

REGULAMIN KONKURSU „Spotkania z Witosem”

§1. Przepisy ogólne

1. Regulamin konkursu „Spotkania z Witosem”, zwany dalej „Regulaminem” określa warunki i zasady uczestniczenia w Konkursie.
2. Organizatorem konkursu „Spotkania z Witosem”, zwanego dalej „Konkursem” jest Wojewoda Warmińsko-Mazurski, zwany dalej „Organizatorem”.
3. Celem Konkursu jest propagowanie wiedzy historycznej o życiu i działalności Wincentego Witosa.
4. Przedmiotem Konkursu jest udział w quizie w programie Kahoot!
5. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
6. Konkurs organizowany jest w ramach cyklu „Spotkań z Witosem” w Roku Wincentego Witosa.
7. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół średnich województwa warmińsko-mazurskiego.
8. Organizator w uzasadnionych przypadkach zastrzega sobie możliwość odwołania Konkursu w czasie jego trwania.
9. We wszystkich sprawach nieuregulowanych Regulaminem decyzje podejmuje Organizator.
10. W czasie trwania konkursu treść Regulaminu będzie dostępna w siedzibie Warmińsko-Mazurskiego Urzędu Wojewódzkiego w Olsztynie z siedzibą w Olsztynie 10-575, aleja Marszałka Józefa Piłsudskiego 7/9, p. 153 oraz na stronie internetowej urzędu.
11. Regulamin konkursu może być zmieniony przez Organizatora w dowolnym terminie, z tym że nie później niż do dnia przewidzianego na rozpoczęcie edycji Konkursu poprzez zamieszczenie zmian na stronie internetowej urzędu. Wszelkie zmiany regulaminu stają się skuteczne z chwilą ich zamieszczenia na stronie internetowej urzędu.

§2. Czas i miejsce trwania konkursu

1. Urząd Wojewódzki w Olsztynie sala 52
2. Wybrany dzień roboczy od godziny 10:00 do 13:00.
3. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi w tym samym dniu po zakończeniu quizu.

§3. Uczestnicy konkursu

1. Uczestnikami Konkursu, zwanymi dalej „Uczestnikami” mogą być osoby, które uczęszczają do szkół ponadpodstawowych na terenie województwa warmińsko-mazurskiego.
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zarejestrowanie się na stronie Kahoot! według instrukcji wyświetlanej na rzutniku umieszczonym w miejscu realizacji konkursu (przez kod QR bądź kod PIN, który przekierowuje bezpośrednio do quizu) oraz odpowiedzi na pytania do quizu.

§4. Zasady konkursu

1. Zadanie konkursowe polega na wzięciu udziału w quizie - odpowiadając jak najszybciej i poprawnie na pytania dotyczące życia Wincentego Witosa.
2. W quizie biorą udział drużyny 3/4-osobowe (1 telefon – 3/4 osoby) maksymalnie 50 drużyn.

3. Udział w konkursie wymaga spełnienia przez Uczestników następujących warunków:

- zapoznania się z treścią Regulaminu i zaakceptowania go;
- rejestracja na stronie Kahoot! poprzez kod QR lub kod PIN wyświetlany na prezentacji zawierającej instrukcje na rzutniku umieszczonym w miejscu realizacji konkursu ;
- przedstawienie swojej grupy (nadanie nazwy swojemu profilowi);
- jak najszybsze i poprawne udzielenie odpowiedzi na pytania dotyczące życia Wincentego Witosa.

4. W razie zgłoszenia przez Uczestników wystąpienia problemów technicznych przed rozpoczęciem quizu Organizator udziela pomocy w jego rozwiązaniu i wstrzymuje rozpoczęcie gry.

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne błędy techniczne i zawieszenia gry w trakcie trwania quizu.

6. Rejestracja na stronie Kahoot! i dołączenie do quizu grupy jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych,

7. Przystąpienie przez Uczestnika do konkursu jest równoznaczne ze zgodą na udostępnianie swojego wizerunku.

8. Korzystanie przez Uczestnika konkursu z udostępnionej przez Organizatora metody wymaga wyłącznie posiadania przez Uczestnika telefonu komórkowego z dostępem do Internetu.

§5. Nagrody

1. Nagrodami w Konkursie są: bony подарunkowe

a. I miejsce – bon o wartości 150 zł (dla każdego członka grupy)

b. II miejsce - bon o wartości 100 zł (dla każdego członka grupy)

c. III miejsce - bon o wartości 50 zł (dla każdego członka grupy)

2. Nagrody nie podlegają wymianie na inne nagrody lub na ekwiwalent pieniężny.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne wady Nagród. Odpowiedzialność z tytułu rękojmi za wady tych nagród spoczywa na producencie nagród, lub sprzedawcy, od którego nagrody zostały nabyte przez Organizatora.

4. Uczestnicy konkursu zostaną powiadomieni ustnie przez Organizatora o wynikach konkursu po zakończeniu quizu.

6. Zwycięzcy Konkursu zostaną zaproszeni podczas „Spotkania z Witosem” na scenę przez Organizatora, który uroczyście wręczy nagrody.

7. Lista Zwycięzców zostanie opublikowana na głównym na portalu społecznościowym oraz na stronie internetowej Warmińsko-Mazurskiego Urzędu Wojewódzkiego.

§6. Rozstrzygnięcie konkursu

1. Konkurs zostanie rozstrzygnięty według poprawności odpowiedzi i czasu reakcji, który wskaże Kahoot!

4. Wynik wskazany przez Kahoot jest ostateczny i nie przysługuje od niego odwołanie.

§7. Postanowienia końcowe

1. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem

danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE dnia 27 kwietnia 2016 r. (zwanego dalej: RODO) Organizator informuje, że:

- a. administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Wojewoda Warmińsko-Mazurski, aleja Marszałka Józefa Piłsudskiego 7/9, 10-575 Olsztyn;
 - b. kontakt z Inspektorem Ochrony Danych w Warmińsko-Mazurskim Urzędzie Wojewódzkim w Olsztynie można nawiązać mailowo: iod@uw.olsztyn.pl;
 - c. dane osobowe uczestnika konkursu przetwarzane będą na podstawie przepisu art. 6 ust. 1 lit. a i e RODO, tj. na podstawie zgody lub w związku z zadaniem realizowanym w interesie publicznym;
2. Administrator nie będzie przekazywał danych osobowych do państwa trzeciego lub do organizacji międzynarodowej.
 4. Dane osobowe przechowywane będą do czasu zakończenia Konkursu.
 5. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do swoich danych osobowych, prawo do żądania ich sprostowania, do ograniczania przetwarzania tych danych oraz prawo do żądania ich usunięcia. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
 6. Uczestnikom przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadrzędnego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych - ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.