

ZARZĄDZENIE
WOJEWODY MAZOWIECKIEGO

z dnia 26 czerwca 2023 r.

**w sprawie przygotowania i przeprowadzenia ćwiczenia obronnego w formie gry
decyzyjnej pod kryptonimem „WOJEWÓDZTWO - 23”**

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 7 ustawy z dnia 11 marca 2022 r. o obronie Ojczyzny (Dz. U. z 2022 r. poz. 2305 oraz z 2023 r. poz. 347 i 641) oraz § 10 ust. 1 pkt 3 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 31 października 2022 r. w sprawie szkolenia obronnego (Dz. U. poz. 2348) w związku z art. 17 ustawy z dnia 23 stycznia 2009 r. o wojewodzie i administracji rządowej w województwie (Dz. U. z 2023 r. poz. 190) zarządza się, co następuje:

§ 1. 1. W dniach 15 i 16 listopada 2023 r. zostanie przeprowadzone ćwiczenie obronne w formie gry decyzyjnej pod kryptonimem „WOJEWÓDZTWO – 23”, zwane dalej „grą”.

2. Tematem gry jest realizacja zadań obronnych w sytuacji podnoszenia gotowości obronnej państwa.

§ 2. Celami gry są:

- 1) doskonalenie umiejętności kompleksowej oceny złożonych problemów z dziedziny bezpieczeństwa, identyfikowania zagrożeń, a także poszukiwania rozwiązań tych problemów;
- 2) utrwalanie i pogłębianie indywidualnej wiedzy i umiejętności oraz kształtowanie nawyków zespołowego działania w realizacji zadań obronnych.

§ 3. Kierownikiem gry jest Dyrektor Wydziału Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego Mazowieckiego Urzędu Wojewódzkiego w Warszawie, zwanego dalej „Urzędem”.

§ 4. 1. W celu przygotowania i przeprowadzenia gry powołuje się Kierownictwo Ćwiczenia w składzie:

- 1) Kierownik Ćwiczenia – osoba, o której mowa w § 3;
- 2) Zastępca Kierownika Ćwiczenia - Zastępca Dyrektora Wydziału Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego Urzędu, zwanego dalej „WBZK”;

- 3) Zespół Autorski w składzie:
 - a) Kierownik Zespołu - Główny specjalista Oddziału Spraw Obronnych WBZK,
 - b) Członkowie Zespołu - przedstawiciele WBZK wyznaczeni przez Dyrektora WBZK;
 - 4) Zespół Moderatorów w składzie:
 - a) Kierownik Zespołu - Kierownik Oddziału Spraw Obronnych WBZK,
 - b) Członkowie Zespołu - przedstawiciele:
 - Oddziału Bezpieczeństwa Publicznego i Organizacji WBZK wyznaczeni przez Dyrektora WBZK,
 - Oddziału Spraw Obronnych WBZK wyznaczeni przez Dyrektora WBZK,
 - Oddziału Logistyki i Obrony Cywilnej WBZK wyznaczeni przez Dyrektora WBZK,
 - Komendy Stołecznej Policji wyznaczeni przez Komendanta Stołecznego Policji,
 - Komendy Wojewódzkiej Państwowej Straży Pożarnej w Warszawie wyznaczeni przez Komendanta Wojewódzkiego Państwowej Straży Pożarnej,
 - Nadwiślańskiego Oddziału Straży Granicznej wyznaczeni przez Komendanta Nadwiślańskiego Oddziału Straży Granicznej;
 - 5) Zespół Zabezpieczenia w składzie:
 - a) Kierownik Zespołu - Przedstawiciel Biura Obsługi Urzędu wyznaczony przez Dyrektora Biura Obsługi Urzędu,
 - b) Członkowie Zespołu - przedstawiciele Biura Obsługi Urzędu wyznaczeni przez Dyrektora Biura Obsługi Urzędu.
2. Zakres oraz terminarz przedsięwzięć przygotowawczych do gry określa załącznik nr 1 do zarządzenia.
 3. Zadania osób funkcyjnych oraz zespołów Kierownictwa Ćwiczenia, o których mowa w ust. 1, określa załącznik nr 2 do zarządzenia.

§ 5. Zobowiązuje się dyrektorów wydziałów i biur Urzędu, wymienionych w § 4 ust. 1 do wydzielenia niezbędnej liczby pracowników, w celu uczestnictwa w pracach Kierownictwa Ćwiczenia.

§ 6. W grze biorą udział kierownicy grup operacyjnych Głównego Stanowiska Kierowania Wojewody Mazowieckiego.

§ 7. Zobowiązuje się Kierownictwo Ćwiczenia do zapewnienia właściwych warunków pracy dla uczestników gry.

§ 8. Grę przeprowadza się w siedzibie Urzędu.

§ 9. Wykonanie zarządzenia powierza się Dyrektorowi WBZK.

§ 10. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Wojewoda Mazowiecki
Tobiasz Bocheński

**Zakres oraz terminarz przedsięwzięć przygotowawczych do gry
decyzyjnej pod kryptonimem „WOJEWÓDZTWO – 23”**

Lp.	Zadanie	Termin wykonania	Odpowiedzialny
1	2	3	4
1.	Opracowanie planu gry wraz z załącznikami	do dnia 31 sierpnia 2023 r.	Kierownik Zespołu Autorskiego
2.	Przeprowadzenie wstępnej konferencji planistycznej	do dnia 22 września 2023 r.	Zastępca Kierownika Ćwiczenia
3.	Przeprowadzenie końcowej konferencji planistycznej	do dnia 20 października 2023 r.	Zastępca Kierownika Ćwiczenia
4.	Przeprowadzenie szkoleń przygotowawczych Kierownictwa Ćwiczenia oraz uczestników gry	do dnia 31 października 2023 r.	Zastępca Kierownika Ćwiczenia
5.	Przygotowanie miejsc pracy dla ćwiczących	do dnia 10 listopada 2023 r.	Kierownik Zespołu Zabezpieczenia
6.	Złożenie meldunku Kierownikowi Ćwiczenia o gotowości organizacyjnej do gry	do dnia 14 listopada 2023 r.	Zastępca Kierownika Ćwiczenia

Zadania osób funkcyjnych i zespołów Kierownictwa Ćwiczenia

- 1) Zastępca Kierownika Ćwiczenia, który z upoważnienia Kierownika Ćwiczenia może wydawać polecenia i wytyczne wszystkim uczestnikom gry i odpowiada w szczególności za:
 - a) koordynowanie i organizację pracy Zespołu Autorskiego w okresie przygotowania ćwiczenia,
 - b) organizację i przygotowanie szkolenia osób funkcyjnych wchodzących w skład Kierownictwa Ćwiczenia,
 - c) organizację, przygotowanie i kierowanie pracą pozostałych zespołów Kierownictwa Ćwiczenia,
 - d) przedstawianie Kierownikowi Ćwiczenia propozycji dotyczących wniesienia ewentualnych zmian do jego przebiegu, wynikających z działań ćwiczących;
- 2) Zespół Autorski - do jego zadań należy w szczególności:
 - a) opracowanie „Planu gry” oraz przedłożenie go do zatwierdzenia Kierownikowi Ćwiczenia,
 - b) opracowanie i przekazanie wytycznych pomocnych do przeprowadzenia analizy zagrożeń i procesu wypracowania decyzji przez ćwiczących;
- 3) Zespół Moderatorów - do jego zadań należy w szczególności:
 - a) przygotowanie materiałów pomocniczych dla ćwiczących,
 - b) pomoc uczestnikom gry, ukierunkowanie na punkty ciężkości podczas prowadzenia oceny sytuacji,
 - c) merytoryczna pomoc w opracowaniu dokumentów wynikowych (analiz i propozycji działań),
 - d) uczestniczenie w przygotowaniu i przeprowadzeniu omówienia gry i opracowaniu sprawozdania;
- 4) Zespół Zabezpieczenia - do jego zadań należy w szczególności:

- a) przygotowanie sali - rozłożenie boksów dla poszczególnych grup szkoleniowych, obsługa medialna, zabezpieczenie serwisu kawowego,
- b) zabezpieczenie trzech laptopów dla uczestników gry oraz dodatkowo jednego laptopa z możliwością drukowania w miejscu realizacji gry decyzyjnej dla Kierownictwa Ćwiczenia.