

# **REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „PRZYGODA Z TATĄ”**

## **§ 1. Organizatorzy**

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Przygoda z Tatą”.
2. Organizatorem gry miejskiej „Przygoda z Tatą” zwanej dalej „Grą”, jest Ministerstwo Rodziny i Polityki Społecznej, zwane dalej „Organizatorem”.
3. Realizacją gry z ramienia Organizatora zajmuje się firma CityGames Katarzyna Bednarska zwana dalej Realizatorem.
4. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest Minister Rodziny i Polityki Społecznej

## **§ 2. Zasady Gry – REJESTRACJA**

1. Zapisy na Grę prowadzone są przez Internet. Zgłoszenia należy przesyłać wypełniając formularz na stronie: [przygodaztata.pl](http://przygodaztata.pl) Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane: imię i nazwisko ojca, numer telefon ojca, adres e-mail ojca, imiona dzieci (numer telefonu musi być aktywny podczas trwania wydarzenia w celu otrzymania powiadomień w trakcie gry).
2. Zgłoszenia będą przyjmowane do 18.06.2021 r. do godziny 12:00 lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (nie więcej niż 1000 osób łącznie).
3. Po pomyślnej rejestracji Realizator prześle drogą elektroniczną (e-mail) potwierdzenie rejestracji, a na dzień przed grą informacje organizacyjne dotyczące Gry.
4. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez Realizatora za pośrednictwem jego serwera pocztowego lub jego infrastruktury poczty elektronicznej uznaje się za dostarczone do adresata.

## **§ 3. Zasady Gry – UDZIAŁ W GRZE**

1. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
2. Każda z drużyn składa się z minimum 2 osób.
3. W skład drużyny wchodzi ojciec z dzieckiem lub dziećmi.
4. Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia.
5. Kapitanem drużyny jest pełnoletni ojciec.
6. Kapitan drużyny odbiera pakiet startowy. Jako osoba pełnoletnia odpowiada także za przestrzeganie regulaminu Gry oraz – w zakresie regulowanym przez Kodeks Cywilny – za bezpieczeństwo swojej drużyny w czasie trwania Gry.

#### **§ 4. ODBIÓR KART DO GRY**

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 20 czerwca 2021 r. w godzinach 11:00 – 13:00.
2. Punkty Startowe i Finałowe Gry znajdować się będą na Skwerze Żołnierzy Tułaczy. Lokalizacja punktu startowego zostanie wysłana do zapisanych drużyn drogą mailową oraz ogłoszona na stronie wydarzenia na portalu Facebook.
3. Odbiór kart do Gry przez zarejestrowane drogą elektroniczną drużyny będzie możliwy 20 czerwca 2021r. (niedziela) od godz. 9:45 i trwać będzie do godziny 11:00 w Punktach Startowych.
5. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu przez przedstawicieli Realizatora. Przed odbiorem pakietu do Gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej.
6. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji otrzyma: kartę gracza, ojciec - komin wielofunkcyjny, każdy członek Drużyny przypinkę, a każde dziecko balon napełniony helem.
7. Odbierając kartę do Gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki Gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej regulaminem.
7. Nieodebranie karty do Gry do godziny 11:15 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze.
8. W kolejce do odbioru kart do Gry należy stosować się do wszelkich obowiązujących na danym terenie obostrzeń epidemicznych tj. posiadać maski zasłaniające usta i nos (w przestrzeni zamkniętej) oraz bezwzględnie zachować dystans co najmniej 2m od innych drużyn.

#### **§ 5. BEZPIECZEŃSTWO I DODATKOWE WYMAGANIA W CZASIE GRY**

1. Odebranie karty stanowi równocześnie potwierdzenie przez uczestnika dobrego stanu zdrowia umożliwiającego udział w Grze.
2. Każda drużyna we własnym zakresie powinna być zaopatrzona w co najmniej jeden sprawny, naładowany telefon.
4. Aby wziąć udział w Grze, przed odbiorem kart do Gry ojciec składa obowiązkowe oświadczenie pisemne w imieniu swoim i dzieci, że według swojej najlepszej wiedzy nie jest osobą zakażoną wirusem Covid-19, nie miał kontaktu z osobą zakażoną wirusem Covid-19 lub w trakcie kwarantanny oraz nie przebywa na kwarantannie, obowiązkowej izolacji lub pod nadzorem epidemiologicznym.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach obowiązującego prawa. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich uczestników Gry oraz przestrzeganie regulaminu odpowiada kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.
6. Organizator zapewnia pomoc medyczną, w postaci ratownika medycznego na motorze.
7. Zaleca się, by uczestnik samodzielnie wyposażył się w materiały ochrony osobistej zgodnie z obowiązującymi obostrzeniami epidemicznymi.
8. Poprzez odbiór karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na:
  - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

b) przetwarzanie przez Organizatora i Realizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1)) w zakresie określonym w klauzuli stanowiącej Załącznik do Regulaminu;

b) opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów, Realizatorów i innych partnerów zdjęć oraz nagrań z gry, na których znajduje się wizerunek uczestnika, kolorowy lub jednobarwny, w jedno lub wielokrotnych publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

## **§ 6. ZASADY GRY – PRZEBIEG GRY**

1. Gra rozpoczyna się dokładnie o godzinie 11:00. Od tej godziny liczony jest czas wykonywania zadań, jednakowy dla każdej drużyny.
3. Gra złożona jest z 10 punktów, których przebieg kontrolowany jest przez animatorów oraz wyzwań i zadań dodatkowych.
4. Każdy animator posiada dla drużyny zadanie do wykonania.
5. Miejsca wykonywania zadań u animatorów znajdują się na mapie terenu Gry, którą uczestnicy otrzymują w miejscu startu.
6. Do zadań można będzie przystąpić dopiero od momentu startu Gry – tj. od godziny 11:00.
7. Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry jest dowolna, jedynie miejsce wykonania pierwszego zadania jest wskazane przez Realizatora.
8. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy wyłącznie do drużyny.
9. W kolejce do wykonania zadania należy zachować dystans co najmniej 2 m od innych drużyn.
10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.

## **§ 7. Zasady Gry – PORUSZANIE SIĘ PO TERENIE GRY ORAZ DYSKWALIFIKACJA**

2. Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Nie wolno w czasie trwania Gry korzystać z żadnych pojazdów, w tym z rowerów, rowerów elektrycznych czy hulajnóg.
3. Wyjątkiem od powyższego punktu są osoby niepełnosprawne, które mogą korzystać ze wszelkich niezbędnych do poruszania się pomocy.
4. Zakazane jest rozdzielanie drużyn przez cały czas trwania Gry.
5. W przypadku wykrycia przez animatorów lub przedstawicieli Organizatora lub Realizatora złamania regulaminu, na kartę do Gry danej drużyny wpisana jest decyzja o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu.
6. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna.

## **§ 8. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY**

1. Gra kończy się 20 czerwca 2021r. o godz. 13:00.
2. Wykonywanie zadań z karty do Gry będzie możliwe do godz. 13:00 tzn. do momentu opuszczenia stacji przez obsługujących je animatorów.
3. Czas pomiędzy zejściem animatorów ze stacji a końcem Gry uczestnicy muszą poświęcić na dotarcie do punktu finałowego Gry.
5. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się od momentu startu Gry (godz. 11:00) do momentu dotarcia na punkt finałowy i zdania karty w punkcie rejestracyjnym, w którym drużyna odbierała kartę do Gry, nie później niż do godz.14.00.
6. Poprzez zdanie karty rozumie się oddanie jej przedstawicielom Realizatora w punkcie finałowym.
7. W momencie zdania karty do gry w punkcie finałowym musi być obecna cała drużyna.
8. Gracze mają możliwość zdecydować o zdaniu karty przed godziną zejścia animatorów z punktów zadaniowych. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do graczy. Punkt finałowy - odbierania kart do Gry działać będzie już od godziny 12:00.
9. Po godzinie 14:00 karty do Gry przestaną być przyjmowane.

## **§ 9. Wyłanianie zwycięzców i nagrody**

1. W grze zwycięża zespół, który zdobędzie najwięcej punktów.
2. W przypadku dwóch zespołów o tej samej ilości punktów zwycięża zespół, który wcześniej ukończył grę (oddał kartę zespołu).
4. Jeżeli dwa poprzednie warunki nie dają rozstrzygnięcia grę wygrywa ten zespół, który odwiedził więcej wysp, w przypadku dalszego remisu grę wygrywa zespół, który wykonał więcej Wyzwań, a w przypadku dalszego remisu ten, który rozwiązał więcej fotozagadek
5. Drużyny, które w rankingu zajmą pierwsze trzy miejsca otrzymują nagrody ogłoszone przed startem Gry, w wydarzeniu na portalu Facebook.
6. Wyłonienie zwycięzców nastąpi 23.06. Zostaną oni poinformowani drogą mailową o zajęciu I, II lub III miejsca. Na adres podany w formularzu zgłoszeniowym zostanie wysłany stosowny voucher.

## **§ 10. Postanowienia końcowe**

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
3. Regulamin Gry dostępny będzie do wglądu w punkcie startowym.
4. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
5. W przypadku zastrzeżeń uczestników, co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja musi zostać złożona na piśmie lub zostać przesłana listem poleconym na adres: CityGames, ul. Pasymska 7k/42, 01-993 Warszawa.

1. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 30 dni.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.