



RZECZPOSPOLITA POLSKA
MINISTER EDUKACJI NARODOWEJ
DARIUSZ PIONTKOWSKI

Warszawa, 17 stycznia 2020 r.

DWKI-WPB.4017.12.2018.KK

**Uzupełnienie do projektu edukacyjnego Ministra Edukacji Narodowej
„Godność, wolność, niepodległość” na lata 2018-2020.**

Celem zmian w projekcie jest:

- popularyzacja i poszerzenie zdobytej wiedzy o Janie Pawle II, papieżu Polaku w związku z 100. rocznicą urodzin Jana Pawła II, w tym kształtowanie postaw patriotycznych;
- wskazanie wartości tekstów kulturowych Jana Pawła II jako czynników kulturotwórczych, budujących międzypokoleniowy kod kulturowy, kształtujących poczucie tożsamości narodowej, kulturowej i indywidualnej uczniów;
- wprowadzenie w świat wartości, w tym kształtowanie postaw wrażliwych społecznie, moralnych i etycznych oraz rozwijanie osobistych zainteresowań uczniów;
- świadomy odbiór, krytyczna analiza i przetwarzanie przekazów i komunikatów medialnych zwiększających kompetencje kulturowe uczniów.

niepodległa

POLSKA
DULCISSE OBSTACIA
NIEPODLEGŁOŚCI

Dotychczasowy **Komponent I** dla szkół i placówek w kraju, w części dotyczącej realizacji zadań w 2020 r. otrzymuje brzmienie:

2020 r. – 790 000 zł

I. Zadanie: Opracowanie i publikacja materiałów podsumowujących obchody stulecia odzyskania przez Polskę niepodległości.

Sposób realizacji:

Zadanie będzie zlecone jednostce podległej Ministrowi Edukacji Narodowej – Ośrodkowi Rozwoju Edukacji.

Termin realizacji zadania: listopad-grudzień 2020 r.

II. Zadanie: Rozbudowanie gry edukacyjnej „Godność, wolność i niepodległość” dostępnej dla szkół na platformie e-podręczniki o dodatkowy moduł edukacyjny związany z tematyką dziedzictwa kulturowego Jana Pawła II.

Sposób realizacji:

Zadanie będzie zlecone jednostce podległej Ministrowi Edukacji Narodowej – Ośrodkowi Rozwoju Edukacji.

Do opracowanej w 2019 roku gry edukacyjnej „Godność, wolność i niepodległość” dostępnej w Internecie zostanie przygotowany i udostępniony moduł edukacyjny związany z tematyką dziedzictwa kulturowego Jana Pawła II.

Treści tematyczne nowego modułu zostaną dostosowane do poziomu wiedzy i wieku rozwojowego uczniów szkół podstawowych i szkół ponadpodstawowych. Zakres tematyczny zamieszczonych treści zostanie zweryfikowany pod względem zgodności z podstawą programową kształcenia ogólnego i prawem oświatowym przez zespół ekspercki.

niepodległa

POLSKA
STULECIE OBYWATELSTWA
NIEPODLEGŁOŚCI

Szczegółowy opis dodanego modułu gry zawarty będzie w opracowanym poradniku dla nauczycieli i uczniów. Nowy moduł zostanie upowszechniony wśród uczniów, rodziców i nauczycieli, którzy zapoznają się z możliwością jego praktycznego zastosowania podczas prowadzenia zajęć szkolnych i pozaszkolnych. Zasady wraz z efektami jego wykorzystania zostaną zaprezentowane przedstawicielom kuratoriów oświaty i placówek doskonalenia nauczycieli.

Termin realizacji:

1. Wybór realizatora – do maja 2020 r.
2. Realizacja zadania przez Ośrodek Rozwoju Edukacji: styczeń - grudzień 2020 r.

Koszt zadań I i II: 790 000 zł.

MINISTER
EDUKACJI NARODOWEJ
D. Piontkowski
Dariusz Piontkowski

niepodlega

POLSKA
STULESIE PRZYSZŁOŚCI
NIEPODLEGŁOŚCI

Uzasadnienie zmiany w projekcie edukacyjnym Ministra Edukacji Narodowej „Godność, wolność, niepodległość” na lata 2018-2020.

W związku z 100. rocznicą urodzin Jana Pawła II, papieża Polaka w zadaniach na rok 2020 dodaje się w projekcie edukacyjnym Ministra Edukacji Narodowej „Godność, wolność, niepodległość” na lata 2018-2020 (Projekt 1 B.2) w ramach programu rządowego Niepodległa na lata 2017-2021 **II. Zadanie:** Rozbudowanie gry edukacyjnej „Godność, wolność i niepodległość” dostępnej dla szkół na platformie e-podręczniki o dodatkowy moduł edukacyjny związany z tematyką dziedzictwa kulturowego Jana Pawła II.

Opracowana w 2019 roku na zlecenie Ministra Edukacji Narodowej przez Ośrodek Rozwoju Edukacji gra edukacyjna „Godność, wolność i niepodległość” zostanie rozbudowana z wykorzystaniem rozwiązań, które już zostały przetestowane i są realizowane. Dodatkowy moduł edukacyjny o dziedzictwie kulturowym Jana Pawła II wprowadzi uczniów w świat wartości, tożsamości narodowej, zwiększy ich kompetencje kulturowe oraz pogłębi dotychczasową wiedzę i ją zweryfikuje. Przygotuje uczniów do świadomego odbioru tekstów kultury i przetwarzania przekazów i komunikatów medialnych. Dodanie modułu o Janie Pawle II w już opracowanej grze edukacyjnej „Godność, wolność i niepodległość” na zintegrowanej platformie edukacyjnej (e- podręczniki) nie zwiększy kosztów projektu, gdyż zostanie włączone do zaplanowanego Zadania I tj. opracowania i publikacji materiałów podsumowujących obchody stulecia odzyskania przez Polskę niepodległości, które także zostanie zlecone Ośrodkowi Rozwoju Edukacji. Łącznie na I i II zadanie została przeznaczona kwota 790 000 zł.

niepodległa

POLSKA
STULECIE OBYWATELSTWA
NIEPODLEGŁOŚCI