

Sprawozdanie z realizacji zadania dofinansowanego ze środków WFOŚiGW Gdańsk

Komenda Miejska Państwowej Straży Pożarnej w Słupsku wzbogaciła się o narzędzie do prowadzenia działań z zakresu szeroko pojętej prewencji społecznej. To Mobilny Symulator Zagrożeń - moduł las i jezioro, pozwalający na demonstrowanie zagrożeń pożarowych i ekologicznych w przestrzeni publicznej.

Zadanie zostało zrealizowane dzięki umowie dotacyjnej z WFOŚiGW w Gdańsku nr WFOŚ/D/I-20.S/4500/2023 zawartej w dniu 26 czerwca 2023 roku na „Zakup mobilnego symulatora zagrożeń przeciwpożarowych – moduł las i jezioro”.

Całkowity koszt kwalifikowany realizacji zadania wyniósł 35 055,00 zł przy dofinansowaniu w ramach umowy nr WFOŚ/D/I-20.S/4500/2023 z dnia 26.06.2023 r. z Wojewódzkiego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Gdańsku w wysokości 35 055,00 zł.

Zakup mobilnego symulatora zagrożeń przeciwpożarowych (multimedialnego narzędzia edukacyjnego) przyczyni się do kształtowania prawidłowych postaw oraz upowszechnienia wiedzy z zakresu zapobiegania pożarom, jednym z głównych założeń jest edukowanie w celu zwiększenia świadomości społecznej dotyczącej zagrożeń i ich wpływu na życie ludzkie i środowisko, co z kolei przyczyni się do szeroko pojętej ochrony środowiska oraz zdrowia i życia mieszkańców woj. pomorskiego. Dzięki wielotorowości przekazu i oddziaływaniu na wiele kanałów percepcji można wpłynąć na pobudzenie motywacji poznawczej odbiorców, a także na utrwalenie i ustrukturalizowanie przekazywanych im informacji.

Właściwa realizacja zagadnień z obszaru prewencji społecznej stanowi szansę na zwiększenie świadomości, która przedkłada się na wymierne efekty w postaci, przed wszystkim: zapobiegania powstawaniu zagrożeń, przeciwdziałania i powstrzymywania zaistniałych zagrożeń oraz rozwinięcia zdolności do prawidłowych zachowań nacechowanych odpowiedzialnością, ostrożnością i rozumą. Przy wykorzystaniu w procesie edukacyjnym takich narzędzi, jak mobilne symulatory, dzięki wielotorowości przekazu i oddziaływaniu na wiele kanałów percepcji, można wpłynąć na pobudzenie motywacji poznawczej odbiorców,

a także na utrwalenie i ustrukturalizowanie przekazywanych im informacji. Podczas takich zajęć funkcjonariusze KM PSP Słupsk przekazują do odbiorców wiedzę i umiejętności, czyli narzędzia, dzięki którym będą w stanie szybko zareagować w razie zagrożenia zdrowia i życia. Zajęcia edukacyjne prowadzone w szkołach, przedszkolach, salach edukacyjnych „Ognik”, oraz na festynach i pokazach z użyciem symulatorów zyskują na atrakcyjności, a przede wszystkim skuteczności w przekazywaniu wiedzy i nauki poprawnych nawyków.

Symulator wykonany przez firmę MLabs Sp. z o.o. z Poznania jego funkcje sterowane są za pomocą aplikacji, przy pomocy której możliwe jest symulowanie wielu scenariuszy pożarowych pozwalających w sposób interesujący, interaktywny i intuicyjny uświadomić możliwe przyczyny powstania pożarów oraz wybrane zagadnienia z zakresu ochrony środowiska np. rozpalone ognisko w niedozwolonym miejscu - możliwość zaproszenia ognia w lesie, wyrzucanie niedozwolonych substancji w lesie, plaża niestrzeżona i ludzie kąpiący się na niestrzeżonej plaży, gdzie jest zakaz kąpieli czy używanie sprzętu wodnego bez zabezpieczeń oraz wiele innych.

Moduł podzielony został na dwa regiony: reprezentujący poprawne oraz niepoprawne zachowania w lesie i nad jeziorem. Symulator wyposażony został w system kamer HD. Obraz

z kamer oglądać można na zewnętrznym urządzeniu, co zwiększa atrakcyjność i efektywność prowadzonych pokazów. Nowe narzędzie edukacyjne będzie wykorzystywane przez Komendę do edukacji mieszkańców oraz podczas prelekcji społecznych.