu
 - nawigowanie w przestrzeni trójwymiarowej
 - podstawowe transformacje obiektów
 - narzędzia do modelowania
 - zastosowanie modyfikatorów przy kształtowaniu modeli
 - prezentacja innych metod kształtowania brył w programie
 - wprowadzenie w zagadnienie UV mappingu i nakładania tekstur na obiekty
 - ustawienia materiałów i omówienie parametrów odpowiadających za wygląd brył
 - wprowadzenie do renderowania i eksportowania form stworzonych w programie.
 - b. **Formy pracy:**
 - wykład online
 - dyskusja z użyciem kamerek i mikrofonów oraz czacie.
7. **Planowane godziny organizacji szkolenia:**
25 listopada 9.00 – 11:30 i 29 listopada 12.00 – 14:30 (6 godzin dydaktycznych).
8. **Warunki kwalifikacji oraz udziału w szkoleniu:**
 - kolejność nadesłanych zgłoszeń oraz przyjęty limit miejsc
 - dostęp do internetu.
9. **Zaświadczenie ukończenia formy doskonalenia:** bez zaświadczenia.
10. **Liczebność grupy:** do 30 osób.
11. **Informacje w sprawie organizacji szkolenia:** rejestracja@cea-art.pl