



# Ministerstwo Edukacji Narodowej

Departament Wychowania i Profilaktyki

DWP-WZP.493.221.2024.BN  
Warszawa, 15 września 2024 r.

**Oferenci zainteresowani złożeniem oferty w ramach otwartego konkursu ofert na realizację w latach 2024-2025 zadania z zakresu zdrowia publicznego pn. *Zobacz emocje - realizacja projektów i programów edukacyjnych, wychowawczych, interwencyjnych oraz profilaktycznych opartych na podstawach naukowych, w tym programów profilaktyki uniwersalnej, wskazującej i selektywnej***

Dotyczy: *ogłoszenia Ministra Edukacji z dnia 05 września 2024 r.*

Ministerstwo Edukacji Narodowej przekazuje poniżej treść odpowiedzi na pytania dotyczące otwartego konkursu ofert:

### Pytanie nr 3

Podmiot (...) (przyp.: nazwa podmiotu) zadaje pytanie: „*Czy w ramach projektu możliwy jest zakup wyposażenia dla szkół? Jako działanie uzupełniające. Zestawu 1 gogli wirtualnej rzeczywistości (VR) na szkołę dla szkół biorących udział w projekcie*”;

„*Czy projekt musi objąć swoim działaniem wszystkie szkoły podstawowe i ponadpodstawowe w wybranych np. 5 województwach? Czy wszyscy uczniowie muszą wziąć udział w zajęciach prowadzonych w tych 5 województwach? Czy też możliwy jest wybór ograniczonej liczby szkół w danych województwach chociażby z uwagi na ograniczony budżet zadania?*”

### Odpowiedź na pytanie nr 3

Zgodnie z treścią ogłoszenia, część III. Zasady przyznawania dotacji i jej wydatkowania, pkt 5, dopuszcza się zakup środków trwałych, koniecznych do realizacji zadania z zakresu zdrowia publicznego w kwocie jednostkowej nie większej niż 4.000 zł (słownie: cztery tysiące złotych). Zatem możliwy jest zakup wyposażenia dla szkół, ważne jest natomiast, aby zakup faktycznie był konieczny oraz jednostkowo nie przekraczał 4.000 zł.

Zgodnie z treścią ogłoszenia, część I. Określenie zadania z zakresu zdrowia publicznego, pkt 5, zadanie realizowane będzie w latach 2024 i 2025, docelowo w każdym województwie, albo w co najmniej 5 województwach. W ogłoszeniu nie wskazano liczby szkół oraz liczby uczniów, którzy muszą wziąć udział w zadaniu.