

**DECYZJA NR 2/2024**  
**KIEROWNIKA ZESPOŁU ZADANIOWEGO**  
**DO SPRAW TECHNOLOGII PRZEŁOMOWYCH**

z dnia 19 grudnia 2024 r.

**w sprawie utworzenia**  
**Grupy roboczej do spraw sztucznej inteligencji i internetu rzeczy „GRAI”**

Na podstawie § 8 ust. 1 decyzji nr 4/2024 Przewodniczącego Komitetu Rady Ministrów do spraw Cyfryzacji z dnia 9 maja 2024 r. w sprawie utworzenia Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych zarządza się, co następuje:

**§ 1.** 1. Tworzy się Grupę roboczą do spraw sztucznej inteligencji i internetu rzeczy „GRAI”, zwaną dalej „Grupą”.

2. Grupę tworzy się na czas realizacji zadań, o których mowa w § 2.

3. W ramach Grupy tworzone są Sekcje, którymi kierują Liderzy Sekcji.

**§ 2.** 1. Do zadań Grupy należy wypracowanie kierunków działań służących zapewnieniu w Polsce odpowiednich warunków dla rozwoju zastosowań technologii przełomowych w obszarze sztucznej inteligencji i internetu rzeczy, w szczególności:

- 1) opiniowanie lub opracowywanie propozycji zmian do projektów aktów prawnych oraz projektów polityk i strategii, dotyczących nowych technologii, ochrony danych osobowych, zarządzania danymi oraz cyberbezpieczeństwa w odniesieniu do rozwoju i wdrożeń rozwiązań opartych na sztucznej inteligencji i internecie rzeczy;
- 2) opracowywanie materiałów i rekomendacji w zakresie zagadnień związanych z rozwojem i wdrażaniem sztucznej inteligencji i internetu rzeczy w Polsce;
- 3) wspieranie Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych wiedzą i doświadczeniem w tematach dotyczących tworzenia polityk i strategii w zakresie rozwoju sztucznej inteligencji i internetu rzeczy oraz rozwiązań, które mogą przyczynić się do podniesienia dobrostanu społecznego z wykorzystaniem tych technologii;
- 4) wspieranie Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych w prowadzonej działalności edukacyjnej i informacyjnej w zakresie sztucznej inteligencji i internetu rzeczy;
- 5) budowanie dialogu społecznego w zakresie wykorzystania sztucznej inteligencji i internetu rzeczy.

2. Grupa realizuje także inne niż określone w ust.1, zadania w obszarze sztucznej inteligencji i internetu rzeczy powierzone przez Kierownika Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych.

§ 3. 1. W skład Grupy wchodzi:

- 1) Lider Grupy - dyrektor Departamentu Badań i Innowacji w Ministerstwie Cyfryzacji;
- 2) Liderzy Sekcji – liderzy wyznaczeni na zasadach określonych w regulaminie pracy Grupy, o którym mowa w § 11.

2. Lider Grupy, z własnej inicjatywy albo na wniosek Lidera Sekcji, może zapraszać do udziału w pracach Grupy osoby, których wiedza i doświadczenie mogą być wykorzystane w realizacji zadań Grupy.

§ 4. Pracami Grupy podczas nieobecności Lidera Grupy kieruje osoba wyznaczona na piśmie w postaci elektronicznej przez Lidera Grupy.

§ 5. 1. Grupa wykonuje swoje zadania na posiedzeniach lub w trybie obiegowym w terminie wskazanym przez Lidera Grupy.

2. Każdy z członków Grupy może wnioskować do Lidera Grupy o zwołanie posiedzenia.

3. Posiedzenia Grupy odbywają się w siedzibie Ministerstwa Cyfryzacji albo w innym miejscu wyznaczonym przez Lidera Grupy.

4. Lider Grupy, z własnej inicjatywy albo na wniosek członka Grupy, może zadecydować o przeprowadzeniu posiedzenia przy użyciu środków komunikacji elektronicznej.

5. Posiedzenie przy użyciu środków komunikacji elektronicznej obejmuje w szczególności wielostronną komunikację w czasie rzeczywistym, w ramach której uczestnicy posiedzenia mogą wypowiadać się w jego toku oraz głosować, z zachowaniem niezbędnych zasad bezpieczeństwa.

6. Wykonywanie zadań w trybie obiegowym przez Grupę odbywa się przy użyciu środków komunikacji elektronicznej lub z wykorzystaniem informatycznych nośników danych.

§ 6. 1. Rozstrzygnięcia Grupy zapadają w drodze uzgodnienia stanowisk członków Grupy.

2. W przypadku, gdy osiągnięcie uzgodnienia nie jest możliwe, projekt rozstrzygnięcia może być – z inicjatywy Lidera Grupy – poddany głosowaniu, w tym korespondencyjnemu przy użyciu środków komunikacji elektronicznej.

3. Rozstrzygnięcia w drodze głosowania zapadają zwykłą większością głosów:

- 1) na posiedzeniu - w obecności co najmniej połowy członków Grupy;
- 2) w głosowaniu korespondencyjnym - w przypadku oddania głosów przez co najmniej połowę członków Grupy.

4. W przypadku równej liczby głosów – rozstrzyga głos Lidera Grupy.

§ 7. 1. Lider Grupy przekazuje Kierownikowi Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych:

- 1) sprawozdanie okresowe z realizacji zadań Grupy w terminie do 10 dni po zakończeniu każdego półrocza, którego dotyczy sprawozdanie;

2) sprawozdanie końcowe z realizacji zadań Grupy, w terminie 3 miesięcy od dnia zakończenia realizacji zadań, o których mowa w § 2.

2. Na żądanie Kierownika Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych, Lider Grupy przekazuje informacje dotyczące realizacji zadań Grupy w zakresie i terminie wskazanym w żądaniu.

§ 8. Za udział w pracach Grupy Liderowi Grupy, członkom Grupy oraz osobom, o których mowa w § 3 ust. 2, nie przysługuje wynagrodzenie.

§ 9. Obsługę administracyjno-techniczną Grupy zapewnia Departament Badań i Innowacji w Ministerstwie Cyfryzacji.

§ 10. Grupa kończy działalność z dniem przyjęcia sprawozdania końcowego, o którym mowa w §7 ust. 1 pkt 2.

§ 11. Zasady i sposób funkcjonowania grupy określa Regulamin pracy Grupy stanowiący załącznik do decyzji.

§ 12. 1. Tracą moc decyzje Kierownika Zespołu zadaniowego do spraw technologii przełomowych w sprawie utworzenia Grupy roboczej do spraw sztucznej inteligencji „GRAI” oraz Grupy roboczej do spraw internetu rzeczy „GRIoT”.

2. Członkowie oraz osoby zaproszone do udziału w pracach Grupy roboczej do spraw sztucznej inteligencji „GRAI” oraz Grupy roboczej do spraw internetu rzeczy „GRIoT” stają się odpowiednio Członkami Grupy w rozumieniu decyzji.

3. Zadania w trakcie realizacji oraz wyniki zrealizowanych zadań Grupy roboczej do spraw sztucznej inteligencji „GRAI” oraz Grupy roboczej do spraw internetu rzeczy „GRIoT” działających na podstawie decyzji, o której mowa w ust 1, stają się odpowiednio zadaniami w trakcie realizacji oraz wynikami zrealizowanych zadań Grupy w rozumieniu decyzji.

§ 13. Decyzja wchodzi w życie z dniem następującym po dniu podpisania.

**DARIUSZ STANDERSKI**

**KIEROWNIK ZESPOŁU ZADANIOWEGO  
DO SPRAW TECHNOLOGII  
PRZEŁOMOWYCH**

## UZASADNIENIE

Niniejsza decyzja została opracowana w związku z utworzeniem Grupy roboczej do spraw Sztucznej Inteligencji i Internetu Rzeczy „GRAI” kontynuującej realizację zadań likwidowanych Grup roboczych:

- Grupy roboczej do spraw Sztucznej Inteligencji „GRAI”
- Grupy roboczej do spraw Internetu Rzeczy „GRIoT”.

Wprowadzono Regulamin pracy Grupy, wzór oświadczenia o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych wraz z Klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych Członka Grupy.

Uwzględniono:

- zakres zadań Grupy, termin ich wykonania, skład osobowy Grupy oraz powołania jej lidera,
- możliwość organizacji posiedzeń przy użyciu środków komunikacji elektronicznej obejmujących w szczególności wielostronną komunikację w czasie rzeczywistym oraz doprecyzowano sposób głosowania korespondencyjnego,
- zasady podejmowania rozstrzygnięć w kwestiach dotyczących prac Grupy,
- proces sprawozdawania Zespołowi zadaniowemu do spraw technologii przełomowych informacji dotyczących realizacji zadań Grupy,
- kwestię wynagrodzenia za udział w pracach Grupy
- oraz informację dotyczącą obsługi administracyjno-technicznej.

Decyzja wchodzi w życie z dniem następującym po dniu podpisania.