

Warszawa, 18 stycznia 2024 r.

**STOWARZYSZENIE PRODUCENTÓW
I DYSTRYBUTORÓW OPROGRAMOWANIA ROZRYWKOWEGO**

ul. Młynarska 7

01-205 Warszawa

durbanska@spidor.pl

Szanowny Pan Krzysztof Gawkowski

Minister Cyfryzacji

ul. Królewska 27

00-060 Warszawa

sekretariat.dpis@cyfra.gov.pl

STANOWISKO Stowarzyszenia Producentów i Dystrybutorów Oprogramowania Rozrywkowego

w sprawie Konsultacji założeń projektu ustawy o zmianie ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną oraz niektórych innych ustaw wdrażającej Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2022/2065 z dnia 19 października 2022 r. w sprawie jednolitego rynku usług cyfrowych oraz zmiany dyrektywy 2000/31/WE („Akt o usługach cyfrowych”)

W nawiązaniu do informacji Ministra Cyfryzacji zamieszczonej dnia 5 stycznia 2024 r. na stronie internetowej pod linkiem <https://www.gov.pl/web/cyfryzacja/konsultacje-dotyczace-wdrozenia-aktu-o-uslugach-cyfrowych-digital-services-act>, w sprawie konsultacji społecznych dotyczących założeń projektu ustawy o zmianie ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną oraz niektórych innych ustaw wdrażającej Akt o usługach cyfrowych, działając w imieniu Stowarzyszenia Producentów i Dystrybutorów Oprogramowania Rozrywkowego, przedstawiamy co następuje.

1. WSTĘP

Stowarzyszenie Producentów i Dystrybutorów Oprogramowania Rozrywkowego („SPIDOR”) powstało w kwietniu 2008 roku i działa na podstawie przepisów ustawy Prawo o stowarzyszeniach z dnia 7 kwietnia 1989 r. Podstawowe zadania w ramach działalności Stowarzyszenia to:

- popularyzacja zasad użytkowania gier wideo w Polsce poprzez upowszechnianie zasad i przepisów prawa regulującego wytwarzanie, obrót i użytkowanie gier;
- zbieranie danych na temat używania gier wideo w Polsce i upowszechnianie informacji o stanie rynku gier komputerowych i konsolowych oraz prowadzenie badań dotyczących udziału Polaków w elektronicznej rozrywce;
- podejmowanie przedsięwzięć związanych z promocją bezpiecznego korzystania z gier;
- upowszechnianie zasad etyki zawodowej producentów i dystrybutorów gier wideo;



reprezentacja interesów producentów i dystrybutorów gier wideo w kraju i za granicą;

prezentowanie stanowiska członków Stowarzyszenia wobec organów administracji państwowej w kwestiach związanych z regulacjami prawnymi w sferze działalności Stowarzyszenia;

aktywne przeciwdziałanie naruszaniu praw autorskich w sferze oprogramowania oraz urządzeń z nim współpracujących.

Powyższe cele realizowane są poprzez prowadzenie działalności edukacyjnej, publikowanie materiałów szkoleniowych, biuletynów, periodyków i innych materiałów stanowiących nośniki informacji, przez organizowanie konferencji, seminariów i zebrań poświęconych polskiemu rynkowi gier wideo, jak również poprzez współpracę z Video Games Europe oraz pokrewnymi stowarzyszeniami zagranicznymi.

2. STANOWISKO

Członkowie SPIDOR z zadowoleniem przyjmują rozpoczęcie prac nad założeniami projektu ustawy o zmianie ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną oraz niektórych innych ustaw wdrażającej Akt o usługach cyfrowych.

Jednocześnie, chcielibyśmy zwrócić uwagę, aby treść przyszłego projektu ustawy odpowiadała w całości wymaganiom narzuconym Państwu Członkowskim w treści Aktu o usługach cyfrowych bez wprowadzania propozycji przepisów pozostających poza zakresem wyraźnie delegowanym Państwu Członkowskim w Akcie o usługach cyfrowych. Podejście branży gier wideo do Aktu o usługach cyfrowych zostało w dużej mierze ukształtowane przez unikalną perspektywę wielu firm zajmujących się grami wideo, zarówno jako właściciele praw własności intelektualnej, jak i dostawców usług pośrednich. W związku z tym są one szczególnie wrażliwe na potrzebę zachowania równowagi w ekosystemie internetowym i we wdrażaniu Aktu o usługach cyfrowych.

Z poważaniem,

dr Dominika Urbańska-Galanciak

Managing Director

Stowarzyszenie Producentów i Dystrybutorów Gier
Video | Młynarska 7 | 01-205 Warszawa



M: +48 727714441
E: durbanska@spidor.pl
W: www.spidor.pl